

Crear la clase *TextOperations* y sus métodos estáticos para trabajar con cadenas.

Métodos:

- `int ContarLetras(string palabra)`: Cuenta la cantidad de letras que tiene una palabra.
- `int ContarPalabras(string texto)`: Cuenta la cantidad de palabras que contiene el texto;
- `int ContarVocales(string palabra)`: Cuenta la cantidad de vocales que contiene una palabra.
- `int ContarConsonantes(string palabra)`: Cuenta la cantidad de consonantes que contiene una palabra.
- `string ReemplazarCaracter(string palabra, char original, char nuevo)`: Reemplaza el carácter original por el indicado.
- `bool ConvertirStringAEntero(string texto, int xxx numeroEntero)`: Devuelve si es posible convertir un texto a entero y si es posible lo devuelve en la variable *numeroEntero*.
- `StringBuilder ConvertirStringASB(string palabra)`: Recibe un string y lo guarda en un `StringBuilder`.
- `StringBuilder ConvertirParrafoASB(string parrafo)`: Recibe un párrafo y guarda cada frase en una línea nueva de un `StringBuilder`. Cada frase finaliza cuando encontramos un punto (.).
- `void MostrarTexto(string mensaje, string texto)`: Muestra por consola el mensaje y el texto recibido.
- `void MostrarTextoSB(StringBuilder texto)`: Muestra por consola el texto recibido.