

Estándar De Conteo De LOC’S

26/03/17

0.1

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre.** | **Matricula** |
| **Jesús Alberto Goíz Barrales.** | **24400085** |
| **Juan Alberto Gutiérrez Canto.** | **24400063** |
| **Brenda Robles Antonio.** | **24400073** |
| **Rene Moratilla Montes.** | **24400075** |
| **Guillermo Vivaldo Vazquez** | **24400093** |

Control De Versiones

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Nombre Del Archivo | Versión | Fecha de modificación | Autor | Comentarios |
| Csoft-EstándarConteoLOCS-260317.docx | 0.1 | 26/03/17 | GVV | Creación Del Documento |
| Csoft-EstándarConteoLOCS-260317.docx | 0.2 | 30/03/17 | GVV | Corrección de faltas de ortografía y ajustes de formato |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nombre: | Estándar de Conteo De LOC´S | Lenguaje: | C |
| Autor: | Guillermo Vivaldo Vazquez | Fecha: | 08/ Febrero /16 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tipo De Conteo** | **Tipo** | **Comentarios** |
| Físico / Lógico | Lógico |  |
| **Tipo De Instrucción** | **Incluido** | **Comentarios** |
| Ejecutable | Sí |  |
|  | | |
| No ejecutables: | No |  |
| Declaraciones | Sí | Revisar Nota 1 |
| Directivas Del Compilador | Sí | Revisar Nota 2 |
| Comentarios | No | Revisar Aclaraciones |
| Líneas En Blanco | No |  |
|  | | |
| Otros elementos |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| **Aclaraciones** |  | **Ejemplos/Casos** |
| Instrucciones vacías | Sí | Cuando hay “;” solos y ocupan una sola línea de código. |
| Llaves | Sí | Cuando aparezcan llaves ocupando una sola línea de código ejemplo:  int main  {  system(“pause”);  return 0;  } |
| If, else, Elseif, Switch case | Sí, Nota 3 |  |
| Ciclos for, while, do while | Sí, Nota 3 |  |
| Comentarios en una misma línea de código | Sí | Es decir cuando no sean encabezados y no ocupen una sola línea de código. |
| Variables Globales | Sí, Nota 1 |  |
| Variables de Tipo “Struct” | Sí, Nota 4 | Si es necesario el uso de estructuras de datos y para la creación de listas ligadas. |
| printf y scanf | Sí, Nota 5 |  |
|  |  |  |
| Funciones para impresión | Sí, Nota 5 | Es decir cuando se crean funciones que solo incluyen sentencias de tipo printf. |
|  |  |  |
| Nota 1 |  | Se contará una “,” o un “;” por cada declaración de variable o parámetro. |
| Nota 2 |  | Se contará cada #include y #define por cada símbolo “#” que aparezca en el código. |
| Nota 3 |  | Se contará una línea de código por cada palabra reservada ya sea if, else, Elseif, for, do, while, Switch, case, default, return. |
| Nota 4 |  | La declaración de un dato tipo Struct, se contará línea por línea sin importar el tamaño de la estructura. Por ejemplo en este caso el tamaño de esta estructura es de 6 líneas.  struct nodo  {  float registro;  float media\_cuadrado;  struct nodo \*sig;  } |
| Nota 5 |  | Se contará cada printf y scanf que aparezca en el código así mismo se contarán por igual las funciones que sirvan solo para imprimir información en la pantalla. Por Ejemplo:  La función Bienvenida ocupará 4 líneas de código.  void Bienvenida  {  printf("\nBienvenido\n");  } |