

Comenzado el	sábado, 17 de octubre de 2020, 15:07
Estado	Finalizado
Finalizado en	sábado, 17 de octubre de 2020, 16:02
Tiempo empleado	54 minutos 40 segundos

Pregunta **1**

Finalizado

Puntúa como 2,5

¿Cuál de los siguientes no es un rol definido por scrum?

Seleccione una:

- ☐ a. Product owner
- ☐ b. Scrum master
- ☐ c. Equipo
- ☒ d. Líder de proyecto

Pregunta **2**

Finalizado

Puntúa como 2,5

¿En qué casos se puede extender la duración de un sprint?:

Seleccione una:

- ☐ a. Por un cambio en un requerimiento primordial
- ☐ b. Por pedido del scrum master
- ☐ c. Por pedido del product owner
- ☒ d. Nunca
- ☐ e. Cuando el grupo lo crea conveniente

Pregunta **3**

Finalizado

Puntúa como 2,5

Un sprint bajo determinadas condiciones se puede cancelar. Esta decisión la toma

Seleccione una:

- ☐ a. Todo el equipo
- ☐ b. El scrum master
- ☐ c. El scrum master y el product owner
- ☒ d. El product owner
- ☐ e. Los stakeholders

Pregunta **4**

Finalizado

Puntúa como 2,5

¿Cuál de los eventos de Scrum se reemplaza al implementar Nexus?

Seleccione una:

- ☐ a. Daily Meeting
- ☐ b. Sprint Planning
- ☒ c. Sprint Review
- ☐ d. Sprint Retrospective

Pregunta **5**

Finalizado

Puntúa como 2,5

¿A cuál de estos frameworks corresponde la siguiente definición?: “Marco de trabajo (framework) que consiste en roles, eventos, artefactos y técnicas que vinculan y entrelazan el trabajo de entre tres y nueve equipos Scrum, que trabajan para construir un incremento integrado que cumpla con un objetivo.

Seleccione una:

- ☐ a. SCALE SCRUM
- ☒ b. NEXUS
- ☐ c. LeSS
- ☐ d. SAFE

Pregunta **6**

Finalizado

Puntúa como 2,5

¿Cuál es el orden recomendado para los niveles de testing?

1. Prueba de Integración
2. Prueba de Sistema
3. Prueba de Unidad
4. Prueba de Aceptación

Seleccione una:

- ☐ a. 1, 2, 3, 4
- ☐ b. 4, 3, 2, 1
- ☐ c. 2, 3, 1, 4
- ☒ d. 3, 1, 2, 4

Pregunta **7**

Finalizado

Puntúa como 2,5

Determine a qué concepto corresponde la siguiente definición: “La medida de que tan completo fue el testing en relación con una estrategia particular”

Seleccione una:

- ☐ a. Corrección del Testing
- ☐ b. Adecuación del Testing
- ☒ c. Cobertura del Testing

Pregunta **8**

Finalizado

Puntúa como 2,5

La actividad de testing en la que se corren todos los casos de prueba en cada ciclo de prueba se llama:

Seleccione una:

- ☐ a. Prueba de Aceptación
- ☐ b. Prueba de Integración
- ☒ c. Prueba de Regresión
- ☐ d. Prueba de Configuración

Pregunta **9**

Finalizado

Puntúa como 2,5

Partición de equivalencias es:

Seleccione una:

- ☐ a. Una técnica de caja negra usada solamente por los desarrolladores.
- ☐ b. Una técnica de caja negra que solo puede ser usada durante system testing
- ☒ c. Una técnica de caja negra apropiada para todos los niveles de testing
- ☐ d. Una técnica de caja blanca apropiada para testeo de componentes.

Pregunta **10**

Finalizado

Puntúa como 2,5

El Product Owner está en un workshop con el Cliente. El Cliente le explica que el caso de negocio ha cambiado y que algunos de los requerimientos futuros ya no serán incluidos. ¿Qué debería hacer el Product Owner?

Seleccione una:

- ☐ a. Nada.
- ☐ b. Bajar las prioridades de esos requerimientos y moverlos al final del Product Backlog.
- ☒ c. Remover los requerimientos del Product Backlog.
- ☐ d. Decirle al Cliente que es demasiado tarde y que los requerimientos seran implementados.
- ☐ e. Reclamar que el Cliente no sabe lo que quiere.

Pregunta **11**

Finalizado

Puntúa como 2,5

Durante una Daily Meeting, uno de los miembros del equipo informa que tiene problemas para continuar las tareas porque una de las licencias del software que necesita ha expirado. ¿Qué debería hacer el Scrum Master?

Seleccione una:

- ☐ a. Decirle que es su problema y que lo resuelva.
- ☒ b. Preguntar al resto del equipo si alguien más esta en la misma situación. Luego de la reunión llamar al proveedor y conseguir las licencias.
- ☐ c. Asignar a alguien la tarea de ordenar nuevas licencias.
- ☐ d. A y C

Pregunta **12**

Finalizado

Puntúa como 2,5

Juan como Scrum Master de un equipo Scrum es invitado a una Scrum Daily Meeting a las 9 am. El equipo esta reunido frente al tablero Scrum, pero uno de los miembros siempre llega tarde o ni siquiera aparece. Que deberia hacer Juan?

Seleccione una:

- ☐ a. Escalarlo al jefe de linea del miembro del equipo.
- ☒ b. Hablar con el miembro del equipo para encontrar una solucion
- ☐ c. Ignorarlo.
- ☐ d. Todas son correctas
- ☐ e. Ninguna es correcta

Pregunta **13**

Finalizado

Puntúa como 2,5

Juan como Scrum Master de un equipo Scrum es invitado a una Scrum Daily Meeting a las 9 am. Durante la reunión el equipo completo comienza una discusión profunda y finalmente comienzan a culparse entre ellos. ¿Que debería hacer Juan?

1. Esperar hasta que la gente se calme y continuar la reunión.
2. Detener la discusión y continuar con la reunión.
3. Interrumpir la reunión y continuarla más tarde ese día.
4. Discutir la situación con el equipo y decidir juntos que hacer para mejorar la situación.

Seleccione una:

- ☐ a. 1
- ☐ b. 2
- ☐ c. 3
- ☒ d. 2 y 4

Pregunta **14**

Finalizado

Puntúa como 2,5

El PO fue invitado a un workshop para identificar y discutir riesgos para el proyecto. El equipo reclama que tiene tareas más importantes que hacer y no pueden gastar tiempo en eso. ¿Qué debería hacer el PO para convencer al equipo?

Seleccione una:

- ☐ a. Re-programar la reunión en el mismo Sprint.
- ☐ b. Decirle al equipo que deben asistir.
- ☐ c. Explicarles que es una tarea importante para el éxito del proyecto. Los riesgos deben ser identificados y los planes de mitigación deben ser discutidos lo más pronto posible.
- ☒ d. Preguntarle al Scrum Master cuáles tareas no se han terminado todavía y decidir si algunas de las user stories incompletas pueden ser removidas del Sprint.

Pregunta **15**

Finalizado

Puntúa como 2,5

En la disciplina de aseguramiento de la calidad de software no hay diferencia entre Validación de software y verificación de software

Seleccione una:

- ☐ a. Verdadero
- ☒ b. Falso

Pregunta **16**

Finalizado

Puntúa como 2,5

Los costos de calidad del software están asociados a:

- 1. Prevención de defectos
- 2. Gastos en capacitación
- 3. Sueldos
- 4. Evaluación de desempeño del personal

Seleccione una:

- ☐ a. 1,2,3,4
- ☐ b. 1
- ☐ c. 1 y 2
- ☒ d. 1,2 y 4

Pregunta **17**

Finalizado

Puntúa como 2,5

Existen diversos estándares y modelos de calidad que se utilizan para evaluar la:

Seleccione una:

- ☐ a. Calidad del producto
- ☒ b. Calidad del proceso y del producto
- ☐ c. Calidad del Proyecto
- ☐ d. Calidad del proceso

Pregunta **18**

Finalizado

Puntúa como
25,0

Realice una análisis de los principios Lean y explique las prácticas que propone Kanban para aplicar en forma concreta los principios.

Los principios Lean son 7:

- Eliminar Desperdicios:
 - Tiene que ver con el principio ágil de Software funcionando y el de simplicidad ("El arte de maximizar lo que no hacemos").Se debe reducir el tiempo removiendo lo que no agrega valor, las cosas que no agregan valor son todo aquello que interfiere con darle al cliente lo que el valor en tiempo y lugar, donde le provea mas valor. Por ejemplo: Trabajos que estan a medias, o características extras que no me pidieron, o el cambio de tareas.
- Amplificar el aprendizaje:
 - Se trata de crear y mantener una mejora continua y solución de problemas. El equipo tiene que estar motivado, el conocimiento tiene que ser de todos, el conocimiento de cada individuo tiene que hacerse explicito y debe estar dentro de cada equipo. Ir mejorando en forma continua organizacionalmente.
- Embeber la integridad conceptual:
- Las partes del proceso o producto deben encajar y deben tener coherencia y consistencia, asimismo Lean dice que la integracion de las personas hace el producto mas integro. Esta relacionado con el principio de "Atencion continua a la excelencia tecnica" y con definir siempre que la calidad no se negocia. El producto total debe tener un balance entre función, uso, confiabilidad y economía que le gusta a la gente. (integridad percibida) y todos los componentes del sistema trabajan en forma coherente en conjunto (integridad conceptual).
- Diferir Compromisos:
 - Hace referencia al ultimo momento responsable para tomar decisiones (en el cual todavía estamos a tiempo). Si nos anticipamos tenemos información parcial. Las mejores arquitecturas y diseños emergen de los equipos autogestionados. La falta de información hace que las decisiones que tomemos no sean las mejores. Este principio de diferir compromisos apunta a que tomemos las decisiones cuando tengamos la información. Las decisiones deben tomarse en el último momento que sea posible. Se relaciona con el principio ágil: decidir lo más tarde posible pero responsablemente. No hacer trabajo que no va a ser utilizado.
- Dar poder al equipo:
 - En la teoría y se asume que la gente se puede motivar en su trabajo y que puede asumir responsabilidades y compromisos que puede cumplir, entonces se puede delegar y puede haber toma de decisiones descentralizadas y distribuidas entre el equipo. Se debe entrenar lideres y fomentar la buena etica laboral.
- Ver el todo:
 - Esto es tener una vision de conjunto, por ejemplo , ver en el producto no solamente la parte tecnica si no poder visualizar el valor agregado que hay detras.
- Entregar lo antes posible:
 - Estabilizar ambientes de trabajo a su capacidad más eficiente y acotar los ciclos de desarrollo, entregar lo antes posible es la entrega frecuente de software, entregando valor al cliente con un producto que tenga calidad.

Kanban aprovecha mucho de los conceptos principios recientemente explicados de Lean: Definiendo el valor desde la perspectiva del cliente, limitando el trabajo en progreso (WIP), identificando y eliminando el desperdicio, identificando y removiendo las barreras en el flujo, cultura de mejora continua. Kanban utiliza el sistema Pull que permite darle poder al equipo sobre lo que esta haciendo y sobre lo que va a hacer, siendo el mismo el que se asigne las tareas, se debe definir un proceso que se ve reflejado en un tablero, y se definen los limites de las columnas "colas" , los limites WIP, se definen las unidades de trabajo que van a ir pasando a lo largo del tablero y las politicas para cada clase de servicio, Kanban busca evitar los cuello de botella y busca ayudar a que el trabajo fluya para no llegar a tener una capacidad colmada del 100% por que esto disminuye el rendimiento.

Pregunta 19

Finalizado

Puntúa como 25,0

Suponiendo un equipo que trabaja con un framework ágil, analice en los siguientes gráficos el comportamiento del proyecto manifestado en los mismos y describa detalladamente lo que interpreta de ese análisis :

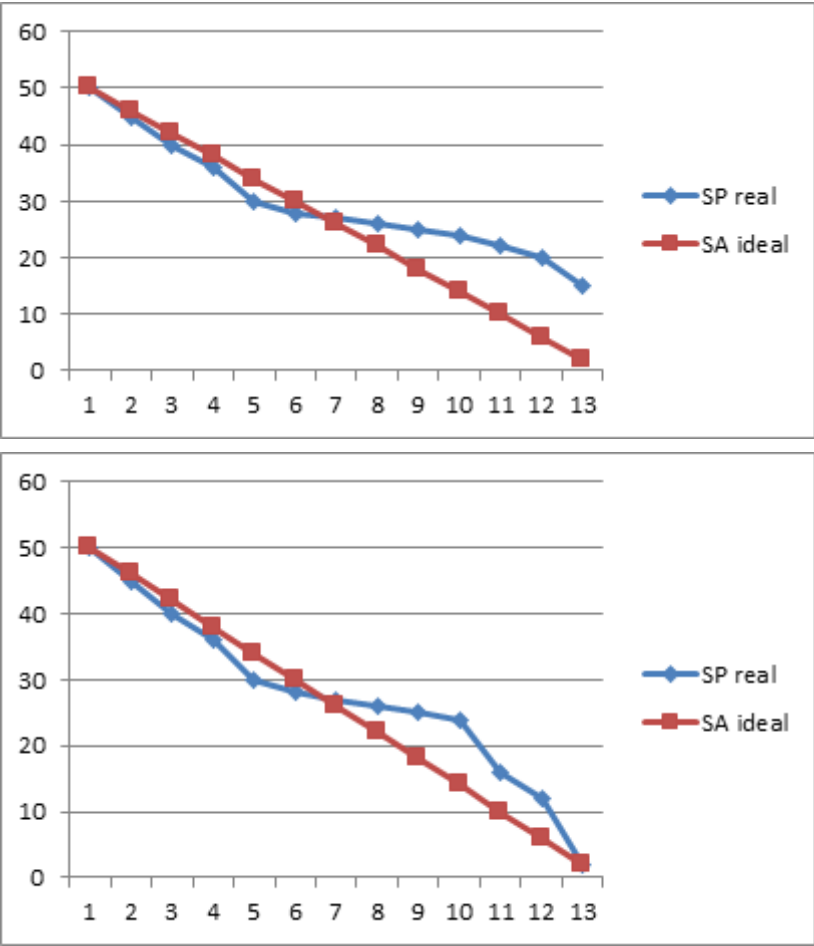


Grafico 1:

Significa que hubo problemas, si bien uno de los problemas pudo haber sido que se haya estimado mal, el problema principal puede haber sido es que nadie estuvo atento a plantear las correcciones necesarias o subsanar los impedimentos que surgieron. Si bien podemos llegar a tener características terminadas que pueden ser aceptadas o consideradas como "terminadas". Si la diferencia entre las tareas por hacer y el tiempo transcurrido es muy grande el PO debería analizar no seguir con el Sprint si vamos a llegar a estos términos.

Grafico 2:

El análisis que puede hacerse es que desde el inicio hubo trabajo terminado antes de tiempo, esto no es una muestra de que el equipo de desarrollo tengan las mejores habilidades técnicas si no que demuestra pobres técnicas de estimación. Sin embargo se completó con las características pedidas teniendo un incremento terminado para poner en producción.

Pregunta 20

Finalizado

Puntúa como 2,5

El sistema Just in Time (JIT) en software significa se improvisa la planificación para entregar lo más pronto posible lo que el cliente pidió.

Seleccione una:

- ☐ a. Verdadero
- ☒ b. Falso

Pregunta **21**

Finalizado

Puntúa como 2,5

¿A qué métrica corresponde esta definición?: “El tiempo en el cual un ítem de trabajo paso en columnas de trabajo en curso, en oposición con columnas de cola / buffer y estado bloqueado o sin trabajo del equipo sobre el mismo”

Seleccione una:

- ☒ a. Tiempo de Ciclo
- ☐ b. Tiempo de Tocado
- ☐ c. Tiempo de Entrega
- ☐ d. Eficiencia de Ciclo

Pregunta **22**

Finalizado

Puntúa como 2,5

¿Qué representa la etiqueta kanban?

Seleccione una:

- ☒ a. Es un dispositivo de dirección automático que nos informa de lo que se va a producir
- ☐ b. Es un inventario
- ☐ c. Es un dispositivo de previsión
- ☐ d. Ninguna de las anteriores

[◀ Información para el segundo parcial](#)

Ir a...

[Segundo Parcial Práctico - Tema Grupo A ▶](#)