

Ingeniería de Software II



TP8

Ingeniería Reversa, Re-factoría y Re-Ingeniería

- Continuando con el programa getJason.py previamente utilizado se usará ahora en el contexto de un cambio organizacional más profundo, donde resulta indicado aplicar una intervención de tipo re-ingeniería.
 - a) En el proceso de pagos anterior un empleado decide sobre que banco liberar un pago y elige un token respectivo para poderlo realizar.
 - b) En realidad el proceso de decisión se puede automatizar, bastará que exista saldo en la respectiva cuenta y que los pagos se hagan en forma balanceada.
 - c) Partiendo del objeto *singleton* que dado un nombre de token (banco) da la clave integrarlo en un nuevo componente que ante una solicitud de pago seleccione automáticamente la cuenta desde la que se hará el mismo. La información de relación entre banco (token) y clave está en un archivo JSON llamado *sitedata.json*
 - d) Se realizará una clase utilizando el patrón "cadena de comando" que controle las dos cuentas (las correspondientes a "token1" y "token2", ambas inicialmente con un saldo de \$1000.- la correspondiente a "token1" y \$2000.- la correspondiente a "token2".
 - e) Se realizarán pedidos de pago de \$500.- (número de pedido, monto) los que alternativamente se rutearán a cada cuenta que tenga saldo suficiente., para lo cual se indicará el número de pedido, el token a utilizar y el monto del pago realizado como salida de la clase. Prever una función de "listado" que muestre todos los pagos realizados por orden cronológico (utilizar un patrón iterator al efecto).
 - f) Además se avanzará la versión a 1.2.
 - g) Se documentará apropiadamente todo el programa.
 - h) Se hará una ejecución de verificación con *pylint* para chequear el resultado obteniendo un puntaje de 8 o superior. Hacer las modificaciones que fueran necesarias para conseguirlo.