

El ejercicio consiste en recordar una secuencia de colores que aparecen por 4 segundos, y ordenarlas de la manera que apareció

Flujo del programa:

- **Primero:** se muestran los colores durante 4 segundos.
- **Segundo:** El usuario selecciona los colores en la secuencia que cree correcta..
- **Tercero:** El usuario presiona el botón verificar para determinar si su solución fue correcta o no.

Casos de uso:

historia de usuario #	1	título	apilar frutas
Descripción	Como	usuario	
	quiero	quiero ver la secuencia de colores durante 4 segundos	
	para	tener tiempo suficiente de recordar la secuencia de colores	
Criterios de aceptación			

historia de usuario #	2	título	apilar frutas
Descripción	Como	usuario	
	quiero	seleccionar los colores y disponerlos de manera secuencial	
	para	poder dar una solución de la secuencia original	
Criterios de aceptación			

--	--

historia de usuario #	3	título	apilar frutas
Descripción	Como	usuario	
	quiero	verificar la solución propuesta	
	para	para saber si gané o perdí	
Criterios de aceptación			

historia de usuario #	4	título	apilar frutas
Descripción	Como	usuario	
	quiero	poder reiniciar el programa	
	para	intentar de nuevo lo que se hay fallado	
Criterios de aceptación			