CPOA

Rapport de programmation

Une image contenant tennis, sport, sport athlétique, orange

Description générée automatiquement

Juan Gomez Sanchez

Anne-Sophie Beal

Lena Iglesis

G1S3

**Table des matières :**

1. **ÉLÉments techniques**
2. **Etat d’avancement**
3. **Description de l’architecture**
4. **Retour À l’analyse**
5. **SI C’ÉTAIT À REFAIRE**
6. **ÉLÉMENTS DE GESTION DE PROJET**
7. **PLANNING**
8. **PARTAGE DES TÂCHES**
9. **UTILISATION DE GIT**
10. **BILAN PERSONNELS**
11. ELEMENTS TECHNIQUES
12. État d’avancement

* Billetterie

Notre billetterie est fonctionnelle. On peut accéder à la billetterie grand public, la billetterie licenciés (accessible via un numéro de licence) et la billetterie promotion (accessible via le code promo de l’association).

Un admin peut également se connecter sur le site sur la page « Connexion ».

Nous avons également ajouté une page d’accueil, page « Joueurs » et page « Planning » sur notre site.

* Planning des matchs

Nous avons réalisé l’IHM. Il y a d’abord une page pour permettre à l’admin de se connecter. Puis l’utilisateur est renvoyé sur la page du planning des matchs du 1er tour.

1. Description de l’architecture
2. Retour à l’analyse
3. Si c’était à refaire
4. ELEMENTS DE GESTION DE PROJET
5. Planning

Voici le premier planning prévisionnel que nous avions réalisé :



Finalement notre planning a plutôt été celui-ci, il n’y a pas eu de gros changements à part la durée de quelques tâches :



1. Partage des taches

Au sein du groupe nous avons décidé de tous travailler sur la partie conception :

* Anne-Sophie a réalisé les maquettes des deux modules
* Juan et Léna ont travaillé sur la conception des diagrammes

Par la suite, Anne-Sophie et Léna ont travaillé sur le module Web (Billetterie) et Juan sur la partie Java (Gestion des planning).

Sur la partie billetterie Anne-Sophie s’est surtout occupée du front et Léna du back end.

1. Utilisation de Git

Nous avons utilisé Git tout au long de la conception et du développement du projet. Cela nous a été très utile notamment lorsqu’on travaillait en distanciel, pour le partage des données.

Nous avons décidé de stocker le projet ainsi que les diagrammes et rapport sur le dépôt Git afin d’avoir accès à tous les documents et fichiers à chaque instant.

Nous avons fait sur le repository, 2 branches :

* Une branche « main », utilisée pour la billetterie
* Une branche « planning-match », utilisée pour la gestion du planning

1. Bilans personnels

Anne-Sophie :

Le module et le projet m’ont apporté énormément en termes de communication, de travail d’équipe et de connaissances personnelles. Le volume horaire du cours étant relativement court pour le projet que nous avions à créer, le module était assez stressant, nous avons dû beaucoup communiquer et nous organiser pour parvenir à faire et à gérer le maximum de fonctionnalités pour nos applications WEB et Java sur ce petit laps de temps. En revanche la création de l’application WEB m’a permis d’apprendre de nombreuses fonctionnalités HTML, CSS et PHP.

J’ai malgré tout rencontré de nombreuses difficultés sur la fabrication du site WEB. Notamment les majeures difficultés suivantes :

* *Imbrication des <div> et la gestion de ces dernières dans le CSS :*

*Je me perdais parfois dans mes <div> car j’effectuais une mauvaise indentation dans mes fichiers qui ne me permettait pas de pouvoir me repérer facilement dans mon code. J’ai privilégié alors par la même occasion de créer plus de classes “container” pour avoir un rendu propre du site et effectuer un responsive plus facile.*

* *Les balises < a > et les effets des hover associés :*

*Par pur apprentissage de ma part et pour un rendu un peu plus beau de l’application WEB je voulais des jeux d’opacités sur le site. Or, il était difficile de placer correctement la fonction “opacity” dans le CSS. Et ça d’autant plus dans la page billetterie où lorsque l’utilisateur veut cliquer sur un billet acheter est afficher à la place de la date.*

* *Effectuer le responsive :*

*Ce n’est pas réellement quelque chose de difficile mais je dirais que le responsive est très pénible à faire.*

Mais ce qui a été le plus difficile, pour moi, était l’ergonomie du site. Car c’est quelque chose que je n’arrive pas personnellement à optimiser. J’ai donc consulté de nombreux site internet de tennis pour m’inspirer de leurs architectures lorsque je voyais que celles-ci me plaisaient bien et qui était donc la plus “ergonome” pour moi.