ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS FUNCIONALES Math Challenge Juan Felipe Alarcón

Requerimiento	Nombre	R1 – Desplegar la ventana de Inicio
funcional 1	Resumen	Permite para pedir el nombre del jugador y luego de su
		respectiva entrada se muestra la ventana de Juego.
	Entradas	Nombre de jugador
	Resultado	■ Math Challenge
		Luego abre la ventana de Juego (R2)

Requerimiento	Nombre	R2 – Desplegar la ventana de Juego
funcional 2	Resumen	Se mostrará la ventana con una pregunta aleatoria, de tipo operación aritmética, pudiendo usar suma, resta, multiplicación y división, usando dos valores enteros entre 0 y 99. También se mostrará cuatro opciones diferentes, una es correcta, las otras tres son incorrectas y aleatorias, distando de la correcta en un rango de [-10,10]. Si acierta, gana 10 puntos, si no acierta pierde 10 puntos. Se muestra el puntaje y el tiempo que le resta para completar el juego. Al seleccionar una respuesta se genera otra pregunta. Math Challenge
	Entradas	Opción de respuesta.

Resultado	Otra pregunta, si se termina el tiempo se muestra la
	ventana Final.

Requerimiento	Nombre	R3 – Desplegar la ventana Final
funcional 3	Resumen	Mostrar una ventana con las siguientes secciones:
Tuncional 3	Nesumen	Mostrar una leyenda con el top 5 de los jugadores con los mejores puntajes.
		Mostrar la posición del jugador, el cual se designa como jugador actual.
		Mostrar una sección para buscar un jugador, después de una búsqueda el jugador actual se establece como el jugador buscado.
		Mostrar un botón para eliminar el jugador actual.
		Mostrar un botón para reiniciar el juego.
		■ Math Challenge — □ X
		TOP 5 delta[30) gamma(20) beta(10) alfa(0)
		Ingrese el Jugador a buscar Buscar
		Jugador: alfa - Puntaje: 0 - Posicion: 4 Eliminar registro Reiniciar Juego
	Entradas	Nombre del jugador a buscar Clic en el botón eliminar Clic en el botón reiniciar
	Resultado	Muestra la leyenda con el Top 5 de los mejores puntajes. Muestra la posición del jugador actual. Muestra la sección para buscar un jugador y convertirlo en el jugador actual. Al eliminar el jugador actual se modifica la leyenda del Top 5.
		Muestra el botón de reinicio, volviendo al R1.