**ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS FUNCIONALES**

**Math Challenge**

**Juan Felipe Alarcón**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Requerimiento funcional 1 | Nombre | R1 – Desplegar la ventana de Inicio |
| Resumen | Permite para pedir el nombre del jugador y luego de su respectiva entrada se muestra la ventana de Juego. |
| Entradas | Nombre de jugador |
| Resultado | Luego abre la ventana de Juego (R2) |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Requerimiento funcional 2 | Nombre | R2 – Desplegar la ventana de Juego |
| Resumen | Se mostrará la ventana con una pregunta aleatoria, de tipo operación aritmética, pudiendo usar suma, resta, multiplicación y división, usando dos valores enteros entre 0 y 99. También se mostrará cuatro opciones diferentes, una es correcta, las otras tres son incorrectas y aleatorias, distando de la correcta en un rango de [-10,10].  Si acierta, gana 10 puntos, si no acierta pierde 10 puntos.  Se muestra el puntaje y el tiempo que le resta para completar el juego.  Al seleccionar una respuesta se genera otra pregunta.  C:\Users\Carlos\Downloads\WhatsApp Image 2021-12-03 at 22.40.16.jpeg |
| Entradas | Opción de respuesta. |
| Resultado | Otra pregunta, si se termina el tiempo se muestra la ventana Final. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Requerimiento funcional 3 | Nombre | R3 – Desplegar la ventana Final |
| Resumen | Mostrar una ventana con las siguientes secciones:  Mostrar una leyenda con el top 5 de los jugadores con los mejores puntajes.  Mostrar la posición del jugador, el cual se designa como jugador actual.  Mostrar una sección para buscar un jugador, después de una búsqueda el jugador actual se establece como el jugador buscado.  Mostrar un botón para eliminar el jugador actual.  Mostrar un botón para reiniciar el juego. |
| Entradas | Nombre del jugador a buscar  Clic en el botón eliminar  Clic en el botón reiniciar |
| Resultado | Muestra la leyenda con el Top 5 de los mejores puntajes.  Muestra la posición del jugador actual.  Muestra la sección para buscar un jugador y convertirlo en el jugador actual.  Al eliminar el jugador actual se modifica la leyenda del Top 5.  Muestra el botón de reinicio, volviendo al R1. |