

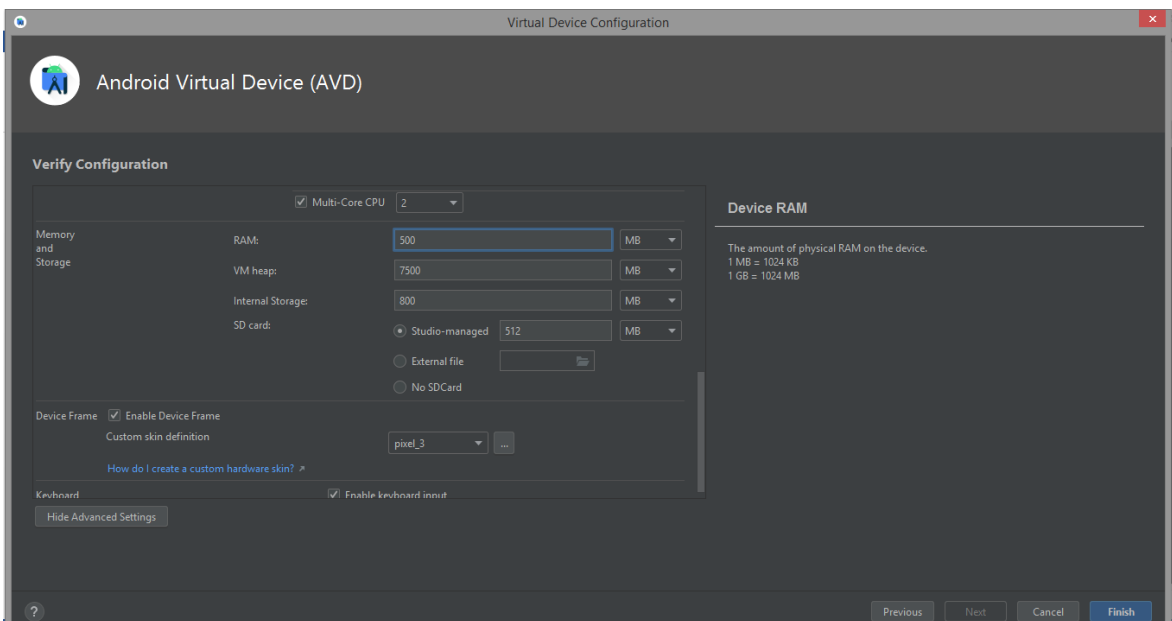
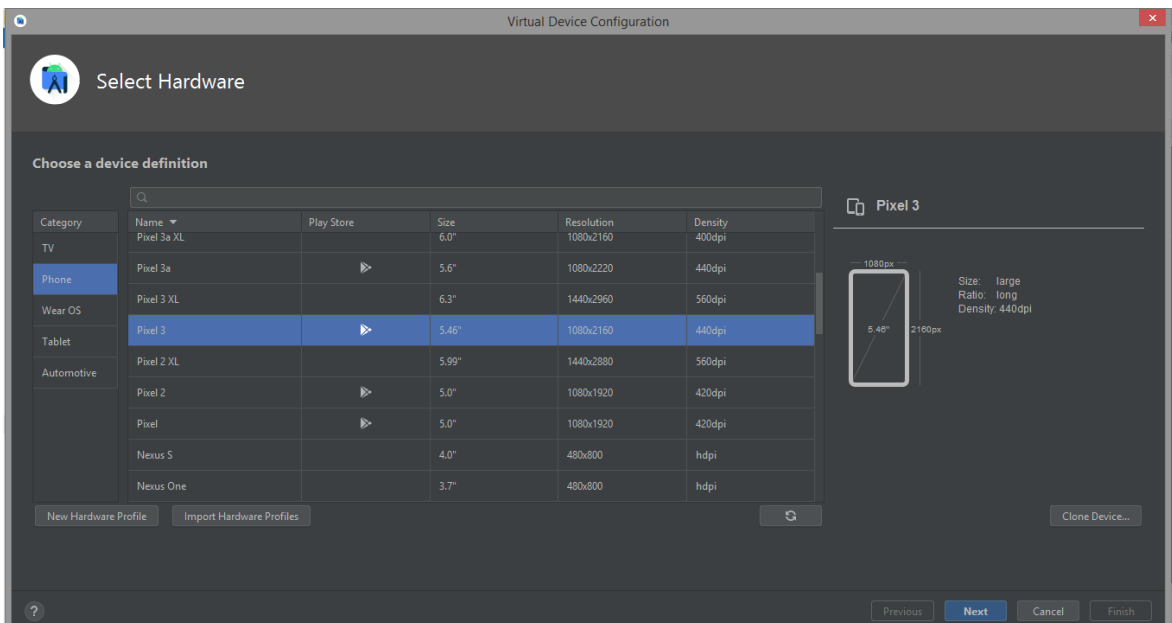
# JUAN CARLOS CHICAS GARCÍA CG171105

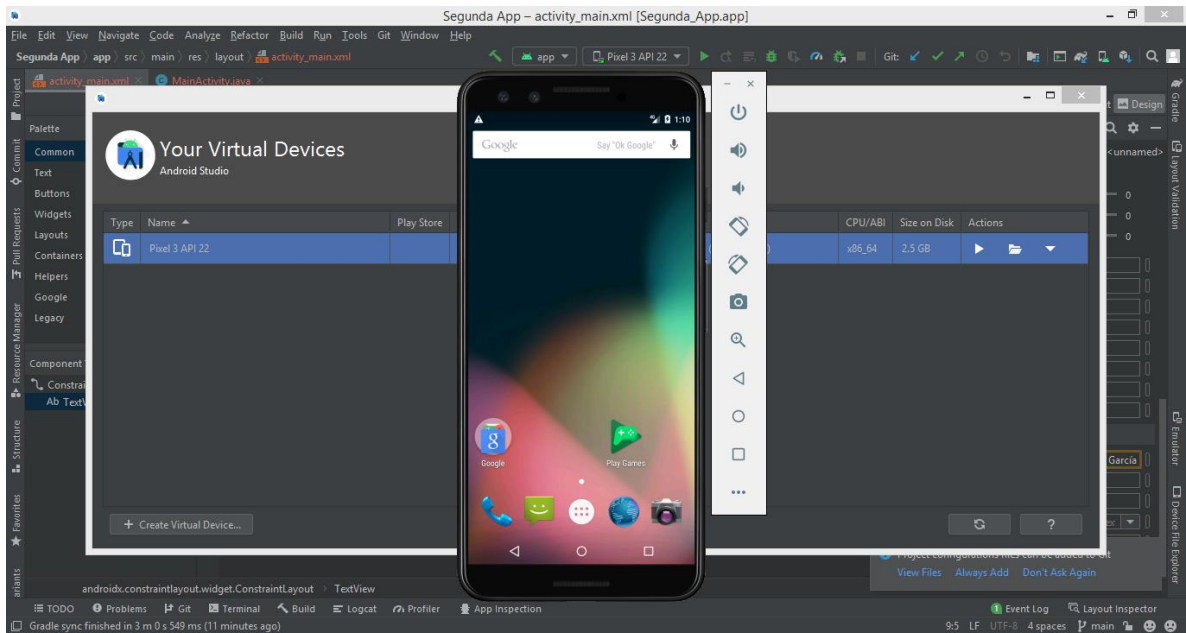
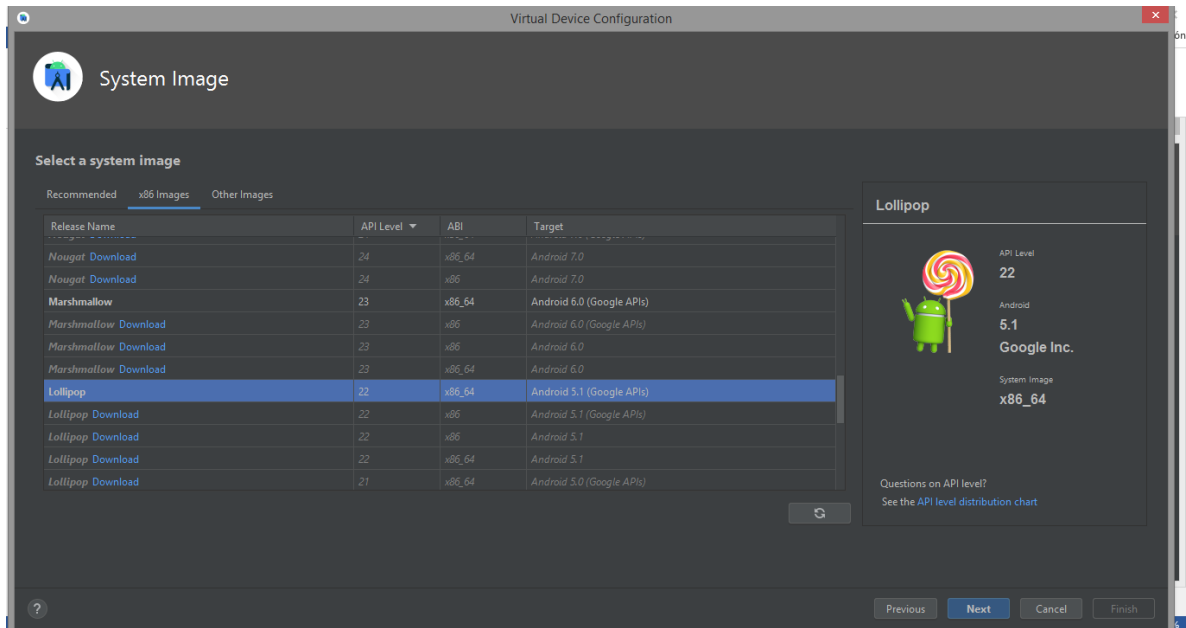
## DSM 02L

### PARTE 2 GUIA PRÁCTICA 1

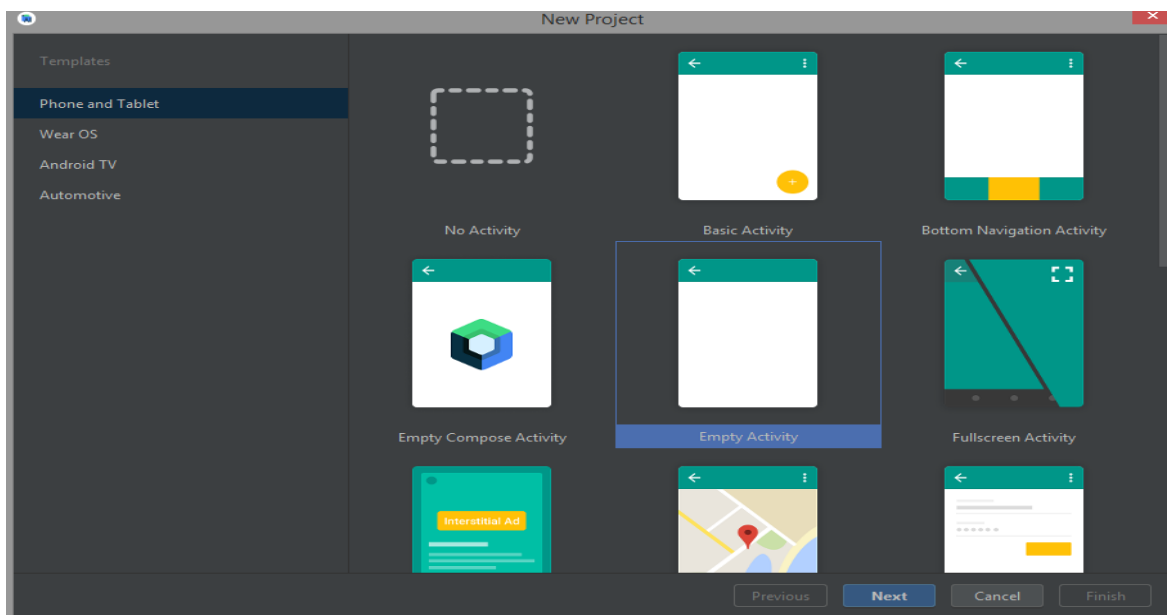
1. Crear un emulador con las siguientes características:

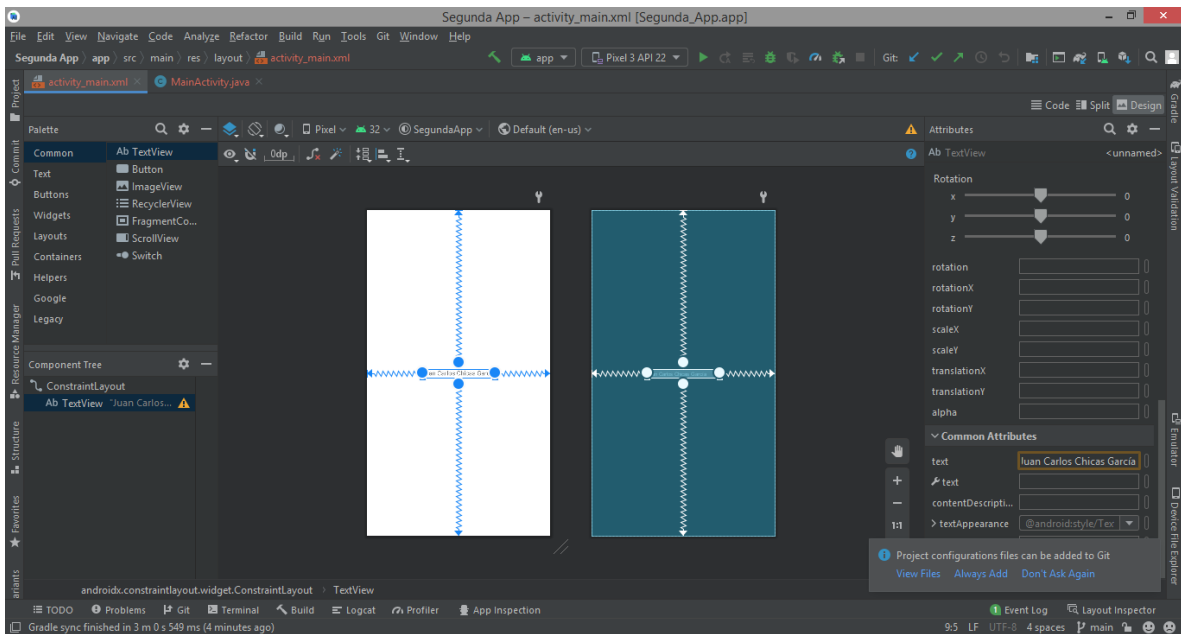
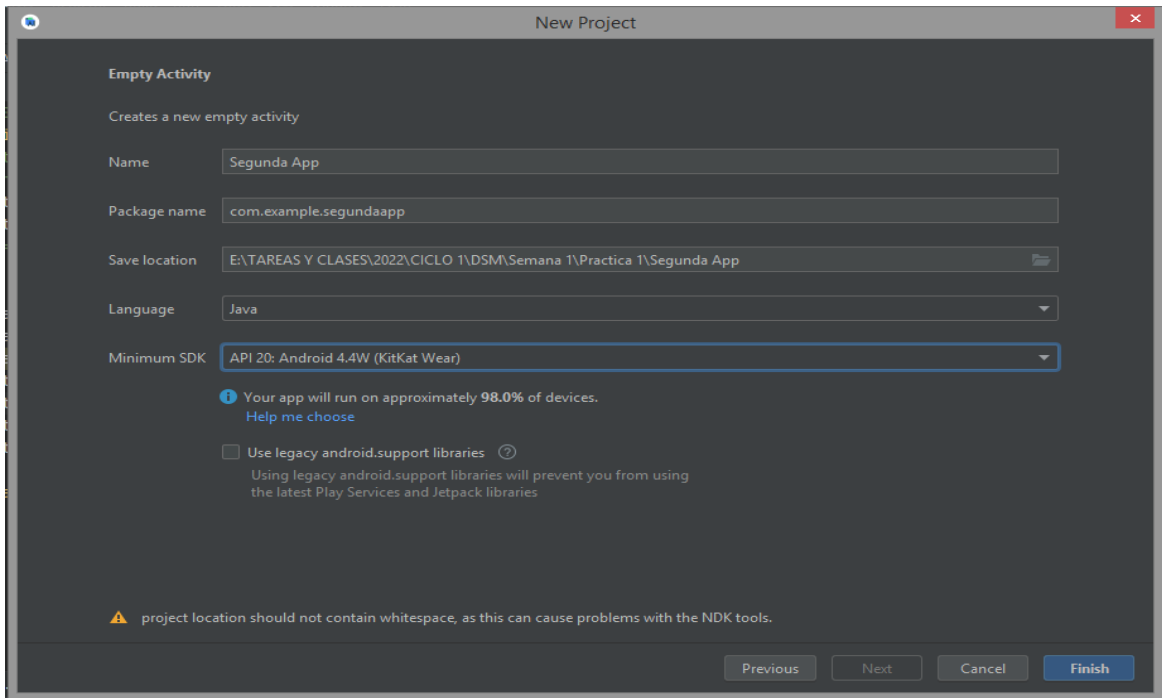
- Hardware: pixel 3, tamaño de pantalla: mayor o igual a 5", memoria RAM: 500 MB, memoria interna: 7500 MB
- Sistema operativo: Android Lollipop.

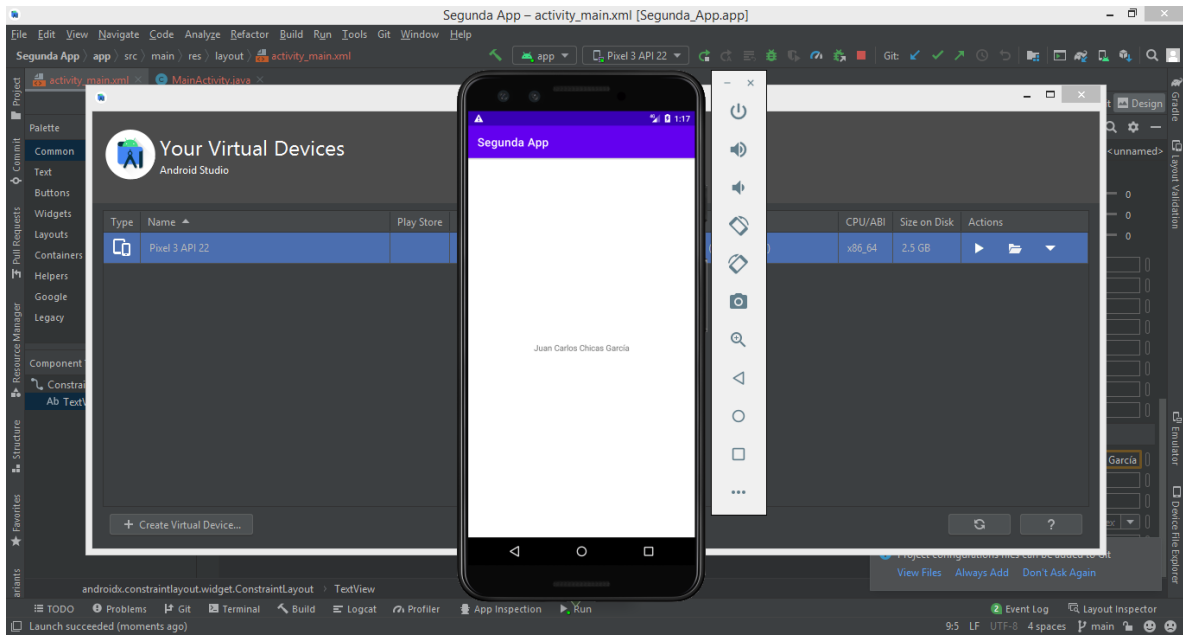




2. Crea otro proyecto llamado: Segunda App
  - a. SDK mínimo: API 20
  - b. Plantilla: **Empty Activity**
  - c. Cambia el mensaje “**Hello World**” por “<Tu nombre completo>”
  - d. Ejecuta la aplicación en el emulador creado en el paso 1







### 3. Crea otro proyecto llamado: OperacionesApp

- Debe tener todas las operaciones básicas en una misma pantalla (+, \*, -, /)
- Deben de ser los mismo Text, solo debe tener un Button para cada operación (Sumar, Restar, Multiplicar, División)

