

Diseño De Alto Nivel

Menú Reportes Planes

21/04/17

0.1

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre.** | **Matricula** |
| **Jesús Alberto Goiz Barrales.** | **24400085** |
| **Juan Alberto Gutiérrez Canto.** | **24400063** |
| **Brenda Robles Antonio.** | **24400073** |
| **Rene Moratilla Montes.** | **24400075** |
| **Guillermo Vivaldo Vazquez** | **24400093** |

# Control De Versiones

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Nombre Del Archivo | Versión | Fecha | Autor | Comentarios |
| Csoft-HLD\_Menú\_Reportes\_Planes-210417.docx | 0.1 | 21/04/17 | GVV | Creación Del Documento |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

# Diseño de alto nivel

En el diseño de alto nivel se toma en cuenta qué es lo que se quiere crear y se analizan las funciones que se utilizarán.

Como es un módulo de creación de menú se requieren dos funciones:

void menú\_rep\_planes: función la cual muestra la estructura del menú de los reportes de los planes.

int\_main: función principal la cual mandará a llamar a la función de menú\_rep\_planes para su funcionamiento.