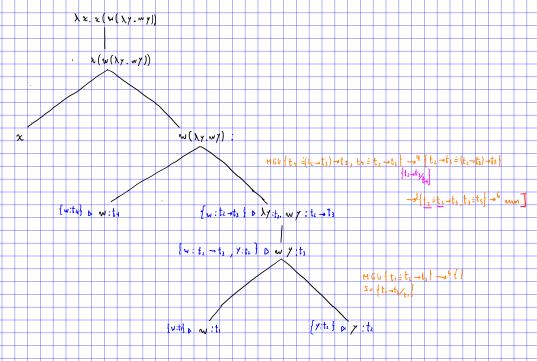
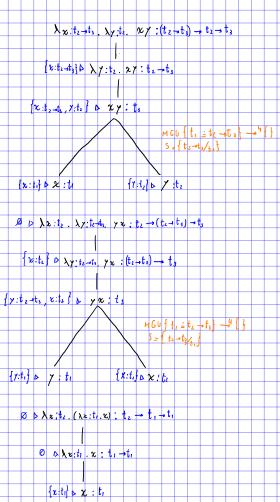
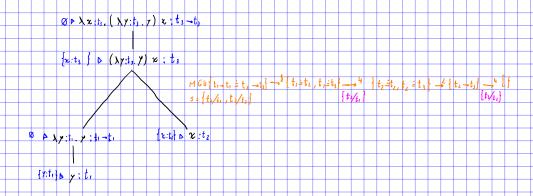
$M := x \mid \lambda x \colon \sigma.M \mid M M \mid \mathsf{True} \mid \mathsf{False} \mid \mathsf{if} \ M \ \mathsf{then} \ M \ \mathsf{else} \ M \mid 0 \mid \mathsf{succ}(M) \mid \mathsf{pred}(M) \mid \mathsf{isZero}(M) \ \mathsf{Donde}$ Determinar el resultado de aplicar el MGU ("most general unifier") sobre las ecuaciones planteadas a continuación. la letra x representa un $nombre\ de\ variable\$ arbitrario. Tales nombres se toman de un conjunto infinito En caso de tener éxito, mostrar la sustitución resultante. dado $\mathfrak{X} = \{w, w_1, w_2, \dots, x, x_1, x_2, \dots, y, y_1, y_2, \dots, f, f_1, f_2, \dots\}$ I. MGU $\{\mathbf{t}_1 \to \mathbf{t}_2 \doteq \mathsf{Nat} \to \mathsf{Bool}\}$ $\text{V. MGU} \; \{\mathbf{t}_2 \to \mathbf{t}_1 \to \mathsf{Bool} \doteq \mathbf{t}_2 \to \mathbf{t}_3\}$ ■ Términos sin anotaciones $M' ::= x \mid \lambda x.M' \mid M' \mid M' \mid \mathsf{True} \mid \mathsf{False} \mid \mathsf{if} \mid M' \mathsf{ then} \mid M' \mathsf{ else} \mid M' \mid 0 \mid \mathsf{succ}(M') \mid \mathsf{pred}(M') \mid \mathsf{isZero}(M') \mid$ VI. MGU $\{\mathbf{t}_1 \to \mathsf{Bool} \doteq \mathsf{Nat} \to \mathsf{Bool}, \mathbf{t}_1 \doteq \mathbf{t}_2 \to \mathbf{t}_3\}$ II. MGU $\{\mathbf{t}_1 \to \mathbf{t}_2 \doteq \mathbf{t}_3\}$ III. MGU $\{\mathbf{t}_1
ightarrow \mathbf{t}_2 \doteq \mathbf{t}_2\}$ \longrightarrow VII. MGU $\{\mathbf{t}_1 o \mathsf{Bool} \doteq \mathsf{Nat} o \mathsf{Bool}, \mathbf{t}_2 \doteq \mathbf{t}_1 o \mathbf{t}_1\}$ $\sigma ::= \mathsf{Bool} \mid \mathsf{Nat} \mid \sigma \to \sigma \mid \mathbf{s}$ Donde la letra ${f s}$ representa una $variable\ de\ tipos$ arbitraria. Tales nombres se toman de un conjunto infinito $\text{IV. MGU } \{(\mathbf{t}_2 \to \mathbf{t}_1) \to \mathsf{Bool} \doteq \mathbf{t}_2 \to \mathbf{t}_3\}$ VIII. MGU $\{\mathbf{t}_1 \to \mathbf{t}_2 \doteq \mathbf{t}_3 \to \mathbf{t}_4, \mathbf{t}_3 \doteq \mathbf{t}_2 \to \mathbf{t}_1\}$ dado $\mathfrak{T} = \{\mathbf{s}, \mathbf{s}_1, \mathbf{s}_2, \dots, \mathbf{t}, \mathbf{t}_1, \mathbf{t}_2, \dots, \mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}, \dots\}$ 1) MGU [t, = N, tz=B] - S={Nyt, B/tz} 2) MGU [t, -t, = ta] -3 [t, =t, -tz] - S= [t, -tz/t] 4) MGU {(t2-t1) - Bal = t2-t3} - { t2-st1 = t2, Bal - t3} - 6 even S = { t = 1 , B/6 } 4) MCU(t1 - t2 = t3 - t4, t3 = t2 - t1) - (t1 = t0, t2 = t1, t3 = t2 - t1) - 1 (t2 = t4, t3 = t2 - t3) - 5 son Ejercicio 6 ★ Utilizando el árbol de inferencia, inferir el tipo de las siguientes expresiones o demostrar que no son tipables. En cada paso donde se realice una unificación, mostrar el conjunto de ecuaciones a unificar y la sustitución obtenida como resultado de la misma. $\lambda x.(\lambda x. x)$ $\lambda x. \lambda y. \lambda z. z x y z$ $\lambda x.(\lambda y.\ y)x$ • $\lambda x. \ x \ (w \ (\lambda y.w \ y))$ • $(\lambda z.\lambda x.\ x\ (z\ (\lambda y.\ z)))$ True $\lambda x.\lambda y. xy$ $\lambda x.\lambda y. yx$ D > \x:t2 . xy:t4 . \taltate to tto tto te & x y & t2 - t4 - (t2 - t4 - t2 - t4) - t2 Stab Dy: tu . De: teau atuate 2 x y 2: tu - (t2-tu-te-t2) - t2 (x:t2 , y:t4) D \2:t2-t4-t6-st. 2 x y 2: (t2-t4-t6-t2) - t2 { ¿ : t2 → t4 → t4 → t4 → t4 , x:t2, y:t4 } > 2 x y 2 :t4 MGD {t, = to - t,] - 4 [} s = 2t, -t1/ts} [2:12] > 2:t6 {z:t2-t4-t5, x:t2, y: 64 } D Z x y:ts MGb {t3 = t4 ->ts}-4{} S= [ta -ts/+ [2:t2 sts, x:t2] 0 2 2 :t3 1/:ty 0 7:t4 MG({t1 = t2 - t, }-4 [} S = {t1-t1/t,} [2:t] 02:t1 /2:t] 02:t2

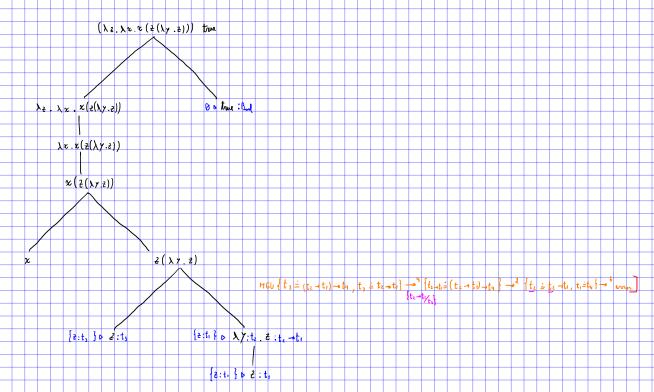
Términos anotados

Ejercicio 3 ★









Ejercicio 9 ★

Tener en cuenta un nuevo tipo par definido como: $\sigma ::= \dots \mid \sigma \times \sigma$

Con expresiones nuevas definidas como: $M := \ldots \mid \langle M, M \rangle \mid \pi_1(M) \mid \pi_2(M)$

Y las siguientes reglas de tipado:

$$\frac{\Gamma \triangleright M : \sigma \quad \Gamma \triangleright N : \tau}{\Gamma \triangleright \langle M, N \rangle : \sigma \times \tau} \qquad \frac{\Gamma \triangleright M : \sigma \times \tau}{\Gamma \triangleright \pi_1(M) : \sigma}$$

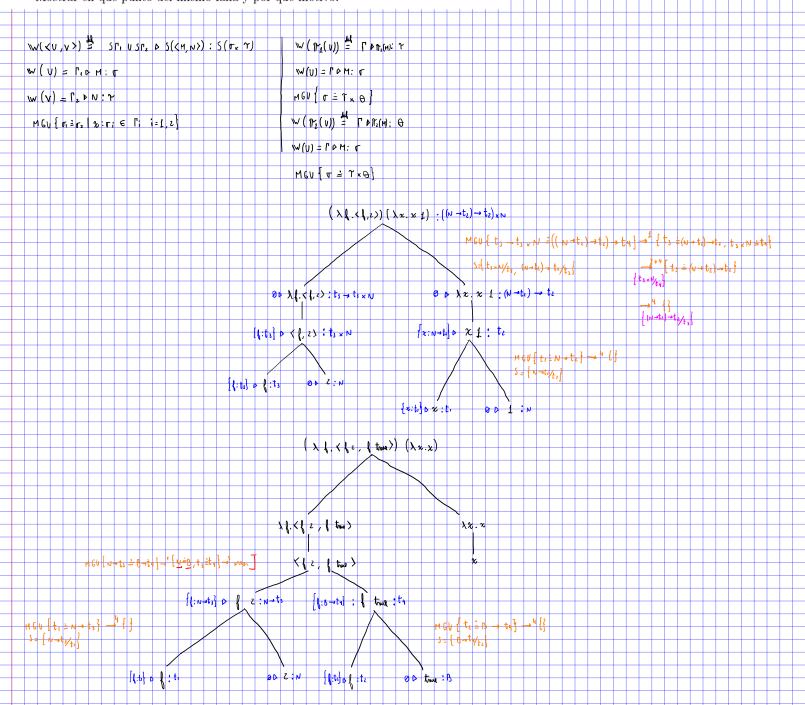
$$\frac{\Gamma \triangleright M : \sigma \times \tau}{\Gamma \triangleright \pi_1(M) : \sigma}$$

$$\frac{\Gamma \triangleright M : \sigma \times \tau}{\Gamma \triangleright \pi_2(M) : \tau}$$

- I. Adaptar el algoritmo de inferencia para que funcione sobre esta versión extendida.
- II. Tipar la expresión $(\lambda f.\langle f,2\rangle)$ $(\lambda x.x \underline{1})$ utilizando la versión extendida del algoritmo.
- III. Intentar tipar la siguiente expresión utilizando la versión extendida del algoritmo.

$$(\lambda f.\langle f \underline{2}, f \text{ True} \rangle) (\lambda x.x)$$

Mostrar en qué punto del mismo falla y por qué motivo.



Ejercicio 11 ★ a) Extender el algoritmo de inferencia para soportar la inferencia de tipos de árboles binarios. En esta extensión del algoritmo sólo se considerarán los constructores del árbol. La sintaxis de esta extensión es la siguiente: $\sigma ::= ... \mid AB_{\sigma} \qquad M ::= ... \mid Nil_{\sigma} \mid Bin(M, N, O)$ Y sus reglas de tipado, las siguientes: $\frac{\Gamma \triangleright M : AB_{\sigma} \quad \Gamma \triangleright O : AB_{\sigma} \quad \Gamma \triangleright N : \sigma}{\Gamma \triangleright Bin(M,N,O) : AB_{\sigma}}$ $\Gamma \triangleright Nil_{\sigma} : AB_{\sigma}$ Nota: la función Erase, que elimina la información de tipos que el inferidor se encargará de inferir, se extiende de manera acorde para la sintaxis nueva: $Erase(Nil_{\sigma}) = Nil$ Erase(Bin(M, N, O)) = Bin(Erase(M), Erase(N), Erase(O))Recordar que una entrada válida para el algoritmo es un pseudo término con la información de tipos eliminada. Por ejemplo: $(\lambda x.Bin(Nil, 5, Bin(Nil, x, Nil)))$ 5 b) Escribir la regla de tipado para el case de árboles binarios, y la regla análoga en el algoritmo de inferencia. a) \(\(\nu(\nu_kl)\) \(\frac{14}{2}\) \(\overline{\pi}\) \(\overline{\ W(U) = [10 M: 0 1v(v)= 12 b N: Y W(w) = 1300: 0 MGU (T = AB , 0 = AB) U (0, =0,) x:0, 7 2:0, 6 [T, 7, 7, 7,] Γο Μ: AB σ ΓΟ Ν: Υ Γυ [i: AB σ, Γ: σ, 1: Ae σ] Ο Ο: Υ Γο Δ- AB σ Μ ο Μ. Μ. Υ Ν , Βώ (i, σ, δ) 4 σ ο : Υ W (-e U of vil and V; 8; (;,r,d) and w) = SP, USP, USP, USP, USP, W of not and Nil and N; Bin (i,r,d) and O): SA W(U)= FIDM: T IW (V) = 12 0 N: 7 w (w) = 13 0 w: 0 , 13' = 13 0 fi, 1 d} MCU { σ = Abt , γ = θ } U { Γ = σ. / χ : σι χ : σι ε [Γ, Γι, Γι'] } (i = σ; / ν σι ∈Γ; γ ω:σ; ∈ Γ; i, ∈ {1, ε, 3}

Ejercicio 12 ★

Extender el algoritmo de inferencia \mathbb{W} para que soporte el tipado del *switch* de números naturales, similar al de \mathcal{C} o $\mathcal{C}++$. La extensión de la sintaxis es la siguiente:

$$M=\ldots|$$
 switch M {case $n_1:\ M_1\ \ldots$ case $n_k:\ M_k$ default : $M_{k+1}\}$

donde cada n_i es un numeral (un valor de tipo Nat , como 0, $\mathsf{succ}(0)$, $\mathsf{succ}(\mathsf{succ}(0))$, etc.). Esto forma parte de la sintaxis y no hace falta verificarlo en el algoritmo.

La regla de tipado es la siguiente:

$$\frac{\Gamma \rhd M : \mathsf{Nat} \quad \forall i, j (1 \leq i, j \leq k \land i \neq j \Rightarrow n_i \neq n_j) \quad \Gamma \rhd N_1 : \sigma \dots \Gamma \rhd N_k : \sigma \quad \Gamma \rhd N : \sigma}{\Gamma \rhd \mathsf{switch} \ M \ \{ \mathsf{case} \ \underline{n_1} : \ N_1 \dots \mathsf{case} \ \underline{n_k} : \ N_k \ \mathsf{default} : N \} : \sigma}$$

Por ejemplo, una expresión como:

$$\lambda x$$
. switch (x) {case 0 : True default: False}

debería tipar a $\mathsf{Nat} \to \mathsf{Bool}.$ En cambio, la expresión:

switch
$$\underline{3}$$
 {case $\underline{1}$: $\underline{1}$ case $\underline{2}$: 0 default: False}

no tiene tipo, pues entre los casos hay números y booleanos. Y finalmente, la expresión:

switch
$$\underline{3}$$
 {case $\underline{1}$: $\underline{1}$ case $\underline{2}$: $\underline{2}$ case $\underline{1}$: $\underline{3}$ default: 0 }

tampoco tiene tipo, ya que el número 1 se repite entre los casos.

$$|W(\text{noid}) \cup \{\text{c-na} \text{m}_1 : W_1, \dots, \text{non} \text{m}_k : W_k \text{ defult} : W^*\} \stackrel{\text{def}}{=} S_{r_0} \cup S_{r_0} \cup S_{r_0} \cup S_{r_0} \cup S_{r_0} \otimes S_{$$

Ejercicio 16 ★

En este ejercicio consideramos dada la extensión para listas vista en el ejercicio 14.

Además, agregaremos términos para representar listas por comprensión, con un selector y una guarda, de la siguiente manera: $[M \mid x \leftarrow S, P]$, donde x es el nombre de una variable que puede aparecer libre en los términos M y P. La semántica es análoga a la de Haskell: para cada valor de la lista representada por el término S, se sustituye x en P y, de resultar verdadero, se agrega M con x sustituido al resultado. La regla de tipado para este nuevo término es la siguiente:

$$\frac{\Gamma \cup \{x:\tau\} \triangleright M \colon \sigma \quad \Gamma \triangleright S \colon [\tau] \quad \Gamma \cup \{x:\tau\} \triangleright P \colon \mathsf{Bool}}{\Gamma \triangleright [M|x \leftarrow S,P] \colon [\sigma]} \quad \text{T-Comp}$$

- I. Dar la modificación del algoritmo necesaria para soportar las listas por comprensión.
- II. Aplicar el algoritmo extendido para tipar la siguiente expresión (sin renombrar ninguna variable):

$$[\lambda y.\mathsf{succ}(x) \mid x \leftarrow x \ \mathsf{True}, \ y \ x]$$