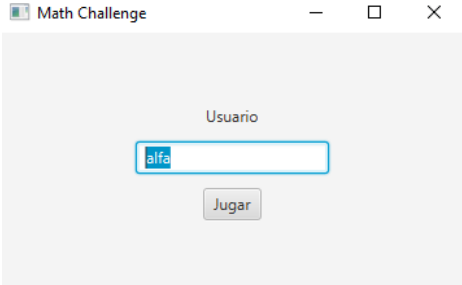
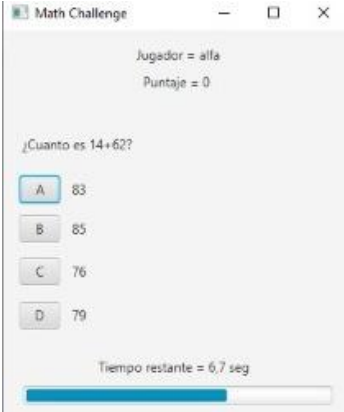


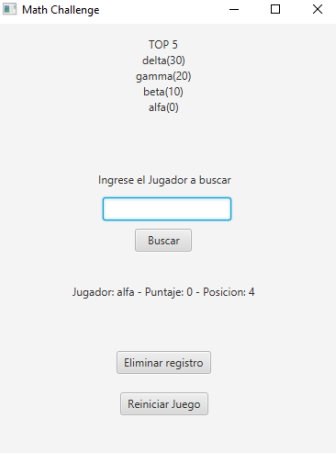
ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

Math Challenge

Requerimiento funcional 1	Nombre	R1 – Desplegar la ventana de Inicio
	Resumen	Permite para pedir el nombre del jugador y luego de su respectiva entrada se muestra la ventana de Juego.
	Entradas	Nombre de jugador
	Resultado	 <p>Luego abre la ventana de Juego (R2)</p>

Requerimiento funcional 2	Nombre	R2 – Desplegar la ventana de Juego
	Resumen	<p>Se mostrará la ventana con una pregunta aleatoria, de tipo operación aritmética, pudiendo usar suma, resta, multiplicación y división, usando dos valores enteros entre 0 y 99. También se mostrará cuatro opciones diferentes, una es correcta, las otras tres son incorrectas y aleatorias, distando de la correcta en un rango de [-10,10].</p> <p>Si acierta, gana 10 puntos, si no acierta pierde 10 puntos. Se muestra el puntaje y el tiempo que le resta para completar el juego.</p> <p>Al seleccionar una respuesta se genera otra pregunta.</p> 
	Entradas	Opción de respuesta.

	Resultado	Otra pregunta, si se termina el tiempo se muestra la ventana Final.
--	-----------	---

Requerimiento funcional 3	Nombre	R3 – Desplegar la ventana Final
	Resumen	<p>Mostrar una ventana con las siguientes secciones:</p> <p>Mostrar una leyenda con el top 5 de los jugadores con los mejores puntajes.</p> <p>Mostrar la posición del jugador, el cual se designa como jugador actual.</p> <p>Mostrar una sección para buscar un jugador, después de una búsqueda el jugador actual se establece como el jugador buscado.</p> <p>Mostrar un botón para eliminar el jugador actual.</p> <p>Mostrar un botón para reiniciar el juego.</p> 
	Entradas	<p>Nombre del jugador a buscar</p> <p>Clic en el botón eliminar</p> <p>Clic en el botón reiniciar</p>
	Resultado	<p>Muestra la leyenda con el Top 5 de los mejores puntajes.</p> <p>Muestra la posición del jugador actual.</p> <p>Muestra la sección para buscar un jugador y convertirlo en el jugador actual.</p> <p>Al eliminar el jugador actual se modifica la leyenda del Top 5.</p> <p>Muestra el botón de reinicio, volviendo al R1.</p>