

CODE CAMP JS

A continuación, voy a poner unas capturas del código que más me han costado realizar y demostrando su funcionamiento

The screenshot shows a programming exercise interface. On the left, there's a code editor with the following code:

```

1 result = "4 alone";
}

Cases for 1, 2, and 3 will all produce the same result.

Write a switch statement to set answer for the following ranges:
1-3 - Low
4-6 - Mid
7-9 - High

Note: You will need to have a case statement for each number in the range.






```

On the right, the code is displayed with annotations:

```

1 function sequentialSizes(val) {
2     let answer = "";
3     // Cambia solo el código debajo de esta línea
4     switch(val) {
5         case 1:
6         case 2:
7         case 3:
8             answer = "Low";
9             break;
10        case 4:
11        case 5:
12        case 6:
13            answer = "Mid";
14            break;
15        case 7:
16        case 8:
17        case 9:
18            answer = "High";
19    }
20
21    // Cambia solo el código encima de esta línea
22    // ejecutando pruebas
    // pruebas completadas

```

Este ejercicio se realizaba poniendo un switch con varios casos de respuesta. Este me fue difícil de realizar ya que no sabía que se podían poner varios case seguidos. Una vez con ese conocimiento, fue muy sencillo.

The screenshot shows a programming exercise interface. On the left, there's a code editor with the following code:

```






```

Below the code editor, there's a list of 8 test cases with checkmarks:

- 1. `phoneticLookup("alpha")` debe ser igual a la cadena `Adams`
- 2. `phoneticLookup("bravo")` debe ser igual a la cadena `Boston`
- 3. `phoneticLookup("charlie")` debe ser igual a la cadena `Chicago`
- 4. `phoneticLookup("delta")` debe ser igual a la cadena `Denver`
- 5. `phoneticLookup("echo")` debe ser igual a la cadena `Easy`
- 6. `phoneticLookup("foxtrot")` debe ser igual a la cadena `Frank`
- 7. `phoneticLookup("")` debe ser igual `undefined`
- 8. No debes modificar la `return` declaración

On the right, the code is displayed with annotations:

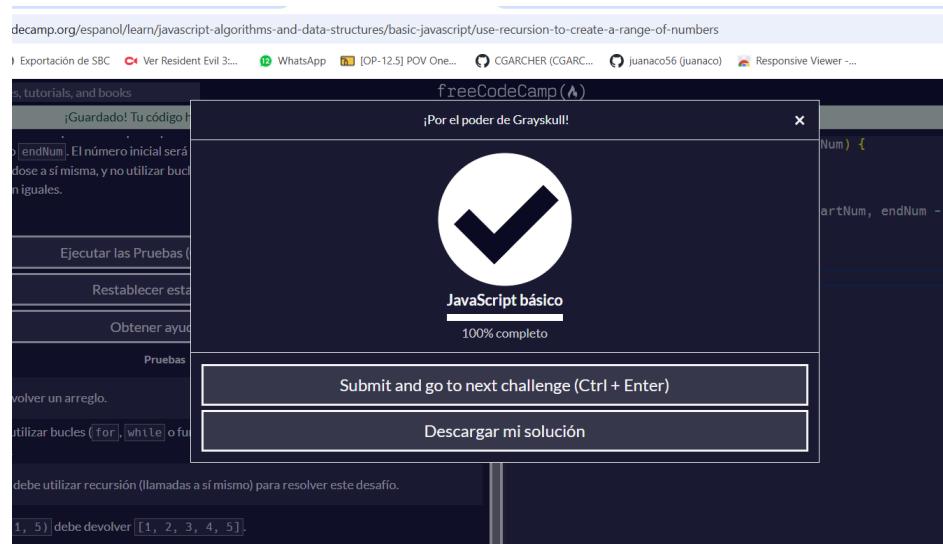
```

// configuración
2 function phoneticLookup(val) {
3     let result = "";
4     let lookup = {
5         "alpha" : "Adams",
6         "bravo" : "Boston",
7         "charlie" : "Chicago",
8         "delta" : "Denver",
9         "echo" : "Easy",
10        "foxtrot" : "Frank"
11    }
12
13    // Cambia solo el código debajo de esta línea
14    result = lookup[val];
15
16    // Cambia solo el código encima de esta línea
17    return result;
18
19 phoneticLookup("charlie");
20
// ejecutando pruebas
// pruebas completadas

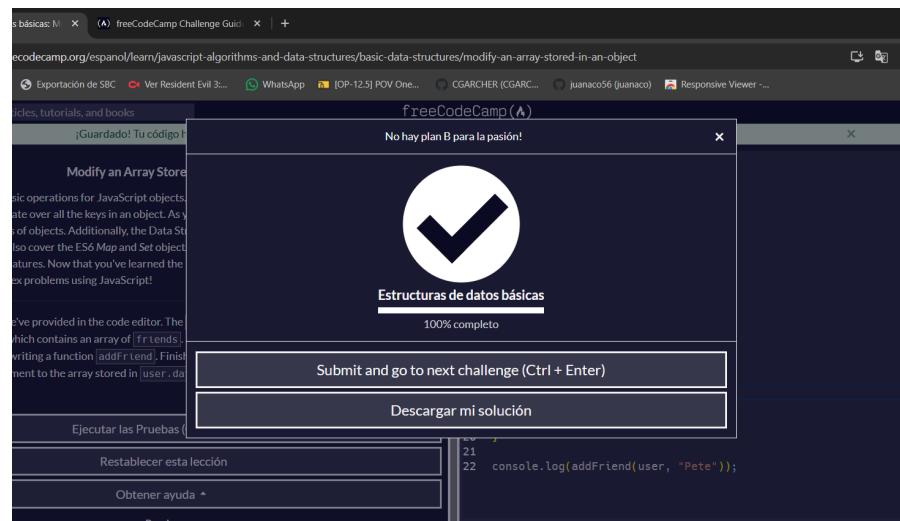
```

Este ejercicio también me resultó difícil ya que no tenía ni idea de lo que eran las Arrays asociativas y su fácil y práctico funcionamiento. Una vez sabido esto, fue muy fácil resolverlo. Me parece muy práctico las arrays y su funcionamiento cuando ampliadas las listas, ya que es muy fácil almacenar información y bien distribuida.

A continuación, adjunto las capturas del 100% en los 2 cursos:



Este es el curso de JavaScript básico. Sin duda el más largo pero también el que mejor te enseña el funcionamiento de cosas fáciles y a su vez muy útiles como las Array asociativas y el buen uso de los switch y cases.



Este curso en cambio, fue bastante más corto, pero no por ello menos difícil, ya que profundiza mucho en las estructuras de datos y su funcionamiento. Sin duda este fue más difícil que el primero, pero mucho más corto.