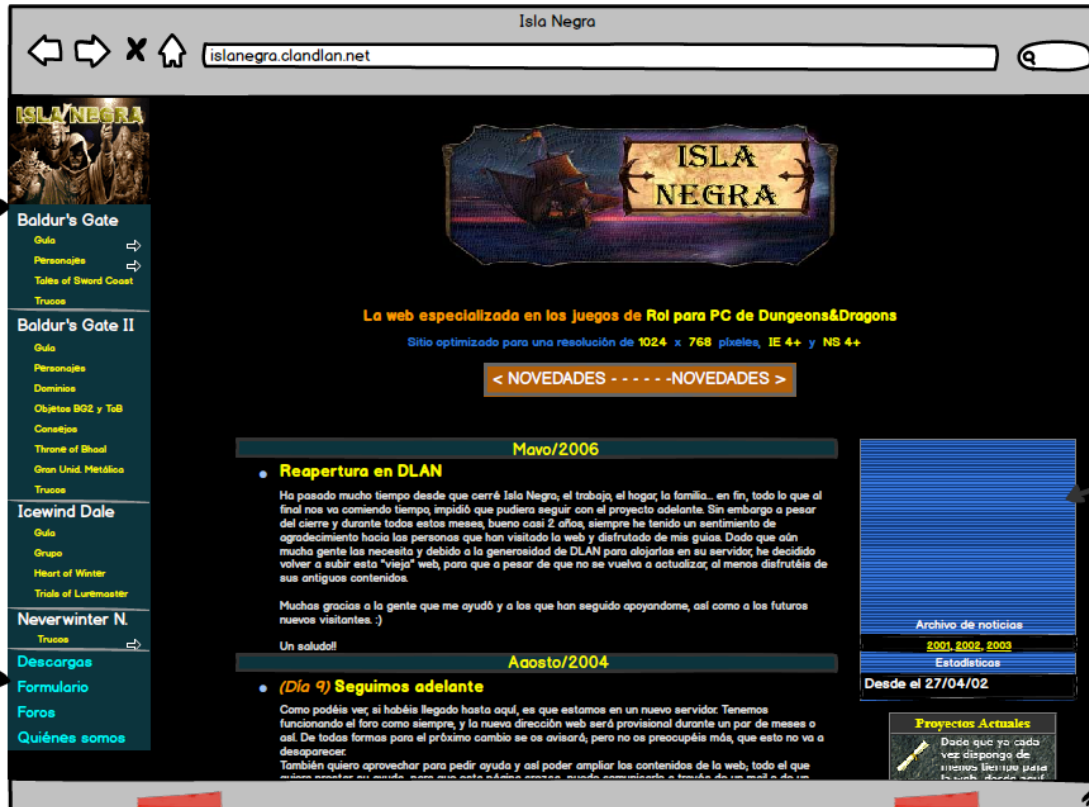


Si yo quiero aumentar el número de elementos de este menú lateral, nos encontramos con el limitante de que queda una barra lateral que puede ocupar más de lo que nos permite la ventana de nuestro navegador. El diseño de este menú es demasiado fijo, por lo que deberíamos buscar una solución que nos permita añadir más elementos sin que afecte demasiado a la estructura del propio menú.

El diseño no es responsivo. Si el tamaño del navegador varía, los elementos no se adaptan a la proporción del zoom especificado. El ejemplo más claro se ve en la barra lateral, donde el zoom hace que se vuelva ilegible tanto para el zoom aumentado, como el zoom reducido.

Contiene secciones creadas pero sin contenido! No existe un enlace que lleve al pinchar en "Formulario", por ejemplo... Esto lleva a pensar que era necesario dejar ahí el elemento para futuras actualizaciones, con un desplegable hecho en CSS, por ejemplo, ese elemento se podría colocar cuando su respectiva página esté realizada



En este caso, nos toca crear una página que incluya un formulario, la cual debe incluir un funcionamiento correcto y un feedback hacia el usuario, tanto si al cubrirlo lo hemos hecho correctamente como si hay algo que falta por cubrir/ está mal cubierto.

NOTA: Al ser las transiciones de la estructura de la web muy simples, simplemente hemos documentado los errores encontrados en las páginas que vamos a modificar (y que la práctica exige). Las transiciones se solucionan mediante enlaces que incluye el software que utilizamos para modelar este diseño (Balsamiq Mockups 3)

Asimismo, la página no posee ningún tipo de backend que pueda documentarse en funcionamiento, por lo que se omite.

Aparte de un diseño anticuado, posee elementos que no aparentan servir (a día de hoy), para nada. El archivo de noticias no contiene datos actuales, quizá por eso, al estar vacío, se queda un cuadro "a rayas azules" sin ninguna lógica



## Baldur's Gate

- Gula
- Personajes
- Tales of Sword Coast
- Trucos

## Baldur's Gate II

- Gula
- Personajes
- Dominios
- Objetos BG2 y ToB
- Consejos
- Throne of Bhaal
- Gran Unid. Metódica
- Trucos

## Icwind Dale

- Gula
- Grupo
- Heart of Winter
- Trials of Luremaster

## Neverwinter N.

- Trucos

## Descargas

## Formulario

## Foros

## Quiénes somos



Prólogo	Capítulo 1	Capítulo 2	Capítulo 3	Capítulo 4	Capítulo 5	Capítulo 6	Capítulo 7	Mapa	Personajes
1	2 3	4 5	6 7	8	9 10 11	12	13	Mapa	PNJs



### Candelero

#### Enemigos: Asesino

Tu aventura comienza junto a la Posada de Candelero. Tu objetivo en esta zona es comprar el equipo necesario para la aventura. Puedes entrar en la posada y hablar con Winthrop. Una vez que hayas recorrido toda la zona, para conseguir objetos, dinero, hacer algunas misiones y comprar el equipo, dirígete a la fortaleza y habla con Gorion para abandonar Candelero. A continuación tienes una lista de las cosas que se pueden hacer en este área:

**Firebead Peludella:** Dentro de la posada se encuentra el mago Firebead. Te pedirá que recuperes un pergamino que había dejado a Teththoril. Éste se encuentra en el área central (x3154 y1304). Una vez devuelto recibirás una Poción de Curación y 50 pe.

**Phydia (x1601 y011):** Esta mujer ha perdido un libro, La historia de Halruaa. Para recuperarlo, dirígete un poco al Este desde donde está ella y verá un pequeño establo y una vaca. Mira entre la paja (x3245 y247) y encontrarás el libro. Devuélveselo a Phydia y recibirás una gema y 50 pe.

**Barracones (x1870 y2448):** Se encuentran en la zona Oeste del mapa, y dentro encontrarás al soldado Fuller. Dile si puedes realizar algún encargo para él y te pedirá que le compres unos Virotes para ballesta. Puedes comprarlos en la Posada de Candelero. Tu recompensa será una Daga +1 y 50 pe. Dentro de los mismos barracones, encontrarás un cofre en la esquina NE. Coge el antídoto y la espada que hay dentro. Llévasela a Hull que está junto a la puerta principal que da al exterior de candelero (x3660 y2430) y habla con él. Te dirá que necesita su espada. Vuelve a hablar con él y entrégasela. Recibirás 20 mo y 50 pe. Tras esto nos queda utilizar el antídoto. En la zona Norte se encuentra Dreppin (x3264 y430). Tendrás que hablar unas cuantas veces para que acepte tu antídoto para su vaca enferma.

**Reavor (x4308 y1484):** Si te diriges al almacén que se encuentra en el Este, habla con Reavor y te pedirá que le ayudes con un problema de ratas en su almacén. Entra y acaba con todas las que encuentres. Tu recompensa será 5 mo y 50 pe.

**Asesinos:** En dos casas encontrarás asesinos que quieren acabar contigo. Su localización es (x2960 y437) y (x2055 y2668). Ganarás unas dagas y 20 pe por cada uno.

**Entrenamiento:** Si quieres recibir algo de entrenamiento para el combate, hay una especie de simulación al que puedes acceder si hablas con el Guardián de la Puerta (x3065 y3899). Esto no te reportará mas que práctica, por si no has jugado antes a este tipo de juegos. También puedes entrenarte si hablas con Jondalar (x4094 y1330).

**Templo de Oghma (x4028 y865):** Puedes comprar pociones al sacerdote que se encuentra allí.

Esta lista de episodios se podría unificar junto a la barra lateral como un propio submenú dentro del apartado Guía...

La imagen dispuesta en cada capítulo no se adapta demasiado bien al texto, pero al no haber demasiadas no se nota en exceso conforme modificas el zoom en navegador. En dispositivo móvil no se adapta, como es de esperar.

← → ✕ 🏠

islanegra.clandian.net

Q

ISLA NEGRA

Baldur's Gate

Gula

Personajes

Tales of Sword Coast

Trucos

Baldur's Gate II

Gula

Personajes

Dominios

Objetos BG2 y ToB

Consejos

Throne of Bhaal

Gran Unid. Metálica

Trucos

Icewind Dale

Gula

Grupo

Heart of Winter

Trials of Luremaster

Neverwinter N.

Trucos

Descargas

Formulario

Foros

Quiénes somos

Baldur's Gate

PNJs

Buenos

Ajantis (Granja al Norte del Brazo Amigo - x 1572 y 3139)

Fuerza	Destreza	Constitución	Inteligencia	Sabiduría	Carisma	Raza	Clase	Alineamiento
17	13	16	12	13	17	Humano	Paladín	Legal Bueno

Alora (Baldur's Gate Oeste - x 1600 y 2200)

Fuerza	Destreza	Constitución	Inteligencia	Sabiduría	Carisma	Raza	Clase	Alineamiento
8	19	12	11	7	10	Mediano	Ladrón	Caótico Bueno

Coran (Bosque de las Capas 1 x 1515 y 690)

Fuerza	Destreza	Constitución	Inteligencia	Sabiduría	Carisma	Raza	Clase	Alineamiento
14	20	12	14	9	15	Elfo	Luchador/Ladrón	Caótico Bueno

Dynaheir (Baluarte GnoI x 2530 y 1440)

Fuerza	Destreza	Constitución	Inteligencia	Sabiduría	Carisma	Raza	Clase	Alineamiento
11	13	16	17	15	12	Humano	Invocador	Legal Bueno

Imoen (Se incorpora cuando muere Gorion)

Fuerza	Destreza	Constitución	Inteligencia	Sabiduría	Carisma	Raza	Clase	Alineamiento
9	18	16	17	11	16	Humano	Ladrón	Neutral Bueno

Los elementos dentro de la misma sección de cada uno de los juegos se recargan por completo, siendo ineficiente para aquellos elementos que permanecen dentro de cada sección (la imagen de la cabecera, el fondo...). Por suerte, el menú lateral NO se recarga cada vez que cambiamos de página. Mantenemos esta filosofía que nos ofrece el funcionamiento de AJAX.

La "lista" de personajes, es un conjunto de tablas colocadas una después de la otra, con una estructura muy rígida... No se adapta tampoco a los cambios del navegador ni a la carga en el dispositivo móvil.



Isla Negra
islanegra.clandlan.net

ISLA NEGRA

Baldur's Gate

Gula
Personajes
Tales of Sword Coast
Trucos

Baldur's Gate II

Gula
Personajes
Dominios
Objetos BG2 y ToB
Consejos
Throne of Bhaal
Gran Unid. Metódica
Trucos

Icewind Dale

Gula
Grupos
Heart of Winter
Trials of Luthmaster

Neverwinter N.

Trucos

Descargas

Formulario

Foros

Quiénes somos

Neverwinter Nights

TRUCOS

classification	¿?
controlpart	Devuelve un mensaje de uso
ConvertPortrait <Archivo>	Convierte un archivo ".jpg" a formato NWN
d<Dado>	Simula lanzamiento de un dado de {2,3,4,6,8,10,12,20,100} caras
dm_allspells	¿?
dm_cowsfromhell	Aparecen unas vacas del infierno que te atacarán
dm_enablecombatdebugging	¿?
dm_gettime	Devuelve el valor de fecha y tiempo
dm_givexp <Número>	Proporciona una cantidad de experiencia
dm_givegold<Número>	Proporciona una cantidad de piezas de oro
dm_givelevel<Número>	Ganas una cantidad específica de niveles
dm_god	Modo invencible
dm_heal	Cura los Puntos de Golpe
dm_jumptopoint <XPos> <YPos>	Te coloca en la posición (XPos, YPos)
dm_levelup	¿?
dm_modifyCHA <Número>	Añade una cantidad a Carisma
dm_modifyCON <Número>	Añade una cantidad a Constitución
dm_modifyDEX <Número>	Añade una cantidad a Destreza

La información tabulada no deja de ser una sucesión de texto con saltos de línea. Mejorable.