

Análisis

El ejercicio consiste en formar parejas entre los elementos de una cuadrícula que se disponen ocultos:

Flujo del programa:

- **Primero:** elegir una casilla cualquiera, esto mostrará el color de tal casilla.
- **Segundo:** elegir otra casilla intentando que sea el mismo objeto.

Casos de uso:

historia de usuario #	1	título	apilar frutas
Descripción	Como	usuario	
	quiero	quiero elegir la primer casilla y ver el color asignado	
	para	encontrarle pareja	
Criterios de aceptación			

historia de usuario #	2	título	apilar frutas
Descripción	Como	usuario	
	quiero	poder elegir una segunda casilla, de donde se muestran los colores de las dos casillas cosx	
	para	que la lista sea más flexible	

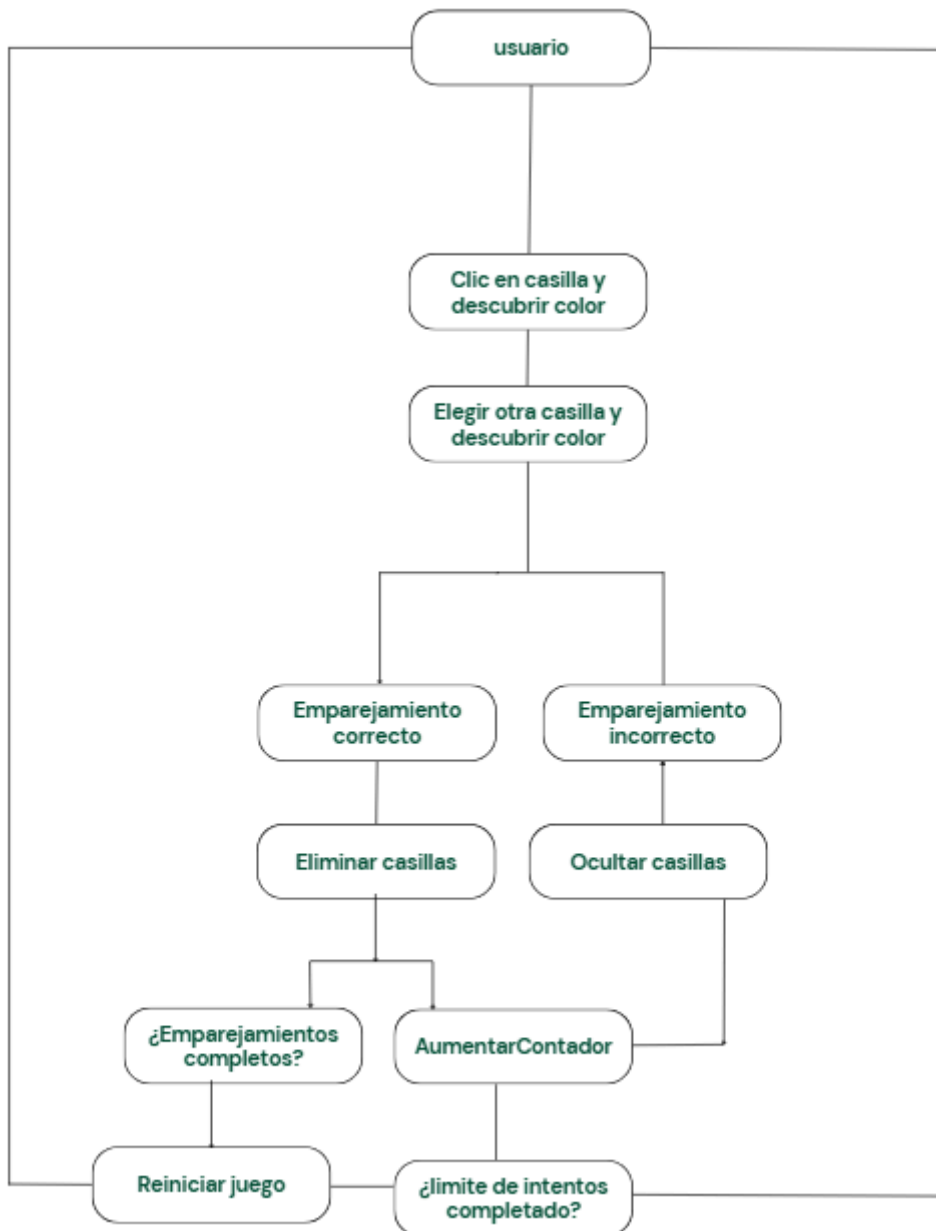
Criterios de aceptación	
--------------------------------	--

historia de usuario #	3	título	apilar frutas
Descripción	Como	usuario	
	quiero	tener un límite de intentos	
	para	que sea más divertido y desafiante.	
Criterios de aceptación			

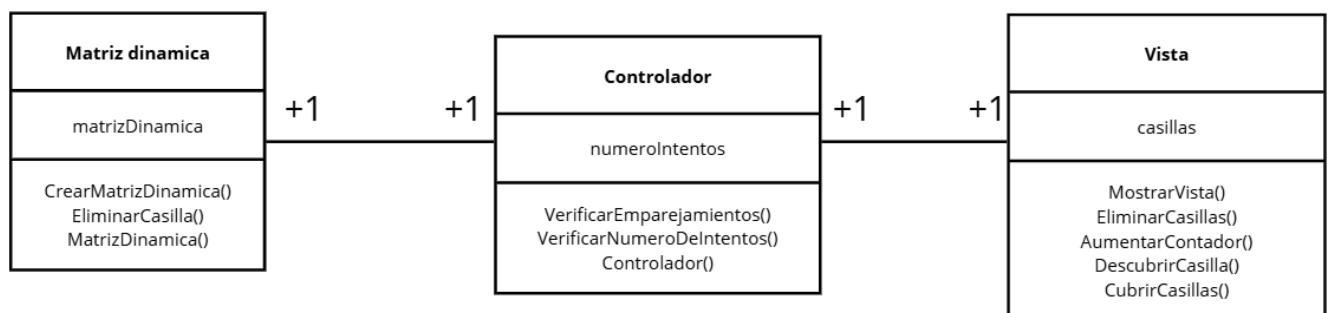
historia de usuario #	4	título	apilar frutas
Descripción	Como	usuario	
	quiero	poder reiniciar el programa	
	para	intentar de nuevo lo que se hay fallado	
Criterios de aceptación			

Diseño

- Diagrama de flujo



- Diagrama de clases:



Desarrollo:

```
1 public class MatrizDinamica {
2     private Integer[][] matriz;
3
4     public MatrizDinamica(int filas, int columnas) {
5         matriz = new Integer[filas][columnas];
6
7         for (int i = 0; i < filas; i++)
8             for (int j = 0; j < columnas; j++)
9                 matriz[i][j] = null;
10    }
11
12    public void establecerValor(int fila, int columna, int valor) {
13        if (enRango(fila, columna))
14            matriz[fila][columna] = valor;
15    }
16
17    public void eliminarCasilla(int fila, int columna) {
18        if (enRango(fila, columna))
19            matriz[fila][columna] = null;
20    }
21
22    public Integer obtenerValor(int fila, int columna) {
23        return enRango(fila, columna) ? matriz[fila][columna] : null;
24    }
25
26
27 }
```