





# ESTUDIO DE DESARROLLO DE APP WEB CON MAVEN, JAVA 11 Y SPRING BOOT EN VISUAL STUDIO CODE.

Máster Universitario en Ingeniería de Telecomunicaciones

Trabajo Fin de Máster (junio 2023)

JUAN ANTONIO TORA CÁNOVAS

# ¿Qué vamos a tratar?

- 1) Introducción y motivaciones del proyecto.
- 2) Herramientas utilizadas.
- 3) Instalación y configuración del entorno de trabajo.
- 4) Desarrollo del tutorial Back-End.
- 5) Desarrollo del tutorial Front-End.
- 6) Desarrollo del tutorial Full-Stack.
- 7) Conclusiones.





# 1. Introducción y motivación del proyecto.

- Se cubre la necesidad de agrupar en un mismo lugar conceptos avanzados, un tutorial FullStack completo y con metodología Smooth.
- las mejores tecnologías y más actuales.
- Montaje desde cero: 100% guiado, rápido, máximo nivel de detalle.
- Dirigido a alumnos con conocimientos básicos de Java y nulos de Angular.
- Otras herramientas: DevOp, CI/CD, ...





#### 2. Herramientas utilizadas.

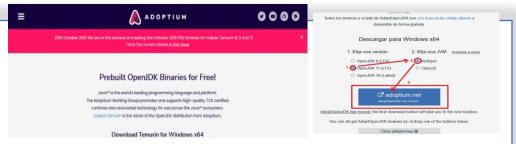
- ➤ Lenguaje para el desarrollo Back-End: Java 11.
  - · Mejora de seguridad y soporte extendido de versión.
- > Para el Entorno de Desarrollo Integrado (IDE): Visual Studio Code.
  - · Razones objetivas: mejor soporte, más ligero, simplicidad, preferencia personal.
- > Framework Front-End: Angular.
  - · Lenguajes y librerías: Typescript, Javascript, HTML, CSS, Bootstrap4 y Angular Material.
- > Framework Back-End: Spring Boot.
  - · Muy utilizado, simplicidad en configuraciones respecto a Spring.
- Gestión de dependencias Back-End: Maven.
- ➤ **API REST:** Tomcat cliente InsomniaCore



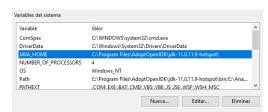


# 3. Instalación y configuración del entorno de trabajo.

- > Compilador Java con Open JDK 11.
  - · Descargar ejecutable para Windows.



- · Colocar configuraciones típicas al instalarlo + poner variable de entorno.
- > IDE Visual Studio Code.
  - · Descargar e instalar IDE de la web oficial.
  - · Los 4 pluggins del IDE imprescindibles son:



### **Spring Boot Extension Pack**





#### **HTML CSS Support**

**Extension Pack For Java.** 





## 3. Instalación y configuración del entorno de trabajo.

- > Proyecto Back-End prefabricado, con Maven.
  - · Configurar descargar de "Spring Initializr".
  - · Descomprimir la descarga.
  - · Las 4 dependencias clave:

```
Spring Boot Starter Web // Spring Boot Dev Tools
```

H2 Database // Spring Boot Starter Data JPA

```
Project Language

Mayor Project Java O Kotlin

Gradle Project O Groovy

Spring Boot

3.0.0 (SNAPSHOT) O 3.0.0 (M3) O 27.1 (SNAPSHOT)

27.0 O 26.9 (SNAPSHOT) O 26.8
```





# 3. Instalación y configuración del entorno de trabajo.

- Gestor de paquetes Maven en Windows.
  - No requerido para el proyecto (info adicional).
- > Cliente HTTP: Insomnia Core.

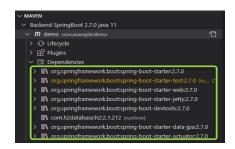


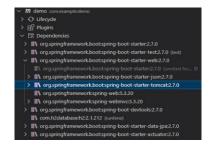
- · Descarga desde web oficial e instalarlo.
- > Angular.
  - · Instalar NODE (LTS más nuevo): paquete "npm".
  - A
- · CMD: Instalar (usando "npm") el cliente "@angular/cli".
- · CMD: Crear nuevo proyecto Anguar con comando "ng new [nombreNuevoProyecto]".
- · CMD: con NG crearemos componentes/servicios y levantaremos servidor.





- > 1°) Configuración del servidor: Jetty vs Tomcat.
  - · Diferentes dependencias visualizadas según servidor elegido.



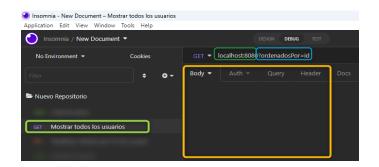


· Configuración si cambiamos el servidor Tomcat por uno tipo Jetty:





- > 2°) Creación de las 4 consultas CRUD en el cliente InsomniaCore:
  - · I/O de cada llamada REST.

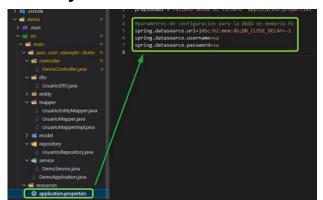


- > 3°) Creación de una arquitectura básica del proyecto Backend:
  - · Persistencia: JPA + H2.
  - · Nuevos directorios.
  - · Presentación del código.
  - · Etiquetas: @Controller, @Service, @Autowired, @Entity, etc.



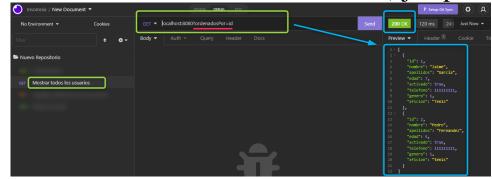


- > 4°) Conexión de Spring Boot H2:
  - · Añadir dependencia Maven para usar Base de Datos H2.
  - · Incluyo las credenciales de la Base de Datos (en fichero "properties").





· Las 4 llamadas REST del CRUD funcionando (ejemplo con GET).







#### > 5°) Conexión de Spring Boot - Firebase:

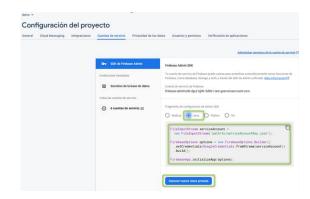


- · Configuración proyecto Firebase (desde el navegador).
- · Creación 1ª collection en Firebase + documentación (navegador).
- · Configuración del SDK Firebase (en Spring Boot).
- · Firma privada del SDK (en Spring Boot).
- · Instalación paquete FirebaseInitializer (Spring Boot).
- · Modificaciones del proyecto Spring Boot anterior.













#### 5. Tutorial Front-End.

- > Los 17 apartados conceptuales del tutorial Front-End, serían los siguientes:
  - a) Tutorial Básico de TypeScript (con ejercicios)
  - b) ¿Qué hemos explicado ya de Angular?
  - c) Conceptos Clave y Arquitectura software en Angular
  - d) Probando nuestro nuevo proyecto
  - e) Viendo el código que incluye nuestro nuevo proyecto
  - f) Módulos y Componentes en Angular
  - g) Primer componente en Angular: creación, configuración y uso
  - h) Transferencia de datos entre componentes anidados
  - i) Directivas para condicionales y bucles: if, switch, for





#### 5. Tutorial Front-End.

#### > Más conceptos...

- j) Interpolación de String y Databinding en Angular
- k) Los servicios en Angular
- 1) Llamadas HTTP y gestión de errores HTTP
- m) Enrutamiento interno
- n) Instalación y uso de librerías de estilos: "Angular Materials" y "Bootstrap"
- o) Uso de Guardianes en Angular
- p) Instalación de Firebase en un proyecto Angular
- q) Formularios Reactivos





#### 5. Tutorial Front-End.

#### > Ejemplos...

Análisis de código por pasos (interpolación y Databinding)

```
Librerías importadas de gestión de
                                          errores, en llamadas HTTP.
import { Injectable } from
                                          1º) Respuesta de error http.
                                            2ª) Capturar error http.
      import { HttpClient } from
                                       3ª) Lanzar error hacia el controller
     import { IAllUsersFromDB }
                                        llamante, con el correspondiente
     import { Observable } from
                                               mensaie de error.
      import { HttpErrorResponse } from '@angular/common/http
      import { throwError } from 'rxjs';
     @Injectable({
       providedIn: 'root'
                                         Función pipe que se ejecuta
                                        si genera error la 1º parte de
                                           la llamada GET HTTP.
                                         Captura errores y entra en
                                         una función personalizada.
       getAllUsersFromDB(): Observable<IAllUsersFromDB[]> {
         return this._http.get<IAllUsersFromDB[]>(this.url)
                             catchError(this.funcionErrorHandle)
        funcionErrorHandle( error : HttpErrorResponse) 
                                                          que devuelve en un
         return throwError(error.message);
                                                          mensaje el error
```

Llamada REST de tipo GET, con gestión de errores.





#### 6. Tutorial Full-Stack.

#### > Dividido en 7 apartados:

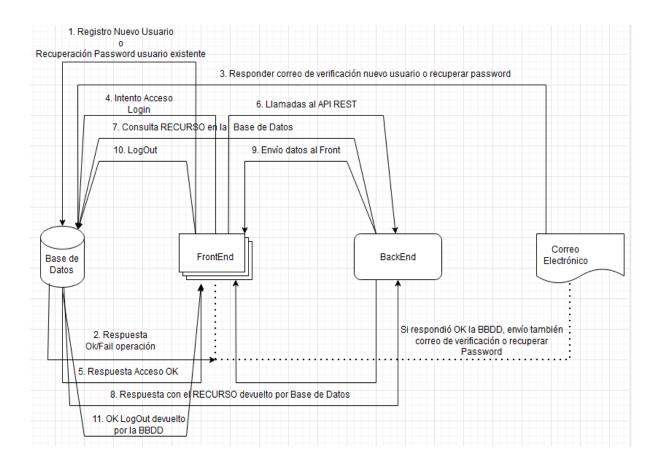
- a) Incompatibilidades a las que te enfrentarás: solucionadas.
- b) Metodología CI/CD en proyectos Full Stack.
- c) Arquitectura de la aplicación Full Stack.
- d) Seguridad de la aplicación Full Stack.
- e) Implementación primitiva del Login en el Front-End.
- f) Implementación de la conexión entre cliente Angular y API REST Java.
- g) Resultados de web final terminada





#### 6. Tutorial Full-Stack.

#### **Estructura app Full Stack:**

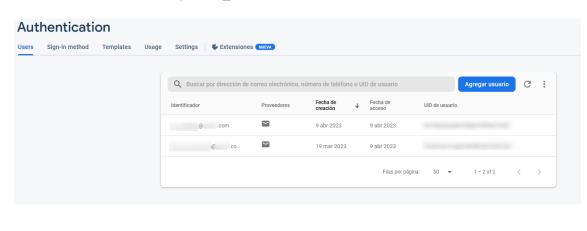


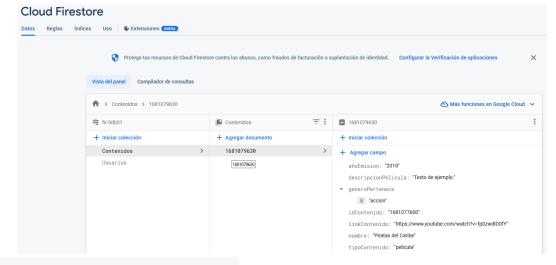


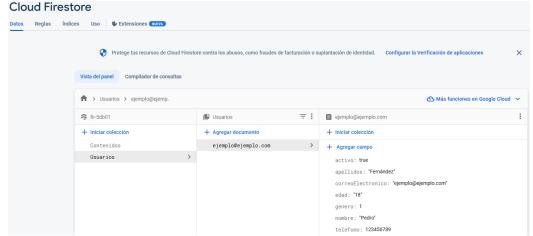


#### 6. Tutorial Full-Stack.

#### **Ejemplo Firebase:**











#### 7. Conclusiones.

- Logré crear y explicar una aplicación Full-Stack desde 0, con alto grado de detalle.
- > Cubrí aspectos superficiales adicionales al tema central: CI/CD, DevOp, seguridad, etc.
- ➤ He adquirido conocimientos transversales y técnicos.
- ➤ He crecido en mi área laboral (ascensos).
- Existen publicaciones en mi repo GitHub público, consecuencia de este TFM.
- > Se realiza un aporte a la docencia de la UPCT (másteres de la ETSIT).







# **GRACIAS**

**JUAN ANTONIO TORA CANOVAS** 



