

FOUR ELEMENTS

Videojuego creado con JAVA en el IDE NetBeans.

Para ejecutarlo, solo debe abrir la carpeta del proyecto desde NetBeans, o ejecutar el .jar



JUAN PABLO
AGUIRRE

Instrucciones

El juego consiste pessionar la flecha que corresponda justo cuando la flecha móvil se encuentre sobre la flecha estática, de este modo ganara ó perdera puntos y vidas, según el tipo de flecha.

Suma 10 puntos si se captura.

Resta una vida si se escapa.



Se debe dejar escapar puesto que si se captura, resta una vida y 20 puntos.



Suma 1 vida y 10 puntos si se captura.

Resta una vida si se escapa.



El jugador cuenta con 5 vidas, y cada 1500 puntos asciende de nivel, cuando supere los 4 niveles, agua, aire, tierra y fuego, gana el juego.