

Manual de "Mereces tú Diploma?"

Juan Felipe Arango Díaz

28 de mayo de 2018

1. Introducción

Este manual sirve para explicar como instalar y entender el juego, "*Mereces tú Diploma?*". El juego está dirigido más a estudiantes o adultos que ya se hayan graduado del colegio. Estudiantes todavía en el colegio también pueden jugar, pero sería difícil completar el juego debido al hecho de que el juego requiere conocimiento de almenos un graduado para completar los niveles más avanzados. Tenga en cuenta que este manual es para windows 64-bit.

2. Instalación

Antes de instalar los programas necesarios tenga en cuenta qué sistema operativo corre su computador, y si la versión es de 32-bit o 64-bit. En el caso de este manual la sistema operativa es Windows 64-bit entonces para versiones de 32-bit instale los programas de 32-bit. Para mantener todo los códigos organizados, se recomienda instalar sublime text o otro IDE. Se puede encontrar sublime text en <https://www.sublimetext.com/3>. El juego fue creado en python versión 3.6.3, para instalar este versión de python dirígese a <https://www.python.org/> o a <https://www.python.org/downloads/>. Desde ahí descargue una versión de python 3.6.3 y adelante. Durante el proceso de descargo, asegúrese que también se instale pip. En caso que pip no este instalado, desinstale python y vuelva instalarlo con pip, o otra opción es instalandolo siguiendo las instrucciones que se encuentran en <https://pypi.org/project/pip/>. Después de haber instalado pip, dentro de el cdm, ingrese el comando "*pip*

install Flask" para instalar Flask, un marco de referencia de python. El siguiente paso es instalar WTForms, que se hace usando el comando "*pip install WTForms*" después instale Flask-WTF usando el comando "*pip install Flask-WTF*". Aparte de python, también se requiere un base de datos y una aplicación para crear los mapas. En el juego se usa sqlite3 para base de datos y se puede descargar desde <https://www.sqlite.org/download.html>. En la página elige la opción para win32x86 debajo de la sección "precompiled binaries for windows". Finalmente, para crear los mapas, se instaló la aplicación Tiled desde <https://thorbjorn.itch.io/tiled> y también se descarga imágenes del internet que sirven como tilesets. Adicionalmente se instaló bootstrap desde <https://getbootstrap.com/docs/3.3/getting-started/>, pero no es necesario para crear el juego.

3. El juego

3.1. Sobre el juego

El juego se llama "*Mereces tú Diploma?*" el objetivo del juego es graduarse de nuevo. Como en el colegio, hay varios grados, de kinder hasta once. El grado de un jugador es elegido por el admin que creó el jugador. El jugador se mueve por el mapa ingresando a diferentes edificios y dependiendo del grado del jugador, aparecen diferentes preguntas. Un jugador se gradúa al siguiente grado después de responder a cierto numero de preguntas correctamente. Un jugador tiene 5 vidas al principio de cada grado y pierde una vida cada vez que responde a una pregunta incorrectamente. Si el numero de vidas alcanza 0, el jugador perdió el año y repite ese grado. El juego consiste de dos mapas, uno para grados kinder hasta sexto, y el otro para septimo hasta once. El objetivo del juego se completa cuando el jugador se gradúa de once.

3.2. Como iniciar

Cuando entras al juego hay dos opciones para presionar. Uno es para jugadores y otro es para admins, dependiendo de el boton que fue presionado, la página redirige a el login correspondiente. Si ya hay un usuario en sesión la página se redirige automáticamente a la página correcta. Las páginas de login son similares para los admins y usuarios, y las dos páginas verifican que un usuario correcto fue ingresado. Después de iniciar sesión una persona no

puede acceder a páginas donde no tenga acceso, si no, son redirigidos a una página que pueden acceder.

3.3. Jugadores

Cuando un jugador ingresa se redirige al juego. Los datos del jugador son guardados en el base de datos, y dependiendo del grado, se carga el mapa correspondiente. Un jugador solo puede ingresar a edificios que permite el grado, y un edificio puede contener preguntas para varios grados. A un jugador solo le aparece preguntas de su grado. Cuando un jugador responde correctamente a una pregunta, la pregunta no aparece de nuevo al menos que el jugador perdió ese grado. Otra nota es que cuando un jugador repite un grado, el numero de vidas y numero de preguntas correctas se reinician.

3.4. Admins

La página de admin solo permite la creación de nuevos jugadores y admins. Un admin solo puede ser admin, no un jugador. Cuando creando un jugador, el admin elige el grado en que el jugador empieza.