

# Diseño de Sistemas Digitales con FPGA

Introducción

Primer Cuatrimestre 2023

Diseño de Sistemas Digitales con FPGA DC - UBA

# Sobre la materia



En esta primera parte presentaremos:

• Estructura y espíritu de la materia.



- Estructura y espíritu de la materia.
- Calendario de clases.



- Estructura y espíritu de la materia.
- Calendario de clases.
- Equipo docente.



- Estructura y espíritu de la materia.
- Calendario de clases.
- Equipo docente.
- Manejo de los equipos.



- Estructura y espíritu de la materia.
- Calendario de clases.
- Equipo docente.
- Manejo de los equipos.
- Régimen de aprobación.



- Estructura y espíritu de la materia.
- Calendario de clases.
- Equipo docente.
- Manejo de los equipos.
- Régimen de aprobación.
- Presentación a los proyectos personales.



La materia tiene una modalidad teórico/práctica divida en dos partes:

 Las primeras nueve clases tendrán una parte expositiva y otra de práctica guiada en laboratorios (hasta el primero de junio inclusive).



La materia tiene una modalidad teórico/práctica divida en dos partes:

- Las primeras nueve clases tendrán una parte expositiva y otra de práctica guiada en laboratorios (hasta el primero de junio inclusive).
- Las siguientes cinco clases serán para el desarrollo de un proyecto personal (grupal) en el que van a trabajar ustedes (hasta el seis de julio inclusive).



En términos de la temática hay una división en dos grandes grupos:

 Las primeras seis clases serán destinadas a aprender y ejercitar la especificación de diseños digitales haciendo uso de VHDL+FPGA.



En términos de la temática hay una división en dos grandes grupos:

- Las primeras seis clases serán destinadas a aprender y ejercitar la especificación de diseños digitales haciendo uso de VHDL+FPGA.
- Las siguientes dos clases van a servir para que comprendamos y ejercitemos algunas técnicas formales de verificación de hardware usando autómatas y lógicas temporales.



Entonces, como repaso nos queda:

• Seis clases de VHDL.



Entonces, como repaso nos queda:

- Seis clases de VHDL.
- Dos clases de verificación.



Entonces, como repaso nos queda:

- Seis clases de VHDL.
- Dos clases de verificación.
- Cinco clases para proyectos personales.

## Espíritu de la materia



Este es el tipo de marco teórico/práctico que les va a permitir acercarse al diseño de sistemas utilizados en la industria aeroespacial, de medicina, circuitos aceleradores empleados en data centers y otras aplicaciones críticas por cuestiones de rendimiento o seguridad de la información.



El calendario quedaría de la siguiente manera:

• 30 de marzo



- 30 de marzo
- 30 de marzo Clase 1 Introducción



- 30 de marzo
- 30 de marzo Clase 1 Introducción
- 6 de abril [FERIADO] Semana Santa



- 30 de marzo
- 30 de marzo Clase 1 Introducción
- 6 de abril [FERIADO] Semana Santa
- 13 de abril Clase 2 VHDL



- 30 de marzo
- 30 de marzo Clase 1 Introducción
- 6 de abril [FERIADO] Semana Santa
- 13 de abril Clase 2 VHDL
- 20 de abril Clase 3 Inferencia



- 30 de marzo
- 30 de marzo Clase 1 Introducción
- 6 de abril [FERIADO] Semana Santa
- 13 de abril Clase 2 VHDL
- 20 de abril Clase 3 Inferencia
- 27 de abril Clase 4 Cordic



- 30 de marzo
- 30 de marzo Clase 1 Introducción
- 6 de abril [FERIADO] Semana Santa
- 13 de abril Clase 2 VHDL
- 20 de abril Clase 3 Inferencia
- 27 de abril Clase 4 Cordic
- 4 de mayo Clase 5 PC + FPGA



El calendario quedaría de la siguiente manera:

• 11 de mayo Clase 6 - Consultas



- 11 de mayo Clase 6 Consultas
- 18 de mayo Clase 7 Máquinas de estado



- 11 de mayo Clase 6 Consultas
- 18 de mayo Clase 7 Máquinas de estado
- 25 de mayo [FERIADO] Revolución de Mayo



- 11 de mayo Clase 6 Consultas
- 18 de mayo Clase 7 Máquinas de estado
- 25 de mayo [FERIADO] Revolución de Mayo
- 1 de junio Clase 9 Monitores



- 11 de mayo Clase 6 Consultas
- 18 de mayo Clase 7 Máquinas de estado
- 25 de mayo [FERIADO] Revolución de Mayo
- 1 de junio Clase 9 Monitores
- 8 de junio Proyectos personales
- 15 de junio Proyectos personales
- 22 de junio Proyectos personales
- 29 de junio Proyectos personales



- 11 de mayo Clase 6 Consultas
- 18 de mayo Clase 7 Máquinas de estado
- 25 de mayo [FERIADO] Revolución de Mayo
- 1 de junio Clase 9 Monitores
- 8 de junio Proyectos personales
- 15 de junio Proyectos personales
- 22 de junio Proyectos personales
- 29 de junio Proyectos personales
- 6 de julio Presentación de proyectos

## Equipo docente



El equipo docente está conformado por las siguientes personas:

- Esteban Mocskos emocskos@dc.uba.ar
- Edgardo Marchi edgardo.marchi@gmail.com
- Marcos Cervetto cervettomarcos@gmail.com
- Mariano Cerrutti vscorza@gmail.com

## Uso de los equipos



[TODO]

• TODO



Para aprobar la materia deberán:

• Presentarse al menos a un 80 por ciento de las clases



Para aprobar la materia deberán:

- Presentarse al menos a un 80 por ciento de las clases
- Aprobar todos los talleres



## Para aprobar la materia deberán:

- Presentarse al menos a un 80 por ciento de las clases
- Aprobar todos los talleres
- Trabajo final de implementación: Presentar un trabajo final corriendo en la placa asignada y con un conjunto de tests representativo de su comportamiento



## Para aprobar la materia deberán:

- Presentarse al menos a un 80 por ciento de las clases
- Aprobar todos los talleres
- Trabajo final de implementación: Presentar un trabajo final corriendo en la placa asignada y con un conjunto de tests representativo de su comportamiento
- Trabajo final de verificación: Presentar la aplicación de alguna de las técnicas presentadas en un diseño que pueda simularse o ejecutarse

# **Proyectos personales**



XXX:

YYY

# **FPGA**





