

Diseño de Alto Nivel Del Menú Reporte Maestros

24/04/17

0.1

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre.** | **Matricula** |
| **Jesús Alberto Goiz Barrales.** | **24400085** |
| **Juan Alberto Gutiérrez.** | **24400063** |
| **Brenda Robles Antonio.** | **24400073** |
| **Rene Moratilla Montes.** | **24400075** |
| **Guillermo Vivaldo Vazquez** | **24400093** |

**Control De Versiones**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Nombre Del Archivo | Versión | Fecha de modificación | Autor | Comentarios |
| Csoft-HLD-Reporte-Menú-Maestros-240417.docx | 0.1 | 24/04/17 | JAGB | Creación del documento |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

# Diseño de alto nivel

En el diseño de alto nivel se toma en cuenta qué es lo que se quiere crear y se analiza las funciones que se utilizaran.

Para el de reportes menú de maestros solamente se utilizará una función que se llamará Reporte\_Maestros() será de tipo void, y no se requiere que regrese ningún dato y esta debe de proporcionar al usuario un menú el cual contenga:

1. Materias Impartidas.
2. Materias disponibles.
3. Calificación de Materias.
4. Menú Principal de reportes.

Se pedirá la opción a seleccionar y se hará una pequeña validación para saber que la opción a elegir fue la correcta.