

"Mereces tú Diploma?"

¿En qué consiste?

El objetivo del juego es graduarse de nuevo. Como en el colegio, hay varios grados, de kínder hasta once. El grado de un jugador es elegido por el admin que creó el jugador. El jugador se mueve por el mapa ingresando a diferentes edificios y dependiendo del grado del jugador, aparecen diferentes preguntas. Un jugador se pasa al siguiente grado después de responder a cierto número de preguntas correctamente. El jugador tiene 5 vidas al principio de cada grado y pierde una vida cada vez que responde a una pregunta de forma incorrecta. Si el número de vidas llega a 0, el jugador pierde el año y repite ese grado. El juego consiste de dos mapas, uno para grados kínder hasta sexto, y el otro para séptimo hasta once. El objetivo del juego se completa cuando el jugador se gradúa de once.



¿Qué hace un Jugador?

Cuando un jugador ingresa se redirige al juego. Los datos del jugador son guardados en la base de datos, y dependiendo del grado, se carga el mapa correspondiente. Un jugador solo puede ingresar a edificios que permite el grado, y un edificio puede contener preguntas para varios grados. A un jugador solo le aparecen preguntas de su grado. Cuando un jugador responde correctamente a una pregunta, la pregunta no aparece de nuevo al menos que el jugador pierda ese grado. Otra nota es que cuando un jugador repite un grado, el número de vidas y numero de preguntas correctas se reinician.

Función de un Admin

La página de admin solo permite la creación de nuevos jugadores y admins. Un admin solo puede ser admin, no un jugador. Cuando es creando un jugador, el admin elige el grado en que el jugador empieza.

¿En dónde fue creado?

El juego fue creado en python versión 3.6.3

