**CONTROL DE ERRORES EN JAVASCRIPT**

Una de las formas para controlar los errores en JavaScript es con try catch.

* Puedes lanzar excepciones con la sentencia **throw** y manejarlas usando las sentencias **try…catch**
* **Tipos de Excepciones:**
  + **Excepciones ECMAScript**
  + **DOMException and DOMError**
* **Uso Sentencia Throw**
  + Utilizar la sentencia throw para lanzar una excepción.
  + **Sintaxis:**
    - Throw expresión;
  + **Más adelante ver ejemplo de uso**
* **Uso Sentencia try…catch** 
  + Este tipo de sentencia marca un bloque de instrucciones a intentar que pueden causar alguna excepción, y con esta declarar una o más respuestas en el caso de que una excepción sea arroajada.
  + **Sintaxis:**
    - Try{
      * Bloque a intentar copilar
    - }
    - Catch (error) {
      * Bloque de respuesta de la excepción atrapada
    - }
  + **Ejemplo:**

**Ver abajo.**

* function getMonthName (mo) {
* mo = mo-1; // Ajusta el indice del arreglo para el arreglo de meses (1=Jan, 12=Dec)
* var months = ["Jan","Feb","Mar","Apr","May","Jun","Jul",
* "Aug","Sep","Oct","Nov","Dec"];
* if (months[mo] != null) {
* return months[mo];
* } else {
* throw "InvalidMonthNo"; //Arroja la palabra "InvalidMonthNo" al ocurrir una excepción
* }
* }
* try { // instrucciones a probar
* monthName = getMonthName(myMonth); // La función puede arrojar una excepción
* }
* catch (e) {
* monthName = "unknown";
* logMyErrors(e); // Pasa el objeto de la excepción a un manejador de errores
* }
* **Explicación:**
  + Como se puede ver en el ejemplo se usa una función que puede arrojar una excepción, dentro de esta función vemos que si no cumple la sentencia condicional, lanzará un **throw**  osea una excepción. Esta excepción será atrapada por el catch.