(Inicia)

Scribe

Declaro variables resultado, eleccion y moneda

"Indica que cara de la moneda vas a elegir
1: Cara   2: Sello

Capturar el dato e inicializar la variable eleccion

< eleccion == 1 >

"elegiste cara"

< eleccion == 2 >

"elegiste sello"

"numero invalido"

generar con el objeto Math otro numero entre 1-2

Capturar el dato e inicializar la variable resultado

< resultado == 1 >

"cayo cara"

< resultado == 2 >

"cayo sello"

"numero invalido"

capturar el dato en la variable moneda

→ entrada
numero

→ proceso
Declarar las variables resultado, eleccion, moneda

Pedir que el usuario elija un numero entre 1-2 que represente la cara y el sello

capturar ese dato en la variable eleccion

generar con el objeto Math un numero entre 1-2

capturar ese resultado e inicializarlo en la variable resultado

mediante un switch dependiendo del numero inicializar la variable moneda

Indicar en que
cara cayo
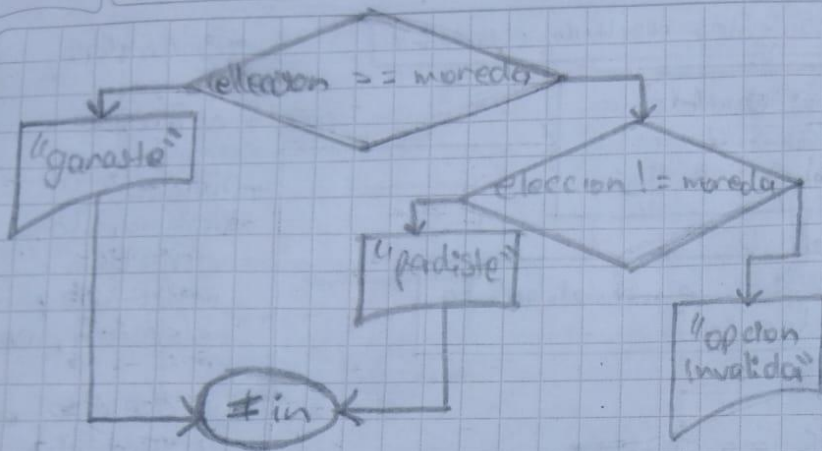la moneda

Comparar
la variable
eleccion y
la variable
moneda

si eleccion
== moneda
"ganaste"

si eleccion
!= moneda
"perdiste"