

# Práctica 5: Flujo en redes

### Propiedades de los flujos en redes

- 1. Para cada una de las siguientes sentencias sobre el problema de flujo máximo en una red N: demostrar que es verdadera o dar un contraejemplo.
  - a) Si la capacidad de cada arista de N es par, entonces el valor del flujo máximo es par.
  - b) Si la capacidad de cada arista de N es par, entonces existe un flujo máximo en el cual el flujo sobre cada arista de N es par.
  - c) Si la capacidad de cada arista de N es impar, entonces el valor del flujo máximo es impar.
  - d) Si la capacidad de cada arista de N es impar, entonces existe un flujo máximo en el cual el flujo sobre cada arista de N es impar.
  - e) Si todas las aristas de N tienen capacidades racionales, entonces el flujo máximo es racional.
- 2. Para todo  $F \in \mathbb{N}$ , construir una red con 4 vértices y 5 aristas en la que el método de Ford y Fulkerson necesite F iteraciones en peor caso para obtener el flujo de valor máximo (partiendo de un flujo inicial con valor 0).
- 3. Determinar la complejidad del algoritmo de Edmonds y Karp para encontrar el flujo máximo de una red N cuando:
  - a) no hay información acerca de las capacidades de las aristas de N.
  - b) todas las aristas de N tienen capacidad a lo sumo  $q \ll n$ .
  - c) el flujo máximo de N tiene un valor  $F \ll mn$ .
- 4. Proponer un algoritmo lineal que dada una red N y un flujo de valor máximo, encuentre un corte de capacidad mínima de N.

#### Problemas de modelado I: caminos disjuntos en un grafo

- 5. Sea G un digrafo con dos vértices s y t.
  - a) Proponer un modelo de flujo determinar la máxima cantidad de caminos disjuntos en aristas que van de s a t.
  - b) Dar una interpretación a cada unidad de flujo y cada restricción de capacidad.
  - c) Demostrar que el modelo es correcto
  - d) Determinar la complejidad de resolver el modelo resultante con el algoritmo de Edmonds y Karp.
- 6. Sea G un grafo con dos vértices s y t.
  - a) Proponer un modelo de flujo determinar la máxima cantidad de caminos disjuntos en vértices que unen a s y t.
  - b) Dar una interpretación a cada unidad de flujo y cada restricción de capacidad.
  - c) Demostrar que el modelo es correcto.



- d) Determinar la complejidad de resolver el modelo resultante con el algoritmo de Edmonds y Karp.
- 7. Un grafo G es k-conexo cuando  $G \setminus W$  es conexo para todo  $W \subseteq V(G)$  con |W| = k 1.
  - a) Proponer un modelo de corte mínimo para determinar el máximo k tal que G es k-conexo.
  - b) Dar una interpretación a cada unidad de flujo y cada restricción de capacidad.
  - c) Demostrar que el modelo es correcto.
  - d) Determinar la complejidad de resolver el modelo resultante con el algoritmo de Edmonds y Karp.

## Problemas de modelado II: asignación

- 8. En el pueblo de Asignasonia las fiestas de casamiento son muy peculiares y extrañamente frecuentes. Las invitaciones a la fiesta nunca son personales sino familiares: cada persona invitada asiste siempre con todes sus familiares solteres, a quienes se les reservan mesas especiales de solteres. Además, hay una regla no escrita que establece un límite  $c_{ij}$  a la cantidad de solteres de la familia i que pueden sentarse en la mesa j. Esta forma de festejar es la que, aparentemente, aumenta la cantidad de casamientos futuros. Desafortunadamente, el esfuerzo que implica mantener viva esta tradición está llevando a que varias parejas eviten el compromiso marital. Es por esto que la intendencia de Asignasonia requiere un algoritmo que resuelva el problema de asignación de les solteres a sus mesas.
  - a) Proponer un modelo de flujo que dados los conjuntos  $F = \{f_1, \ldots, f_{|F|}\}$ ,  $M = \{m_1, \ldots, m_{|M|}\}$  y  $C = \{c_{ij} \mid 1 \le i \le |F|, 1 \le j \le |M|\}$  determine una asignación que respete las tradiciones sabiendo que:
    - la familia i esta formada por  $f_i$  personas solteres,
    - lacktriangle la mesa j tiene  $m_j$  lugares disponibles para solteres, y
    - en la mesa j solo pueden sentarse  $c_{ij}$  solteres de la familia i.
  - b) Dar una interpretación a cada unidad de flujo y cada restricción de capacidad.
  - c) Determinar la complejidad de resolver el modelo resultante con el algoritmo de Edmonds y Karp.
- 9. Sean  $r_1, \ldots, r_m$  y  $c_1, \ldots, c_n$  números naturales. Se quiere asignar los valores de las celdas de una matriz de  $m \times n$  con números naturales de forma tal que la *i*-ésima fila sume  $r_i$  y la *i*-ésima columna sume  $c_i$ .
  - a) Modelar el problema de asignación como un problema de flujo.
  - b) Dar una interpretación a cada unidad de flujo y cada restricción de capacidad.
  - c) Demostrar que el modelo es correcto.
  - d) Determinar la complejidad de resolver el modelo resultante con el algoritmo de Edmonds y Karp.
- 10. Dado un ordenamiento  $v_1, \ldots, v_n$  de los vértices de un digrafo D, se define la secuencia digráfica de D como  $(d^-(v_1), d^+(v_1)), \ldots, (d^-(v_n), d^+(v_n))$ . Dada una secuencia de pares d, el problema de realización de d consiste en encontrar un digrafo D cuya secuencia digráfica sea d.



- a) Modelar el problema de realización como un problema de flujo.
- b) Dar una interpretación a cada unidad de flujo y cada restricción de capacidad.
- c) Demostrar que el modelo es correcto.
- d) Determinar la complejidad de resolver el modelo resultante con el algoritmo de Edmonds y Karp. La cota debe estar expresada en función de n y debe ser lo suficientemente ajustada.
- 11. Un grafo mixto es una tripla G = (V, E, A) tal que (V, E) es un grafo, (V, A) es un grafo orientado y E y A no tienen aristas en común. (En otras palabras, G se obtiene del grafo  $(G, E \cup A)$  orientando las aristas de A.) El grafo mixto G es euleriano si se pueden orientar las aristas de E a fin de que el grafo orientado resultante tenga un recorrido que pase por todas sus aristas. Es sabido que un digrafo es euleriano si y sólo si el digrafo es conexo y  $d^+(v) = d^-(v)$  para todo  $v \in V(G)$ .
  - a) Modelar el problema de decidir si un grafo mixto es euleriano como un problema de flujo.
  - b) Dar una interpretación a cada unidad de flujo y cada restricción de capacidad.
  - c) Demostrar que el modelo es correcto.
  - d) Determinar la complejidad de resolver el modelo resultante con el algoritmo de Edmonds y Karp.

## Problemas de modelado III: transporte de objetos (opcional)

- 12. En la próxima cumbre internacional de cuestiones importantes se recibirán periodistas de todo el mundo en un hotel que antaño era moderno pero hoy es simplemente lujoso y antiguo. Como antes no se usaban muchos artefactos eléctricos, solo algunos tomacorrientes de cada tipo fueron instalados en la sala de la cumbre. El tiempo pasó y los artefactos eléctricos se empezaron a utilizar mucho más, además de que surgieron nuevos tipos de tomacorrientes. Antes de que comience la cumbre, se recolectó la información de los dispositivos que van a traer les periodistas a fin de adquirir los adaptadores necesarios, los cuales se comprarán en un fabricante particular. Cada adaptador de este fabricante tiene una forma de entrada y una forma de salida. Estos adaptadores se pueden encadenar tanto como se quiera, lo cual es bueno porque la fábrica no vende todos los tipos de adaptadores existentes. Por suerte, sí tienen la posibilidad de fabricar una cantidad ilimitada de los adaptadores que venden.
  - a) Proponer un modelo de flujo para minimizar la cantidad de dispositivos que se quedan sin corriente eléctrica sabiendo:
    - que les periodistas traerán  $d_i$  dispositivos que usan un tomacorrientes de cada tipo i,
    - que la sala principal tiene  $t_i$  tomacorrientes de cada tipo i,
    - cuáles son los pares ij de entradas y salida de los adaptadores vendidos por la fábrica.
  - b) Dar una interpretación a cada unidad de flujo y cada restricción de capacidad.
  - c) Determinar la complejidad de resolver el modelo resultante con el algoritmo de Edmonds y Karp.
- 13. Una de las aficiones de Carle en su juventud fue la colección de figuritas en el colegio. Junto a sus compañeres compraban paquetes de figuritas de "Italia 90" para conocer a las estrellas del momento. Cada paquete traía cuatro figuritas a priori desconocidas, razón por la cual Carle y sus



compañeres tenían figuritas repetidas después de algunas compras. Para completar el álbum más rápidamente, Carle y sus compañeres intercambiaban figuritas a través del protocolo "late-nola". Este protocolo consiste en que cada una de dos personas intercambian una figurita que elles tienen repetida por una que no poseen aún. Siendo tan inteligente, Carle pronto se dio cuenta que le podía convenir intercambiar algunas de sus figuritas por otras que ya tenía, a fin de intercambiar estas últimas. De esta forma, si Carle ya tenía copias de una figurita, igualmente podía conseguir copias adicionales para intercambiar con otres compañeres que no tuvieran la figurita.

- a) Proponer un modelo de flujo máximo para maximizar la cantidad de figuritas no repetidas que Carle puede obtener a través del intercambio con compañeres, teniendo en cuenta las siguientes observaciones:
  - Carle conoce todas las figuritas repetidas (y la cantidad de repeticiones) de cada compañere.
  - Todes les compañeres intercambian primero con Carle, antes de intercambiar entre elles.
  - Todes les compañeres utilizan el protocolo "late-nola" para intercambiar con Carle, mientras que Carle ya sabe que le podría convenir obtener figuritas que ya tiene.
- b) Dar una interpretación a cada unidad de flujo y cada restricción de capacidad.
- c) Determinar la complejidad de resolver el modelo resultante con el algoritmo de Edmonds y Karp.