



JUAN ESTEBAN ÁLVAREZ MESA

INNOVACIÓN Y DESARROLLO

SOBRE MÍ

Soy Magister en Computación Gráfica, Realidad Virtual y Simulación e Ingeniero en Diseño de Entretenimiento Digital con Énfasis en Experiencias Interactivas. Con experiencia en programación en C#, C++ y Python, tanto para videojuegos, desarrollo de Experiencias Interactivas, Inmersivas e integración de microcontroladores a los mismos.

Con alto interés en las nuevas tecnologías multimediales tanto en hardware como software y su potencial aplicación para el diseño de experiencias memorables.

Apasionado por la Realidad Virtual y su poder en la creación de entornos capaces de brindarle al usuario experiencias de ocio, educación e inmersión.

HABILIDADES PROFESIONALES

Gestión y desarrollo de productos digitales.
Programador Unity C#.
Programador micro controladores.
Programador en Python.
Photoshop.
Adobe Premier.

HABILIDADES PERSONALES

Pensamiento Crítico
Capacidad de planificación e ideación.
Buena capacidad de trabajo en equipo.
Curioso.
Comprometido.
Organizado.

CONTACTO

vrExperienceStudio@gmail.com
www.allsensexperience.com
+57 319 276 55 83

SOCIAL

fb.me/juanesteban.alvarezmesa
@vr_Experiences1 /Twitter

EXPERIENCIA LABORAL

INTERACTION DEVELOPER

OQ2 Oculos S.A.S. | 2018 - Actualidad

- Desarrollador Unity - C# (Desktop, móvil, AR, VR)
- Uso e implementación de Microcontroladores con Arduino para aplicaciones y Vídeo juegos

EDUCACIÓN

MASTER UNIVERSITARIO EN COMPUTACIÓN GRÁFICA, SIMULACIÓN Y REALIDAD VIRTUAL
U-tad | 2020-2021
Madrid - España

INGENIERIA EN DISEÑO DE ENTRETENIMIENTO DIGITAL

Universidad Pontificia Bolivariana | 2015 - 2018
Colombia

INTRODUCCIÓN AL MACHINE LEARNING

Miríadax | 2018
Modalidad Virtual

MASTER DE CREACION DE VIDEOJUEGOS CON UNREAL ENGINE

Udemy | 2018
Modalidad Virtual

MASTER DE CREACION DE VIDEOJUEGOS CON UNITY

Udemy | 2018
Modalidad Virtual

CONCEPTUALIZACION DE PROGRAMACION EN C++

Sena | 2015
Colombia - Modalidad Virtual