

Diseño De Alto Nivel

De Cambios Maestros

30/04/17

0.1

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre.** | **Matricula** |
| **Jesús Alberto Goiz Barrales.** | **24400085** |
| **Juan Alberto Gutiérrez Canto.** | **24400063** |
| **Brenda Robles Antonio.** | **24400073** |
| **Rene Moratilla Montes.** | **24400075** |
| **Guillermo Vivaldo Vazquez** | **24400093** |

# Control De Versiones

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Nombre Del Archivo | Versión | Fecha | Autor | Comentarios |
| Csoft-HLD\_Cambios\_Maestros-210417.docx | 0.1 | 30/04/17 | GVV | Creación Del Documento |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

# Diseño de alto nivel

En el diseño de alto nivel se toma en cuenta qué es lo que se quiere crear y se analizan las funciones que se utilizarán.

Para realizar las modificaciones de los maestros se tienen planeado usar el código de algunas funciones de las altas de maestros y modificarlas, esas funciones son:

* static intl\_callback:para imprimir los datos encontrados de la BD.
* insert\_mtr\_plan: para la relación de maestro con su plan y materia
* insert\_mtr: para la relación de inserción de datos de maestros
* query\_maestros: para hacer la consulta de los maestros a la BD

Se creará un módulo especial que es el que llevará el control de los cambios de los maestros la cual llamaremos, cambios\_maestros.