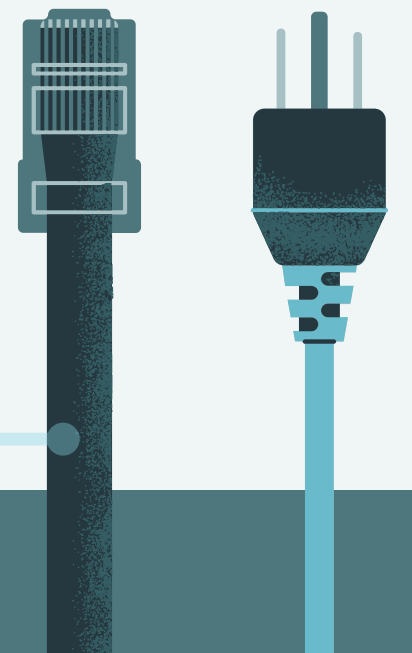


INTERFAS

Juan David Delgado Burbano
Nicolas Martinez
Camila Ariza



INTERFAZ:

Main:

utilizando la biblioteca integrada de java (swing), creamos una interfaz grafica (panatalla) en donde ahora el menu se ve asi:



INTERFAZ:

Main:

en esta version todas las clases son las mismas, lo unico ue cambia es la presentacion del menu en el main en donde, se crean bottones.

```
setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
setLocationRelativeTo(null);
setLayout(new GridLayout(6, 1));

    JButton btnAgregar = new JButton("Agregar
Producto");
    JButton btnVender = new JButton("Vender
Producto");
    JButton btnMostrar = new JButton("Mostrar
Productos");
    JButton btnMostrarVendidos = new
JButton("Mostrar Productos Vendidos");
    JButton btnPredecirPrecio = new
JButton("Realizar Predicción de Precio");
    JButton btnSalir = new JButton("Salir");

    btnAgregar.addActionListener(new
ActionListener() {
        public void
actionPerformed(ActionEvent e) {
```

INTERFAZ:

Main:

Y se crean acciones al precionar estos botones que llaman a las funciones ya explicadas.
todos los demas archivos son iguales.

```
6         public void
actionPerformed(ActionEvent e) {
7             agregarProducto();
8         }
9     });
0
1         btnVender.addActionListener(new
ActionListener() {
2             public void
actionPerformed(ActionEvent e) {
3                 venderProducto();
4             }
5         });
6
7         btnMostrar.addActionListener(new
ActionListener() {
8             public void
actionPerformed(ActionEvent e) {
9                 mostrarProductos();
0             }
1         });
```

INTERFAZ:



INTERFAZ:

