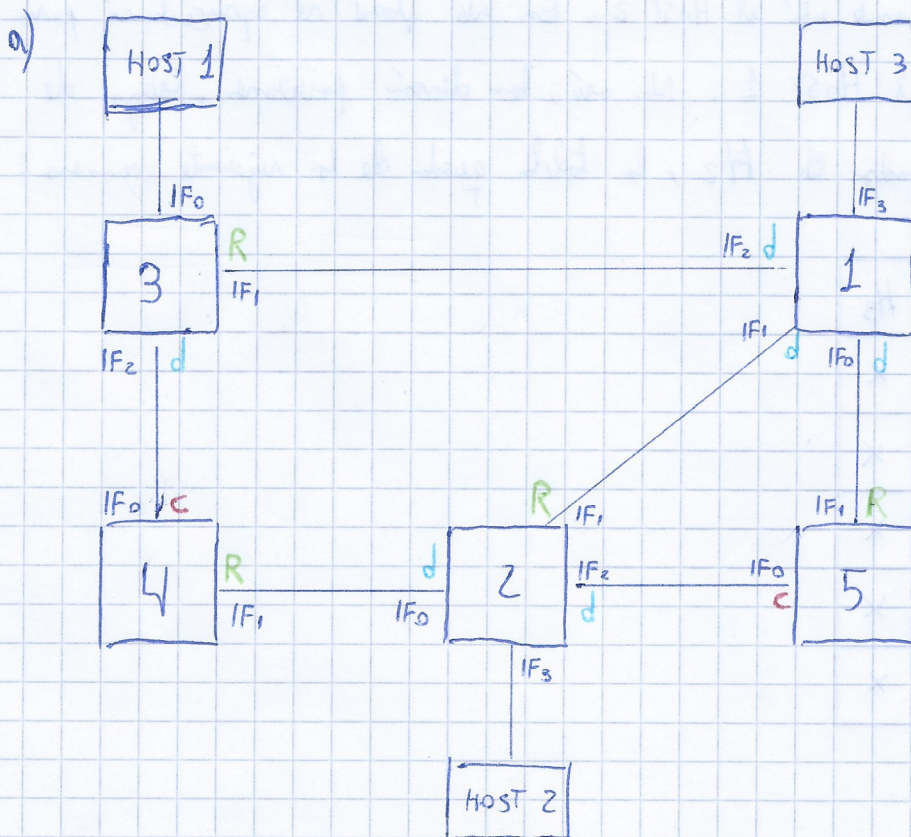


(EJ3)



$R = \text{solid part}$

 $d = \text{designated part}$ 

$c = \text{closed part}$

Se puede ver que la distancia mínima entre el Host 3 y el Host 2 es de 3 unidades y se puede conseguir pasando por los switches 1 y 2, por ese motivo se dan para los IDs más bajos, para forzar que la comunicación se realice por esa vía. Además, el Host 1 puede llegar al Host 2 en como mínimo 4 unidades, esto lo puede hacer por  $3 \rightarrow 4 \rightarrow 2$  o por  $3 \rightarrow 1 \rightarrow 2$ . Al haber asignado esta numeración el camino elegido será  $3 \rightarrow 1 \rightarrow 2$  ya que STP arma el árbol de forma tal que la distancia de todos los switches al 1 sea la menor, descomponiendo con el switch de menor ID en el caso en que hayamos 2 caminos posibles. Gracias a este algoritmo se llega a que el switch 4 tenga un puerto cerrado y no sea un candidato para llegar al Host 2.

~~Wiederholung der Aufgabenstellung~~



b) Como la tabla empieza vacía se registrará en float en la red ya que nadie sabe, a priori, donde está el Host 2. En este float se aprovechará para almacenar la posición del Host 1. Na así, los demás posiciones. Luego de que el mensaje llega a H2, la tabla queda de la siguiente manera:

Host match	H1	H2	H3
1	IF <sub>2</sub>	x	x
2	IF <sub>1</sub>	x	x
3	IF <sub>0</sub>	x	x
4	IF <sub>1</sub>	x	x
5	IF <sub>1</sub>	x	x