

PRUEBA TECNICA

Desarrollador Back End

Versión V1 - 202501



Detalle de la prueba técnica

Contexto

"Soy el dueño de Energym, un gimnasio con varias sucursales. Cada día recibimos cientos de socios que vienen a entrenar y tomar clases, pero nuestro sistema de gestión es un desastre. Las clases tienen cupos limitados, y los socios se anotan por WhatsApp o en un papel, lo que genera confusión y sobrecupo en algunas clases. Necesitamos un sistema de reservas que nos ayude a organizar esto mejor."

Problemas actuales que queremos resolver:

- Algunos socios se anotan en clases y luego no asisten, dejando lugares vacíos.
- No tenemos control claro de la disponibilidad de cada clase.
- Queremos motivar a los socios a entrenar con constancia, premiando a los más activos.

- Registro de clases disponibles:
 - Nombre de la clase (ej: "CrossFit", "Yoga", "Spinning").
 - Capacidad máxima de participantes.
 - Entrenador asignado.
 - Horario de la clase.
- Gestión de reservas:
 - Registro de socios con nombre, email y teléfono.
 - Permitir que los socios reserven su lugar en una clase.
 - Evitar sobrecupos (si la clase está llena, no permitir más reservas).
 - Cancelar una reserva si un socio no puede asistir.
- Beneficios para clientes fieles:



- Los socios que completen 10 clases en un mes recibirán una sesión de entrenamiento personalizada gratuita.
- Reportes y estadísticas:
 - Historial de asistencia de cada socio.
 - Clases con más demanda.
 - o Control de la capacidad ocupada en cada clase.

Implementación técnica

- ✓ Base de datos: Deseable una BDD relacional (MySQL, PostgreSQL, H2 o similares).
- ✓ Opcional (pero deseable): Un front-end con Angular o React para gestionar las reservas, o algún otro framework que considere necesario.
- ✓ Pruebas unitarias: JUnit5 y/o Mockito.
- ✓ Entrega en 5 días.

Además de los requisitos técnicos, se solicitará toda documentación extra que haya sido utilizada para la resolución del ejercicio (diagramas de clase, diagramas de entidad-relación, documentación con Swagger o Postman, etc)