

TEMA 1

INTRODUCCIÓN DESARROLLO
WEB LADO SERVIDOR



1. DIFERENCIAS ENTRE LA EJECUCIÓN EN LADO DEL CLIENTE Y DEL SERVIDOR

- El navegador es una aplicación capaz de interpretar las órdenes recibidas en forma de código HTML fundamentalmente y convertirlas en las páginas que son el resultado de dicha orden.
- Cuando nosotros pulsamos sobre un enlace hipertexto, en realidad lo que pasa es que establecemos una petición de un archivo HTML residente en el servidor (un ordenador que se encuentra continuamente conectado a la red) el cual es enviado e interpretado por nuestro navegador (el cliente).



1. DIFERENCIAS ENTRE LA EJECUCIÓN EN LADO DEL CLIENTE Y DEL SERVIDOR

- Así pues, podemos hablar de lenguajes de lado servidor que son aquellos lenguajes que son reconocidos, ejecutados e interpretados por el propio servidor y que se envían al cliente en un formato comprensible para él. Por otro lado, los lenguajes de lado cliente (entre los cuales no solo se encuentra el HTML sino también el Java y el JavaScript, los cuales son simplemente incluidos en el código HTML) son aquellos que pueden ser directamente "digeridos" por el navegador y no necesitan un pretratamiento.



1. DIFERENCIAS ENTRE LA EJECUCIÓN EN LADO DEL CLIENTE Y DEL SERVIDOR

- Cada uno de estos tipos tiene por supuesto sus ventajas y sus inconvenientes. Así, por ejemplo, un lenguaje de lado cliente es totalmente independiente del servidor, lo cual permite que la página pueda ser albergada en cualquier sitio sin necesidad de pagar más ya que, por regla general, los servidores que aceptan páginas con scripts de lado servidor son en su mayoría de pago o sus prestaciones son muy limitadas.
- Inversamente, un lenguaje de lado servidor es independiente del cliente por lo que es mucho menos rígido respecto al cambio de un navegador a otro o respecto a las versiones del mismo.



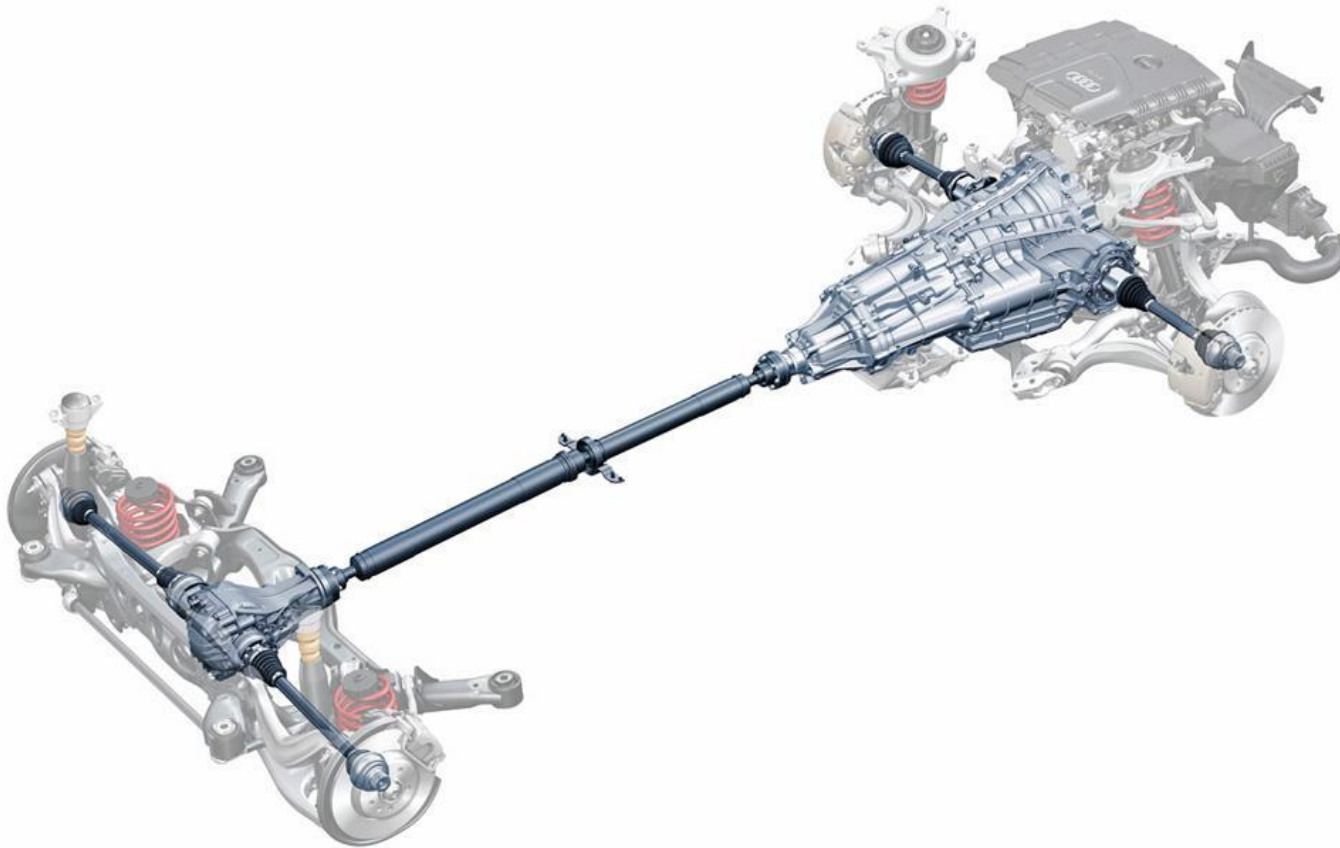
1. DIFERENCIAS ENTRE LA EJECUCIÓN EN LADO DEL CLIENTE Y DEL SERVIDOR

- La programación del lado del cliente se ejecuta en el ordenador del usuario. Un ejemplo de programación del lado del cliente es JavaScript.
- JavaScript puede ser utilizado para ejecutar los controles de los valores del formulario y enviar alertas al navegador del usuario.



1. DIFERENCIAS ENTRE LA EJECUCIÓN EN LADO DEL CLIENTE Y DEL SERVIDOR

- PROGRAMACION LADO SERVIDOR



1. DIFERENCIAS ENTRE LA EJECUCIÓN EN LADO DEL CLIENTE Y DEL SERVIDOR

- PROGRAMACIÓN LADO DEL CLIENTE



1. DIFERENCIAS ENTRE LA EJECUCIÓN EN LADO DEL CLIENTE Y DEL SERVIDOR

- LENGUAJE DEL LADO CLIENTE POR EXCELENCIA: HTML



1. DIFERENCIAS ENTRE LA EJECUCIÓN EN LADO DEL CLIENTE Y DEL SERVIDOR

- HTML NECESITA A CSS Y JAVASCRIPT PARA FORMAR LA CARROCERIA COMPLETA



1. DIFERENCIAS ENTRE LA EJECUCIÓN EN LADO DEL CLIENTE Y DEL SERVIDOR

- CSS sería el equivalente al aspecto exterior: chapa, pintura, ruedas, etc.



- JS sería el equivalente a las prestaciones, AA, interior del coche, etc.



2. LENGUAJES DEL LADO DEL SERVIDOR

LENGUAJE	FRAMEWORKs
PHP	Laravel, Symfony
Python	Flask, RestAPI, Django
Java	Spring boot, Hibernate,
C#	.NET
JavaScript	Node.js + Express
Ruby	Ruby on Rails

