

Si yo quiero aumentar el número de elementos de este menú lateral, nos encontramos con el limitante de que queda una barra lateral que puede ocupar más de lo que nos permite la ventana de nuestro navegador. El diseño de este menú es demasiado fijo, por lo que deberíamos buscar una solución que nos permita añadir más elementos sin que afecte demasiado a la estructura del propio menú.

El diseño no es responsivo. Si el tamaño del navegador varía, los elementos no se adaptan a la proporción del zoom especificado. El ejemplo más claro se ve en la barra lateral, donde el zoom hace que se vuelva ilegible tanto para el zoom aumentado, como el zoom reducido.

Contiene secciones creadas pero sin contenido! No existe un enlace que lleve al pinchar en "Formulario", por ejemplo... Esto lleva a pensar que era necesario dejar ahí el elemento para futuras actualizaciones, con un desplegable hecho en CSS, por ejemplo, ese elemento se podría colocar cuando su respectiva página esté realizada



En este caso, nos toca crear una página que incluya un formulario, la cual debe incluir un funcionamiento correcto y un feedback hacia el usuario, tanto si al cubrirlo lo hemos hecho correctamente como si hay algo que falta por cubrir/ está mal cubierto.

NOTA: Al ser las transiciones de la estructura de la web muy simples, simplemente hemos documentado los errores encontrados en las páginas que vamos a modificar (y que la práctica exige). Las transiciones se solucionan mediante enlaces que incluye el software que utilizamos para modelar este diseño (Balsamiq Mockups 3)

Asimismo, la pagina no posee ningún tipo de backend que pueda documentarse en funcionamiento, por lo que se omite.

Aparte de un diseño anticuado, posee elementos que no aparentan servir (a día de hoy), para nada. El archivo de noticias no contiene datos actuales, quizá por eso, al estar vacío, se queda un cuadro "a rayas azules" sin ninguna lógica

← → ✕ 🏠

islanegra.clandian.net

Q

ISLA NEGRA

Baldur's Gate

Gula

Personajes

Tales of Sword Coast

Trucos

Baldur's Gate II

Gula

Personajes

Dominios

Objetos BG2 y ToB

Consejos

Throne of Bhaal

Gran Unid. Metálica

Trucos

Icewind Dale

Gula

Grupo

Heart of Winter

Trials of Luremaster

Neverwinter N.

Model Viewer

Descargas

Formulario

Foros

Quiénes somos

Baldur's Gate

PNJs

Buenos

Ajantis (Granja al Norte del Brazo Amigo - x 1572 y 3139)

Fuerza	Destreza	Constitución	Inteligencia	Sabiduría	Carisma	Raza	Clase	Alineamiento
17	13	16	12	13	17	Humano	Paladín	Legal Bueno

Alora (Baldur's Gate Oeste - x 1600 y 2200)

Fuerza	Destreza	Constitución	Inteligencia	Sabiduría	Carisma	Raza	Clase	Alineamiento
8	19	12	11	7	10	Mediano	Ladrón	Caótico Bueno

Coran (Bosque de las Capas 1 x 1515 y 690)

Fuerza	Destreza	Constitución	Inteligencia	Sabiduría	Carisma	Raza	Clase	Alineamiento
14	20	12	14	9	15	Elfo	Luchador/Ladrón	Caótico Bueno

Dynaheir (Baluarte GnoI x 2530 y 1440)

Fuerza	Destreza	Constitución	Inteligencia	Sabiduría	Carisma	Raza	Clase	Alineamiento
11	13	16	17	15	12	Humano	Invocador	Legal Bueno

Imoen (Se incorpora cuando muere Gorion)

Fuerza	Destreza	Constitución	Inteligencia	Sabiduría	Carisma	Raza	Clase	Alineamiento
9	18	16	17	11	16	Humano	Ladrón	Neutral Bueno

Los elementos dentro de la misma sección de cada uno de los juegos se recargan por completo, siendo ineficiente para aquellos elementos que permanecen dentro de cada sección (la imagen de la cabecera, el fondo...). Por suerte, el menú lateral NO se recarga cada vez que cambiamos de página. Mantenemos esta filosofía que nos ofrece el funcionamiento de AJAX.

La "lista" de personajes, es un conjunto de tablas colocadas una después de la otra, con una estructura muy rígida... No se adapta tampoco a los cambios del navegador ni a la carga en el dispositivo móvil.

ISLA NEGRA

Baldur's Gate

[Guía](#)
[Personajes](#)
[Tales of Sword Coast](#)
[Trucos](#)

Baldur's Gate II

[Guía](#)
[Personajes](#)
[Dominios](#)
[Objetos BG2 y ToB](#)
[Consejos](#)
[Throne of Bhaal](#)
[Gran Unid. Metódica](#)
[Trucos](#)

Icewind Dale

[Guía](#)
[Grupos](#)
[Heart of Winter](#)
[Trials of Lurmaster](#)

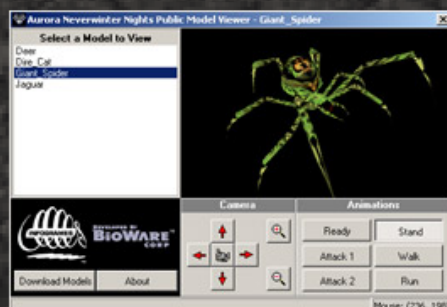
Neverwinter N.

[Model Viewer](#)[Descargas](#)[Formulario](#)[Foros](#)[Quiénes somos](#)

MODEL VIEWER



¿QUÉ ES "MODEL VIEWER"?



El "Model Viewer" de Neverwinter Nights es una utilidad que te permite ver algunos de los modelos en 3D que se utilizan en el juego. Con el ejecutable se incluyen cuatro modelos de criaturas y se irán sacando más, poco a poco. Estad atentos porque os los iremos trayendo todos.

Aquí os podéis descargar el Programa. Las descargas de los nuevos modelos están más abajo.

-Descargar "Model Viewer" (17 Megas)

INSTALACIÓN: Una vez descargado, os creáis un directorio para descomprimir los archivos, y luego sólo hay que ejecutarlo. Deberías tener el Windows con 32 bits de colores aunque también funciona con 16 bits. Puede darte algún error al girar las cámaras, pero al fin y al cabo es una utilidad de prueba.

MODELOS PARA DESCARGAR



Página con texto e imágenes. Pese a ser muy normal, desentona en general como está colocado el texto respecto a la imagen.