

# PHP

## Aula 3

---



**INSTITUTO  
FEDERAL**  
São Paulo

# Conteúdo da aula

---

Nesta aula iremos aprender sobre variáveis, tipos de dados, constantes e o tratamento de requisições em PHP.

# Variáveis

---



# Variáveis

---

Variáveis são identificadores utilizados para representar valores mutáveis que só existem durante a execução do programa.



# Variáveis

---

Elas são armazenadas na memória RAM e seu conteúdo é destruído após a execução do programa.

De forma resumida, variáveis são "contêineres" para armazenar informações.



# Variáveis

No PHP, uma variável começa com o símbolo “\$”, seguido pelo nome da variável

```
<?php  
$txt = "Hello world!";  
$x = 5;  
$y = 10.5;  
?>
```



# Variáveis

---

Ao contrário de outras linguagens, no PHP não é necessário fazer a declaração prévia das variáveis além de não ser necessário informar um tipo para as mesmas.



# Variáveis

---

Na linguagem PHP as variáveis são criadas no instante em que um valor é atribuído a elas pela primeira vez.

Além disso a linguagem identifica o tipo da variável de acordo com seu conteúdo de forma automática.





# Variáveis

---

## Regras para criação de variáveis:

- Uma variável deve começar com um “\$” seguido pelo nome da variável
- Um nome de variável deve começar com uma letra ou o caractere *underline*.



# Variáveis

---

- Um nome de variável não pode começar com um número
- Um nome de variável pode conter apenas caracteres alfanuméricos e sublinhados (*underline*) (Az, 0-9 e \_)
- Os nomes das variáveis diferenciam maiúsculas de minúsculas (*case sensitive*)



# Variáveis

---

- Um nome de variável não pode começar com um número
- Um nome de variável pode conter apenas caracteres alfanuméricos e sublinhados (*underline*) (Az, 0-9 e \_ )
- Os nomes das variáveis diferenciam maiúsculas de minúsculas (*case sensitive*)



# Variáveis

---

**PHP é uma linguagem livremente tipada.**

Isto é, não é necessário informar qual o tipo de dado de uma variável antes de sua atribuição.



# Variáveis

---

O PHP associa automaticamente um tipo de dado à variável, dependendo de seu valor. Como os tipos de dados não são definidos em sentido estrito, você pode fazer coisas como adicionar uma ***string*** a um ***inteiro*** sem causar um erro.



# Variáveis

---

No PHP 7, foram adicionadas declarações de tipo. Isso fornece uma opção para especificar o tipo de dados esperado ao declarar uma função e, ao habilitar o requisito estrito, ele lançará um "Erro Fatal" em uma incompatibilidade de tipo.



```
1 <?php
2
3 $x = 12;
4 var_dump($x);
5 $x = 1.234;
6 var_dump($x);
7 $x = "hello";
8 var_dump($x);
9 $x = 'hellop';
10 var_dump($x);
11 $x = true;
12 var_dump($x);
13 $x = [1, '14', null];
14 var_dump($x);
15
16 ?>
```

```
int(12)
float(1.234)
string(5) "hello"
string(6) "hellop"
bool(true)
array(3) {
    [0]=>
        int(1)
    [1]=>
        string(2) "14"
    [2]=>
        NULL
}
```

# Tipos de dados

---





# Tipos de dados

---

As variáveis podem armazenar dados de diferentes tipos para finalidades diferentes.

O PHP suporta os tipos de dados: ***string, int, float boolean, Array, Object, NULL e Resource.***



# Tipos de dados

---

Uma **string** é uma sequência de caracteres alfanuméricos, como "Hello world!".

Para declará-la, podemos utilizar aspas simples (") ou aspas duplas ("").



# Tipos de dados

Exemplo de uma **string**

```
<?php
$x = "Hello world!";
$y = 'Hello world!';

echo $x;
echo "<br>";
echo $y;
?>
```



# Tipos de dados

---

**Importante**, há uma diferença significativa na declaração de uma *string* com aspas duplas ou aspas simples. Todo conteúdo dentro de aspas duplas é avaliado pelo PHP. Assim, se a *string* contém uma variável , esta será traduzida para seu valor.



# Tipos de dados

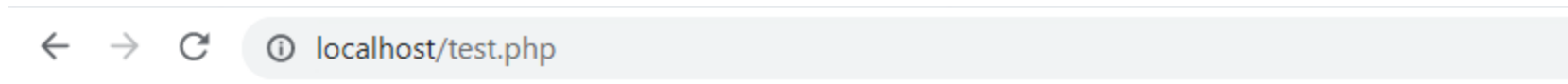
Exemplo,

```
1  <?php
2
3  $fruta = "Banana";
4
5  echo "$fruta não é mistura!";
6  echo '$fruta não é mistura!';
7
8  ?>
```



# Tipos de dados

Exemplo,



Banana não é mistura!  
\$fruta não é mistura!



# Tipos de dados

---

Um tipo de dados **inteiro** é um número não decimal entre -2.147.483.648 e 2.147.483.647.

Números inteiros devem ter ao menos um dígito, não podem ter ponto decimal, podem ser positivos ou negativos e declarados em outras bases (hexadecimal, octal, binária)



# Tipos de dados

Um **Array** é um tipo de dados que armazena vários valores em uma única variável.

```
<?php  
$cars = array("Volvo", "BMW", "Toyota");  
var_dump($cars);  
?>
```





# Tipos de dados

---

***Arrays*** também pode ser alterados dinamicamente com a adição ou remoção itens.

```
array(3) {  
    [0]=>  
    string(5) "Volvo"  
    [1]=>  
    string(3) "BMW"  
    [2]=>  
    string(6) "Toyota"  
}
```



# Tipos de dados

---

Importante, para se exibir o conteúdo de um *Array* em PHP é necessário especificar seu índice.



# Tipos de dados

Observe,

```
1 <?php
2
3 $cars = array("Volvo", "BMW", "Toyota");
4 echo $cars;
5
```

← → ↻ ⓘ localhost/test.php

**Warning:** Array to string conversion in  
**C:\xampp\htdocs\test.php** on line 5  
**Array**



# Tipos de dados

Observe,

```
1  <?php
2
3  $cars = array("Volvo", "BMW", "Toyota");
4  echo $cars[0];
5
```

← → ↻ ⓘ localhost/test.php 🔍

Volvo



# Tipos de dados

---

Caso seja necessário mostrar todo o conteúdo de um *Array* (para debug por exemplo) pode usar a função *print\_r*

*print\_r* — *Imprime informação sobre uma variável de forma legível*

[https://www.php.net/manual/pt\\_BR/function.print-r.php](https://www.php.net/manual/pt_BR/function.print-r.php)



# Tipos de dados

Observa

```
1 <?php
2
3 $cars = array("Volvo", "BMW", "Toyota");
4 print_r($cars);
5
```

← → ↻ ⓘ localhost/test.php



Array ( [0] => Volvo [1] => BMW [2] => Toyota )



# Tipos de dados

---

Um tipo **objeto** é uma entidade com um determinado comportamento definido por seus métodos (ações) e propriedades (dados).



# Tipos de dados

---

Classes e objetos são os dois principais aspectos da programação orientada a objetos.

Uma classe é um modelo para objetos e um objeto é uma instância de uma classe.





# Tipos de dados

---

Quando os objetos individuais são criados, eles herdam todas as propriedades e comportamentos da classe, mas cada objeto terá valores diferentes para as propriedades.



```
1 <?php
2 class Car
3 {
4     public $color;
5     public $model;
6     public function __construct($color, $model)
7     {
8         $this->color = $color;
9         $this->model = $model;
10    }
11    public function message()
12    {
13        return "My car is a " . $this->color . " " . $this->model . "!";
14    }
15 }
16 $myCar = new Car("black", "Volvo");
17 echo $myCar->message();
18
19 var_dump($myCar);
20
```



# Tipos de dados

← → ↻ ⓘ localhost/test.php

My car is a black Volvo!

```
object(Car)#1 (2) {  
    ["color"]=>  
    string(5) "black"  
    ["model"]=>  
    string(5) "Volvo"  
}
```



# Tipos de dados

---

O tipo de **recurso** especial não é um tipo de dados real. Ele é o armazenamento de uma referência a funções e recursos externos ao PHP.

Um exemplo comum de uso do tipo de dados de recurso é uma chamada de banco de dados.



# Tipos de dados

---

As funções *mysqli\_connect()* e *pg\_connect()*, por exemplo, ao conectarem-se ao banco de dados, retornam uma **variável de referência** do tipo **recurso**.



# Tipos de dados

---

Mais informações:

[https://www.w3schools.com/php/php\\_datatypes.asp](https://www.w3schools.com/php/php_datatypes.asp)

# Constantes

---



# Constantes

---

Constantes são como **variáveis**, exceto que, uma vez definidas, elas não podem ser alteradas ou indefinidas.





# Constantes

---

Sua função é armazenar valores que não podem/devem sofrer modificações durante a execução do programa. Assim como as variáveis elas possuem identificadores porém elas não tem o símbolo do “\$”.



# Constantes

---

As regras de nomenclatura de constantes seguem as mesmas regras das variáveis (com exceção do sinal cifrão) e por convenção utilizam **letras maiúsculas**.



# Constantes

---

Para criar uma constante, usamos a função `define()`

```
<?php  
define("GREETING", "Welcome to W3Schools.com!");  
echo GREETING;  
?>
```



# Constantes

---

Existem várias constantes pré-definidas no núcleo do PHP, elas armazenam a versão atual do PHP instalado, o número do release, sistema operacional, o símbolo para o “fim de linha” para a plataforma entre outras.



# Constantes

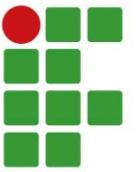
---

Constantes Pré-definidas:

[https://www.php.net/manual/pt\\_BR/reserved.constants.php](https://www.php.net/manual/pt_BR/reserved.constants.php)

# Tratamento de requisições

---



# Tratamento de requisições

O protocolo HTTP é baseado em *streams* de texto (ASCII).

```
× Headers Preview Response Cookies Timing
Request URL: http://localhost/drupal-7/user
Request Method: GET
Status Code: 200 OK
► Request Headers (10)
▼ Response Headers view source
Cache-Control: no-cache, must-revalidate, post-check=0, pre-check=0
Connection: Keep-Alive
Content-Language: en
Content-Type: text/html; charset=utf-8
Date: Thu, 17 Oct 2013 10:43:04 GMT
ETag: "1382006584"
Expires: Thu, 17 Oct 2013 10:53:04 +0000
Keep-Alive: timeout=5, max=100
Last-Modified: Thu, 17 Oct 2013 10:43:04 +0000
Server: Apache/2.2.23 (Unix) mod_ssl/2.2.23 OpenSSL/0.9.8y DAV/2 PHP/5.4.10
Transfer-Encoding: chunked
X-Frame-Options: SAMEORIGIN
X-Generator: Drupal 7 (http://drupal.org)
X-Powered-By: PHP/5.4.10
```



# Tratamento de requisições

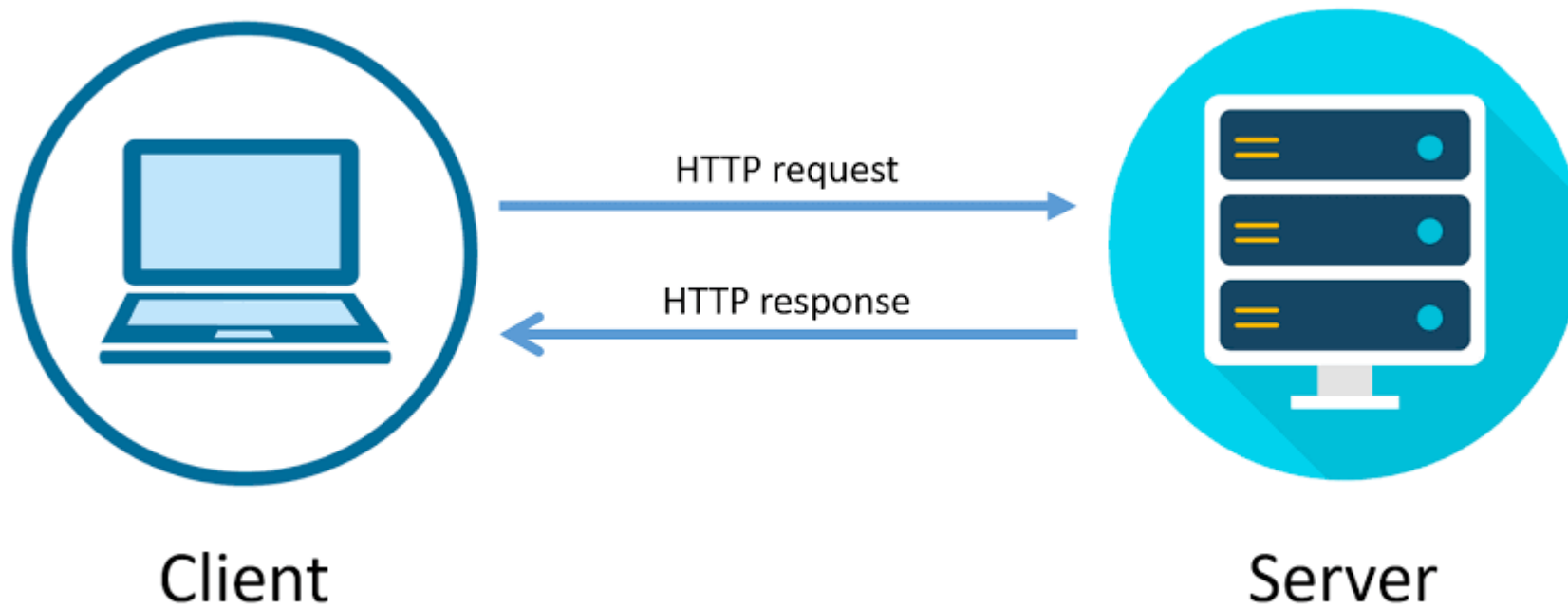
---

De forma sucinta seu funcionamento é baseado em um cliente que abre um *socket* para falar com o servidor e, nesse *socket*, envia requisições (***requests***), as quais o servidor responderá com respostas (***responses***).





# Tratamento de requisições



# Tratamento de requisições

---

As requisições são compostas de:

- Informações da requisição (*request line*)
- Cabeçalhos (*headers*)
- Corpo (*body*)

# Tratamento de requisições

---

As informações da requisição (*request-line*) contém três elementos:

- o método HTTP (verbo)
- o alvo da requisição (geralmente uma URL)
- a versão do protocolo (HTTP) que está sendo utilizada.



# Tratamento de requisições

---

Um **método HTTP**, um verbo (como GET, PUT ou POST) ou um nome (como HEAD ou OPTIONS), que descrevem a ação a ser executada. Por exemplo, GET indica que um recurso deve ser obtido ou POST significa que dados são inseridos no servidor.



# Tratamento de requisições

---

No **cabeçalho** podem ser informadas várias coisas, como a codificação, o tipo do conteúdo (texto plano, html, json, etc), o tamanho (em bytes) além de dados sobre cache, idioma, data de envio e muitas mais.



# Tratamento de requisições

---

Já no corpo da requisição é onde ficam os dados enviados no formato especificado pelo cabeçalho.

Nem todas as requisições tem um corpo, as que pegam recursos, como GET, HEAD, DELETE, ou OPTIONS, usualmente não precisam de um.



# Tratamento de requisições

---

A linha inicial de uma resposta HTTP, chamada de linha de status, contém além da versão do protocolo e de um texto de status um **código de status**.

# Tratamento de requisições

---

Uma linha de status típica se parece com:

```
HTTP/1.1 404 Not Found.
```



# Tratamento de requisições

Um código de status indica o sucesso ou falha da requisição.

## HTTP STATUS CODES

### 2xx Success

**200** Success / OK

### 3xx Redirection

**301** Permanent Redirect

**302** Temporary Redirect

**304** Not Modified

### 4xx Client Error

**401** Unauthorized Error

**403** Forbidden

**404** Not Found

**405** Method Not Allowed

### 5xx Server Error

**501** Not Implemented

**502** Bad Gateway

**503** Service Unavailable

**504** Gateway Timeout



**INSTITUTO  
FEDERAL**  
São Paulo

# Tratamento de requisições

---

Lista de códigos de estado HTTP

[https://pt.wikipedia.org/wiki/Lista\\_de\\_c%C3%B3digos\\_de\\_estado\\_HTTP](https://pt.wikipedia.org/wiki/Lista_de_c%C3%B3digos_de_estado_HTTP)

# Tratamento de requisições

---

Conteúdo complementar:

**Mensagens HTTP**

<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTTP/Messages>

<https://www.treinaweb.com.br/blog/o-que-e-http-request-get-post-response-200-404>



# Tratamento de requisições

---

No contexto da disciplina vamos trabalhar neste momento com os dois principais métodos de envio e recepção, POST e GET.



# Tratamento de requisições

---

Lidaremos com requisições devido a natureza da forma como são implementados os programas em PHP, onde temos uma página onde são inseridas as informações (formulário) e uma outra que recebe esta informação (destino).

# Tratamento de requisições

---

Sendo assim vamos criar duas páginas:

- Um formulário
- Uma página destino (extensão PHP obrigatoriamente)



# Tratamento de requisições

---

Na página formulario.html (ou formulario.php) crie um **formulário com dois campos, nome e e-mail** por exemplo.

Não se esqueça dos botões de enviar e limpar.



# Tratamento de requisições

← → ↻ ⓘ localhost/Aula3/formulario.html

## Formulário

Nome:

E-mail

Cadastrar

Limpar





```
12 <body>
13     <h1>Formulário</h1>
14     <hr>
15
16     <form action="destino-sb.php" method="POST">
17         <label for="nome">Nome:</label>
18         <input type="text" name="nome" id="nome" required>
19         <br><br>
20
21         <label for="email">E-mail</label>
22         <input type="email" name="email" id="email"
23         placeholder="Digite seu email" required>
24         <br><br>
25
26         <button type="submit">Cadastrar</button>
27         <button type="reset">Limpar</button>
28     </form>
29
30 </body>
```



# Tratamento de requisições

---

Atenção!

Agora (mais do que nunca) é preciso ter uma atenção especial aos **atributos *action* e *method*** do formulário (<form>).



# Tratamento de requisições

```
<h1>Formulário</h1>
<hr>

<form action="destino.php" method="POST">
  <label for="nome">Nome:</label>
  <input class="form-control" type="text" name="nome"
  <br><br>

  <label for="email">E-mail</label>
```



# Tratamento de requisições

---

O atributo **action** serve para definir qual a página de destino deste formulário, ou seja, quando o formulário for submetido qual a página receberá a requisição com os dados que foram informados pelo usuário.



# Tratamento de requisições

---

Ao passo que o atributo *method* serve para definir qual o método de envio da requisição.

Como foi dito utilizaremos neste momento os métodos POST e GET.



# Tratamento de requisições

---

## Método GET

É o método padrão. Quando não for especificado nenhum valor no atributo *method* os dados serão enviados usando GET.

# Tratamento de requisições

## Método GET

Quando o método GET é usado os dados do formulário são enviados de forma visível no campo de endereço da página.

```
/action_page.php?firstname=Mickey&lastname=Mouse
```



# Tratamento de requisições

---

## Método GET

O método GET dá origem a uma matriz de variáveis (\$\_GET) passadas para por meio dos parâmetros de URL.



# Tratamento de requisições

---

## Método GET

Neste método o navegador pega as informações do formulário e as coloca junto com a URL de destino, separando o endereço da URL dos dados com um ponto de interrogação.



# Tratamento de requisições

---

## Método GET

As informações enviadas de um formulário com o método GET são visíveis para todos (todos os nomes e valores das variáveis são exibidos na URL).



# Tratamento de requisições

---

## Método GET

Sendo assim ele deve ser usado apenas para enviar dados não confidenciais e ele **NUNCA** deve ser usado para enviar senhas ou outras informações confidenciais.



# Tratamento de requisições

---

## Método GET

GET também tem limites na quantidade de informações a serem enviadas. A limitação é de cerca de 2.000 caracteres.



# Tratamento de requisições

---

## Método GET

No entanto, como as variáveis são exibidas na URL, é possível marcar a página como favorito. Isso pode ser útil em alguns casos.



# Tratamento de requisições

---

## Método POST

O método POST envia os dados colocando-os no corpo da mensagem. Ele deixa a URL separada dos dados que serão enviados.

# Tratamento de requisições

---

## Método POST

As informações enviadas com o método POST são invisíveis para outros (todos os nomes/valores são incorporados no corpo da solicitação HTTP) e não têm limites na quantidade de informações a serem enviadas.



# Tratamento de requisições

---

## Método POST

Além disso, o POST suporta funcionalidades avançadas, como suporte para entrada binária de várias partes durante o upload de arquivos para o servidor.





# Tratamento de requisições

---

Voltando ao exemplo de aula...

O próximo passo é criar uma página de destino (**destino.php**). Observe que esta página deve ter a extensão **PHP**, caso contrário ela não funcionará.



# Tratamento de requisições

---

É possível criar apenas uma página “vazia”, ou seja, sem a estrutura básica de uma página HTML, porém isso estaria incorreto do ponto de vista do HTML.



# Tratamento de requisições

Observe,

```
Aula3 > destino-sb.php
1  <?php
2
3  ?>
```

# Tratamento de requisições

---

Do ponto de vista do PHP essa página seria funcional, porém ela não seria uma página HTML válida.

Por isso crie a estrutura básica HTML e no interior do BODY coloque o código PHP.



# Tratamento de requisições

```
2 <html lang="pt-br">
3
4 <head>
5     <meta charset="UTF-8">
6     <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
7     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
8     <title>Destino</title>
9 </head>
10
11 <body>
12     <h1>Destino</h1>
13     <hr>
14     <?php
15
16     ?>
17 </body>
18 </html>
```



# Tratamento de requisições

---

Agora vamos mostrar o *array superglobal* **`$_POST`** que é onde as requisições do tipo POST são armazenadas.

O comando comando ***`print_r`*** é utilizado (ao invés do ***`echo`***) pois estamos lidando com um *Array*.



# Tratamento de requisições

```
11 <body>
12     <h1>Destino</h1>
13     <hr>
14     <?php
15         print_r($_POST);
16     ?>
17 </body>
```

# Tratamento de requisições

---

Agora execute a página do formulário, preencha as informações e clique em enviar (gravar, cadastrar, etc).

E observe o resultado da página destino.



# Tratamento de requisições

---

Agora execute a página do formulário, preencha as informações e clique em enviar (gravar, cadastrar, etc).

E observe o resultado da página destino.



# Tratamento de requisições

← → ↻ ⓘ localhost/Aula3/destino-sb.php

125%



## Destino

```
Array ( [nome] => Eder Pansani [email] => epansani@gmail.com )
```

# Tratamento de requisições

Preste atenção aos nomes dos índices do *Array*

← → ↻ ⓘ localhost/Aula3/destino-sb.php

## Destino

Array ( [nome] => Eder Pansani [email] => epansani@gmail.com )





# Tratamento de requisições

Estes nomes são os nomes que definimos no formulário, especificamente nos atributos “*name*” de cada campo.

```
16 <form action="destino-sb.php" method="POST">
17   <label for="nome">Nome:</label>
18   <input type="text" name="nome" id="nome" required>
19   <br><br>
20
21   <label for="email">E-mail</label>
22   <input type="email" name="email" id="email"
23   placeholder="Digite seu email" required>
24   <br><br>
25
```



# Tratamento de requisições

---

Se estivéssemos usando o método GET a lógica seria a mesma, porém mudando o “\$\_POST” por “\$\_GET”.

Mas isso é só um teste, vamos melhorar o código.



# Tratamento de requisições

Para pegar cada um dos valores em uma variável distinta podemos utilizar este comando:

```
14 <?php
15     $nome = $_POST["nome"];
16     $email = $_POST["email"];
17
18     echo "<p>Nome informado: $nome<br>Email: $email</p>";
19 ?>
```



# Tratamento de requisições

---

Esta é a forma mais comum, que vocês poderão encontrar em exemplos pela internet.

Porém ela não é a mais adequada, existe uma forma melhor e um pouco mais segura.



# Tratamento de requisições

É possível usar a função *filter\_input* para pegar os valores:

```
13 </h1>
14 <?php
15     $nome = filter_input(INPUT_POST, "nome", FILTER_SANITIZE_SPECIAL_CHARS);
16     $email = filter_input(INPUT_POST, "email", FILTER_SANITIZE_EMAIL);
17
18     echo "<p>Nome informado: $nome<br>Email: $email</p>";
19 ?>
```





# Tratamento de requisições

---

A função ***filter\_input*** obtém a variável externa pelo nome e opcionalmente a filtra.

[https://www.php.net/manual/pt\\_BR/function.filter-input.php](https://www.php.net/manual/pt_BR/function.filter-input.php)

# Tratamento de requisições

---

Diversos filtros podem ser definidos, para texto se caracteres HTML, e-mails, números inteiros, float, URL entre outros.

Lista de filtros para sanitização (Limpeza):

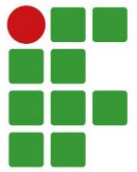
[https://www.php.net/manual/pt\\_BR/filter.filters.sanitize.php](https://www.php.net/manual/pt_BR/filter.filters.sanitize.php)



# Tratamento de requisições

---

Importante, como o **PHP é processado no servidor**, se você tentar exibir o código fonte (opção Exibir-Código-Fonte em seu navegador), verá que não é exibida nenhuma linha em PHP, apenas o código HTML é mostrado.



# Tratamento de requisições

```
← → ↻ ⓘ view-source:localhost/Aula3/destino-sb.php
Moldar linhas ☐
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="pt-br">
3
4 <head>
5     <meta charset="UTF-8">
6     <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
7     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
8     <title>Destino</title>
9 </head>
10
11 <body>
12     <h1>Destino</h1>
13     <hr>
14     <p>Nome informado: Eder Pansani<br>Email: epansani@gmail.com</p></body>
15 </html>
```



# Tratamento de requisições

---

Outro fato importante é que o código PHP pode ser inserido em qualquer lugar dentro do código HTML e/ou CSS, desta forma é possível tornar estes conteúdos mais dinâmicos.



# Tratamento de requisições

Vá até a página destino.php e adicione o seguinte código:

```
15  <?php
16      $nome = filter_input(INPUT_POST, "nome", FILTER_SANITIZE_SPECIAL_CHARS);
17      $email = filter_input(INPUT_POST, "email", FILTER_SANITIZE_EMAIL);
18
19      echo "<p>Nome informado: $nome<br>Email: $email</p>";
20  ?>
21  <style>
22      body{
23          background-color: <?php echo $nome; ?>;
24      }
25  </style>
26 </body>
```

# Tratamento de requisições

---

Estamos mesclando o PHP com o HTML.

Muita atenção, observe que código HTML/CSS está fora das tags PHP (`<?php` e `?>`) e código PHP (o `echo`) está dentro destas tags...

# Tratamento de requisições

Por fim volte ao formulário e coloque o nome de uma cor (em inglês) no campo nome:



← → ↺ ⓘ localhost/Aula3/formulario-sembootstrap.html

## Formulário

---

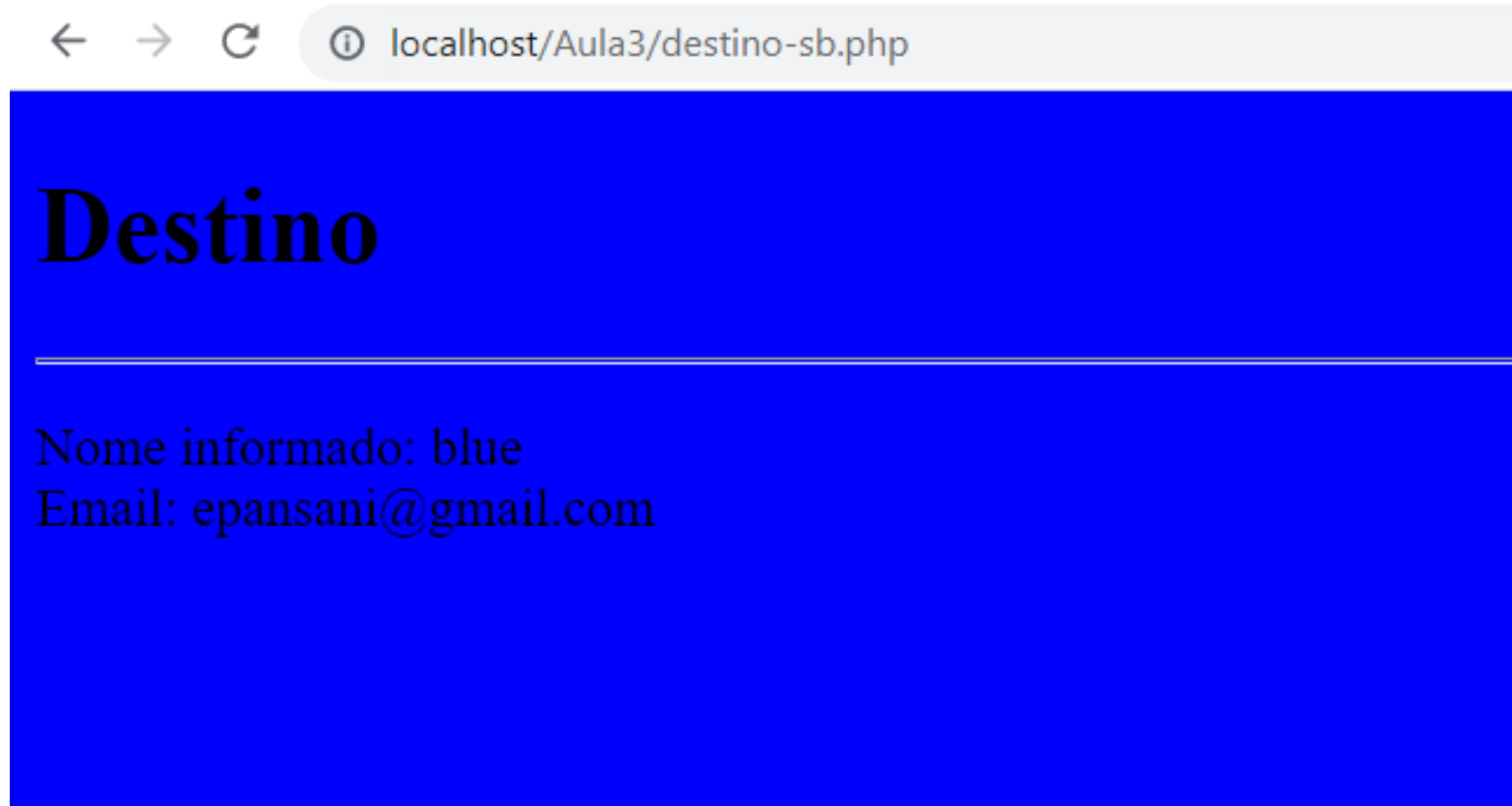
Nome:

E-mail:





# Tratamento de requisições





# Tratamento de requisições

Neste trecho é possível usar uma sintaxe mais curta:

```
20     ?>
21     <style>
22         body{
23             background-color: <?php echo $nome; ?>;
24         }
25     </style>
26 </body>
```





# Tratamento de requisições

Assim:

```
20    ?>
21    <style>
22        body{
23            background-color: <?= $nome; ?>;
24        }
25    </style>
26 </body>
```



# Tratamento de requisições

A linguagem PHP possui uma *tag* curta “<?= ” que é uma forma abreviada para “<?php echo”.

Você pode utilizar a tag curta `<?= 'imprima essa string' ?>`.  
É o equivalente de `<?php echo 'print this string' ?>`.



# Tratamento de requisições

---

Mais informações sobre *tags* curtas:

[https://www.php.net/manual/pt\\_BR/language.basic-syntax.phptags.php](https://www.php.net/manual/pt_BR/language.basic-syntax.phptags.php)

# Praticando

---



**INSTITUTO  
FEDERAL**  
São Paulo

# Praticando

---

Vamos agora praticar um pouco com um exercício.





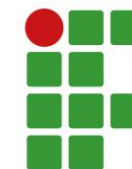
# Praticando

---

Crie um formulário com os campos:

- Título da página (campo texto)
- Corpo (campo texto longo)
- Cor do texto (campo cor)
- URL de uma imagem (campo URL)
- URL de link (campo URL)
- Cor de plano de fundo da página (campo cor)





# Praticando

## Formulário

Título da página:

Corpo:

Cor texto:

URL de uma imagem:

URL de link:

Cor de plano de fundo da página:

Cadastrar

Limpar



# Praticando

---

Agora crie uma página de destino, que receberá estes dados (usando o método POST) e criará e formata essa página destino de acordo com as informações (título, texto do corpo, cor do plano de fundo e do texto) provenientes do formulário.



# Praticando

---

O campo URL de uma imagem dará origem a uma imagem.

O campo URL de um link dará origem a um link de se abrirá em uma nova janela.



# Formulário

0.

Título da página:

IFSP Campus Votuporanga

Corpo:

O Câmpus Votuporanga do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de São Paulo (IFSP) está com inscrições abertas para o Processo Seletivo

Cor texto:



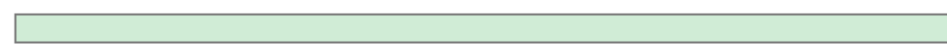
URL de uma imagem:

[https://vtp.ifsp.edu.br/images/IFSP\\_Votuporanga\\_foto.png](https://vtp.ifsp.edu.br/images/IFSP_Votuporanga_foto.png)

URL de link:

<https://vtp.ifsp.edu.br>

Cor plano de fundo da página:



Cadastrar

Limpar

# IFSP Campus Votuporanga

O Câmpus Votuporanga do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de São Paulo (IFSP) está com inscrições abertas, para o Processo Seletivo Simplificado dos Cursos Superiores. A classificação ocorrerá por Ordem de Inscrição.

asdsd



<https://vtp.ifsp.edu.br>



INSTITUTO  
FEDERAL  
São Paulo



**INSTITUTO  
FEDERAL**  
São Paulo

# Fim!

---



**INSTITUTO  
FEDERAL**  
São Paulo

# Fim!

---

Dúvidas?

Perguntas?

Sugestões?