**Rapport d’analyse CPOA :**

**« Open de Tennis de Lyon »**



Juan Gomez Sanchez

Anne-Sophie Beal

Lena Iglesis

G1S3

**Table des matières**

1. **Présentation de l’application**
2. **Package Billetterie**
3. Diagramme d’activités
4. Diagramme de séquence
5. Diagramme de classes
6. Diagramme de cas d’utilisation
7. **Package Planning des matchs**
8. Diagramme d’activités
9. Diagramme de sequence
10. Diagramme de classes
11. Diagramme de cas d’utilisation
12. **Maquettes IHM**
13. Billetterie
14. Planning des matchs
15. **Conception**
16. Classes Java
17. Scripts SQL
18. **Présentation de l’application**

L’application se divise en 2 parties :

* La gestion de la billetterie
* Le planning des matchs

Gestion de la billetterie :

Cette partie permet aux internautes d’acheter des billets en fonction du nombre de places affectées à chaque catégorie. Un billet est valable une seule journée.

Le prix dépend du type de tournoi (qualification, Simple ou Double) et de la date dans le tournoi (1er tour, demi-finales, finales).

Il y a 4 types de billets disponibles :

* Les billets grand public
* Les billets licenciés (pour ceux ayant des licences de tennis)
* Les billets Journée de la solidarité (en réduction en partenariat avec une association)
* Les billets pour les finales

Cette partie est une application web.

Le planning des matchs :

Ce module consiste à organiser les matchs de qualification et des 2 tournois.

Il s’agit d’abord de répartir les arbitres et les ramasseurs de balles sur les matchs, d’affecter les courts pour les matchs et de gérer la réservation de créneaux pour les entrainements.

Cette partie est un module Java.

Ce diagramme de packages montre le fonctionnement des deux modules et les interactions :



### **Package Billeterie**

### Diagramme d’activités



### Diagramme de séquence



### Diagramme de classes



### Diagramme de cas d’utilisation



## Package Planning des matchs

### Diagramme d’activités



### Diagramme de séquence



### Diagramme de classes



### Diagramme de cas d’utilisation

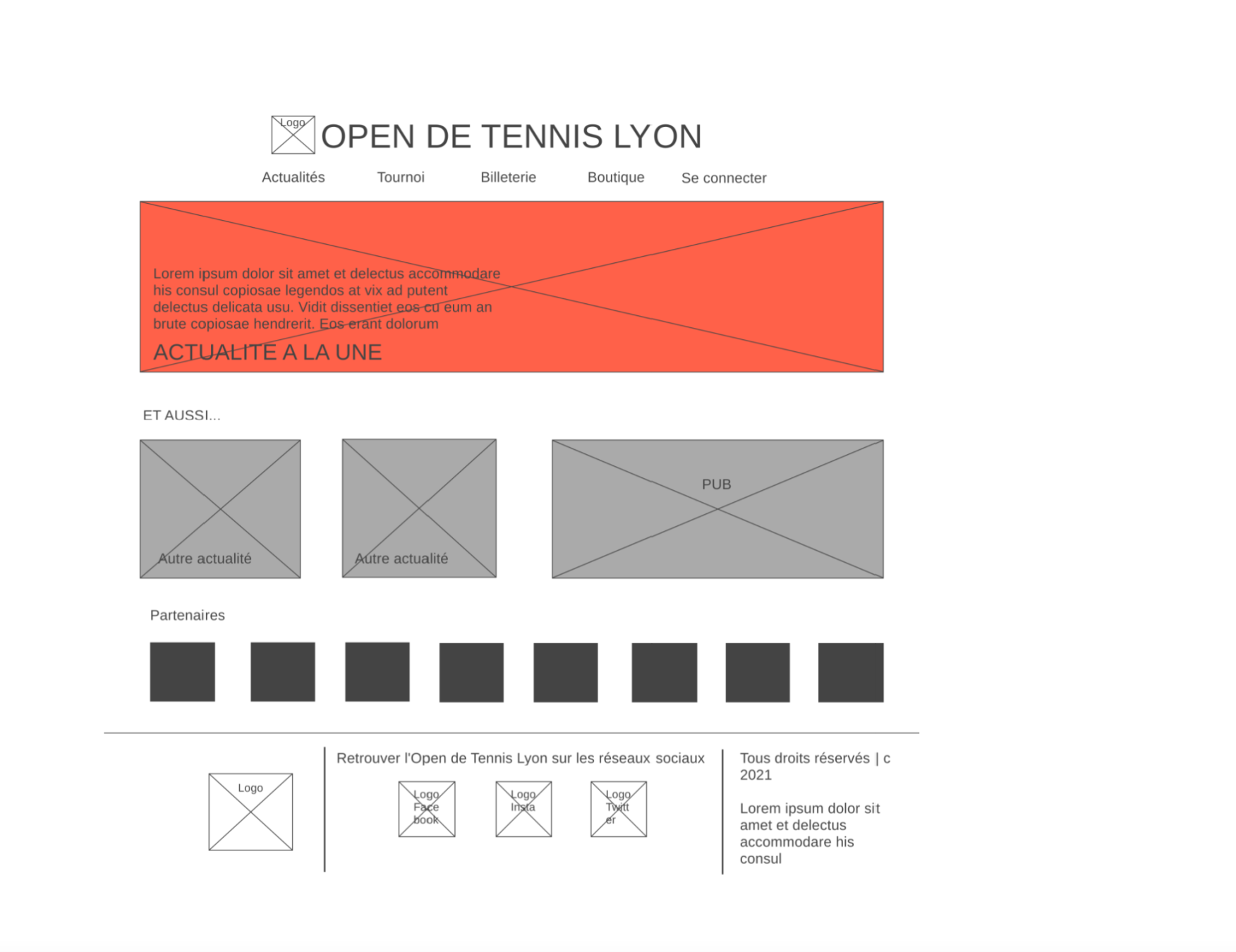


## Maquettes IHM

Les maquettes ont été faites en première vision du site WEB que nous voulions créer. Certaines pages finales du site internet ne ressemblent donc pas aux maquettes. Pour la création de ces interfaces nous avons utiliser le logiciel WireframeSketcher et le site Wireframe.cc.

1. *Billetterie*

La page d’accueil :

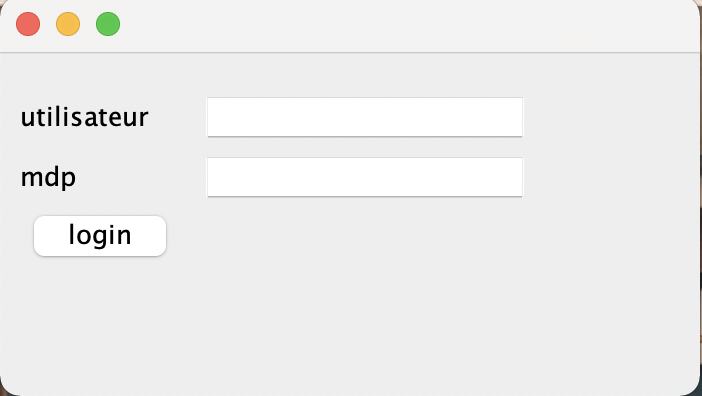
Modification finale: ?

Page billetterie :Une image contenant texte

Description générée automatiquement

1. *Planning des matchs*

Connexion :

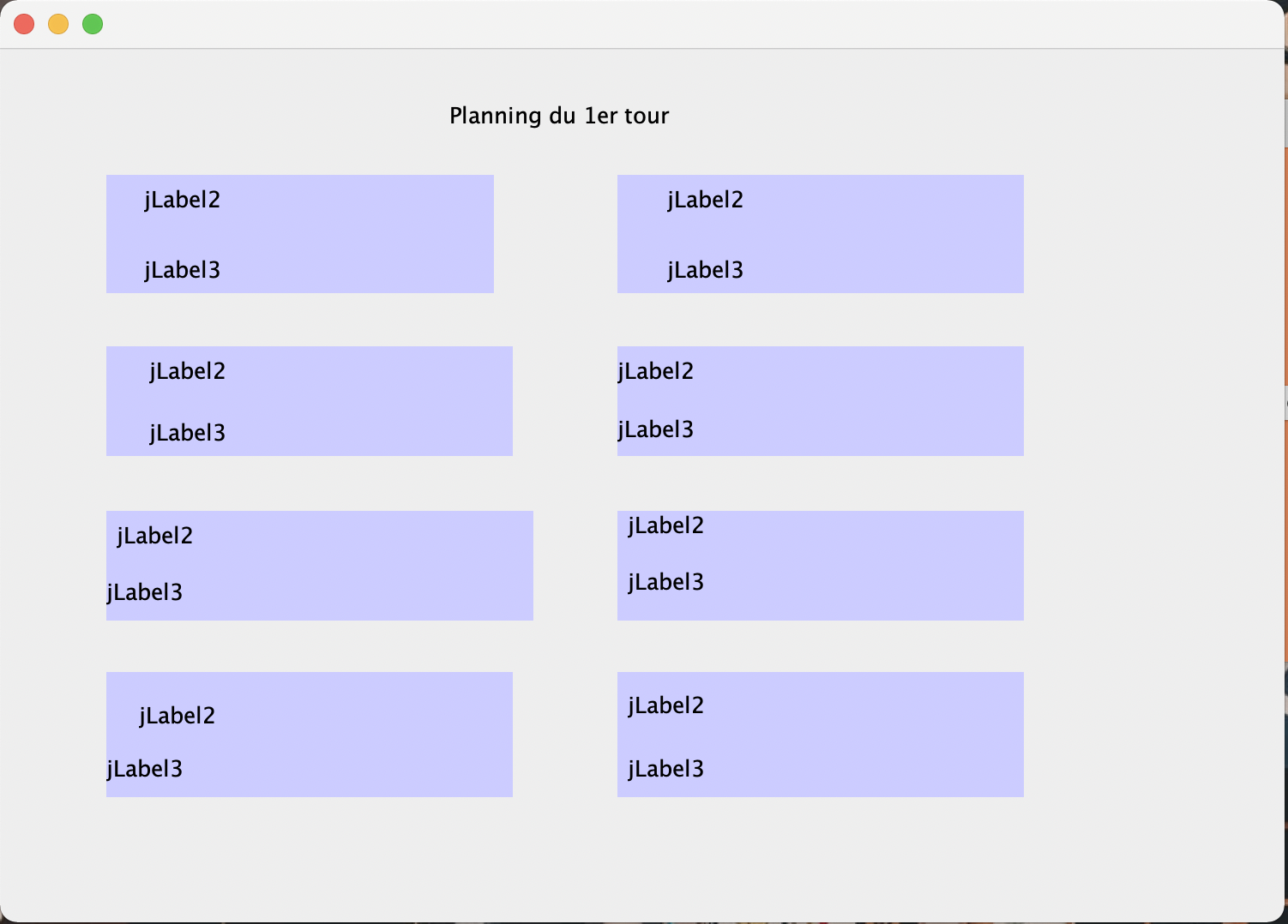


Menu :

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Planning des matchs du 1er tour :



## Conception

1. *Classes Java*

Classe Joueur :

*/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*  
 \* Module: Joueur.java  
 \* Author: p2007452  
 \* Purpose: Defines the Class Joueur  
 \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/  
  
package* planningMatchs;  
  
*import* java.util.\*;  
  
*/\*\* @pdOid 24ef12c9-be71-44a0-9eb3-04212e281a1a \*/  
public class* Joueur *extends* Personne {  
 */\*\* @pdOid f581661b-e4bd-4dcf-a6e3-19b98ad8966f \*/  
 private int* idJoueur;  
 */\*\* @pdOid e65359cc-22da-4046-a69a-2daf40f1765b \*/  
 private* String nom;  
 */\*\* @pdOid 9aacb16d-5a3f-4bd2-9485-7f337ea33f1a \*/  
 private* String prenom;  
 */\*\* @pdOid a1dcbe62-abab-4d66-a8d2-c64e811246fc \*/  
 private int* atp;  
 */\*\* @pdOid 302146cd-e74a-42a7-901d-61cfc841f521 \*/  
 private* String nationnalite;  
  
}

Classe Match :

*/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*  
 \* Module: Match.java  
 \* Author: p2007452  
 \* Purpose: Defines the Class Match  
 \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/  
  
package* planningMatchs;  
  
*import* java.util.\*;  
  
*/\*\* @pdOid c7bcead5-6261-42a6-8763-3e224f1f8365 \*/  
public class* Match {  
 */\*\* @pdOid bde1f877-f233-4853-965a-c5830542720a \*/  
 private int* idMatch;  
 */\*\* @pdOid 04b91048-504b-4924-a34b-e99187f4e0af \*/  
 private* date date;  
 */\*\* @pdOid 5ff1715e-a3ba-4ecc-b398-f1f803c43006 \*/  
 private int* horaire;  
 */\*\* @pdOid 1be44b40-0136-4c40-b89e-b80d83eb3759 \*/  
 private int* score;  
 */\*\* @pdOid fa943186-97da-4643-9b6a-d4e018089a94 \*/  
 private int* indexGagnant;  
   
 */\*\* @pdOid 80569874-2b15-4c69-abab-b23a2dd0acb7 \*/  
 public int* setScore() {  
 *// TODO: implement  
 return* 0;  
 }  
   
 */\*\* @pdOid a6d78c58-2645-4f59-b18d-d978e321ae8c \*/  
 public int* deplacer() {  
 *// TODO: implement  
 return* 0;  
 }  
   
 */\*\* @pdOid 46fee084-f0eb-4679-8d92-2b45e1ee25a4 \*/  
 public int* modifier() {  
 *// TODO: implement  
 return* 0;  
 }  
  
}

1. *Scripts SQL*

Table Billet :

CREATE TABLE `Billet` (

`num\_billet` int(11) NOT NULL,

`n\_court` int(11) NOT NULL,

`prix` int(11) NOT NULL,

`date` varchar(40) NOT NULL,

`place` int(11) NOT NULL,

`type\_tournoi` varchar(40) NOT NULL,

`code\_promo` varchar(40) NOT NULL,

`num\_licence` varchar(40) NOT NULL

) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8;

ALTER TABLE `Billet`

ADD PRIMARY KEY (`num\_billet`);

ALTER TABLE `Billet`

MODIFY `num\_billet` int(11) NOT NULL AUTO\_INCREMENT;

Table Reservation :

CREATE TABLE `Reservation` (

`id\_reservation` int(11) NOT NULL,

`date` date NOT NULL,

`heure\_debut` date NOT NULL,

`heure\_fin` date NOT NULL

) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8;

ALTER TABLE `Reservation`

ADD PRIMARY KEY (`id\_reservation`);

ALTER TABLE `Reservation`

MODIFY `id\_reservation` int(11) NOT NULL AUTO\_INCREMENT;