

Juan Marinero

Lebenslauf

Persönliche Angaben

Geburt 27. März 1991 in Valladolid (Spanien)

Anschrift Plaza Batallas 10 2M, 47005 Valladolid (Spanien)

Kontakt +34616423634 juan.g.marinero@gmail.com

Familienstand Ledig

Schulbildung

1997-2003 Grundschule Federico García Lorca

2003-2009 **Gymnasium** Zorrilla

Ausbildung

2009-2017 **Elektrotechnik Ingenieurwissenschaften** Universität von Valladolid (Spanien)

SoSe 2015 Elektrotechnik und Informationstechnik Erasmus Hochschule für angewandte Wissenschaften München

- Bestandene Fächer auf Deutsch gelehrt:
 - Automatisierungstechnik (6. Semester Fach)
 - Grundlagen Programmieren (4. Semester Fach)
- Besuchte Fächer auf Deutsch gelehrt:
 - Linux/Unix (6. Semester Wahlpflichtfach)
 - Netzbetrieb und Smart Grids (4. Semester Fach)

2017 Bachelorarbeit

Echtzeit-Simulation von Active Filter mit RCP und HIL-Techniken

Auszeichnung: sehr gut

Abteilung für Elektronische Technologie der Universität von Valladolid

Praktika und Volontariat

09-10/2014 Außercurriculares Praktikum bei Renault S.A. - Spanien

06-07/2016 Software-Entwicklung und Kundenberatung Praktikant bei

Coop EnergEtica - Spanien

07/2016- Volontariat bei Coop Energ
Etica - Spanien ca. 3 Std. pro Woche

01/2018

Berufserfahrung

10/2017- Küchenhilfe Teilzeit bei Prestonfield, Edinburgh - Großbritannien 06/2018

Sprachkenntnisse

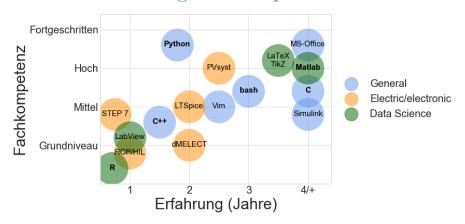
Spanisch Muttersprache

Englisch Fließend

Deutsch B2 Niveau

Mandarin A1 Niveau

Software und Programmiersprachen



Kurs	Std.	Zert
PLC Wiring, Programming and Installation of S7-1200PLC & HMI	18	ď
Factory I/O (Factory Automation using PLC Logics)	7	ď
Omron basic (spanish) ♂	40	ď
Machine Learning by Andrew Ng C	54	_
Machine Complete Python 3 Bootcamp ©	24	ď
Learning Python for Data Science and Machine Learning Bootcamp	23	ď
Work Health & Safety - Basic (spanish) ♂	8	ď
which with the work of the wor	20	겁
idustrieanlage Environmental management system (spanish)	60	ď

20

ď

First Aid for non-health professionals (spanish)



Juan Marinero

Mindmap Lebenslauf

