

Aplicación de gestión de comercio

Alumno: Juan Alberto Rivera Peña
Tutor: José Manuel Sánchez Benitez
11 de Septiembre de 2023
Universidad de Granada

A dark blue diagonal gradient bar that starts from the bottom left corner and extends towards the top right corner, covering the lower half of the slide.

Índice

1. Motivación
2. Descripción del problema
3. Objetivos
4. Metodología y planificación
5. Análisis
6. Diseño
7. Implementación
8. Pruebas y validación
9. Presentación de la aplicación
10. Conclusión

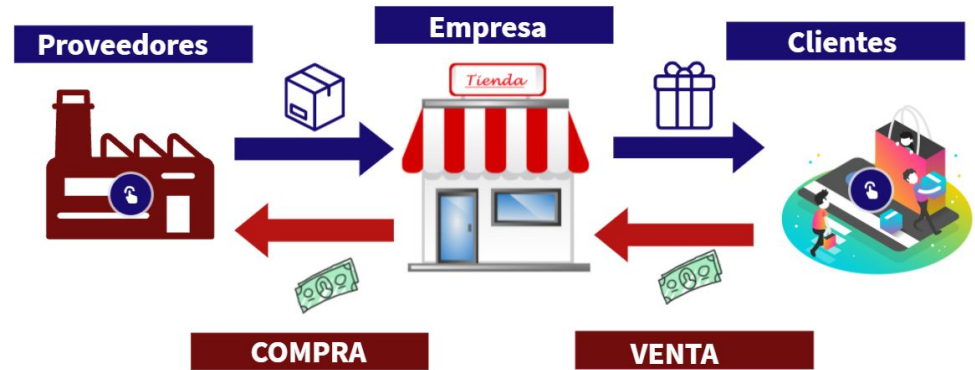
1. Motivación



1. Motivación

Flujo negocio:

- Proveedores
- Compra productos
- Inventario
- Venta productos
- Clientes



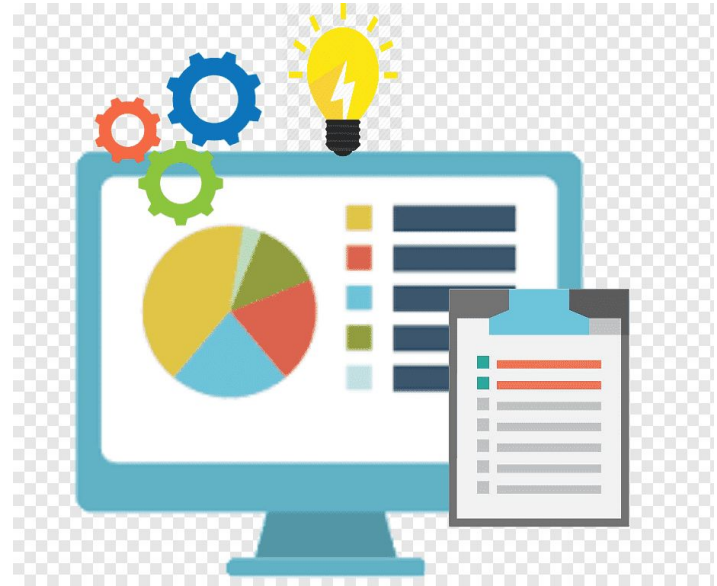
2. Descripción del problema

Software existentes:

- Alto coste
- Alta dificultad de aprendizaje

Se propone:

Aplicación web de gestión del comercio para la pequeña empresa.



3. Objetivo

Objetivo: Creación de una aplicación que pueda satisfacer la gestión de los principales procesos o fases de un comercio.

- Gestión de pedidos de venta
- Gestión de pedidos de compra
- Gestión de existencias e inventario
- Gestión de clientes y proveedores
- Estadísticas

4. Metodología y planificación

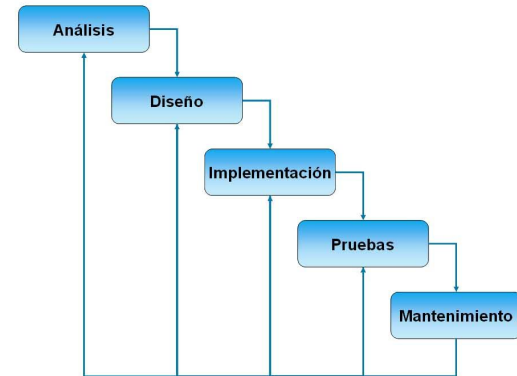
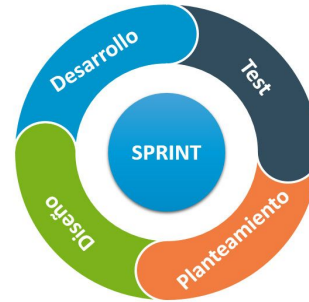
Tipos metodologías:

- Metodologías de Cascada.
- Metodologías de Espiral
- Metodologías de Prototipo
-
- Metodologías Ágiles

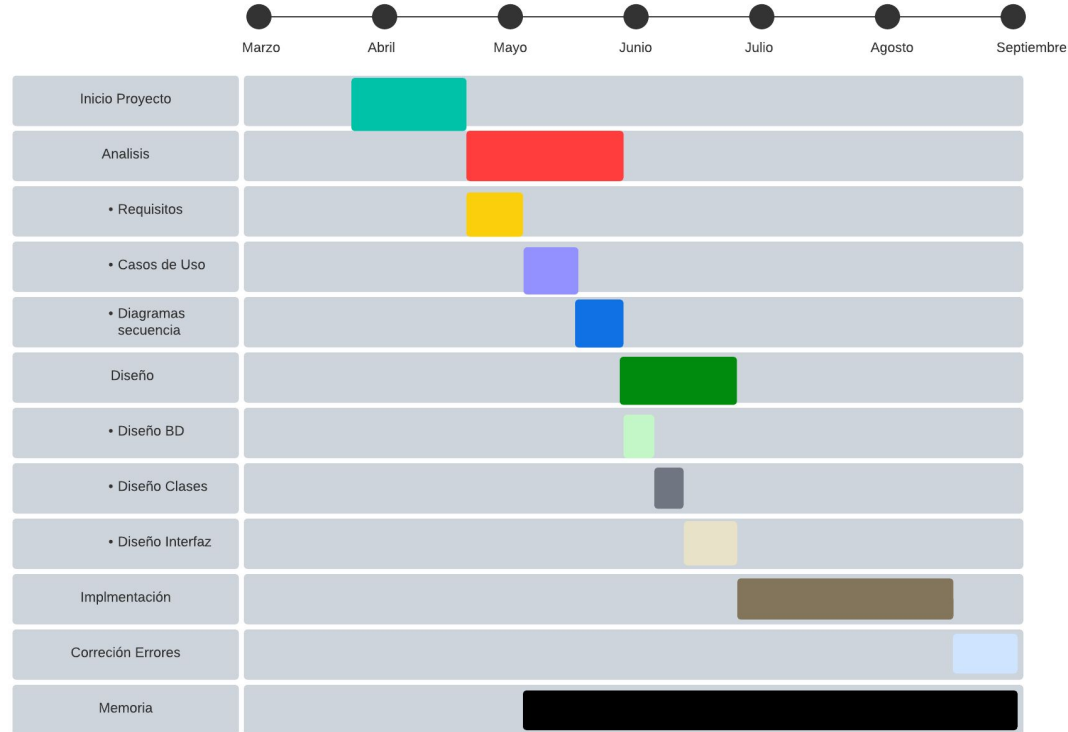
Metodologías Ágiles:

- Extreme Programming XP
- Agile Inception
- Kanban
-

Metodologías Ágiles: SCRUM



4. Metodología y planificación



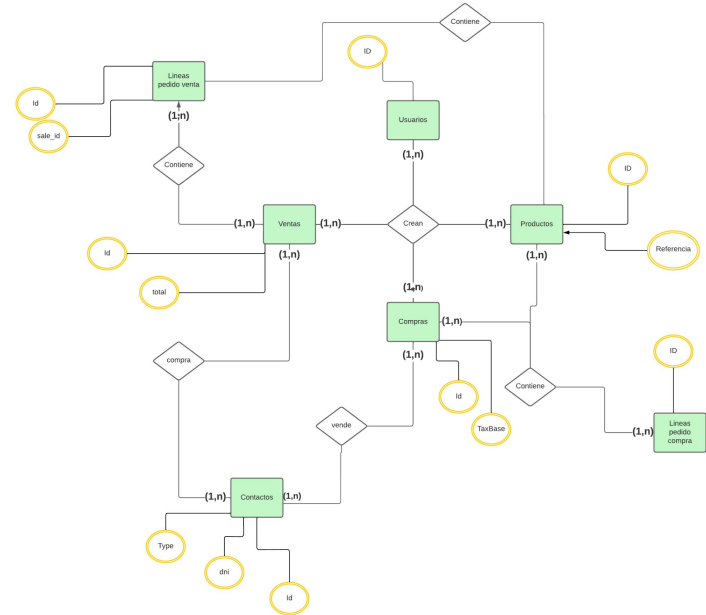
5. Análisis

- Implicados
 - Administradores
 - Usuarios
- Especificación de requisitos
 - Requisitos funcionales.
 - Requisitos no funcionales
 - Requisitos de información.
 - Restricciones semánticas
- Modelos de caso de uso.
- Diagramas de secuencia.

6. Diseño

Base de datos:

- Diagrama entidad relación
 - Compras
 - Ventas
 - Usuarios
 - Contactos
 - Lineas pedido compras
 - Lineas pedido venta
 - Productos
- Paso a tablas



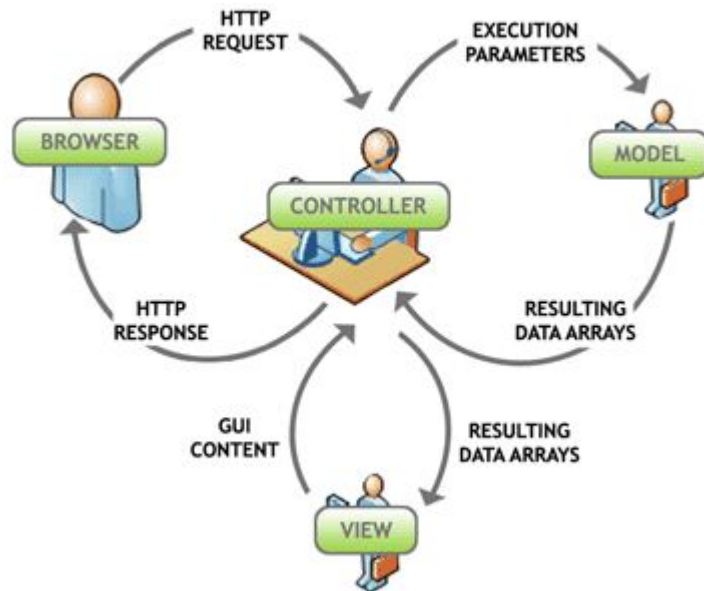
6. Diseño

Arquitectura del sistema:

- Modelo- Vista Controlador

¿Por qué?

- Alta cohesión
- Bajo acoplamiento
- Separación de responsabilidades
- Depuración y testeo



6. Diseño

Diseños y bocetos:

- Mockups

Interfaz de usuario:

- Usabilidad
- Accesibilidad
- Consistente
- Simplicidad

Mockup: Compras

The 'Compras' mockup features a header with 'myCommerce', 'Menu', and 'User'. The main content area is divided into two sections. The top section, titled 'Compras', contains input fields for 'Fecha' and 'Proveedor', followed by a blue 'Filtrar' button and a green 'Crear pedido de compra' button. The bottom section, titled 'Lista de compras', displays a table with the following headers: 'Referencia', 'Fecha', 'Proveedor', 'Base imponible', 'Total', and 'Estado'.

The 'Inventario' mockup features a header with 'myCommerce', 'Menu', and 'User'. The main content area is divided into two sections. The top section, titled 'Inventario', contains input fields for 'Referencia' and 'Proveedor', followed by a blue 'Filtrar' button and a green 'Crear producto' button. The bottom section, titled 'Productos', displays a grid of eight product cards. Each card contains the labels 'Referencia' and 'Imagen'.

Mockup: Inventario

7. Implementación

Entorno de desarrollo:

- PHP
- HTML
- CSS
- Javascript
- JQuery
- Ajax
- Mysql
- Laravel



7. Implementación

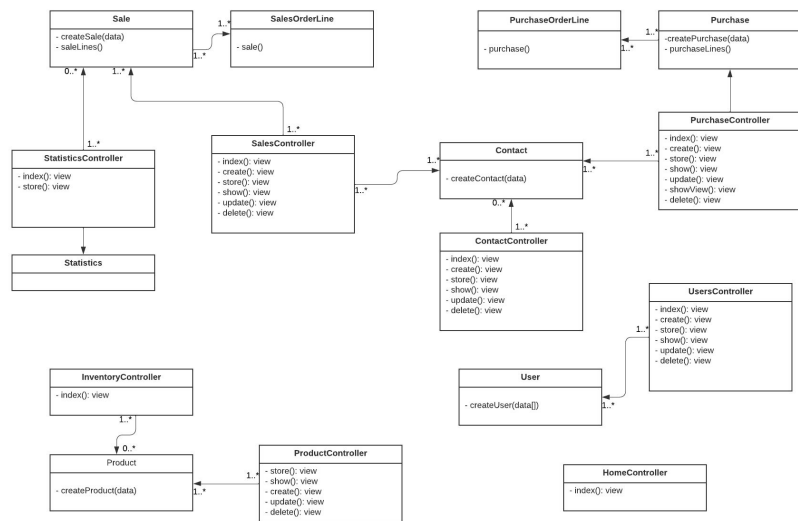
Base de datos:

- MySQL
- Archivos migraciones
- Eloquent

```
51  
52  
53  
54  
55  
56  
57  
58  
59  
60  
61  
62  
63  
64  
65  
66  
67  
68  
69  
70  
71  
72  
73  
74  
75  
76  
77  
78  
79  
80  
81  
82  
83  
84  
85  
  
Schema::create('sales', function (Blueprint $table) {  
    $table->bigIncrement('id');  
    $table->dateTime('date', 0)->nullable();  
    $table->unsignedBigInteger('contact_id');  
    $table->unsignedBigInteger('user_id');  
    $table->decimal('tax_base', 10, 2);  
    $table->decimal('tax', 10, 2);  
    $table->decimal('margin', 10, 2);  
    $table->decimal('total', 10, 2);  
    $table->timestamps();  
  
    $table->foreign('contact_id')->references('id')->on('contact');  
    $table->foreign('user_id')->references('id')->on('users');  
  
    $table->primary(['id']);  
});  
  
Schema::create('sale_order_lines', function (Blueprint $table) {  
    $table->bigIncrement('id');  
    $table->unsignedBigInteger('sale_id');  
    $table->string('reference');  
    $table->integer('quantity');  
    $table->unsignedBigInteger('contact_id');  
    $table->decimal('wholesale_price', 10, 2);  
    $table->decimal('tax', 10, 2);  
    $table->decimal('margin', 10, 2);  
    $table->decimal('total', 10, 2);  
    $table->timestamps();  
  
    $table->foreign('sale_id')->references('id')->on('sales');  
    $table->foreign('contact_id')->references('id')->on('contact');  
  
    $table->primary(['id']);  
});
```

7. Implementación

Diagrama de clases:



Vistas:

- purchase.blade.php
- purchaseOrderLine.php
- create_purchase.blade.php
- ...

Js:

- purchase.js
- users.js
- sales.js

7. Implementación

Despliegue: **DROPLET**

- Ubuntu 22.04 LTS
 - Php
 - Composer
 - Mysql Server
 - Phpmyadmin
- Características:
 - 1 CPU Intel
 - Memoria 1GB
 - SSD 10GB
 - 0.009€/hr



8. Pruebas y validación

Caja Blanca: Conocimiento detallado del código.

- Objetivo:
 - Verificar funcionamiento de distintos elementos del código.
- Biblioteca: Test Case

Caja Negra: Se desconoce la estructura del código.

- Objetivo:
 - Verificar funcionamiento del sistema como espera el usuario final.

```
PS C:\xampp\htdocs\myCommerce> php artisan test
```

```
PASS Tests\Feature\PurchaseControllerTest
```

```
✓ create new purchase
```

```
0.25s
```

```
Tests: 1 passed (4 assertions)
```

```
Duration: 0.39s
```

9. Presentación de la aplicación

10. Conclusión

- Alcance de objetivos iniciales propuestos.
- Aplicación correcta de las fases de la ingeniería de software.
- Aplicación funcional.
- Gran potencial de extensión.

FIN