

Comunicación entre Procesos (IPC) - Intro Redes

Rodolfo Baader¹


¹Departamento de Computación, FCEyN,
Universidad de Buenos Aires, Buenos Aires, Argentina

Sistemas Operativos, primer cuatrimestre de 2021

(2) La clase anterior...

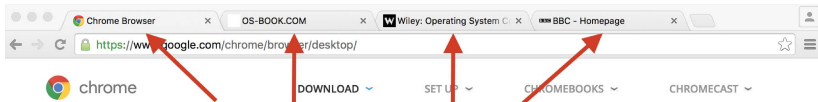
- Vimos
 - El concepto de proceso en detalle.
 - Sus diferentes actividades.
 - Qué es una system call.

(3) La de hoy

- Vamos a ver comunicaciones entre procesos.
- Ya sea entre procesos en un mismo equipo, o entre procesos remotos.
- Sirve para:
 - Compartir información.
 - Mejorar la velocidad de procesamiento.
 - Modularizar.
- La comunicación entre procesos suele llamarse *IPC*, por *InterProcess Communication*. 

(4) Arquitectura multiproceso en Chrome

- Muchos browsers corrían como un solo proceso (algunos aún lo hacen)
 - Si hay problemas con un sitio, todo el browser se puede colgar.
- Chrome crea 3 tipos de procesos:
 - Browser: administra interface de usuario, acceso a disco y a red.
 - Renderer: muestra las páginas, se ocupa del html y javascript. Uno nuevo por sitio. Corre en sandbox.
 - Plug-in: Proceso para cada tipo de plugin.



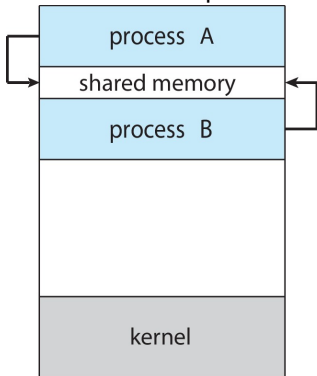
Each tab represents a separate process.

(5) IPC

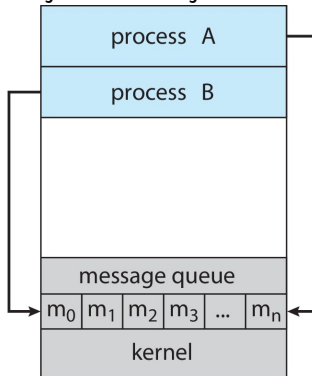
- Hay varias formas de IPC:
 - Memoria compartida.
 - Algún otro recurso compartido (por ejemplo, archivo, base de datos, etc.).
 - Pasaje de mensajes.
- Vamos a concentrarnos en el pasaje de mensajes.
- En particular, entre procesos de la misma máquina (aunque esto no es obligatorio).

(6) IPC

- a. Memoria compartida b. Pasaje de mensajes



(a)

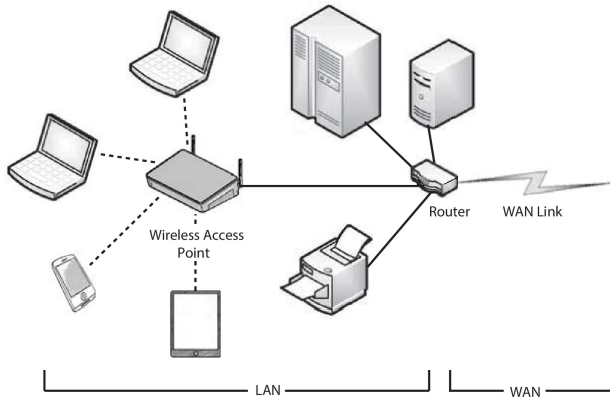


(b)

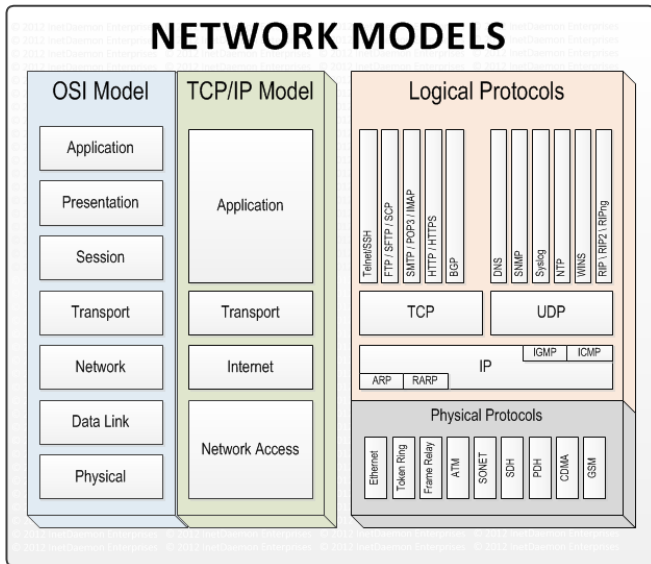
(7) Pipes

- Un “pseudo archivo” que “esconde” una forma de IPC.
- Ordinary pipes:
 - `ls -l | grep so`
- Named pipes:
 - `mkfifo -m 0640 /tmp/mituberia`

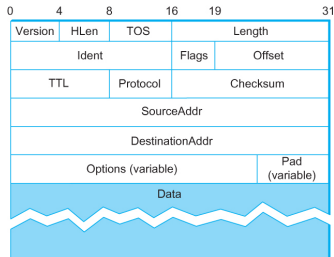
(8) Redes LAN y WAN



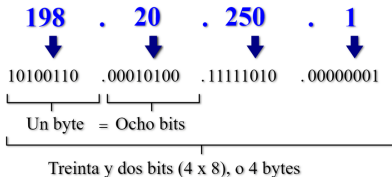
(9) Stack TCP/IP



(10) IPv4



Estructura de una dirección IPv4

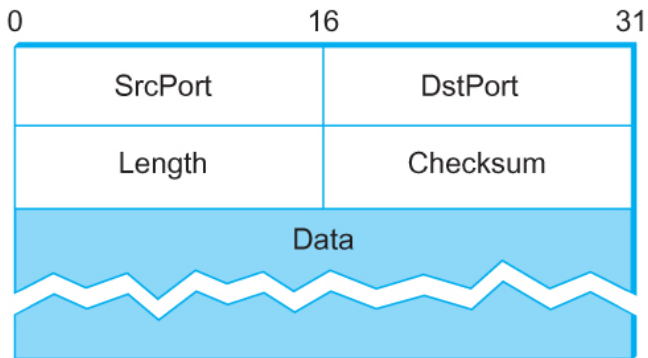


Hay algunas direcciones especiales como 127.0.0.1 que es el equipo local (localhost).

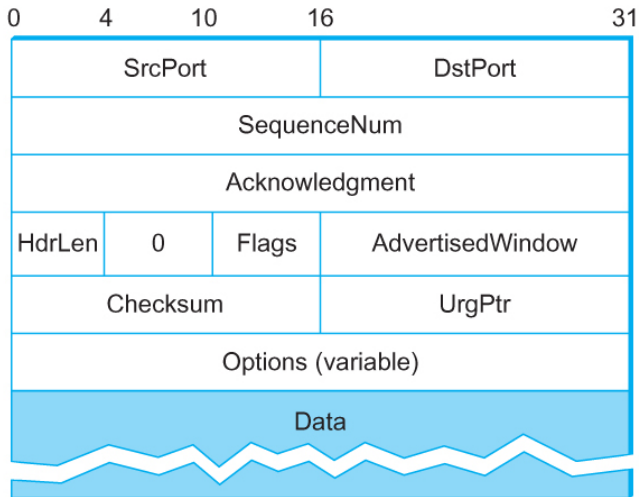
(11) TCP, UDP, ICMP

- TCP: Transmission Control Protocol. Protocolo orientado a la conexión. Provee control de flujo, recuperación de errores y confiabilidad.
- UDP: User Datagram Protocol. Muy sencillo, no provee garantías. La recuperación de errores es responsabilidad de la aplicación.
- ICMP: Internet Control Message Protocol. Es usado para mensajes de control, mensajes de error, etc. El Ping utiliza ICMP. Algunos tipos de ICMP: Echo request, Echo Reply, Destination Unreachable.

(12) UDP




(13) TCP



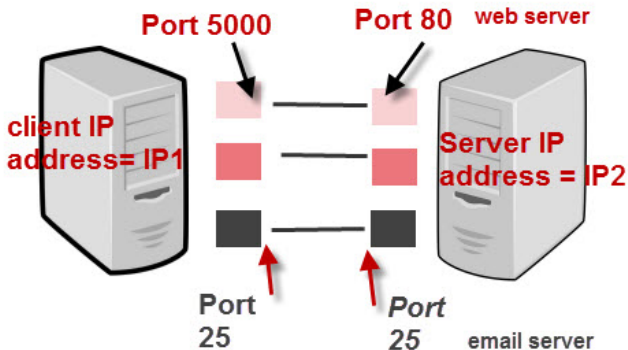
(14) Protocolos de aplicación

- DNS: Permite resolver un nombre a una dirección IP. Ejemplo: `www.dc.uba.ar` es `157.92.27.128`.
- Telnet: Viejo protocolo para acceder a una terminal en forma remota.
- SSH: Reemplazo del anterior. Resuelve problemas de seguridad y agrega funcionalidad.
- SMTP: Envío de correo electrónico.
- HTTP: Protocolo de comunicación utilizado por un browser para comunicarse con servidores web.
- HTTPS: HTTP+TLS (permite aumentar seguridad en comunicaciones HTTP).

(15) Sockets

- La idea de los sockets es la siguiente:
 - Un socket es el extremo de una comunicación. Piensen en el enchufe de la pared.
 - Luego de crearlo tengo que unirlo a algo, a una forma de comunicación concreta. Sería como conectar el enchufe a los cables.
 - Una vez que tengo un socket conectado puedo leer y escribir de él como si fuese un dispositivo.
 - Es decir, vale todo lo que vimos relacionado con bloqueo y scheduling.
 - Los detalles los vamos a ver en la práctica.
 - Lo importante es que para un proceso, hacer IPC es como hacer E/S. 


(16) Sockets



IP Address + Port number = Socket

TCP/IP Ports And Sockets

(17) IPC sincrónico/asincrónico

- La comunicación entre procesos puede ser sincrónica o asincrónica: 
- Sincrónica
 - El emisor no termina de enviar hasta que el receptor no recibe.
 - Si el mensaje se envió sin error suele significar que también se recibió sin error.
 - En general involucra bloqueo del emisor.
- Asincrónica
 - El emisor envía algo que el receptor va a recibir en algún otro momento.
 - Requiere algún mecanismo adicional para saber si el mensaje llegó.
 - Libera al emisor para realizar otras tareas, no suele haber bloqueo, aunque puede haber un poco (por ejemplo, para copiar el mensaje a un buffer del SO).

(18) Dónde estamos

- Vimos
 - Distintas formas de IPC.
 - Una breve introducción a conceptos de redes
- En la próxima teórica:
 - Vemos scheduling de procesos