

Diseño de alto nivel del alta de alumnos

16/03/2017

1.0

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre.** | **Matricula** |
| **Jesús Alberto Goiz Barrales.** | **24400085** |
| **Juan Alberto Gutiérrez.** | **24400063** |
| **Brenda Robles Antonio.** | **24400073** |
| **Rene Moratilla Montes.** | **24400075** |
| **Guillermo Vivaldo Vazquez** | **24400093** |

**Control De Versiones**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Nombre Del Archivo | Versión | Fecha de modificación | Autor | Comentarios |
| Csoft-HLD\_Alta\_Maestros-160317.docx | 1.0 | 16/03/17 | JAGC | Creación del documento |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

# Diseño de alto nivel

En el diseño de alto nivel se toma en cuenta qué es lo que se quiere crear y se analiza las funciones que se utilizarán.

Para el módulo de Alta de Maestros es necesario hacer diferentes pasos:

1. Recolección de datos.- se tienen que recoger los datos del maestro
2. Muestra de materias.- se muestra la lista de materias disponibles
3. Selección de materias.- selecciona las materias que puede impartir y las que está impartiendo
4. Confirmación.- se imprimen los datos antes de guardarlos y se pide confirmar datos.
5. Guardar datos.- se insertan en la base de datos.
6. Imprime el registro.- se hace un query para verificar que si se guardo correctamente.

Es necesario verificar cómo se guardan los datos y el tipo de datos que se utilizarán, así como verificar que todos los datos se están introduciendo.

Si se logra o no hacer la inserción se sale del modulo.