

Diseño de Alto Nivel de Baja Maestros

03/05/17

0.1

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre.** | **Matricula** |
| **Jesús Alberto Goiz Barrales.** | **24400085** |
| **Juan Alberto Gutiérrez Canto.** | **24400063** |
| **Brenda Robles Antonio.** | **24400073** |
| **Rene Moratilla Montes.** | **24400075** |
| **Guillermo Vivaldo Vazquez** | **24400093** |

**Control De Versiones**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Nombre Del Archivo | Versión | Fecha de modificación | Autor | Comentarios |
| Csoft-HLD\_Baja\_Maestros-030517.docx | 0.1 | 03/05/17 | RMM | Creación del documento |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

# Diseño de alto nivel

En el diseño de alto nivel se toma en cuenta qué es lo que se quiere crear y se analiza las funciones que se utilizarán.

Para el módulo cambios alumnos se utilizará una función que se llamará baja\_maestros() será de tipo void, ya que no se requiere que regrese ningún dato y esta debe de proporcionar al usuario la siguiente función:

1)Se pedirá el id, del maestro para hacer la búsqueda.

2)Se imprime los datos del maestro, si no existe se avisará.

3)Se mostrará un mensaje para poder confirmar que se desean borrar los datos.

4)Se borrarán los datos y se notificará al usuario con un mensaje, en caso contrario de igual manera se le notificará al usuario de que no fueron borrados con éxito los datos.

5) Se regresará al menú de maestros.

Los cambios se hacen directamente en la base de datos.