

Entrada	Proceso	Salida
Control Apagar Desfah	1) declaro Variable int number, String elec, elecU, int Cant post, Cant tirado, games = 0 boolean desci = true	Cant Final
// -- // -- //		// -- // -- //
	2) Creamos un while con desci == true	
	3) "¿Cuanto veces apostar?"	
	4) Capturamos el dato e inicializamos la variable Cant post	
	5) debugueamos el código con un leer print Line()	
	6) "¿Elige cara o Sello?"	
	7) Capturamos e inicializamos la variable elec, la ponemos a lower case	
	si elec == "cara" - "elige cara" Capturamos ese dato e inicializamos elecU	
	si elec == "sello" - "elige sello" Capturamos ese dato e inicializamos elecU	
	"La moneda está girando"	
	8) Inicializamos la variable number con un Math.random() * 2 y ese resultado lo pasamos a entero	

5) number == 0 - "Cayo cara" captuamos
incorporamos la variable elec = "cara"

6) number == 1 - "Cayo sello"
captuamos incorporamos la variable
elec = "sello"

9) Si elec == elecU - "Ganaste +
cant post + "ahora tienes" +
cant final + = cant post

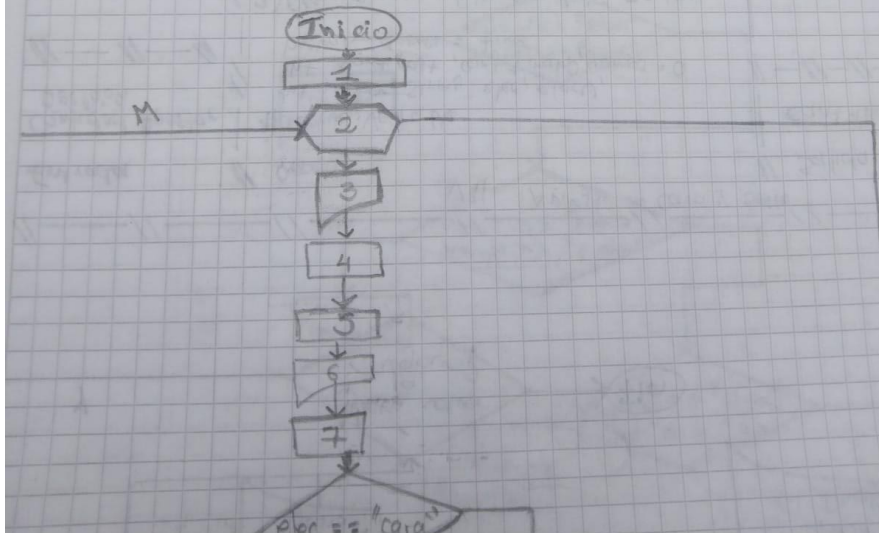
10) Si no - "Perdiste" = "ahora tienes"
+ cant final - = cant post

11) games++

12) "letras jugadas" + games + "partidas"

13) "¿deseas seguir jugando?" = true = si
false = no

Capturamos y sobrescribimos la
Variable decision



- 9) $\text{elec} = \text{elec} \cup \{ \text{Ganete} + \text{Cant post} + \text{ahora trones} \}$
 $\text{Cant trones} += \text{Cant post}$
- 10) $\text{si no} = \{ \text{perdiste} \} = \{ \text{ahora trones} \}$
 $+ \text{Cant trones} -= \text{Cant post}$
- 11) $\text{gamest}++;$
- 12) $\{ \text{letras jugadas} \} + \text{gamest} + \{ \text{partidas} \}$
- 13) $\{ \text{letras segun jugando?} \} = \{ \text{true} = \text{si} \}$
 $\text{false} = \text{no}$

Capturamos y almacenamos la variable de destino

