

### Condiciones de corrección y aprobación

1. Cumplir con las reglas de estilo.
2. Cumplir con lo visto en clase.
3. Se deberán manejar posibles Excepciones. Si el programa tiene excepciones no controladas, se cortará la corrección en ese momento.
4. Deberá tener al menos un formulario.
5. Deberá tener un proyecto llamado "Test" de **consola** probando todas las funcionalidades principales que se creen (todo hardcodeado, sin menú ni nada complejo, simplemente para repasar las funcionalidades). Este código debe mantenerse simple y corto, como los dados para probar alguna aplicación durante la cursada.
6. **TP N°3:** Deberá utilizar todos los temas vistos entre la clase 15 y 19 (se tomará como referencia el Classroom, no importa cómo se vieron en el aula).
7. **TP N°4:** Deberá utilizar todos los temas vistos entre la clase 15 y 25 (se tomará como referencia el Classroom, no importa cómo se vieron en el aula).
8. El TP N°4 será una continuación del TP N°3, debiendo corregirse todos los errores marcados en dicha entrega. Si los errores de dicho TP no son corregidos para el TP N°4, se dará por finalizada la corrección.
9. Desarrollar funcionalidades para un sistema para una fábrica de producción.
  - a. Se deberá poder agregar productos (al menos 2 diferentes).
  - b. Se deberá poder generar algún tipo de documento.
  - c. Darle el enfoque que crean correcto, teniendo en cuenta que el sistema tiene que describir algún proceso de dicha fábrica (no compras, no ventas, fabricación).
10. Debe estar bien documentado y acompañado por un documento PDF que explique brevemente la funcionalidad pretendida.
11. En dicho PDF deberá indicarse por cada tema utilizado del Punto 6 o 7 de este documento (dependiendo la instancia en la que se encuentren), y marcar donde se encuentra su implementación, a fines de facilitar la corrección. Realizar el mismo comentario en el Summary del código entregado.
12. Para la entrega definitiva, deberá tener otro proyecto de Test Unitarios probando al menos 2 funcionalidades creadas.
13. Si DOS o más proyectos se parecen en lo más mínimo, serán desaprobados.
14. Quienes no cumplan TODAS estas condiciones, no serán evaluados.

Generar una Solución nombrada como: *Apellido.Nombre.Division.TPFinal*