

2) a) RTT	CWND	RWND	SSTRESH	FLIGHT SIZE	LB SENT	LB ACK
1	4K	64K	64K	4K	4K	0K
2	8K	64K	64K	8K	12K	4K
3	16K	64K	64K	16K	28K	12K
4	32K	64K	64K	32K	60K	28K
5	32K	64K	64K	0K	60K	28K
6	2K	64K	16K	2K	30K	28K
7	4K	64K	16K	4K	34K	30K

①

TIME OUT

- ① El envío de 32Kbytes no va a llegar al receptor ya que el emisor los descarta, el emisor se va a dar cuenta de esto en el  $RTT = 5$  cuando llegue el ACK. (ACLARO: el emisor se da cuenta que algún paquete se perdió, no sabe donde ni cuando)

RTT	CWND	RWND	SSTRESH	FLIGHT SIZE	LB SENT	LB ACK
8	8K	64K	16K	8K	42K	34K
9	16K	64K	16K	16K	58K	42K
10	18K	64K	16K	18K	76K	58K
11	20K	64K	16K	20K	96K	76K
12	22K	64K	16K	4K	100K	96K
13	24K	64K	16K	0K	100K	100K

SLOW  
STARTllegamos a  
congestión  
autolimitada

- b) Si se quiere enviar 64Kb 500ms después, como este tiempo es mayor a  $2 \cdot RTT$  los valores vuelven a sus estados iniciales, entonces la tabla generada será muy parecida, aunque más corta debido a que se transfieren menos datos. En particular, los 64KB se pueden transmitir (con ACK incluida) en 11 RTT si no se retransmite la



tabla del punto a. Entonces, enviar este archivo de 64Kb Tomará ~~11. RTT~~  
11. RTT = 11. 100 ms = 1,1 segundos ]

RTT	COND	COND	COND	COND	COND	COND
8	OK	OK	OK	OK	OK	OK
9	OK	OK	OK	OK	OK	OK
10	OK	OK	OK	OK	OK	OK
11	OK	OK	OK	OK	OK	OK
12	OK	OK	OK	OK	OK	OK
13	OK	OK	OK	OK	OK	OK