	Página Principal /	Mis cursos	/ ISI ISW 2020 /	/ Parciales /	Primer Parcial Teórico - 4K2
--	--------------------	------------	------------------	---------------	------------------------------

	t ado Finalizado
Finalizado	o en sábado, 12 de septiembre de 2020, 10:14
Tiempo emple	
_	
Pregunta 1	La VISIBILIDAD es la característica del proceso de desarrollo que
Finalizado	sirve para
Puntúa como 2,50	Seleccione una:
	a. Determinar el esfuerzo de los cambios en el proceso.
	 b. Determinar la medida en la que se puede depender del proceso.
	c. Determinar cuán rápido se está construyendo el producto.
	 d. Determinar cuánto se hizo en el proyecto y cuánto falta para terminar
Pregunta 2	El autor de "no hay balas de plata" separa las dificultades en dos
Finalizado Runtúa como	categorías, eso lo hace
Puntúa como 2,50	Seleccione una:
	a. Para categorizar los problemas
	O b. Por moda
	 c. Para facilitar un análisis con variables más cercanas a la realidad
	d. Por su cercanía ideológica con Aristóteles.
Pregunta 3	Un buen ingeniero de software
Finalizado	Seleccione una:
Puntúa como 2,50	a. Es introvertido
	b. Es extrovertido
	 c. Se comunica adecuadamente con sus compañeros de equipo
	equipo

Pregunta 4 Finalizado	El costo de corregir un error:
Puntúa como	Seleccione una:
2,50	a. Aumenta linealmente en el tiempo
	O b. Disminuye si se agregan más personas al equipo
	c. Aumenta exponencialmente en el tiempo
	O d. Aumenta si el plazo de entrega se extiende
Pregunta 5 Finalizado	¿Cuál es el objetivo de un plan de proyecto?
Puntúa como	Seleccione una:
2,50	a. Explicitar los requerimientos
	O b. Generar las estimaciones
	c. Gestionar los riesgos
	 d. Documentar una descripción de las interrelaciones de los
	recursos que serán utilizados en el producto
Pregunta 6	Ud. es el Líder de proyecto que está desarrollando un producto a
Finalizado Puntúa como	medida para un cliente. Este cliente ha manifestado la necesidad de tener la funcionalidad núcleo del producto funcionando
2,50	rápidamente, que ciclo de vida elegiría:
	Seleccione una:
	a. Cascada con retroalimentación
	O b. Modelo en V
	O c. Recursivo
	d. Iterativo
Pregunta 7	Que un proyecto tenga un ciclo de ITERATIVO significa que:
Finalizado	ede an projecto tenga an elelo de mercanivo signima que.
Puntúa como	Seleccione una:
2,50	 a. Se va definiendo el alcance del proyecto conforme se avanza
	 b. Se van generando entregables en forma parcial hasta
	obtener el producto final
	 obtener el producto final c. Que se recolectan todos los requerimientos primero y luego se va desarrollando por partes.

Pregunta 8 Finalizado	El plan de proyecto identifica cada uno de los miembros del equipo
Puntúa como	cquipo
2,50	Seleccione una:
	a. Verdadero
	O b. Falso
Pregunta 9	La estimación de tamaño se puede derivar de la estimación de
Finalizado	esfuerzo.
Puntúa como 2,50	Seleccione una:
2,30	a. Verdadero
	b. Falso
Pregunta 10	¿Qué frase no pertenece a las piedras angulares (valores) del
Puntúa como	manifiesto ágil?
2,50	Seleccione una:
	a. Individuos e interacciones sobre procesos y herramientas
	b. Procesos sobre personas
	c. Colaboración con el cliente sobre negociación contractual
	O d. Respuesta ante el cambio sobre seguir un plan
Pregunta 11	El valor del manifiesto ágil que dice: "Software funcionando
Finalizado Puntúa como 2,50	sobre documentación extensiva" significa que es importante entregarle al cliente lo que es de valor para él, en este sentido si se genera documentación tiene que servir a ese propósito.
	Seleccione una:
	a. Verdadero
	O b. Falso
Pregunta 12	El product backlog debe estar definido al menos al 30% para
Finalizado	poder empezar a la primera iteración de desarrollo
Puntúa como	
2,50	Seleccione una:
	a. Verdadero
	O b. Falso

Pregunta 13 Según la Gestión Ágil de Requerimientos, ¿Dónde se guardan los Finalizado requerimientos del cliente? Puntúa como 1. En una base de datos 2. En una Especificación de Requerimientos Ágil 3. En ningún lado, porque el mejor medio de comunicación es cara a cara y se los preguntamos al Cliente cuando hace 4. En el Sprint Backlog Seleccione una: O a. 1, 2, 3, 4 O b. 4 O c. 3 d. Ninguna de las opciones es correcta Pregunta 14 Dada la siguiente user story, indique que síntoma de problema Finalizado tiene: "Como Responsable de Carrera quiero definir un plan de carrera rápidamente" Puntúa como 2,50 Seleccione una: a. Demasiado pequeña b. No testeable C. No negociable O d. Interdependiente Pregunta 15 Los valores de las sucesión de Fibonacci se usan en la Técnica de Finalizado Poker Estimation, para representar la cantidad de horas persona (esfuerzo) requerido para completar una tarea: Puntúa como 2,50 Seleccione una: a. Verdadero b. Falso Pregunta 16 Una línea base Finalizado

Seleccione una:

a. Es una vista del software en un momento del tiempo

b. Incluye documentación y código

c. No incluye hardwared. A y B son correctas

Puntúa como 2,50

Pregunta **17**Finalizado

Puntúa como 2,50 ¿Cuáles de las siguientes son buenas prácticas para la disciplina de gestión de configuración de software?

- 1) La gestión de configuración es responsabilidad y trabajo exclusivo del Gestor de Configuración de Software del proyecto.
- 2) Definición de un ambiente de trabajo que permita la administración de configuración.
- 3) Definición un proceso de gestión de configuración/ingeniería y luego elegir una herramienta que lo soporte.
- 4) Desarrollo en etapas tempranas un plan de gestión de configuración.

Seleccione una:

- a. 1, 2, 3, 4
- b. 2, 3 y 4
- O c. 1 y 3
- O d. Ninguna

Pregunta 18

Finalizado

Puntúa como 2,50 El comité de control de cambio:

Seleccione una:

- a. Audita las líneas bases
- b. Controla las líneas bases con un reporte de estado
- c. Toma una línea base y autoriza un cambio
- O d. Se junta una vez por semana

Pregunta 19

Finalizado

Puntúa como 2,50 El objetivo principal de la generación de reportes de estados es:

Seleccione una:

- a. Evaluar la performance de los desarrolladores.
- b. Asegurarse que la información de los cambios llega a todos los involucrados
- c. Asegurarse que los controles de terceras partes se implementan.
- d. Ninguna de las anteriores.

Pregunta 20

Finalizado

Puntúa como 2.50 La administración de configuraciones es parte de:

Seleccione una:

- a. Las actividades de gestión y planificación del proyecto
- b. Las actividades de Aseguramiento de Calidad
- c. Las actividades de ingeniera de producto
- Od. No es parte de ninguna de las actividades anteriores

Pregunta **21**Finalizado

Puntúa como 25,00 Gestión de Configuración de Software en ambientes ágiles: ¿Es necesaria? ¿Se hace? ¿Cómo?, explique justificando sus respuestas:

La gestion de configuraciones es necesaria tanto en ambientes ágiles como en los ambientes tradicionales con el fin de mantener la integridad de los productos del proyecto de software a lo largo del ciclo de vida. Al tratarse de ambientes ágiles, estos se van a adaptar a lo que dice el manifiesto ágil, entre sus valores habla de la autoorganización de los equipos y como estos se deben autogestionar y resolver sus problemas. En este sentido, que alguien externo al equipo sea el que realice un control sobre los ítems de configuración no esta bien visto. Por lo tanto, la única actividad que no se hace de la gestión de configuración de software es la auditoría de configuración.

Lo que no esta formalizado muchas veces en los ambientes ágiles es la documentación del plan de gestión de configuración de software, pero sí debe existir en algún lugar las reglas de nombrado, la estructura del repositorio, las condiciones para actualizar ítems de configuración en el repositorio, etc. Es por esto que hay que tener en claro que los equipos ágiles si planifican sus actividades, lo que sucede es que se le da énfasis a la actividad de planificar por sobre la documentación resultante de la misma.

Por último, hay que tener en claro que en los ambientes ágiles la gestión de configuración no es responsabilidad de una sola persona, si no que es responsabilidad de cualquiera que genere un ítem de configuración que haya que guardar en un repositorio y que sea relevante para el producto, es decir, es responsabilidad de todo el equipo.

Pregunta **22**Finalizado
Puntúa como

25.00

Líder de Proyecto – Scrum Master ¿Es lo mismo? ¿Son roles diferentes? Explique

En general, se podria decir que en metodologías agiles el lider del proyecto es el scrum master, ya que este reemplazará su rol y absorberá sus tareas. Con la diferencia de que todo lo hará en el marco de Scrum debiendo facilitar el cumplimiento del marco de trabajo y las reuniones, artefactos y actividades que esta indicá.

Estos dos roles comparte el trato con la gente, la necesidad de tener liderazgo, creatividad, ser buenos comunicadores, organizacion, motivacvio ny emapatía. Además, serán quienes realizaran el seguimiento del avance, comparando el progreso planeado del proyecto con lo que realmente esta sucediendo. Deberán asegurar que el equipo sea completamente funcional y productivo, promoviendo la cooperacion entre todos los roles y resolviendo impedimentos que surjan en el desarrollo del proyecto.

Ir a...

◄ Información para el

Template para el primer