**INFORME METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN**

**Proyecto:** Generador de laberintos aleatorios.

**Integrantes:**

* Juan Ignacio López
* Ángel Manzano

**Correo electrónico:**

* angel\_95mza@hotmail.com
* jilopez@outlook.com

**Scrum Master:** Juan Ignacio López

**Product Owner**: Ángel Manzano

**Development team:**

* Juan Ignacio López
* Ángel Manzano

**Product Backlog:**

* Generador de laberinto aleatorio.
* Entorno gráfico.
* Función jugable.

**Sprint Backlog:**

* Análisis (SPRINT 1)
* Investigación (SPRINT 2-4)
* Código generador de laberintos aleatorios (SPRINT 5-8)
* Código dibujar laberinto (SPRINT 9-11)
* Código funcionalidad jugable (SPRINT 10-13)

**Product Increment:**

* Código generador de laberintos aleatorio(3 SEMANAS)
* Código de generador de laberintos+ Código dibujar laberinto (TOTAL 5 SEMANAS)
* Código generador de laberintos + Código dibujar laberintos + Código de funcionalidad jugable (8 SEMANAS)

**Daily Meting:**

* Una reunión remota de 15 minutos diarios para ponernos al tanto sobre progresos.

**Sprint Review:**

* Una reunión presencial de 25 minutos semanal para ponernos al tanto sobre progresos y organizar la siguiente semana.

**Sprint Retrospective:**

* No todas las tareas se han desarrollado en el tiempo estipulado.

**Refinement:**

* La nueva funcionalidad que se planea incluir, es que además que el usuario pueda resolver el laberinto por su cuenta, es tener la posibilidad de una resolución automática.