**CONTROL DE FLUJOS EN JAVASCRIPT**

**SENTENCIAS CONDICIONALES**

* Una sentencia condicional es un conjunto de comandos que se ejecutan si una condición es verdader. JavaScript soporta if … else y switch
* **Sentencia if … else**
  + Este tipo de sentencia se usa para comprobar si la condición lógica es verdadera. Se utiliza la opción **else**  para ejecutar una sentencia si la condición es falsa.
  + **Sintaxis:**
    - If ( condición ) {
    - sentencia de código a ejecutar
    - } else {
    - sentencia de código a ejecutar
    - }
  + **Explicación:**
    - Si lo evaluado por la condición es correcto, entonces entrará al if
    - Por el contrario si no cumple con la condición entrará al else.
* **Sentencia Switch**
  + Switch es otra forma de evaluar diferentes casos, este recibe un parámetro y evaluará si ese parámetro cumple con algún **case** de nuestro switch.
  + **Sintaxis:**
    - Switch ( parámetro ) {
    - case 1:
      * sentencia de código
    - break;
    - case “Es esto”:
      * sentencia de código
    - break;
    - case 3:
      * sentencia de código
    - break;
    - Default:
      * “Si no cumple ningún case , seguirá por aquí, como un caso que no está contemplado”
      * Break;
    - }
  + **Explicación:**
    - Entonces ¿Cómo funciona?, se recibe un parámetro este contiene un valor, entonces ese valor se comparará frente a los **cases** entonces dígamos que el parámetro tiene el valor 1, entonces al entrar al switch ejecutará la sentencia de código que tenga el case 1 puesto que es el que cumple con el parámetro
    - El **default** se usa en el caso que el parámetro no tenga ningún caso contemplado dentro de nuestro switch.