

“ESTRUCTURAS DE CONTROL E ITERACIONES”

Existen 3 tipos de estructuras de control:

- Secuencial: un bloque de sentencias ({...})
- Alternativa: sirven para seleccionar un bloque a ejecutar
- Iterativa: sirven para repetir las sentencias de un bloque

Las estructuras iterativas se denominan comúnmente bucles. Cada repetición de la sentencias de un bloque se denomina iteración. Toda estructura puede contener cualquier conjunto de instrucciones.

Sentencia For:

Se empieza ejecutando la inicialización (INI) y evaluando la condición (CON). Mientras la condición evalúe a cierta se ejecuta el bloque de sentencias y la actualización (ACT).

Todo bucle es una sentencia de la forma: palabra_reservada (EXPRESIÓN) { // Bloque de instrucciones o estructura secuencial } Si el bloque contiene una única instrucción, las llaves { } no son necesarias. En un bucle while la expresión es SIEMPRE de tipo lógico. El número de iteraciones de un bucle for viene dado por el valor inicial (INI), el valor final (CON) y el incremento (ACT) de la variable ligada.