DESPLIEGUE DE GRANJA WEB EN INFRAESTRUCTURAS VIRTUALES



Álvaro Maximino Linares Herrera Juan Antonio Fernández Sánchez

Cargando .



LA PLATAFORMA EL DESPLIEGUE VIABILIDAD



LA PLATAFORMA

Maquinas virtuales Balanceadores Monitorización Escalado dinámico









MÁQUINAS VIRTUALES



SERVICIOS MÓVILES



SERVICIOS EN LA NUBE



BASES DE DATOS SQL



ALMACENAMIENTO



HDINSIGHT



SERVICIOS MULTIMEDIA





VISUAL STUDIO ONLINE





SERVICIOS DE BIZTALK



SERVICIOS DE RECUPERA.

todos los elementos

Parece que es un usuario nuevo. Cree algo para empezar a trabajar.

CREAR UN ELEMENTO (>)













MÁQUINAS VIRTUALES



SERVICIOS MÓVILES



SERVICIOS EN LA NUBE



BASES DE DATOS SQL



ALMACENAMIENTO



HDINSIGHT



SERVICIOS MULTIMEDIA





VISUAL STUDIO ONLINE





SERVICIOS DE BIZTALK



SERVICIOS DE RECUPERA.



Parece que es un usuario nuevo. Cree algo para empezar a trabajar.







todos los elementos

Parece que es un usuario nuevo. Cree algo para empezar a trabajar.



MÁQUINAS VIRTUALES



SERVICIOS MÓVILES



SERVICIOS EN LA NUBE



BASES DE DATOS SQL



ALMACENAMIENTO



HDINSIGHT



SERVICIOS MULTIMEDIA





VISUAL STUDIO ONLINE





SERVICIOS DE BIZTALK



SERVICIOS DE RECUPERA.







todos los elementos

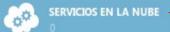
Parece que es un usuario nuevo. Cree algo para empezar a trabajar.



MÁQUINAS VIRTUALES























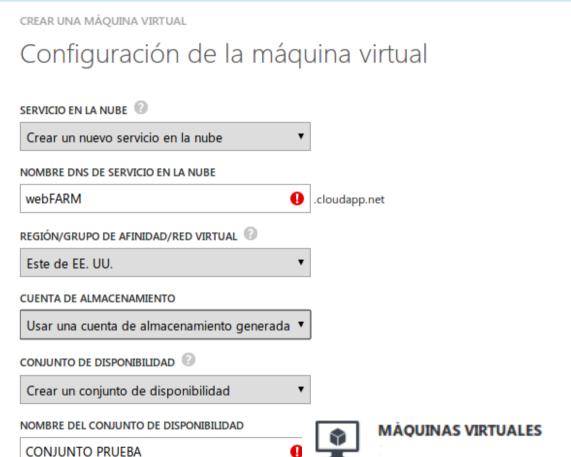


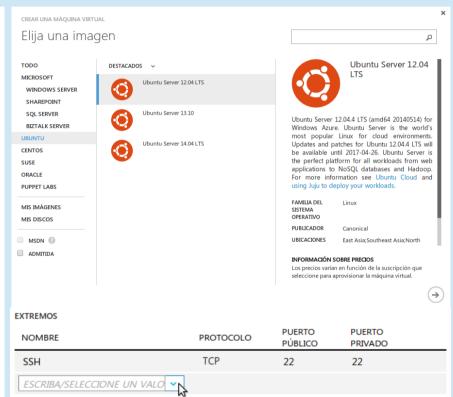
CREAR UN ELEMENTO





Maquinas virtuales







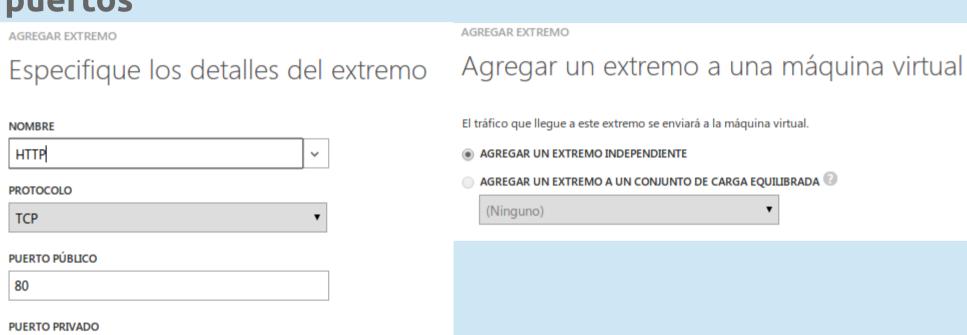
Maquinas virtuales

puertos

80

CREAR UN CONJUNTO DE CARGA EQUILIBRADA

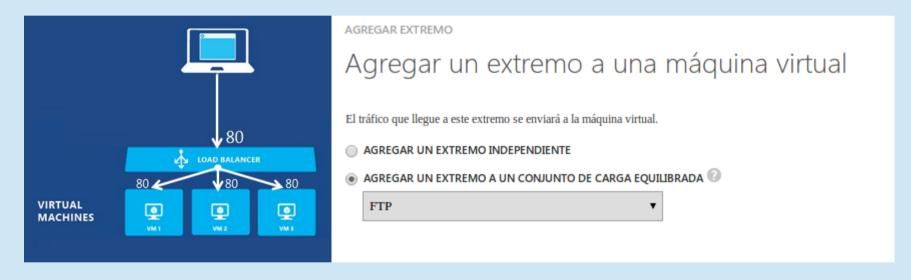
HABILITAR DIRECT SERVER RETURN





Balanceadores de carga

nivel local



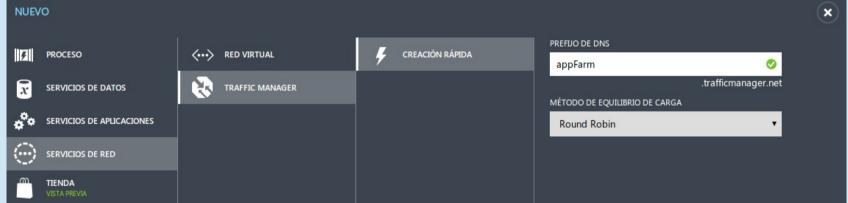
Compatible con escalado dinámico dentro de un servicio



Balanceadores de carga

nivel de servicio





NO compatible con escalado dinámico dentro de un servicio



Balanceadores de carga



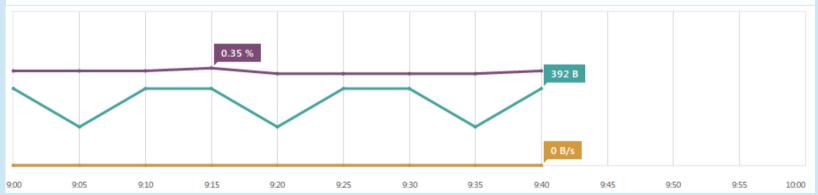
Monitorización

ELEGIR MÉTRICAS

Seleccione las métricas que desea supervisar

NOMBRE DE ROL ÁMBITO UNIDADES 🔎

- ▶ BYTES DE ESCRITURA EN DISCO/S
- ▶ BYTES DE LECTURA DE DISCO/S
- DATOS DE ENTRADA DE RED
- ▶ DATOS DE SALIDA DE RED
- ▶ PORCENTAJE DE CPU



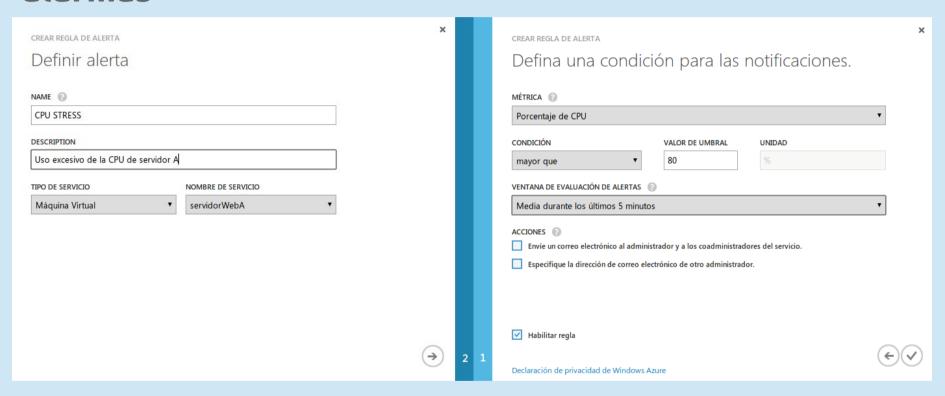






Monitorización

alarmas





Monitorización

ejemplo:



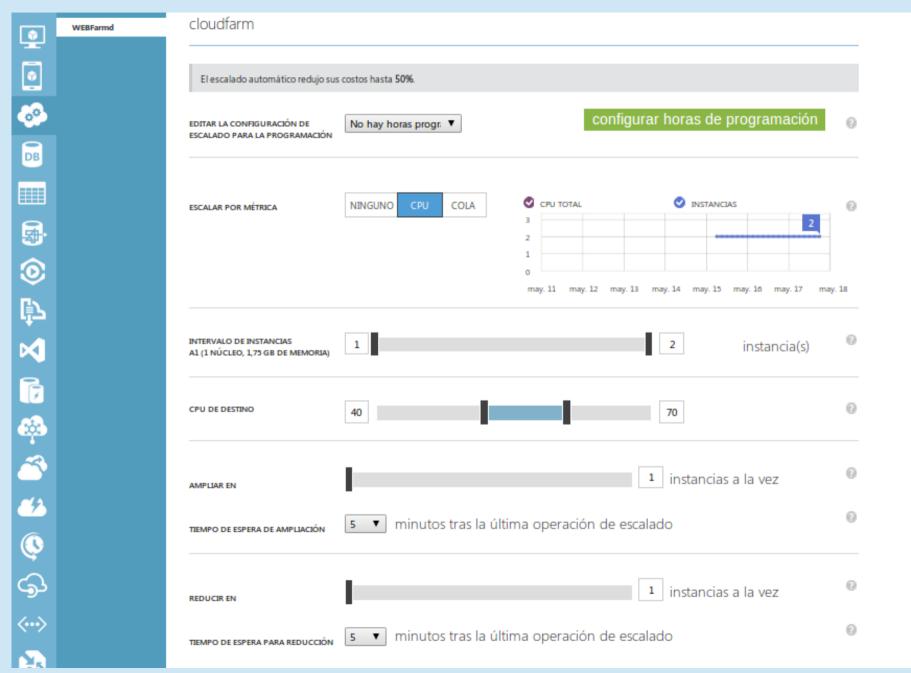
Escalado dinámico

Inclusión de las máquinas

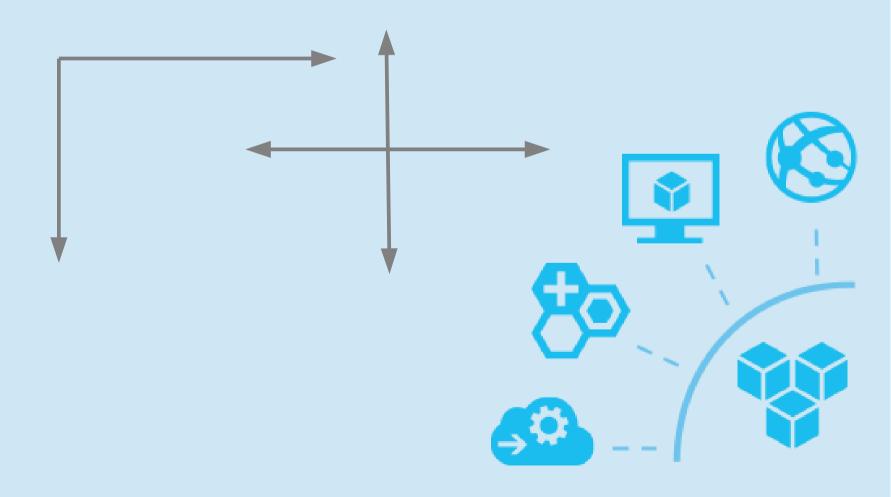




Escalado dinámico



EL DESPLIEGUE

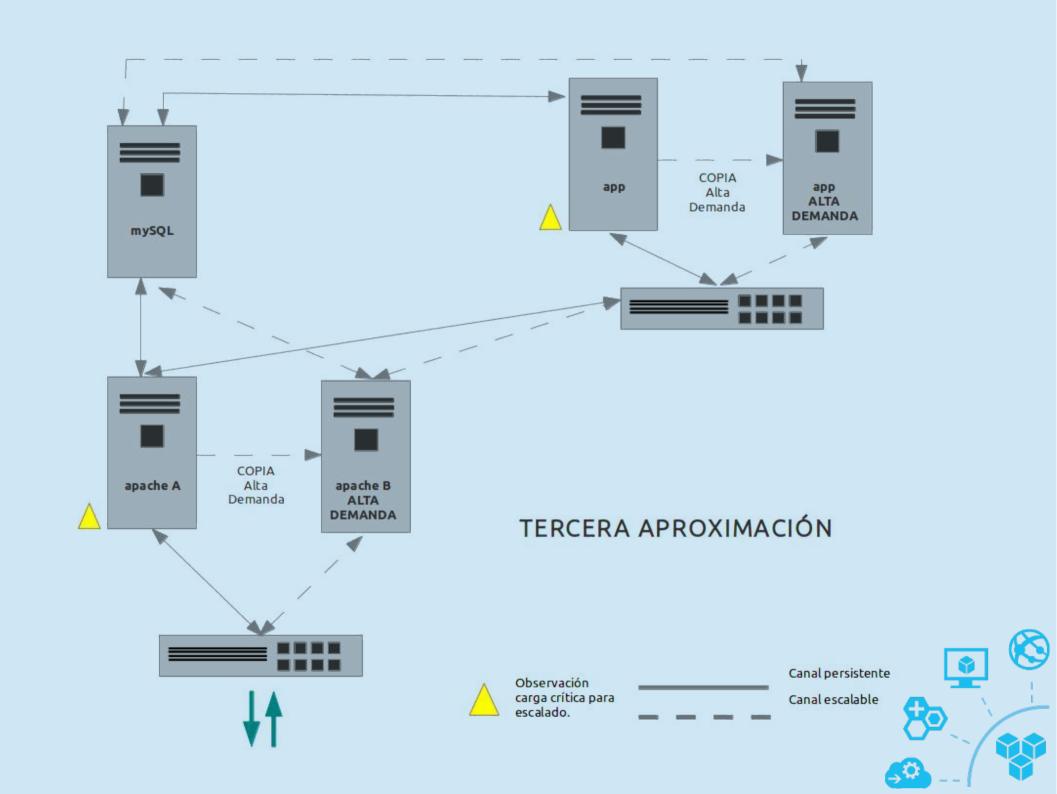


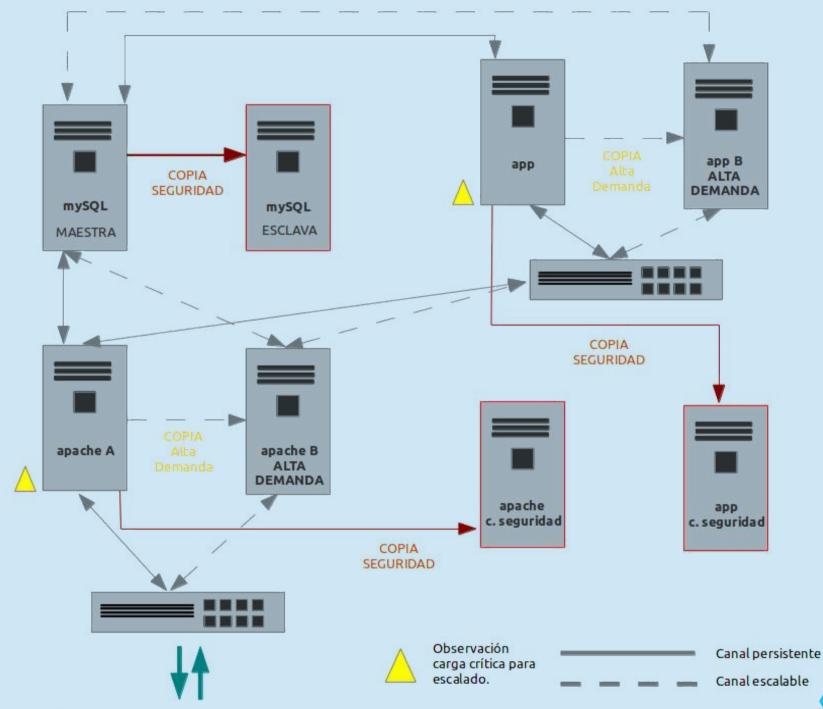
PRIMERA APROXIMACIÓN











VIABILIDAD



VS





Infraestructura Física

Costes Iniciales					
Concepto:	Unidades	Precio	Total		
Servidor Completo	8	300	2400		
Equipo balanceador	2	180	360		
Switch	1	130	130		
Cableado	1	100	100		
Sistema SAI	1	900	900		
Sistema Refrigeración	1	900	900		
Acondicionamiento Sala	1	100	100		

Total 4890

Costes mensuales					
Concepto:	Unidades	Precio	Total		
Consumo eléctrico	1	3284	3284		
*Mantenimiento	?	?	0		
			0		
			0		

Total 3284

Periodo Vida Útil: 5 años					
Concepto:	Unidades	Precio	Total		
Costes iniciales	1	4890	4890		
Costes mensuales	60	3284	197040		

Total	20	1930
-------	----	------

Diferencia: 187501,8

Infraestructura Virtual

Costes Iniciales					
Concepto:	Unidades	Precio	Total		
Servidor Completo	0	0	0		
Equipo balanceador	0	0	0		
Switch	0	0	0		
Cableado	0	0	0		
Sistema SAI	0	0	0		
Sistema Refrigeración	0	0	0		
Acondicionamiento Sala	0	0	0		

Total 0

Costes mensuales				
Concepto:	Unidades	Precio	Total	
·				
Windows Azure	1	240,47	240,47	
			•	

Total 240,47

Periodo Vida Útil: 5 años				
Concepto:	Unidades	Precio	Total	
Costes iniciales	1	0	0	
Costes mensuales	60	240,47	14428,2	

Total	14428
-------	-------



DEMO TIME





EJEMPLO DE ESCALADO

Como Azure responde a periodos de alta demanda



webfarmd SUPERVISAR RECURSOS VINCULADOS **ESCALAR** INSTANCIAS CERTIFICADOS PORCENTAJE DE CPU(SERVI... PORCENTAJE DE CPU(SERVI... ✓ 1 HORA RELATIVO 0.33 % 17:20 17:25 17:30 17:35 17:40 17:45 17:50 17:55 18:00 18:05 18:10 18:15 18:20 MÍN. NOMBRE MÁX. REGLAS DE ALERTA ORIGEN PROMEDIO TOTAL Porcentaje de CPU servidorWebB No configurado 0 % 0 % 0 % 1 reglas configuradas TAMAÑO **ESTADO** DOMINIO DE ACTUALIZACIÓN DOMINIO DE ERROR Ω NOMBRE Ejecutándose servidorWebB Detenido (Desasignado) Standard_A1

Estado Inicial: No hay demanda en el sistema y la máquina principal tiene una carga despreciable. La máquina secundaria no es necesaria y se encuentra detenida por el sistema.

%

webfarmd PANEL SUPERVISAR INSTANCIAS RECURSOS VINCULADOS CERTIFICADOS **ESCALAR** PORCENTAJE DE CPU(SERVI... PORCENTAJE DE CPU(SERVI... RELATIVO 1 HORA 91.22 % 3.74 % 18:15 18:20 18:25 18:30 18:35 18:40 18:45 18:50 18:55 19:00 19:05 19:10 19:15 MÍN. MÁX. NOMBRE ORIGEN REGLAS DE ALERTA PROMEDIO TOTAL Porcentaje de CPU No configurado servidorWebB 0 % 3.74 % 3.74 % 79.98 % 1 reglas configuradas

NOMBRE	ESTADO	TAMAÑO	DOMINIO DE ACTUALIZACIÓN	DOMINIO DE ERROR	۵
servidorWebA	✓ Ejecutándose	Standard_A1	0	0	
servidorWebB	Ejecutándose	Standard_A1	1	1	

Alta demanda: La máquina principal se satura de trabajo. La media de carga del sistema global supera el extremo del intervalo definido [40%-70%]. Azure levanta la máquina secundaria y el balanceador empieza a redirigir el tráfico entre ambas.



webfarmd PANEL SUPERVISAR RECURSOS VINCULADOS **ESCALAR** INSTANCIAS CERTIFICADOS ~ (J) PORCENTAJE DE CPU(SERVI... PORCENTAJE DE CPU(SERVI... RELATIVO 1 HORA 12.67 % 0.36 % 19:15 19:20 19:25 19:30 19:35 19:40 19:45 19:50 19:55 20:00 20:05 20:10 20:15 MÍN. MÁX. NOMBRE ORIGEN **PROMEDIO** TOTAL REGLAS DE ALERTA Porcentaje de CPU servidorWebB No configurado 0.32 % 0.36 % 0.33 % 1 reglas configuradas ESTADO TAMAÑO DOMINIO DE ACTUALIZACIÓN DOMINIO DE ERROR Q NOMBRE Ejecutándose servidorWebA servidorWebB Detenido (Desasignado) Standard A1

Descienden las peticiones: La demanda baja hasta caer por completo. La máquina principal queda ociosa por completo mientras que la secundaria queda levantada durante un tiempo prudencial hasta que el sistema al final la detiene.



Tiempo de respuesta:

18:25 Alta demanda

18:55 Azure escala (tras 30 min)

19:20 Cae la demanda

20:00 Azure revierte el proceso (tras 40 min)



Recursos



screencast:









memoria extendida:

github.com/juanAFernandez/Azure



Se ha cerrado la sesión