



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA

Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá
Facultad de Ingeniería
Departamento de Sistemas e Industrial
Curso: Ingeniería de Software 1 (2016701)

GESTIONAR ANIMALES	
ACTORES usuario principal	REQUISITO RF-3 – El sistema deberá crear, editar y eliminar animales con sus datos básicos.
DESCRIPCIÓN CRUD completo con validaciones, trazabilidad y borrado lógico.	
PRECONDICIONES <ul style="list-style-type: none"> • Usuario debe estar con sesion abierta y activa. 	
FLUJO NORMAL <ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario autenticado ingresa a “Gestión de animales”. 2. El sistema muestra listado paginado y buscador. 3. Para crear: <ol style="list-style-type: none"> 4. 3.1 El usuario hace clic en “Nuevo”. 5. 3.2 Ingresa especie, raza, ID único, fecha de nacimiento, sexo, peso inicial (opcional), observaciones. 6. 3.3 El sistema valida obligatoriedad, formatos y duplicidad del ID. 7. 3.4 Si hay errores, muestra mensajes por campo y permite corregir. 8. 3.5 Si es válido, guarda el registro y vuelve al listado resaltando el nuevo animal. 9. Para editar: <ol style="list-style-type: none"> 10. 4.1 El usuario selecciona un animal y presiona “Editar”. 11. 4.2 Modifica campos permitidos; el sistema registra cambios (quién/cuándo). 12. 4.3 Guarda y el sistema confirma. 13. Para eliminar: <ol style="list-style-type: none"> 14. 5.1 El usuario elige “Eliminar”. 15. 5.2 El sistema muestra confirmación con advertencias (asociaciones 	

existentes).

16. 5.3 Si confirma, realiza borrado lógico (estado='inactivo') para preservar historial.

POSTCONDICIONES

- Base de datos actualizada; auditoría de cambios.
- Integridad referencial preservada.

NOTAS

- IDs únicos por animal.

←

Add Animal

Animal Code

e.g., BOV-12346

Species

e.g., Cow

Breed

e.g., Holstein

Sex

Select Sex

Date of Birth

dd/mm/yyyy

Add Animal

Add Another

Dashboard

Lots

Animals

Tracking

Costs