

Comenzado el	sábado, 12 de septiembre de 2020, 09:15
Estado	Finalizado
Finalizado en	sábado, 12 de septiembre de 2020, 10:13
Tiempo empleado	57 minutos 55 segundos

Pregunta 1

Finalizado

Puntúa como 2,50

La VISIBILIDAD es la característica del proceso de desarrollo que sirve para

Seleccione una:

- ☐ a. Determinar el esfuerzo de los cambios en el proceso.
- ☐ b. Determinar la medida en la que se puede depender del proceso.
- ☐ c. Determinar cuán rápido se está construyendo el producto.
- ☒ d. Determinar cuánto se hizo en el proyecto y cuánto falta para terminar

Pregunta 2

Finalizado

Puntúa como 2,50

La siguiente definición: "Colección de programas necesarios para convertir a una computadora (de propósito general) en una máquina de propósito especial diseñada para una aplicación de un dominio particular, incluyendo documentación producto del desarrollo de un sistema" corresponde a:

Seleccione una:

- ☐ a. Programa
- ☐ b. Especificación de Requerimientos
- ☐ c. Documentación de Desarrollo
- ☒ d. Software

Pregunta 3

Finalizado

Puntúa como 2,50

La MODIFICABILIDAD es la característica del proceso de desarrollo que sirve para

Seleccione una:

- ☒ a. Determinar el esfuerzo de los cambios en el proceso.
- ☐ b. Determinar la medida en la que se puede depender del proceso.
- ☐ c. Determinar cuán rápido se está construyendo el producto.
- ☐ d. Determinar cuánto se hizo en el proyecto y cuánto falta para terminar

Pregunta 4

Finalizado

Puntúa como 2,50

Ud. es el Líder de proyecto que está por comenzar un proyecto para el desarrollo de un producto que tiene riesgos asociados a la combinación de tecnologías. Este proyecto tiene un pliego asociado que define las condiciones exigidas por el cliente, entre las que se menciona que el ciclo de vida a utilizar debe ser el de entrega por etapas, sin embargo Ud. considera que es mejor un ciclo de vida Iterativo e Incremental. Finalmente, que ciclo de vida elegiría

Seleccione una:

- ☐ a. Cascada con retroalimentación
- ☐ b. Modelo en V
- ☒ c. Iterativo e Incremental
- ☐ d. Entrega por etapas

Pregunta **5**

Finalizado

Puntúa como
2,50

Un cronograma de proyecto

Seleccione una:

- ☐ a. Necesita las tareas y sus estimaciones
- ☐ b. Se realiza luego de determinar el alcance
- ☐ c. Es parte del planeamiento
- ☒ d. Todas las anteriores

Pregunta **6**

Finalizado

Puntúa como
2,50

Sobre que variables puede negociarse un proyecto?

Seleccione una:

- ☐ a. Fecha de entrega
- ☐ b. Funcionalidad
- ☐ c. Esfuerzo
- ☒ d. A y B son correctas

Pregunta **7**

Finalizado

Puntúa como
2,50

El Alcance del Proyecto es todo el trabajo y sólo el trabajo que debe hacerse para entregar el producto o servicio con todas las características y funciones especificadas.

Seleccione una:

- ☒ a. Verdadero
- ☐ b. Falso

Pregunta **8**

Finalizado

Puntúa como
2,50

Siempre se pueden corregir los retrasos de un proyecto de desarrollo de software incorporando más miembros al equipo del proyecto.

Seleccione una:

- ☐ a. Verdadero
- ☒ b. Falso

Pregunta **9**

Finalizado

Puntúa como
2,50

¿Qué cosas deben cumplirse para poder hablar de un “proyecto”?

Seleccione una:

- ☐ a. Temporal, Orientado a Objetivos, Elaboración Gradual, Repetitivo
- ☐ b. Temporal, Resultados únicos, Elaboración Gradual
- ☒ c. Temporal, Resultados únicos, Orientado a Objetivos, Elaboración Gradual.
- ☐ d. Ninguna de las anteriores es correcta

Pregunta **10**

Finalizado

Puntúa como
2,50

Indique cuáles de las siguientes afirmaciones es correcta respecto de los métodos ágiles:

- 1. No implementar más de lo acordado
- 2. No aceptar cambios durante la ejecución de una iteración
- 3. Cuidar siempre la excelencia técnica del producto
- 4. Utilizar el proceso que el equipo defina

Seleccione una:

- ☐ a. 1 y 4
- ☐ b. 1, 2 y 4
- ☐ c. 1 y 3
- ☒ d. Todas las afirmaciones son correctas

Pregunta **11**

Finalizado

Puntúa como
2,50

El valor ágil que dice: "Respuesta ante el cambio por sobre seguir el plan" significa que el cliente en cualquier momento puede cambiar los requerimientos aún cuando el equipo esté trabajando sobre ellos.

Seleccione una:

- ☒ a. Verdadero
- ☐ b. Falso

Pregunta **12**

Finalizado

Puntúa como
2,50

¿Cuál de las siguientes afirmaciones aplican para el criterio de Ready?

Seleccione una:

- ☐ a. A través de este criterio se puede conocer cuando una historia de usuario se encuentra en condiciones de ser presentada al Producto Owner
- ☒ b. Es un acuerdo entre el equipo, donde se colocan los criterios por las cuales una historia se encuentra lista para ser implementada dentro de un sprint
- ☐ c. Indica que todas las historias de usuario han sido testeadas
- ☐ d. Todas son correctas

Pregunta **13**

Finalizado

Puntúa como
2,50

Los valores de la sucesión de Fibonacci se usan en la Técnica Poker Estimation para representar el crecimiento exponencial de la complejidad en el software

Seleccione una:

- ☒ a. Verdadero
- ☐ b. Falso

Pregunta **14**

Finalizado

Puntúa como
2,50

Las users stories son:

Seleccione una:

- ☐ a. Especificaciones de requerimientos
- ☐ b. La unidad de estimación del poker planning
- ☒ c. Divisibles en user stories más pequeñas
- ☐ d. A y B son correctas

Pregunta **15**

Finalizado

Puntúa como
2,50

¿Cuáles de las siguientes son características de un MVP?

Seleccione una:

- ☐ a. El MVP debe ser estable y no modificarse en el tiempo
- ☐ b. Lo más importante es enfatizar la parte mínima del producto
- ☒ c. Tiene el valor suficiente para que las personas estén dispuestas a usarlo o comprarlo inicialmente
- ☐ d. Se trata de un producto o característica con condición mínima para ser comercializable

Pregunta **16**

Finalizado

Puntúa como
2,50

Las auditorias funcionales de configuración:

Seleccione una:

- ☐ a. Utilizan la matriz de trazabilidad
- ☐ b. Requieren de una línea base
- ☐ c. No pueden detectar requerimientos no desarrollados
- ☒ d. Todas las anteriores

Pregunta **17**

Finalizado

Puntúa como
2,50

El plan de administración de configuración de software:

Seleccione una:

- ☐ a. Debe contener una sección que identifique los ítems de configuración a ser administrados.
- ☐ b. Es requerido para realizar una auditoría
- ☐ c. Es un ítem de configuración
- ☒ d. Todas las anteriores

Pregunta **18**

Finalizado

Puntúa como
2,50

Una solicitud de cambio

Seleccione una:

- ☐ a. Debe ser analizada para determinar su impacto
- ☐ b. No afecta una línea base
- ☐ c. Requiere tratamiento por parte de la CCB
- ☒ d. A y C son correctas

Pregunta **19**

Finalizado

Puntúa como
2,50

¿Qué concepto se describe con la siguiente definición? “Especificación y/o producto que ha sido revisado formalmente y se está de acuerdo con los resultados de la revisión; y que a partir de allí sirve como base para el desarrollo ulterior; sólo puede cambiarse con un procedimiento formal”

Seleccione una:

- ☒ a. Línea base
- ☐ b. Configuración del software
- ☐ c. Rastreabilidad
- ☐ d. Ninguna de las anteriores

Pregunta **20**

Finalizado

Puntúa como
2,50

¿A qué actividad corresponde este propósito? “Determinar si la calidad del producto satisface tanto los requerimientos físicos como los funcionales. Controlar si las líneas base están completas y disponibles”.

Seleccione una:

- ☐ a. Identificación
- ☐ b. Control de cambios
- ☒ c. Auditoría
- ☐ d. Reporte de estado

Pregunta 21

Finalizado

Puntúa como 25,00

Explique detalladamente lo que expresa la siguiente imagen:



Acá se presentan dos enfoques: el enfoque tradicional (dirigido por un plan) y el enfoque ágil (dirigido por valor).

- En el enfoque tradicional, tenemos el triángulo donde lo fijo es lo que respecta a los requisitos (alcances, requerimientos); de allí se derivan los recursos y el tiempo. Este enfoque lo que asume es que tengo todos los requerimientos definidos, porque de ahí se presupuesta y demás. Nosotros con esto vamos a entender la realidad de distinta forma porque tenemos una "aceptación" por esos requerimientos cuando en realidad no estamos 100% seguros que esos y solo esos van a ser los requerimientos que vamos a necesitar y no van a cambiar.
- En el enfoque ágil, en cambio, lo que tenemos fijo son dos cosas: recursos y tiempo, mientras lo que se va a ir adaptando o estimando son los alcances. Con esto fijo (recursos y tiempo) nos queda por decidir la prioridad sobre este alcance - que la define el cliente - . Vamos a trabajar con ciclos de vida iterativos de duración fija y tomamos los requerimientos que somos capaces de construir en ese tiempo fijo y con esos recursos fijos (se termina el tiempo y tenemos que entregar lo que llegamos a hacer).

Pregunta 22

Finalizado

Puntúa como 25,00

Explique las diferencias entre un ciclo de vida iterativo de duración fija y un ciclo de vida iterativo de alcance fijo

Empezamos diciendo que es un **ciclo de vida**: estos son modelos genéricos de los procesos de software, son abstracciones o representaciones de un proceso, el cual grafica una descripción del mismo desde una perspectiva particular.

Ahora pasamos a ver las *diferencias* entre un ciclo de vida iterativo de duración fija y un ciclo de vida iterativo de alcance fijo:

- Un ciclo de vida de alcance fijo son aquellos en los cuales se dirige todo por un plan, cada etapa por lo general genera documentación para realizar monitoreos constantes contra ese plan. Acá el tiempo no cuenta, y lo que se tiene en cuenta para sacar una release es la *funcionalidad*.
- Un ciclo de vida de duración fija, en cambio, son aquellos en donde todas las iteraciones respetan un mismo tiempo y en donde tenemos que adaptar todo lo demás (alcances por ejemplo), justamente en cada iteración vamos a ir adaptando por ejemplo esos alcances (o la funcionalidad) para poner los que se podrían hacer en ese tiempo. Hay que respetar siempre esas iteraciones de duración fija.

◀ Información para el parcial

Ir a...

Template para el primer parcial ▶