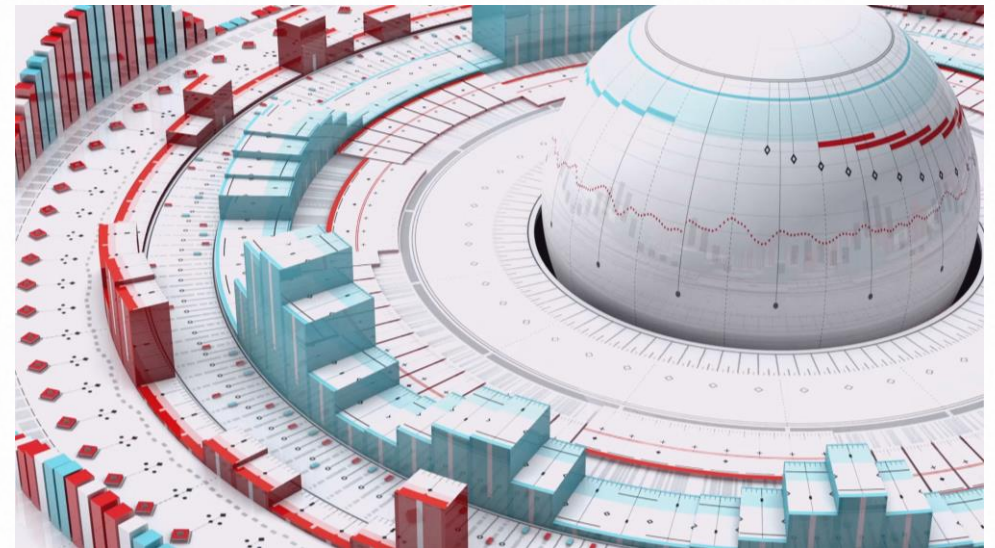


Proyecto estructuras lineales

*¡Pop!– Proyecto de estructuras
lineales*

Juan Sebastián Rodríguez Carvajal

21/10/2025



Descripción

¡Pop! Es un minijuego desarrollado en JavaScript, html y css, cuyo objetivo principal es llenar estantes apilando bloques de un valor específico. Cuando el jugador logra que la suma de los valores de los bloques apilados sea exactamente igual al valor del estante, obtiene puntos equivalentes a dicho valor. El propósito del juego es acumular la mayor cantidad de puntos posibles antes de que las vidas del jugador se agoten.

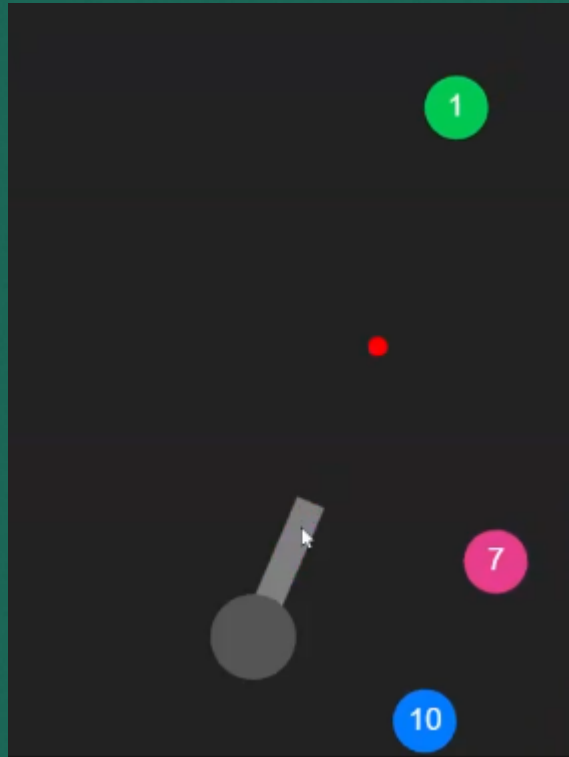
The logo for the game 'iPop!' is displayed in a playful, rounded green font. The text is contained within a white, rounded rectangular shape that has a soft drop shadow, making it stand out against the dark teal background. The overall design is clean and modern, with a focus on the game's title.

Interfaz grafica



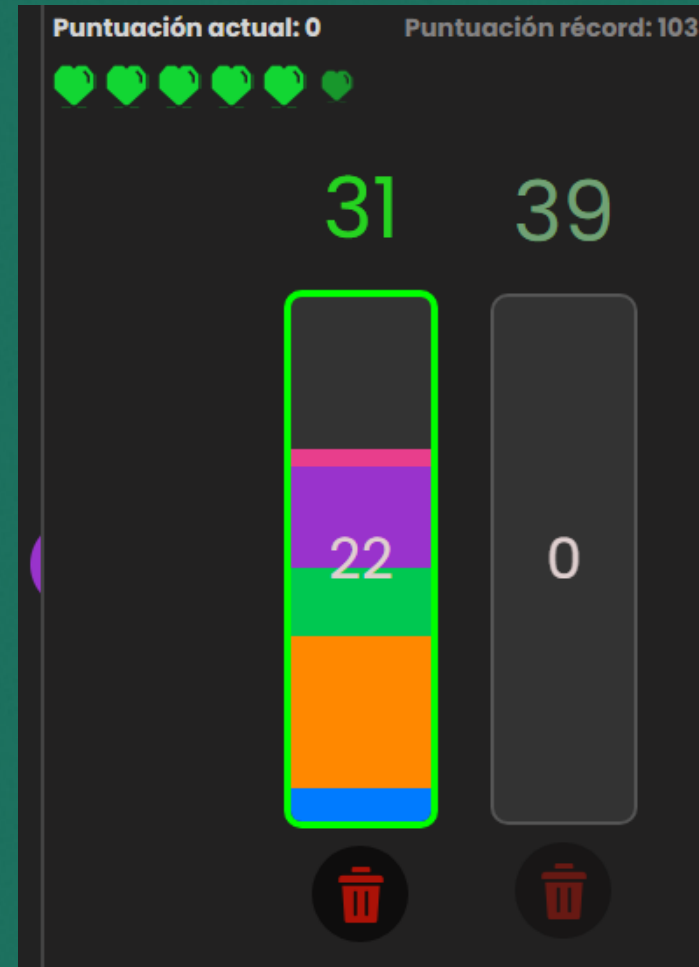
Arreglos dinámicos:

Controlan las **vidas**, **bolas** y **projectiles**. Permiten agregar y eliminar elementos en tiempo real.



Pilas:

Representan los **estantes** donde se apilan los bloques. Se usa el método `push()` para apilar y `pop()` para desapilar.

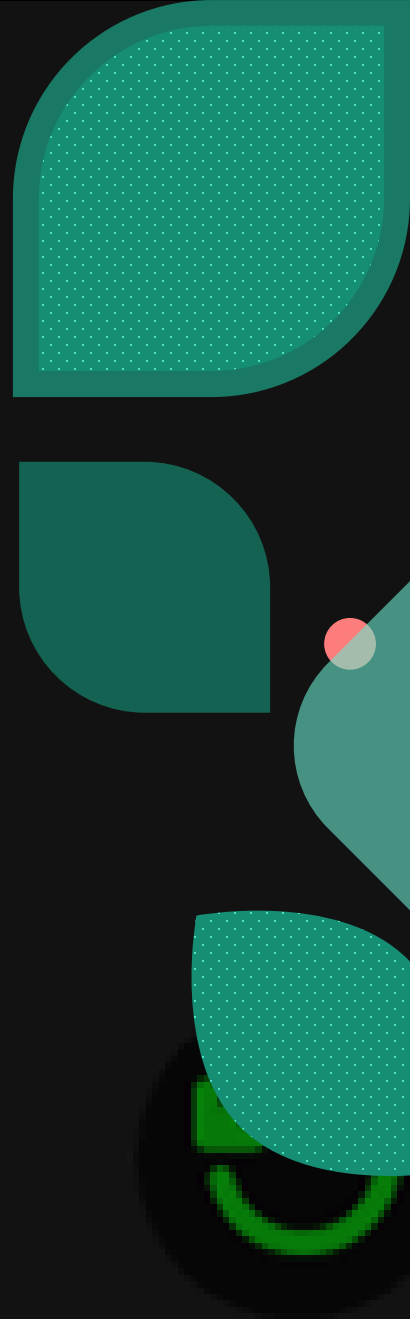
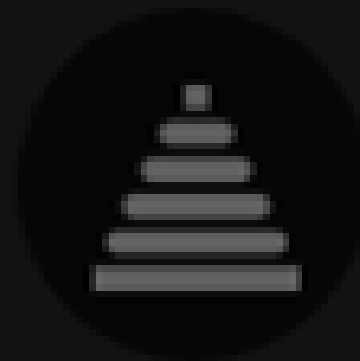


Lista auxiliar:

Colas:

Modelan la **lista auxiliar**, donde se guardan temporalmente los bloques explotados con el mouse.

Los elementos salen en el mismo orden en que entraron (FIFO).



canvas

Canvas es el elemento principal donde ocurre la interacción visual del juego.
Fue utilizado para **dibujar y animar** los elementos dinámicos del escenario.

Funciones del canvas en el juego:

- Representar la **zona de disparos**, donde se mueven las bolas numéricas.
- Dibujar el **cañón** y los **proyectiles** en movimiento.
- Detectar **colisiones** entre proyectiles y bolas (explosiones).

