## Sistemas con Microprocesadores Práctica 4

## Juan Antonio Martínez Sánchez

## **EJERCICIO**

## Código Esclavo:

```
#include <LiquidCrystal.h>
#include <Wire.h>
#define DIRECC_I2C 8
#define PIN_RS 12
#define PIN EN 11
#define PIN_D4 5
#define PIN D5 4
#define PIN_D6 3
#define PIN D7 2
LiquidCrystal lcd(PIN_RS, PIN_EN, PIN_D4, PIN_D5, PIN_D6, PIN_D7);
void setup()
 pinMode(LED_BUILTIN, OUTPUT);
 Serial.begin(9600);
 Icd.begin(16,2);
 lcd.clear();
 lcd.setCursor(0,0);
 lcd.print("30/03/23 J.A.M.S.");
Wire.begin(DIRECC I2C);
Wire.onReceive(callback_recepcion_i2c);
void loop() {}
// Definimos la función que procesa los datos recibidos por I2C:
void callback_recepcion_i2c(int bytes_recibidos) {
 if(bytes_recibidos >= 2) {
  int cm1, cm2;
  cm1 = Wire.read();
  cm2 = Wire.read();
  if(cm1 != -1 && cm2 != -1) {
   uint16_t cm;
   cm = (cm2 << 8) + cm1;
   Serial.println(cm);
   lcd.setCursor(0,1);
   lcd.print(cm);
   delay(1000);
```

```
} else {
   lcd.setCursor(0,1);
   lcd.print("ERROR");
   delay(1000);
}
}
Código Maestro:
#define PIN_DISPARADOR 5
#define PIN_ECO 4
#define TIMEOUT_ECO 1000000 // <anchura máxima del pulso generado por el módulo en μs>
#include <Wire.h>
#define DIRECC_I2C_ESCLAVO 8
unsigned long mide_distancia(uint8_t triggerPin, uint8_t ecoPin)
 delayMicroseconds(2); // Por seguridad esperamos un tiempo antes de activar la patilla
 digitalWrite(triggerPin, HIGH); // Activa el trigger 10 us
 delayMicroseconds(10);
 digitalWrite(triggerPin, LOW);
 return pulseln(ecoPin, HIGH, TIMEOUT_ECO); // Mide la anchura del pulso en us
}
unsigned long cm = mide_distancia(PIN_DISPARADOR, PIN_ECO) / 58;
void setup()
 pinMode(PIN_DISPARADOR, OUTPUT);
 pinMode(PIN_ECO, INPUT);
 Serial.begin(9600);
 digitalWrite(PIN_DISPARADOR, LOW);
Wire.begin();
}
void loop()
 cm = mide_distancia(PIN_DISPARADOR, PIN_ECO) / 58;
 Serial.println(cm);
 if(cm>49 && cm<301) {
       Wire.beginTransmission(DIRECC_I2C_ESCLAVO);
  Wire.write(lowByte(cm));
  Wire.write(highByte(cm));
  Wire.endTransmission();
delay(100);
```

