

# Algunos apuntes en alternativas de mercadeo cultural



#### LUIS FERNANDO ZULUAGA

Coordinación Profesionales Rueda de Negocios VÍA

Festival Iberoamericano de Teatro de Bogotá

via@festivaldeteatro.com.co

(57) 315 799 90 99

http://via.festivaldeteatro.com.co



## Lo Primero: Las comunidades digitales

#### Twitter es un servicio de microblogging

Se estima que tiene más de 200 millones de usuarios, generando 65 millones de tuits al día y maneja más de 800.000 peticiones de búsqueda diarias.



Ha sido apodado como el "SMS de Internet

La red permite enviar mensajes de <u>texto plano</u> de corta longitud, con un máximo de 140 <u>caracteres</u>, llamados tweets, que se muestran en la página principal del usuario.

Los usuarios pueden suscribirse a los tuits de otros usuarios – a esto se le llama "seguir" y a los usuarios abonados se les llama "seguidores", <sup>9</sup> "followers"



### facebook.

**Facebook** (NASDAQ: FB) es un <u>sitio web</u> de <u>redes sociales</u> creado por Mark Zuckerberg y fundado junto a Eduardo Saverin, Chris Hughes y Dustin Moskovitz. Originalmente era un sitio para estudiantes de la <u>Universidad de Harvard</u>, pero se abrió a cualquier persona con una cuenta de correo electrónico.

En octubre de 2012, Facebook llegó a los 1000 millones de usuarios, de los cuáles hay más de 600 millones de usuarios móviles.

Brasil, India, Indonesia, México y Estados Unidos son los países con más usuarios.







# You Tube

**YouTube** es un <u>sitio web</u> en el cual los usuarios pueden subir y compartir <u>vídeos</u>. Fue creado por tres antiguos empleados de <u>PayPal</u> en febrero de 2005. En octubre de 2006, fue adquirido por Google Inc. a cambio de 1650 millones de <u>dólares</u> y ahora opera como una de sus <u>filiales</u>. Actualmente es el sitio web de su tipo más utilizado en internet.



# Mercados, ferias y exposiciones como estrategia de mercadeo





# Mercados, ferias y exposiciones como estrategia de mercadeo

Actividades en el mercadeo:

- Puede estudiar al consumidor: Investigación de Mercados
- Puede comunicarse con el consumidor: Publicidad y Promoción
- Puede vender a sus clientes: Ventas
- Puede cuidar cada producto en función de su mercado: Product Management



### Mercadeo Plan estratégico

- Investigación de Mercado
- Producto
- Precio
- Distribución
- Comunicación y Publicidad
- Promoción de Ventas



# Mercados, ferias y exposiciones consideradas como estrategias de:

- Investigación de Mercado
- •
- lacktriangle
- Distribución
- Comunicación y Publicidad
- Promoción de Ventas



### Una Exposición — Feria Profesional

- •se llevan a cabo en un lugar especifico, centro de convenciones.
- •en un momento definido.
- •son enfocados y/o dedicados principalmente a una o varias actividades económicas o sectores.





### Una Exposición — Feria Profesional

LAS EXPOSICIONES SON <u>AMBIENTES</u> CREADOS

<u>PARA FAVORECER</u> EL <u>INTERCAMBIO DE</u>

<u>INFORMACIÓN</u> Y LA <u>GENERACIÓN DE NEGOCIOS</u>

ENTRE DIFERENTES ACTORES CON INTERESES

PARTICULARES EN UN SECTOR ECONÓMICO EN

NUESTRO CASO LAS ARTES ESCÉNICAS.



### **Una Feria Comercial - General**

- •se llevan a cabo en un lugar especifico, centro de convenciones.
- •en un momento definido
- •son enfocados y/o dedicados principalmente a una o varias actividades económicas o sectorial con un ingrediente muy importante:

actividades culturales y/o de entretenimiento





### **Una Feria Comercial - General**

LAS FERIAS SON <u>AMBIENTES</u> CREADOS <u>PARA FAVORECER</u> EL <u>INTERCAMBIO DE</u>

<u>INFORMACIÓN</u> Y <u>EL INTERCAMBIO COMERCIAL</u> ENTRE DIFERENTES <u>PÚBLICOS</u>

CON INTERESES PARTICULARES EN EL <u>CONTENIDO</u> <u>TEMÁTICO DEL EVENTO.</u>





### En otras palabras:

Las exposiciones son eventos de Negocio a Negocio, B2B o Trade Shows EXPOS = BUSINESS TO BUSINESS

Las Ferias son eventos Comerciales y de entretenimiento enfocados al Consumidor Final, B2C o Consummer Shows

FERIAS = BUSINESS TO CONSUMER



### Mercado Cultural

Son eventos que reúnen varios espacios de interacción para los asistentes/ acreditados/ ponentes.

- Rueda de Negocios / Pitch.
- Muestras artísticas (showcases).
- Franja académica: conferencias, talleres, asesorías.
- Muestra comercial/ Feria/ Activaciones.
- Actividades alternas (fiestas, eventos puntuales).



## Como tener éxito en un Mercado — Rueda de Negocios

- Elemento diferencial importante
- No es una decisión a la ligera
- Mucho trabajo
- Efectividad

La clave de todo, reside en la imaginación de cada uno.



# Éxito en las ferias, mercados ruedas de negocios

Vitrina - Crecimiento de los mercados

Novedades - Imagen



### **Gran hecho diferencial: Contacto Personal**

Programadores, Promotores,
Productores, Representantes de
Festivales y de Mercados,
Compradores ,Clientes
Proveedores, socios, patrocinadores,
competidores.

Complemento a lo virtual





#### Cuales son nuestros objetivos como oferentes

Tiempo y dinero

Conocimiento interno

Contexto de las ruedas para elegir la mejor

### Preparación antes de asistir

Preparación ojo

Como quiero asistir al evento (broshure) el plan



# Algunas semanas antes del mercado

- Calendario de la feria o mercado:
  - 1. Organizar el viaje
  - 2. Cerrar lo relacionado con su participación (asistente, ponente, etc.)
- 2. Online: Agenda
  - 1. Bases de datos propias y del evento
  - 2. Reuniones cortas con entidades y personas claves.
  - 3. Envío de E-mails
  - 4. Aprovechar todos los eventos del mercado o la feria: **Rueda de negocios**, **showcases**, **obras**, **conferencias**, **encuentros informales**, **etc.**
  - 5. Que hacen nuestros colegas



# Algunas semanas antes del mercado

- 3. Offline: Acciones de Comunicación, materiales, publicidad
  - 1. Correos masivos, poca información, induzcan a la respuesta. Cronograma.
  - 2. Planificación de la promoción: nombre y calidad de contactos que queremos.
  - 3. Que productos produciremos: flyers, digital, banner, producto diferenciador. Ojo todos lo hacen, ser creativo.





# Algunas semanas antes del mercado

<<la calidad de su material de promoción y comunicación es la calidad de su servicio o producto>>



# Algunos días antes del mercado

- Sigue el plan de comunicación
- Los mailings o correos mas específicos, un poco mas de información.
   Actualizar nuestra web.
- Invitación personalizada si hay feria, invitaciones especiales a su presentación.
- Contactar las personas o entidades que queremos se enteren (E-mail complementario) en nuestro caso que sepan que está pasando y que estamos haciendo.
- Preparar discurso, frases claves, rompe hielo.
- Comunicados de prensa listos por si se requiere.



### Antes del mercado

#### Todo en orden

- 1. Viaje o traslado (tiempos de transporte).
- 2. Agenda lista e información de contacto.
- 3. Envíos y respuestas de información para las reuniones.
- 4. Material impreso y merchendasing listos para llevar al evento.



### EN EL MERCADO CULTURAL

- Si todo esta de acuerdo a lo planeado...
- Claves de sentido común:
  - servicios contratados
  - puntualidad, tomar nota
  - ir a las conferencias y actos paralelos

**Curiosidad ---Investigar---networking --- recoger** información útil --- listos para la improvisación.



### EN EL MERCADO CULTURAL

**Rueda de negocios** el espacio propicio para que empresarios culturales nacionales e internacionales conozcan las mejores propuestas en teatro y danza, producidas en Iberoamérica y puedan generar algún tipo de relación: agendar en festivales, circuitos artísticos, salas especializadas y ferias culturales de todo el mundo, crear protestos asociativos, referidos, etc.

**Oferentes**: Ustedes

**Demandantes**: los Profesionales: promotores, programadores, promotores, representantes de festivales y mercados, otras plataformas...



### **EN EL MERCADO CULTURAL**

- **Showcases muestras artísticas:** Es un fragmento de la oferta artística como tal. Puede variar de acuerdo a las características de los Festivales o Mercados. (20 min, Toda, nada, algunas.)
- **Presentaciones tipo Pitch**: Exposiciones de manera rápida (2 o 3 min.) Artistas o Promotores.
- **Mesa Registro**: Tanto artistas como promotores, tienen un coordinador quien los puede **apoyar** en todo momento (agenda, citas pendientes o solicitudes especiales).
- **Plataforma de agendamiento**: Herramienta tecnológica que nos permite establecer citas entre artistas y promotores y viceversa, otras opciones. AUTOGESTIONABLE.



### EN EL MERCADO CULTURAL : La Rueda

#### Aspectos a tener en cuenta:

- → Considerar las diferencias culturales: fundamental, Chinos, Europeos, Norteamericanos, Latinoamericanos.
- → Diferencias entre culturas de bajo contexto y de alto contexto
  - → Diferencias entre poca y gran distancia jerárquica
    - → Valor del tiempo, puntualidad al inicio y al fin.
      - → Planificar



### **EN EL MERCADO CULTURAL : La Rueda**

#### **Habilidades deseables:**

- → Ser buen comunicador
  - → Empatía
- → Preparar la negociación
- →Interesarse por el otro "win-to-win"
  - → Flexibilidad y adaptabilidad
    - → Ser paciente



### **EL MERCADO CULTURAL: La Rueda**

## Algunas veces no me funciona! Que puede estar pasando? Tolerancia a la frustración

- → Ferias Mercados y Ruedas dependen de las decisiones del evento principal, condiciones, tiempos, etc.
- →Los Promotores y los artistas auto gestionan su agenda (cancelan, aceptan o bloquean citas o días).
  - → La pertinencia de las propuestas.
  - → La eficacia del responsable de la plataforma, en las dos partes.
    - → Situaciones técnicas o humanas.
    - → Refrescar el Chache de los equipos siempre.
    - → Hasta el ultimo momento pueden existir cambios.



### Después de la tormenta.....

- Es tan importante como el mercado en si
- Agotamiento post-mercado
- Volver a la normalidad lo antes posible
- Ver pros y contras del evento
- 1 semana: e-mail de agradecimiento

Enviar lo prometido

Llamar o contactar los mas importantes

Preparar la base de datos

Informe, valoración, por corregir



### Después de la tormenta.....

2 semana: e-mail o contactar a personas potenciales

Confirmar envíos

3 semana Evaluación de resultados, objetivos, cada 2 o 3 meses.

Ver si vale la pena volverlo a hacer (siempre si).



# **GRACIAS**

