

# Introdução à Linguagem PHP





Criada em 1994 por <u>Rasmus Lerdorf</u>, com o objetivo de ter dados estatísticos sobre os acessos ao site site pessoal.





Rasmus, nascido na Groenlândia e criado na Dinamarca era um experiente programador, que usava <u>linguagem C e PERL</u>.





A <u>segunda versão</u> aprimorada por Rasmus foi mais generalista e adicionou novas funções a linguagem, como por exemplo o <u>suporte a formulários</u>, uma funcionalidade que ele buscava era permitir a <u>comunicação dos usuários com o programador do website</u>. Ela foi denominada <u>PHP/FI (Forms Interpreter)</u>.



Essa segunda versão ficou bastante popular e começou a se espalhar em **1995**.

Com o objetivo de fazer sua ferramenta crescer, Rasmus liberou o acesso ao código-fonte em 1996, o que despertou o interesse de diversos programadores, entre eles os israelenses Zeev Suraski e Andi Gutmans.



Criada em 1994 por <u>Rasmus Lerdorf</u>, com o objetivo de ter dados estatísticos sobre os acessos ao site site pessoal.

Rasmus, nascido na Groenlândia e criado na Dinamarca era um experiente programador, que usava linguagem C e PERL.



Criada em 1994 por <u>Rasmus Lerdorf</u>, com o objetivo de ter dados estatísticos sobre os acessos ao site site pessoal.

Rasmus, nascido na Groenlândia e criado na Dinamarca era um experiente programador, que usava linguagem C e PERL.



Esses dois reescreveram o núcleo da ferramenta e a transformou em uma Linguagem de Scripts, nos moldes em que nós temos o PHP atualmente.

A partir de 1998, o PHP já começava a se destacar como uma das linguagens mais utilizadas na Internet.



Foi nessa época que a linguagem foi rebatizada e passou a se chamar *PHP: Hypertext Preprocessor* e chegou à sua versão 3, com muitas funcionalidades interessantes.





Essa terceira versão foi fruto da colaboração Andi, Rasmus e Zeev que buscavam criar uma nova e independente linguagem de programação.

Neste ponto a linguagem começou a suportar a orientação à objetos (OO).



Em 1998, logo após o PHP 3.0 ter sido oficialmente lançado, Andi Gutmans e Zeev Suraski começaram a trabalhar em uma reescrita do core da linguagem, o objetivo era melhorar a performance das aplicações complexas e melhorar a modularização do código base do PHP.



O novo motor, chamado 'Zend Engine' (composto pelos primeiros nome, Zeev e Andi), alcançou os objetivos do projeto com sucesso, e foi introduzido em meados de 1999. O PHP 4.0, baseado neste motor, e uma variedade de novos recursos adicionais foram oficialmente lançados em maio de 2000, quase dois anos após seu antecessor.

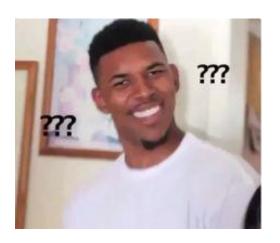


O <u>PHP 5</u> foi lançado em julho de <u>2004</u>, após um longo desenvolvimento e vários pré-lançamentos. Impulsionado principalmente pelo seu core o <u>Zend Engine 2.0</u>, com um novo modelo de objeto e dezenas de outros novos recursos.



#### Entre a <u>versão 5 e a versão 7</u> do PHP se passaram <u>11 anos</u>.

Mas e o PHP 6?!





Houve uma <u>tentativa de lançamento do PHP 6</u>. Porém, o resultado não foi satisfatório e a versão não foi publicada oficialmente, mas existiam informações sobre essa versão. Logo poderia haver <u>confusão se esta nova versão se chamasse PHP 6</u>.



Então, para evitar esses problemas, a equipe do PHP resolveu chamar <u>a nova versão de PHP 7</u>. Sendo assim não existiu uma versão PHP 6 lançada oficialmente.



A <u>versão 7 do PHP foi um marco importante</u>, pois além de remover várias funções e comandos obsoletos a linguagem ganhou um <u>novo motor</u>, que se mostrou cerca de <u>nove vezes</u> <u>mais rápido</u> que sua versão anterior.



Versão atual, <u>PHP 8</u>. Lançada em <u>novembro de 2020</u> é a última versão na data desta aula. Novamente foram adicionados recursos, funções, aprimoramentos na segurança e na API DOM que está em constante atualização.

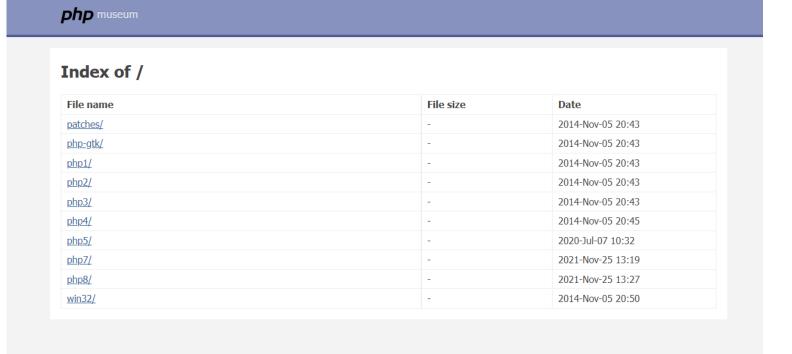


Novamente foi feito um aprimoramento no motor da linguagem adicionando um *JIT Compiler (Just in Time)*, que apresentou melhorias na velocidade na proporção de 4 vezes mais. Além disso este JIT foi otimizado para processamento de imagens e *machine learning*.



#### Todas as versões do PHP podem ser vistas e baixadas no

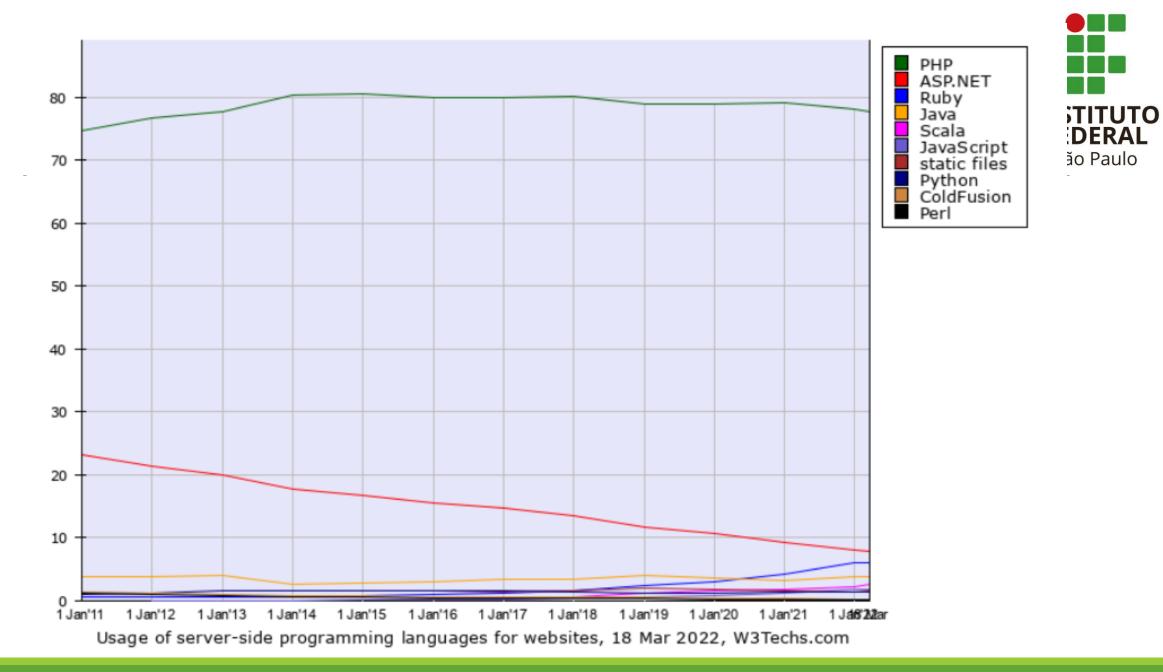
#### Museu do PHP.





#### Linha do tempo da linguagem PHP

	2011 1 Jan	2012 1 Jan	2013 1 Jan	2014 1 Jan	2015 1 Jan	2016 1 Jan	2017 1 Jan	2018 1 Jan	2019 1 Jan	2020 1 Jan	2021 1 Jan	2022 1 Jan	2022 18 Mar
PHP	74.8%	76.6%	77.7%	80.3%	80.6%	80.0%	80.0%	80.2%	78.9%	78.9%	79.1%	78.1%	77.7%
ASP.NET	23.2%	21.4%	19.9%	17.8%	16.7%	15.6%	14.8%	13.5%	11.8%	10.6%	9.3%	8.0%	7.8%
Ruby	0.5%	0.6%	0.5%	0.6%	0.9%	1.1%	1.3%	1.6%	2.4%	3.0%	4.3%	6.0%	6.0%
Java	3.8%	3.9%	4.0%	2.6%	2.8%	3.1%	3.3%	3.4%	4.0%	3.7%	3.2%	3.7%	3.9%
Scala					0.2%	0.2%	0.3%	0.5%	1.2%	1.6%	1.8%	2.3%	2.5%
JavaScript		<0.1%	<0.1%	0.1%	0.1%	0.2%	0.3%	0.4%	0.7%	0.8%	1.2%	1.8%	1.9%
static files						1.5%	1.5%	1.6%	2.1%	1.8%	1.6%	1.5%	1.6%
Python	1.0%	1.3%	1.5%	1.7%	1.6%	1.7%	1.6%	1.3%	1.1%	1.3%	1.4%	1.4%	1.4%
ColdFusion	1.3%	1.2%	1.1%	0.8%	0.7%	0.7%	0.6%	0.6%	0.5%	0.5%	0.3%	0.3%	0.3%
Perl	1.1%	1.0%	0.8%	0.6%	0.5%	0.5%	0.4%	0.3%	0.3%	0.2%	0.2%	0.1%	0.1%
Erlang					0.1%	0.1%	0.1%	0.1%	0.1%	0.1%	0.1%	0.1%	0.1%
Miva Script						0.1%	<0.1%	<0.1%	<0.1%	<0.1%	<0.1%	<0.1%	<0.1%





Linha do tempo da linguagem PHP

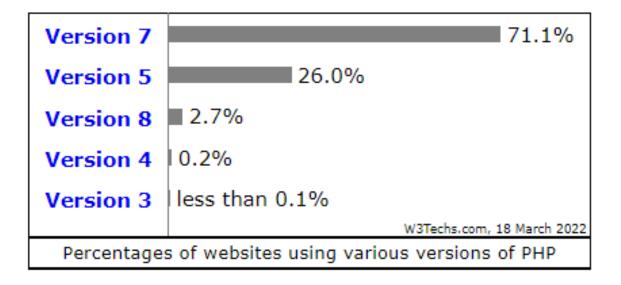
https://w3techs.com/technologies/history\_overview/progra

mming\_language/ms/y



#### Percentagem de sites por versão da linguagem PHP:

https://w3techs.com/technologies/details/pl-php/all/all





#### Fontes consultadas:

https://www.php.net/manual/pt\_BR/history.php.php

https://king.host/blog/2018/06/historia-do-php/

https://pt.wikipedia.org/wiki/PHP



#### Fontes consultadas:

https://tableless.com.br/10-novidades-do-php-7/

https://www.php.net/releases/8.0/en.php

https://codibly.com/news-insights/php-8-big-changes-the-same-fun/

https://www.homehost.com.br/blog/tutoriais/php/php-8/#jit

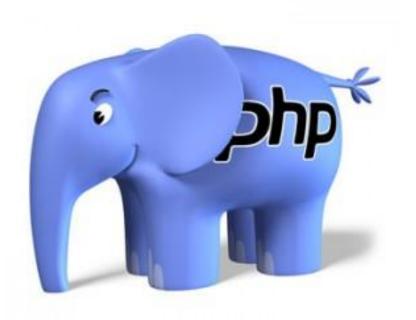


# Curiosidade



## Curiosidade

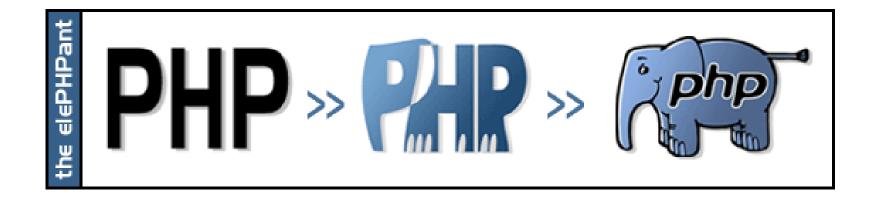
#### O mascote do PHP:





## Curiosidade

(possível) explicação







PHP é uma <u>linguagem interpretada</u>, livre, usada para o desenvolvimento de aplicações que possuem <u>conteúdo</u> <u>dinâmico</u> e que funciona no <u>lado servidor</u> (*server side*).



Client-side, "lado do cliente", ou seja, aplicações que rodam no computador do usuário. Basicamente HTML, CSS, JavaScript, etc.

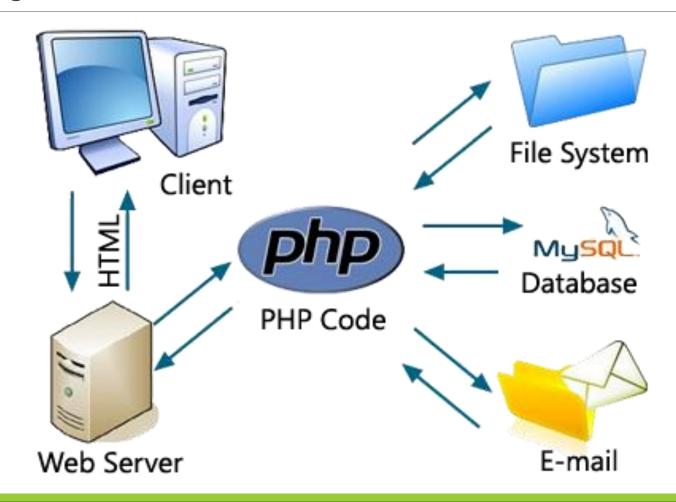


*Server-side*, "lado do servidor", ou seja, aplicações que rodam no servidor, como PHP, Ruby, Java, JavaScript, Python, Perl, etc.



Exemplo PHP – acessar o banco de dados, recuperar os dados, trabalhar com arquivos armazenados (fotos, vídeos, etc), criar um arquivo HTML (saída) e enviar para o usuário que é capaz de interpretar este.







## Introdução e conceitos

Resumindo, <u>PHP</u> é uma linguagem que <u>permite o acesso ao</u> <u>banco de dados</u> e <u>torna as páginas HTML dinâmicas</u>.

Ele <u>não tem relação com o layout</u> da página HTML e <u>é</u> <u>invisível ao usuário</u>, pois, sua função é gerar código HTML





O PHP é uma linguagem para criação de páginas Web, considerada <u>muito fácil de se aprender</u> por ter uma <u>sintaxe</u> <u>simples</u>. É robusta e capaz de atender as mais diferentes necessidades.



O PHP é bastante <u>eficiente</u> em relação ao desempenho, possibilitando a criação de aplicações robustas e estáveis.

A <u>flexibilidade</u> também é um ponto importante, permitindo a integração com diferentes bancos de dados, MySQL, mariaDB, PostgreSQL, Oracle, SQLite entre outros.



PHP é <u>multiplataforma</u>, podendo ser executado em Windows, Linux, UNIX e MacOS. Além disso ele é é uma linguagem de <u>código aberto</u>, com uma licença que permite o uso da linguagem sem necessidade de pagamento.



O código fonte pode ser acessado pelo administrador da hospedagem.

O PHP é uma linguagem <u>fracamente tipada</u>, isto é as variáveis não possuem tipo.





Para poder executar páginas PHP precisamos de um <u>servidor</u> <u>de páginas (Servidor Web)</u>. Existem várias empresas que vendem este serviço, elas são chamadas <u>Hospedagens de Sites</u> e são responsáveis por guardar e disponibilizar seus arquivos PHP na internet.



#### Exemplos de empresas:

- http://www.kinghost.com.br/
- http://www.uolhost.com.br/
- https://www.hostgator.com.br/
- http://www.locaweb.com.br/

Todas cobram um valor, mensal ou anual.



Mas é possível (e muito fácil) <u>criar seu próprio Servidor Web</u>. Você pode fazer com que seu computador seja um servidor web e tenha um interpretador PHP para que você consiga programar e testar suas páginas PHP.



#### Para se ter um servidor de PHP precisamos:

- Ter um servidor de páginas apache
- Ter um banco de dados (MySQL, PostgreSQL)
- Ter um interpretador PHP
- Configurar corretamente tudo isso.



Resumindo isto em uma imagem para rodar PHP precisamos de:





Felizmente não é necessário baixar, instalar e configurar todos estes serviços de forma individual, pois existem ferramentas que fazem tudo isso de forma muito fácil.



Então caso você use Windows, procure por:





Caso você use Linux, procure por:





Então caso você use Windows, procure por:





Alguns Softwares para Windows:

- WAMP
- XAMPP (minha escolha pessoal)
- EASY PHP



É possível ainda instalar o PHP direto do site oficial de forma integrada no Windows, uma dica nesse link:

https://blog.schoolofnet.com/como-instalar-o-php-no-

windows-do-jeito-certo-e-usar-o-servidor-embutido/



#### Softwares para Linux:

- Para sistemas Linux uma opção muito simples é o servidor LAMP (Linux, Apache (servidor web), MySQL (gerenciador de banco) e PHP (linguagem de programação)).
- How to Install LAMP Quickly using tasksel on Ubuntu and LinuxMint



#### Softwares para Linux:

Para sistemas Linux uma opção muito simples é o servidor LAMP (Linux, Apache (servidor web), MySQL (gerenciador de banco) e PHP (linguagem de programação)).



#### Softwares para Linux:

- How to Install LAMP Quickly using tasksel on Ubuntu and LinuxMint
- https://conectandonet.com.br/blog/como-instalar-a-pilhalamp-no-ubuntu-20-04-server-desktop/



# Ambiente de desenvolvimento (IDE)



Para desenvolver PHP, assim como o HTML um <u>editor de texto</u> <u>simples pode ser usado</u>, como por exemplo o <u>bloco de notas</u> <u>do Windows</u>.



No entanto, é mais interessante usar alguma IDE mais completa para facilitar a programação, formatação, indentação, dicas e avisos de erros de sintaxe são diferencias de IDEs para programação.

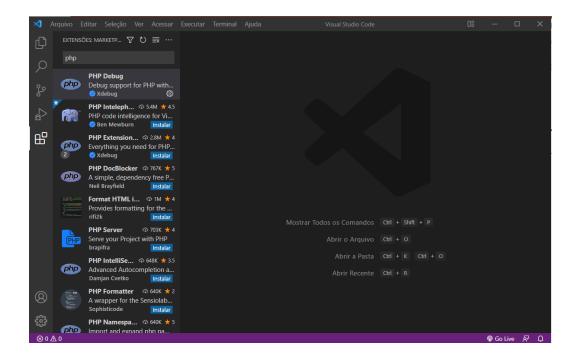


Notepad++, Zend Studio (paga), PHPEdit (paga), PhpStorm (paga), Eclipse, **Visual Studio Code**, Sublime Text, Netbeans são algumas das diversas opções existentes atualmente.



Visual Studio Code é minha opção pessoal.

https://code.visualstudio.com/





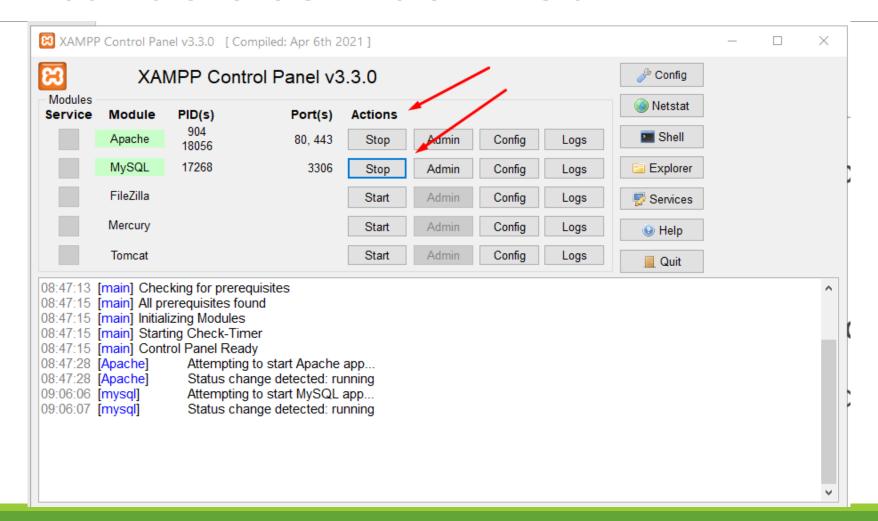


Para verificar se o PHP está funcionando é preciso verificar o servidor web.

Em nossas aulas estaremos utilizando o XAMPP para configurar o apache server, o interpretador PHP e o banco de dados MySQL.



Veja





Agora no endereço do navegador digite:

http://localhost/

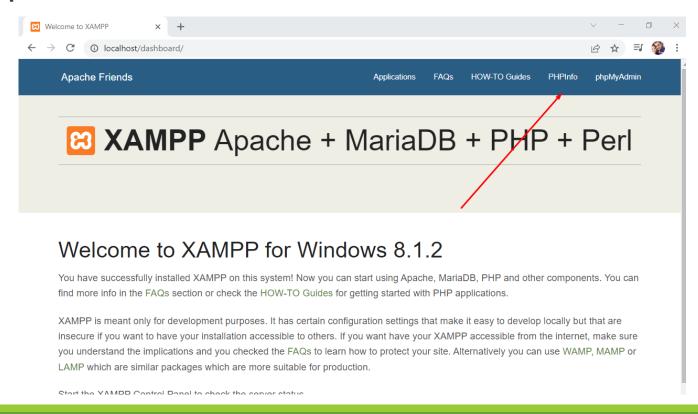


Espera-se algo assim:





#### Depois clique em "PHPInfo"

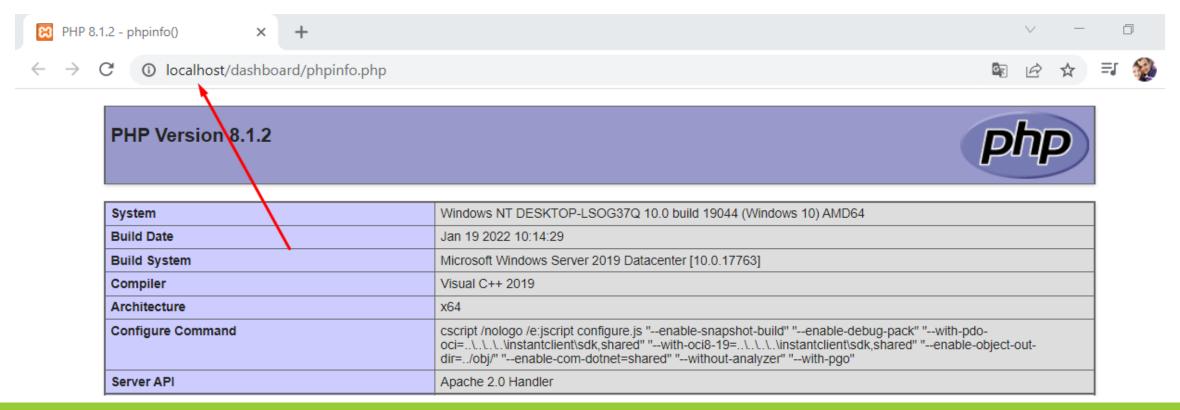




Welcome to XAMPP × PHP 8.1.2 - phpinfo() "et voilá" ① localhost/dashboard/phpinfo.php PHP Version 8.1.2 System Windows NT DESKTOP-LSOG37Q 10.0 build 19044 (Windows 10) AMD64 **Build Date** Jan 19 2022 10:14:29 **Build System** Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763] Visual C++ 2019 Compiler Architecture **Configure Command** cscript /nologo /e:jscript configure.js "--enable-snapshot-build" "--enable-debug-pack" "--with-pdooci=..\..\..\instantclient\sdk,shared" "--with-oci8-19=..\..\..\.\instantclient\sdk,shared" "--enable-object-outdir=../obj/" "--enable-com-dotnet=shared" "--without-analyzer" "--with-pgo" Server API Apache 2.0 Handler Virtual Directory Support enabled Configuration File (php.ini) Path no value Loaded Configuration File C:\xampp\php\php.ini Scan this dir for additional .ini files (none) Additional .ini files parsed (none) PHP API 20210902 PHP Extension 20210902 Zend Extension 420210902 Zend Extension Build API420210902,TS,VS16 PHP Extension Build API20210902,TS,VS16 Debug Build Thread Safety enabled



#### O que significa *localhost*?





Na computação, o termo *localhost* se refere à localização do sistema que está sendo usado. É um *dispositivo loopback* ao qual é atribuído o Endereço <u>IP 127.0.0.1</u> no IPv4, ou ::1 no IPv6, e pode ser usado por aplicações TCP/IP para se comunicarem consigo mesmas.



## Fim!



### Fim!

Dúvidas?

Perguntas?

Sugestões?