Informe Técnico: Sistema de Análisis y Predicción de Ventas para una Tienda Virtual

Miembros: Joaquín Bermúdez Murcia, Juan Manuel Martinez Sánchez

### Introducción

El sistema desarrollado despliega un menú principal al ejecutar el archivo "main.py". Este menú interactivo incluye **ocho opciones** diseñadas para proporcionar al usuario información clave y funcionalidades avanzadas relacionadas con la gestión de ventas, productos y clientes. A continuación, se describen detalladamente las características técnicas y el funcionamiento de cada opción del menú.

## Opción 1: Resumen Inicial

Al seleccionar esta opción, el sistema genera un **resumen inicial** que incluye información esencial sobre el estado actual de las ventas y clientes. Los datos mostrados comprenden:

- Cantidad total de ventas realizadas.
- Número de clientes registrados.
- Cantidad de productos disponibles en inventario.
- Identificación del producto con mayor cantidad de ventas.

Además, se genera una **relación de ventas y clientes**. Esta funcionalidad crea un archivo actualizado que incluye una columna adicional donde se asocia cada venta con el ID de un cliente seleccionado aleatoriamente.

### Opción 2: Estimación de Ventas Futuras

Esta funcionalidad calcula la **proyección de ventas futuras** para un producto específico mediante un algoritmo basado en la técnica de diseño **divide y vencerás**. El proceso se detalla a continuación:

- 1. Se organiza cronológicamente un array con las cantidades de ventas del producto.
- 2. El array se divide en subarrays más pequeños.
- 3. Para cada subarray, se calcula el **crecimiento porcentual** entre los valores consecutivos.

- 4. Si un subarray contiene un único valor, el crecimiento se define como 0.
- 5. Los crecimientos porcentuales calculados se almacenan en una lista, y el promedio de estos se utiliza para proyectar la venta futura aplicándolo al último valor del array.

Esta técnica asegura estimaciones fundamentadas en patrones históricos de ventas.

## Opción 3: Simulación de Compra

En esta opción, el usuario accede a un menú que muestra:

- Todos los productos disponibles en la tienda.
- Precio por unidad de cada producto.
- Cantidad disponible en inventario.

El usuario puede añadir productos al carrito especificando las cantidades deseadas. Durante este proceso:

- Si el producto seleccionado no existe, el sistema notifica al usuario.
- Si la cantidad ingresada supera la disponibilidad, se informa adecuadamente.

Al finalizar la compra seleccionando, el sistema:

- 1. Muestra en pantalla un resumen de la compra, incluyendo el valor total y los productos adquiridos.
- Genera un archivo llamado "simulación\_venta.csv", que almacena la información detallada de los productos, precio por unidad y cantidades compradas.

# Opción 4: Generación de Combinaciones de Compra por Presupuesto

Mediante un algoritmo de **backtracking**, el sistema genera todas las combinaciones posibles de productos que el usuario podría adquirir respetando un presupuesto ingresado. El algoritmo opera de la siguiente manera:

- 1. Evalúa cada producto dentro del rango presupuestal.
- Explora combinaciones posibles a partir de ese producto descendiendo en profundidad hasta completar la cantidad disponible o agotar el presupuesto.

3. Considera las restricciones de disponibilidad de productos e informa si alguna combinación no es viable.

Este enfoque permite al usuario optimizar sus compras con base en los recursos disponibles.

## Opción 5: Análisis de Compras por Categoría

El usuario puede seleccionar una categoría de productos, tras lo cual el sistema muestra:

- Los nombres de los clientes que han adquirido productos de esa categoría.
- El cliente que ha comprado la mayor cantidad de productos dentro de la categoría seleccionada.

Esta funcionalidad utiliza un enfoque de fuerza bruta para:

- 1. Identificar productos pertenecientes a la categoría seleccionada.
- 2. Extraer los IDs de estos productos y cruzarlos con el historial de ventas.
- 3. Determinar al cliente con mayor cantidad de compras dentro de estas ventas.

## Opción 6: Análisis Optimizado de Compras por Categoría

Similar a la opción 5, pero con una implementación más eficiente basada en **recursión**. Este enfoque mejora el rendimiento al reducir el número de iteraciones necesarias para encontrar el cliente con mayor cantidad de compras en una categoría seleccionada.

## Opción 7: Visualización de Gráficas

El usuario puede generar gráficas interactivas para visualizar diferentes aspectos de la información:

- 1. **Gráfica de barras:** Muestra las ventas totales por categoría.
- Gráfica de barras: Representa los productos más vendidos, ordenados de mayor a menor.
- 3. **Gráfica de líneas:** Presenta la cantidad de ventas distribuidas por meses y años.

Estas visualizaciones ofrecen una representación clara y comprensible de los datos, facilitando la toma de decisiones.

## Opción 8:

Si el usuario elige la opción 8 saldrá del programa

## Retos y Soluciones

Durante la implementación del proyecto, se identificaron varios desafíos:

- Sintaxis de Python: La amplia variedad de funciones y características de las librerías requeridas supuso una curva de aprendizaje considerable.
- Implementación de algoritmos: Fue necesario investigar y comprender en profundidad la naturaleza de los algoritmos utilizados, como divide y vencerás, backtracking y recursión, para garantizar su correcta aplicación en cada funcionalidad.

El aprendizaje obtenido durante este proceso fortaleció nuestras habilidades en desarrollo y optimización de sistemas.

### Macroalgortimos:

## **Backtracking:**

**Pre:** productos[][] (matriz con la informacion de los productos), carrito[] (donde se guardarán los nombres de los productos a añadir), int k (maneja profundidad del árbol, indica desde donde avanzar en el recorrido de los productos), float presupuesto, acumulado, precioMenor (precio del producto que menos cuesta)

**Pos:** recorre las posibles combinaciones con cada producto y verifica si es una solucion, una vez la encuentra imprime el carrito y se devuelve en el árbol para hallar más combinaciones

**combinacionDeProductos**(productos, carrito, k, presupuesto, acumulado, precioMenor)

```
// Condición de corte
```

if presupuesto - acumulado < precioMenor or k = Length(productos) then

```
Display "Carrito: ", carrito, ", Total: ", acumulado, " (Presupuesto: ", presupuesto, ")"
```

```
else
   for i from k to Length(productos) - 1 do
     producto, precio, cantidadDisponible <- productos[i]
     // Verificar si el producto es viable
     if esViable1(precio, acumulado, presupuesto) and esViable2(producto,
cantidadDisponible, carrito) then
       // Añadir producto al carrito
       carrito.Append(producto)
       acumulado <- acumulado + precio
       // Llamar recursivamente
       combinacionDeProductos(productos, carrito, i, presupuesto, acumulado,
       precioMenor)
       // Restaurar estado después de la recursión
       carrito.Pop()
       acumulado <- acumulado - precio
     end if
     if not esViable2(producto, cantidadDisponible, carrito) then
      Display "Carrito: ", carrito, ", Total: ", acumulado, " (Presupuesto: ",
      presupuesto, ")"
     end if
   end for
 end if
End
```

Pre: float valor Producto, acumulado, presupuesto

**Pos:** bool que indica que el producto es viable para añadir al carrito (si al añadirlo no se pasa del presupuesto)

esViable1(valorProducto, acumulado, presupuesto)

```
return valorProducto + acumulado <= presupuesto
```

### **End**

```
Pre: str producto (nombre), int cantidad, carrito[]
```

**Pos:** bool que indica que el producto es viable para añadir al carrito (si al añadirlo no se pasa de la cantidad disponible de ese producto)

```
esViable2(producto, cantidad, carrito)
```

return carrito.Count(producto) < cantidad

ventas\_izquierda <- ventas[0:mitad]</pre>

End

# Divide y vencerás:

**Pre:** ventas[] (list que contiene la cantidad de ventas de un producto ordenadas por periodos de tiempo ascendentes), crecimientos[] (list donde se almacenarán los crecimientos porcentuales)

**Pos:** agrega a la lista crecimientos los crecimientos porcentuales de cada periodo respecto al siguiente, si llega a una sublista con un solo valor devuelve 0 porque no hubo crecimiento

```
proyeccion_crecimiento_divide_venceras(ventas, crecimientos)
```

```
// Caso base: si solo hay un punto, no se puede calcular el crecimiento porcentual

if Length(ventas) <= 1 then

crecimientos.Append(0)

return

// Caso base: si solo hay dos puntos, calcular el crecimiento porcentual entre ellos

elif Length(ventas) = 2 then

crecimientos.Append(crecimiento_porcentual(ventas[0], ventas[1]))

return

else

// Dividir el conjunto de datos en dos mitades

mitad <- Length(ventas) // 2
```

```
ventas_derecha <- ventas[mitad:Length(ventas)]

// Calcular el crecimiento porcentual para cada mitad
proyeccion_crecimiento_divide_venceras(ventas_izquierda, crecimientos)
proyeccion_crecimiento_divide_venceras(ventas_derecha, crecimientos)
end if</pre>
```

### End

**Pre:** int menor, mayor (la cantidad de ventas de un periodo de tiempo y las del siguiente a este)

**Pos:** float crecimiento\_porcentual (el crecimiento porcentual de la cantidad de ventas en un periodo de tiempo respecto al siguiente)

```
crecimiento_porcentual(menor, mayor)
```

```
// Validar cual de los dos es el mayor y el menor
if menor > mayor then
aux <- menor
mayor <- aux
menor <- mayor
// Retornar el crecimiento porcentual
return ((mayor - menor) / menor) * 100
```

# End

Pre: listaVentas[] (list que contiene las ventas ordenadas por periodo de tiempo)

**Pos:** calcular y mostrar la proyección de crecimiento de ventas y la proyección de la próxima venta

```
mostrarProyeccion(listaVentas)
```

suma <- suma + i

```
crecimientos <- []

// Calcular los crecimientos porcentuales usando divide y vencerás

proyeccion_crecimiento_divide_venceras(listaVentas, crecimientos)

suma <- 0

for i in crecimientos do
```

```
end for
```

```
// Promediar los crecimientos porcentuales

crecimiento_promedio <- suma / Length(crecimientos)

Display "Crecimiento porcentual promedio: ", round(crecimiento_promedio, 1)

// Proyección de la próxima venta utilizando el crecimiento porcentual promedio ultima_venta <- listaVentas[-1]

proxima_venta <- ultima_venta * (1 + crecimiento_promedio / 100)

Display "Proyección para el próximo mes: ", round(proxima_venta, 0)

End
```

## **Fuerza Bruta:**

**Pre:** listaClientes[][] (Contiene un listado con todos los clientes), lVentasActualizadas[][] (Contiene una lista con todas las ventas actualizadas), Productos[][] (Contiene una lista con todos los productos), int categoriaSeleccionada (index de la categoría seleccionada por el usuario)

**Pos:** Muestra el cliente que más compró de la categoría seleccionada

**clientes\_productos**(listaClientes, listaVentasActualizadas, listaProductos, categoriaSeleccionada)

```
categorias <- []
for producto in listaProductos do
  if producto[2] not in categorias then
     categorias.Append(producto[2])
  end if
end for</pre>
```

Display "Clientes y productos de la categoría seleccionada:"

```
if categoriaSeleccionada > Length(categorias) then
   Display "Categoría no encontrada"
 else
   clientesDeCategoria <- []
   for producto in listaProductos do
     // Encontrar la categoría en la lista de productos
     if producto[2] = categorias[categoriaSeleccionada - 1] then
       for venta in listaVentasActualizadas do
         // Encontrar el id del producto en la lista de ventas
         if venta[1] = producto[0] then
           for cliente in listaClientes do
             // Encontrar el id del cliente en la lista de ventas
             if cliente[0] = venta[4] then
               clientesDeCategoria.Append([cliente[1], cliente[2], venta[2],
producto[1]])
               Display cliente[1], cliente[2], "compró", venta[2], "unidades de",
producto[1]
             end if
           end for
         end if
       end for
     end if
   end for
   // Encontrar el cliente que más compró verificando la cantidad de unidades
compradas
   clienteFinal <- clientesDeCategoria[0]</pre>
   for cliente in clientesDeCategoria do
     if int(cliente[2]) > int(clienteFinal[2]) then
       // Guardar el cliente con la mayor cantidad de unidades compradas
       clienteFinal <- cliente
```

end if

end for

Display clienteFinal[0], clienteFinal[1], "compró", clienteFinal[2], "unidades de", clienteFinal[3], "siendo el cliente que más compró"

end if

End