1. (25 pts) Sea $L = \{a^i b^j a^k \mid i, j, k \ge 0 \land (k = 0 \lor (min\{i, j\} \le k \le max\{i, j\}))\}$. Si existe un AFD que reconozca L, exhibir uno de estados mínimos. Si no existe, probarlo.

```
P UMPING

2) Eliza m > 0

2) Eliza m > 0

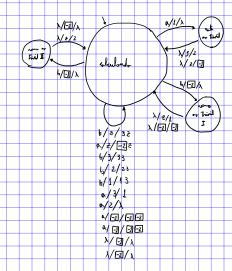
3) w = xyz, |xy| \le m, y \ne \lambda

1) x = a^{n}(rz_{0}), y = a^{t}(tz_{0}), z = a^{n-t-r}|_{m+1}^{m+1}a^{m}

\Rightarrow xy'z = a^{n}a^{t}a^{n-t-r}|_{m+1}^{m+1}a^{m} = a^{m}|_{m+1}^{m+1}a^{m}
```

2. (25 pts) Definir un autómata de algún tipo adecuado que acepte el lenguaje $L = \{\omega \in \{a,b\}^* \mid 2|\omega|_a \geq 3|\omega|_b\}$, indicando claramente este tipo.

```
gueron que a surge 21 m/a = 3 m/s, o u 0 = 31 m/s - 21 m/a la ila stra a com 3 milodo par alo 6 y ceta 2 par eta a . Quera, el teniro tax en our surti
```



A py= { { alphabor noting to be of this I, non a trial I], [0,1], [1,2,3, [3, [2], 2], 8, challe, 2, 0>

3. (25 pts) Atilio y Betilio suelen jugar partidos de tenis. Gana un partido quien logra 2 puntos seguidos. Durante un partido, el tanteador es una cadena de caracteres del alfabeto {a,b} que irá mostrando la secuencia de puntos del principio al fin, al comienzo vacía. Cada vez que Atilio gana un punto, se agrega una a al tanteador. Cada vez que Betilio gana un punto, se agrega una b al tanteador. Juegan hasta que uno de los dos gane el partido, antes de empezar uno nuevo.

A un fan de Atilio le gustan todos los tanteadores posibles de partidos en los que Atilio le ganó a Betilio, y le disgusta el resto. Por ejemplo, le gustan aa, baa, abaa, bababa, bababaa, y no le gustan a, bb, aaab, abb, aabb, aaab, aabbb, aabbb, abbaa.

En caso de que exista una expresión regular que denote las cadenas del alfabeto indicado que **no** le gustan al fan, exhibir una tal expresión. En otro caso, probar que esta no existe.

```
 \begin{cases} -(x_1|x_1) \cdot (x_1|x_2) \cdot
```

 $\frac{L_{3}}{T} = \alpha \overline{1} | L_{3} \overline{1} = (\alpha | L_{3}) \overline{1} = (\alpha | L_{3})^{*} | (\alpha | L_{3$

4. (25 pts) Sobre el alfabeto $\{0,1\}$, dada un cadena $a_1 \dots a_n$ con $n \geq 0$, diremos que es casi palíndromo si n=0 o existen un carácter $c,1 \leq i \leq n$, tales que si $\omega=a_1 \dots a_{i-1}ca_{i+1} \dots a_n$ entonces $\omega=\omega^r$. Ejemplos de cadenas que son casi palíndromos: λ , 0, 00, 01, 100, 101, 1110, 1100111. Ejemplos de cadenas que no son casi palíndromos: 0011, 10110, 11000, 0001011, 0101111, 10101001. Dar una gramática de algún tipo que genere el lenguaje de las cadenas sobre el alfabeto

anterior que **no** son casi palíndromos.