#### Ejercicios día 4:

### Imprimir un array:

Escribir un programa que, dado un array, lo imprima seguido en la misma línea y cada elemento separado por un espacio.

## -Funcionamiento del programa:

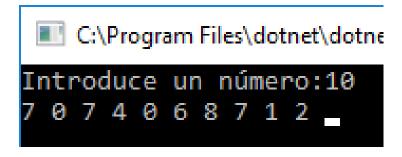
El programa le preguntará al usuario un número que va a ser el número de elementos del array.

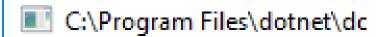
Si el usuario introduce algo que no es un número o un valor que no es válido (p.e: -1), el programa le volverá a pedir el número.

El programa rellenará con números de forma aleatoria enteros un array.

El programa para cada elemento del array, lo imprime junto a un espacio.

# -Ejemplo de funcionamiento:





Introduce un número:4 2 7 7 0

#### Join:

Escribir un programa que, dado un array, lo imprima igual que en el caso anterior, pero ahora añadirle que, al imprimirse, los elementos del array estén separados por comas y al prinicipio y al final estén encapsulados con corchetes ([]).

### -Funcionamiento del programa:

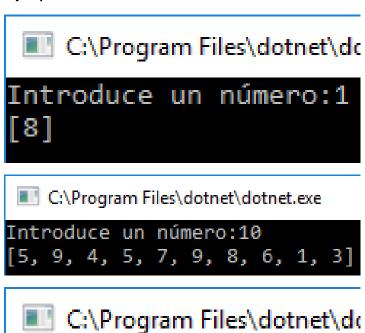
El programa le preguntará al usuario un número que va a ser el número de elementos del array.

Si el usuario introduce algo que no es un número o un valor que no es válido (p.e: -1), el programa le volverá a pedir el número.

El programa rellenará con números de forma aleatoria enteros un array.

El programa para cada elemento del array, lo imprime junto a una coma y un espacio.

### -Ejemplo de funcionamiento



Introduce un número:2 [6, 1]

### Me gustan los triángulos:

A vuestro profesor de la Summer School le flipan que no veas los triángulos, por lo tanto, necesita un programa que pueda meter un número y le imprima un triángulo de asteriscos del tamaño que el desea.

### -Funcionamiento del programa:

El usuario introduce un número.

Si lo que introduce el usuario no es un número o introduce un valor no válido (p.e: -1), el programa le volverá a preguntar el número al usuario.

Con el número introducido, el programa deberá de ser capaz de imprimir un triángulo de altura n.

# -Ejemplo de funcionamiento:



