CPOA

Rapport de programmation

Une image contenant tennis, sport, sport athlétique, orange

Description générée automatiquement

Juan Gomez Sanchez

Anne-Sophie Beal

Lena Iglesis

G1S3

**Table des matières :**

1. **ÉLÉments techniques**
2. **Etat d’avancement**
3. **Description de l’architecture**
4. **Retour À l’analyse**
5. **SI C’ÉTAIT À REFAIRE**
6. **ÉLÉMENTS DE GESTION DE PROJET**
7. **PLANNING**
8. **PARTAGE DES TÂCHES**
9. **UTILISATION DE GIT**
10. **BILAN PERSONNELS**
11. ELEMENTS TECHNIQUES
12. Etat d’avancement
13. Description de l’architecture
14. Retour à l’analyse
15. Si c’était à refaire
16. ELEMENTS DE GESTION DE PROJET
17. Planning

Voici le premier planning prévisionnel que nous avions réalisé :



Finalement notre planning a plutôt été celui-ci, il n’y a pas eu de gros changements à part la durée de quelques tâches :



1. Partage des taches

Au sein du groupe nous avons décidé de tous travailler sur la partie conception :

* Anne-Sophie a réalisé les maquettes des deux modules
* Juan et Léna ont travaillé sur la conception des diagrammes

Par la suite, Anne-Sophie et Léna ont travaillé sur le module Web (Billetterie) et Juan sur la partie Java (Gestion des planning).

Sur la partie billetterie Anne-Sophie s’est surtout occupée du front et Léna du back end.

1. Utilisation de Git

Nous avons utilisé Git tout au long de la conception et du développement du projet. Cela nous a été très utile notamment lorsqu’on travaillait en distanciel, pour le partage des données.

Nous avons décidé de stocker le projet ainsi que les diagrammes et rapport sur le dépôt Git afin d’avoir accès à tous les documents et fichiers à chaque instant.

Nous avons fait sur le repository, 2 branches :

* Une branche « main », utilisée pour la billetterie
* Une branche « planning-match », utilisée pour la gestion du planning