

Trabajo Práctico 1: BDD

75.48 Calidad en desarrollo de software FIUBA

Dentro del proyecto Repartir se debe agregar una regla y dos o más escenarios que la ilustren, y luego implementar la regla en el código del proyecto (<https://github.com/dfontde/repartir-2024>). La regla a agregar es libre, aunque no debe estar ya implementada en el proyecto. Un ejemplo que pueden utilizar es “El total de un grupo no debe ser negativo”.

Condiciones de entrega

- Hacer un fork del proyecto en GitHub.
- Los escenarios deben cumplir con las características BRIEF
 - Orientado al **negocio**/dominion (B de Business)
 - Datos **reales** cuando sea pertinentes (R de Real data)
 - Revelar **intención** (I de Intention revealing)
 - **Esencial**, sin nada que no haga falta para ilustrar el comportamiento
 - **Enfocado** ilustran una única regla (F de focused)
- Se debe escribir primero la regla, luego los escenarios, luego implementar las pruebas de aceptación automatizadas y finalmente la solución, siguiendo el ciclo de BDD.
- Las pruebas de aceptación automatizadas pueden ser del tipo *acceptanceTest* (punta a punta con Selenium) o *fastAcceptanceTest* (sobre los objetos de dominio). Se recomienda este último tipo de prueba para quienes hayan tenido problemas de entorno (por ejemplo, Docker o WebDriver).
- Se debe entregar link al repositorio público de GitHub con el código del proyecto pasando todas las pruebas (`./gradlew check`), e incluyendo la nueva funcionalidad implementada (la excepción la constituyen pruebas que no puedan correr por problemas de entorno como se describe en el ítem anterior).

Se recomienda probar manualmente la solución cuando las pruebas automatizadas estén pasando.

Para solucionar el tp, se implemento de la siguiente manera

1-Definicion de la regla a implementar

“El total de un grupo no debe ser negativo”.

2-Escenarios (utilizando los Criterios BRIEF)

Usando los principios BRIEF (Orientado al negocio, Datos reales, Revelar intención, Esencial y Enfocado), definimos los siguientes escenarios en formato Gherkin:

Se agrego en esta ruta: `src/test/resources/features/total_grupo_no_negativo.feature`

El archivo `total_grupo_no_negativo.feature` que consta del siguiente texto

language: es

Característica: Validación del total del grupo

Como administrador de un grupo de gastos

Quiero asegurar que el saldo total no sea negativo

Para mantener la integridad contable del grupo

Escenario: Un grupo nuevo comienza con total en cero

Dado que creo un grupo llamado "Viaje a Bariloche"

Entonces el total del grupo debe ser 0 pesos

Escenario: No se puede registrar un gasto que resulte en un total negativo

Dado que el grupo "Asado" tiene un total de 1000 pesos

Cuando intento registrar un gasto de -1500 pesos por "Devolución"

Entonces se debe rechazar la operación por "Saldo negativo no permitido"

Y el total del grupo "Asado" debe permanecer en 1000 pesos

3-implementacion de las pruebas rapidas de aceptacion (sin modificar los originales)

En la ruta `main\src\fastAcceptanceTest\java\ar\com\gruposfera\repartir\steps`

Se agrego el archivo `GrupoStepDefinitions.java`

4-implementacion de la solucion en el dominio

Se implemento en la carpeta principal la clase `grupo.java`