

Práctica Scrum

Objetivos Marcados

Nuestro primer objetivo fue organizar el trabajo y repartirlo. Después nos pusimos con las clases. Cuando ya tuvimos las clases, con todos sus métodos, comprobamos si funcionaba a través de la consola. Una vez echo eso, nos pusimos a hacer los JFrame, los diseños, después con los códigos. Una vez terminado eso solo nos faltaba corregir los bugs. Para terminar comprobar que todo estaba correcto.

División de Sprints

En el primer sprint nos dividimos las clases.

En el segundo los JFrame el diseño.

En el tercero los códigos.

En el cuarto corregir bugs.

Ceremonias Scrum

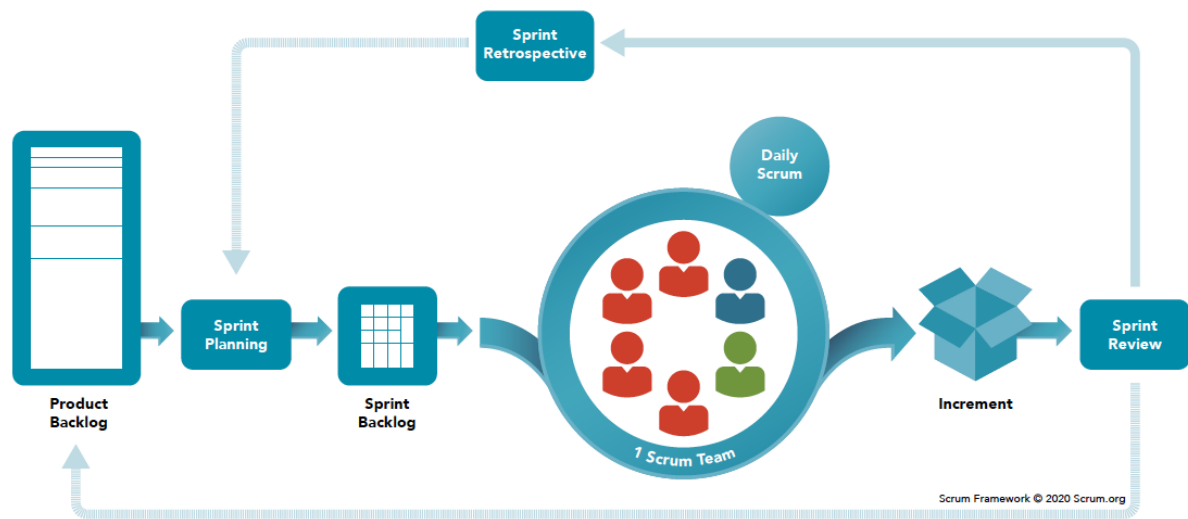
Nosotros cada día en el que hemos estado trabajando empezábamos con un Daily Scrum, en el que planificamos todo lo que vamos a hacer durante esa tarde. Al final del día hacíamos un Sprint Review donde veíamos que habíamos conseguido lograr del Sprint marcado y lo que no teníamos terminado para empezar con eso al día siguiente. También a lo largo de la tarde si teníamos algún problema con el cual no podíamos avanzar, nos poníamos en contacto para intentar solucionar el problema entre los dos.

Ventajas o manifiestos Scrum.

La primera ventaja que veo es estar siempre en comunicación con tus compañeros y poder solucionar los problemas pronto y antes de que el problema vaya a mayor.

También una buena organización en el trabajo con tus compañeros y la gestión del tiempo para poder organizar el trabajo en el menor tiempo posible.

Scrum workflow



Aplicaciones que hemos utilizado

Discord: para la comunicación.

Asana: para repartir y organizar el trabajo.

Drive: para compartir la información.

Diagrama de Clases

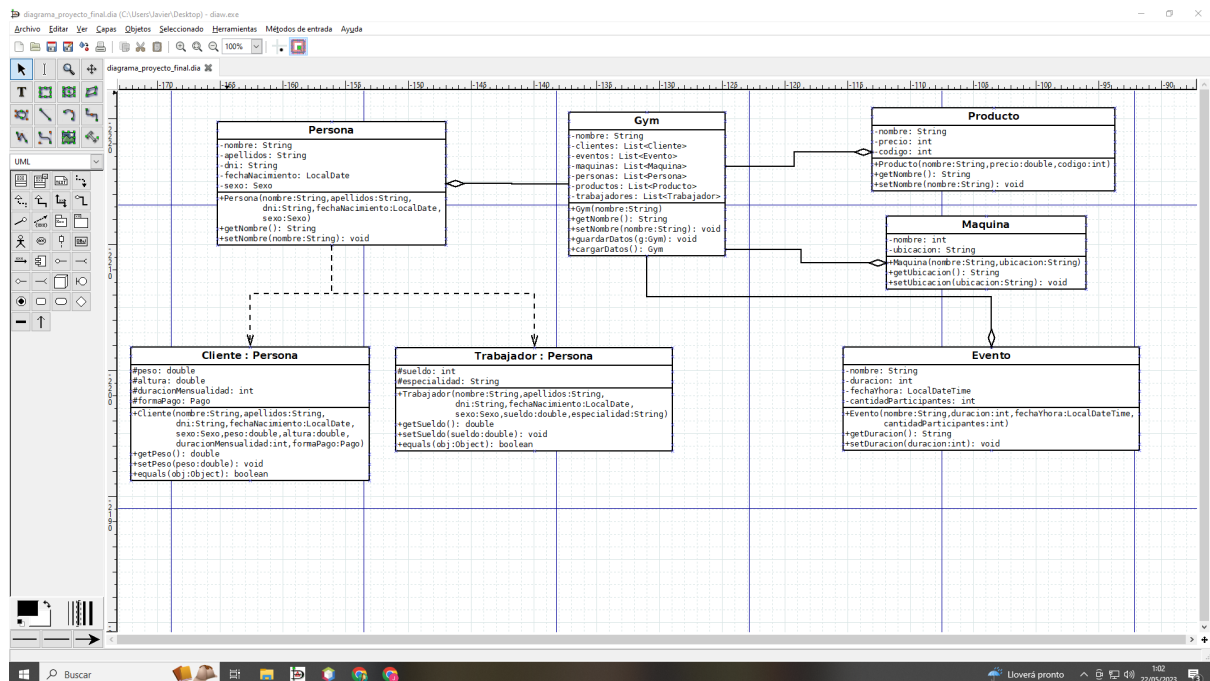


Diagrama de casos de uso

