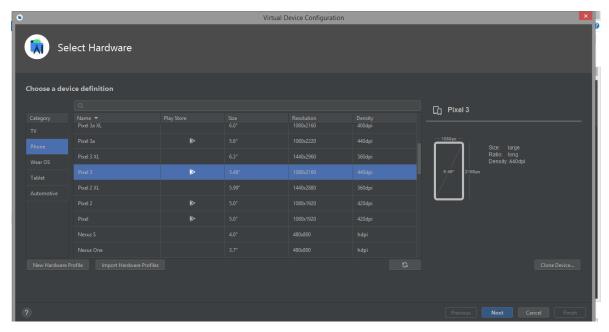
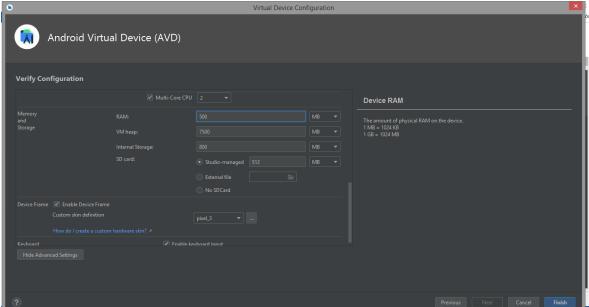
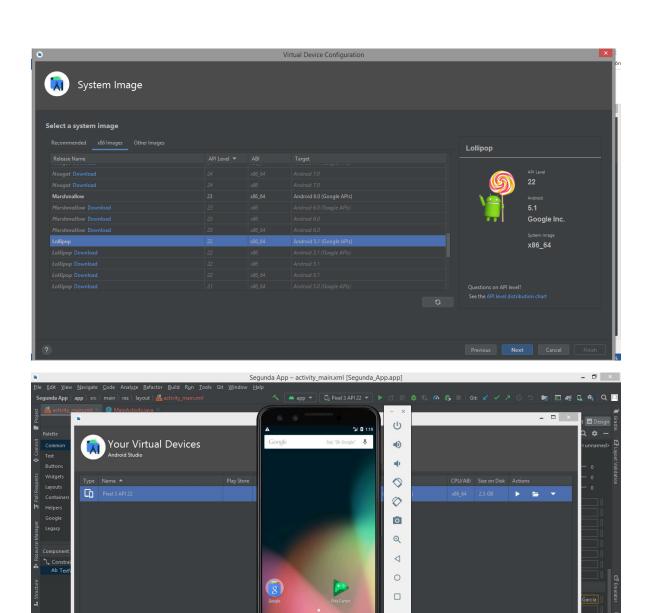
JUAN CARLOS CHICAS GARCÍA CG171105 DSM 02L

PARTE 2 GUIA PRÁCTICA 1

- 1. Crear un emulador con las siguientes características:
 - a. Hardware: pixel 3, tamaño de pantalla: mayor o igual a 5", memoria RAM: 500 MB, memoria interna: 7500 MB
 - b. Sistema operativo: Android Lollipop.







1 Event Log C Layout Inspector
UTF-8 4 spaces P main 1 🚇 😫

androidx.constraintlayout.widget.Constraintlayout → TextView

□ TextView

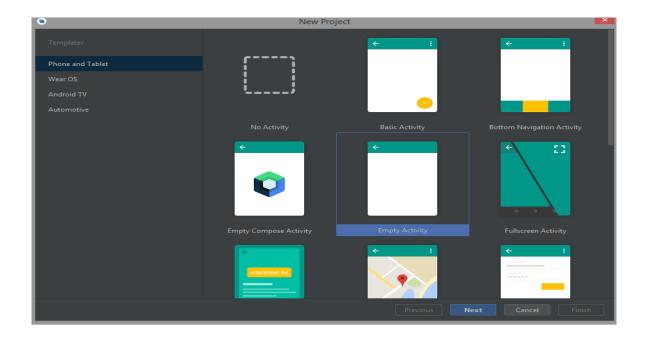
□ TextView

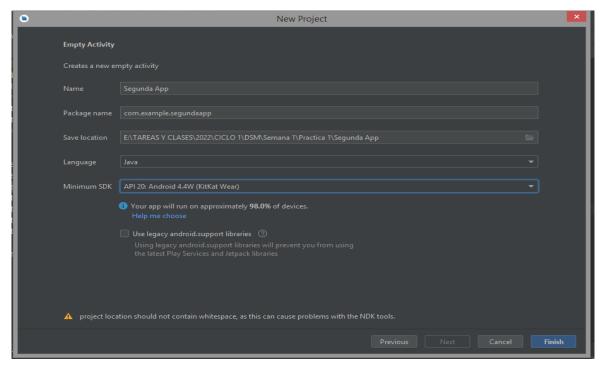
□ Gradle sync finished in 3 m 0 s 549 ms (11 minutes ago)

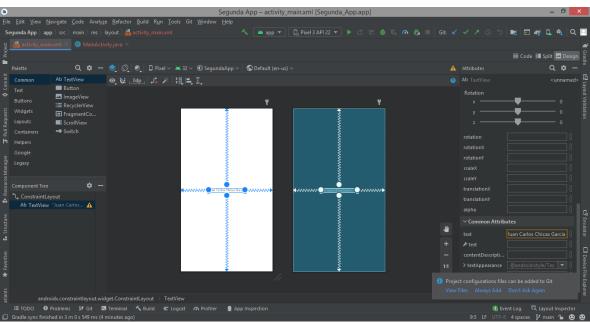
2. Crea otro proyecto llamado: Segunda App

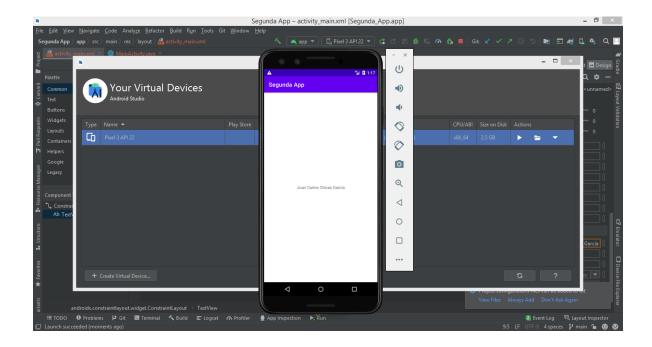
a. SDK mínimo: API 20

- b. Plantilla: Empty Activity
- c. Cambia el mensaje "Hello World" por "<Tu nombre completo>"
- d. Ejecuta la aplicación en el emulador creado en el paso 1









- 3. Crea otro proyecto llamado: OperacionesApp
 - a. Debe tener todas las operaciones básicas en una misma pantalla (+, *, -, /)
 - b. Deben de ser los mismo Text, solo debe tener un Button para cada operación (Sumar, Restar, Multiplicar, División)

