Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Avellaneda



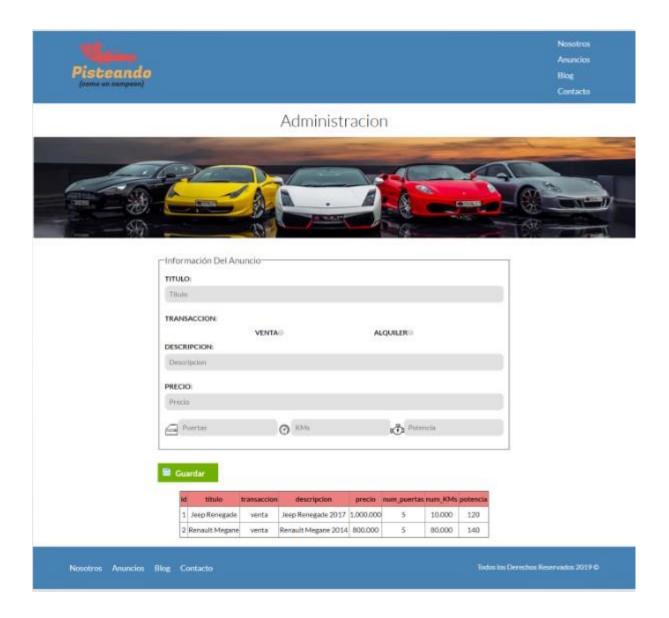
	OTHER										
Técnico Superior en Programación - Técnico Superior en Sistemas Informáticos											
Materia: Laboratorio de Computación III											
Apellido:					Fecha	:		23/10/2022			
Nombre:					Docer	nte ⁽²⁾ :	С	Christian Baus			
División:	3° D				Nota ⁽²	2):					
Legajo:					Firma	(2):					
Instancia ⁽¹⁾ :	PP	X	RPP		SP		RSP		FIN		

Tema 2 Realizar una ABM de Anuncios de Automóviles.

- Desarrollar una aplicación que cuente con una única página donde exista el listado de los anuncios dados de alta (mostrar un Spinner mientras cargan), así como un formulario para dar de alta a nuevos anuncios. Para esto deberá usar HTML y CSS para darle agradable "look and feel".
- La lista de anuncios deberá ser generada dinámicamente (con código JS) en base a la estructura del objeto utilizado, además deberá contar con algún manejador de eventos, tal que al hacer click en algún elemento de la lista, se carguen los valores del anuncio seleccionado en el formulario. Se deberán habilitar los botones necesarios para permitirnos cancelar la edición o eliminar el anuncio.

⁽¹⁾ Las instancias válidas son: 1^{er} Parcial (**PP**), Recuperatorio 1^{er} Parcial (**RPP**), 2^{do} Parcial (**SP**), Recuperatorio 2^{do} Parcial (**RSP**), Final (**FIN**). Marque con una cruz.

⁽²⁾ Campos a ser completados por el docente.



Especificaciones

header



- 1)Crear un Logo de la marca
- 2) Agregar un navbar
- 3) Mediante css, posicionar los links en columna

título



- 1) Agregar un encabezado de Administración
- 2) Una imagen relacionada al negocio de Automóviles.

form



- 1)Respetar los controles de la imagen (el posicionamiento es a gusto).
- 2) Agregar iconos a los inputs de características del automóvil.
- 3)Agregar icono al botón de "Guardar"
- 4) Validaciones. Utilizar funciones para validar los datos del formulario. Estas deben estar en un módulo validaciones.js
 - No podrá haber campos vacíos.
 - Campo Puertas: Deben ser 2, 4 ó 5
 - Campo KM: Numérico entre 0 y 200000
 - Campo Potencia: entre 50 y 300

tabla



- 1)pintar por css el encabezado
- 2)centrar la tabla en la pantalla
- 3)No mostrar el id por pantalla.

footer



1)Respetar posicionamiento

spinner





1)Agregar un spinner acorde al negocio de Automóviles.

Javascript

- 1) Utilizar una clase "Anuncio" que contenga los atributos:
 - id
 - titulo
 - transacción
 - descripción
 - precio
- 2) Utilizar una clase "Anuncio_Auto" que herede de "Anuncio" con el resto de los atributos necesarios

Backend

• El backend será en localStorage. Agregar delay de 3 segundos en cada operación, de manera de poder visualizar el spinner.

PAGINA PRINCIPAL

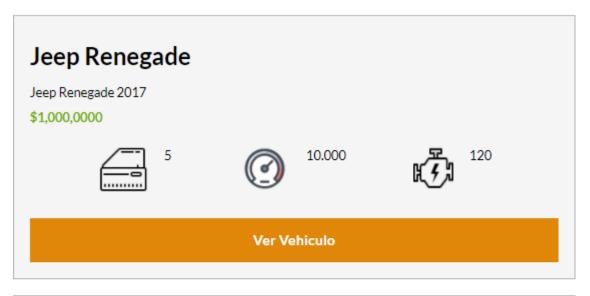
Como ya tenemos nuestro ABM funcionando, ahora se deben mostrar los elementos almacenados en la página principal de la aplicación.

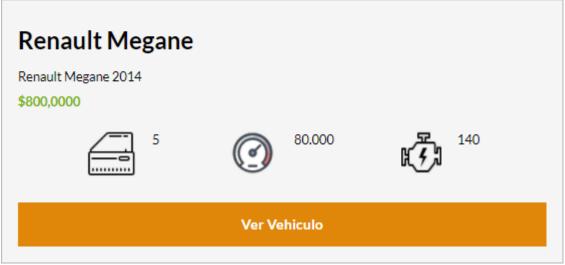
Crear una página principal que consuma los datos del localStorage y genere dinámicamente los anuncios.



- Agregar una imagen de background que ocupe el 100% del viewport.
- Mantener el mismo navbar que en la página de administración.

Autos en Venta y Alquiler





- Para cada elemento almacenado en localStorage, crear un artículo en la sección principal de la página.
- El diseño es a gusto.