

Diseño de alto nivel del menú maestros

12/03/2017

0.1

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre.** | **Matricula** |
| **Jesús Alberto Goiz Barrales.** | **24400085** |
| **Juan Alberto Gutiérrez.** | **24400063** |
| **Brenda Robles Antonio.** | **24400073** |
| **Rene Moratilla Montes.** | **24400075** |
| **Guillermo Vivaldo Vazquez** | **24400093** |

**Control De Versiones**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Nombre Del Archivo | Versión | Fecha de modificación | Autor | Comentarios |
| Csoft-HLD\_Menú\_Maestros-120317.docx | 0.1 | 12/03/17 | BRA | Creación del documento |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

# Diseño de alto nivel

En el diseño de alto nivel se toma en cuenta qué es lo que se quiere crear y se analiza las funciones que se utilizarán.

Para el menú maestros solamente se utilizará una función que se llamará Menu\_maestros() será de tipo void, ya que no se requiere que regrese ningún dato y esta debe de proporcionar al usuario un menú el cual contenga:

1)Alta maestros

2)Baja maestros

3)Cambios maestros

La cual pedirá la opción para presentar el menú correspondiente, se utilizará una variable entera para la selección de la opción y se pondrá una opción default por si el usuario se equivoca al poner su elección.