



INGENIERIA DE SOFTWARE

PRÁCTICO 7 - SCRUM – Roles y Ciclo de Vida (Evaluable)

TEAM	SCRUM MÁSTER	PRODUCT OWNER
Asistir a la Sprint Retrospective	Asistir a la Sprint Retrospective	Asistir a la Sprint Review
Asistir a la Sprint Review	Asistir a la Sprint Review	Asistir a la Sprint Planning
Asistir a la Sprint Planning	Asistir a la Sprint Planning	Asistir Refinamiento del Backlog (Grooming)
Asistir a la Daily Meeting	Asistir a la Daily Meeting	Crear Items del Product Backlog
Asistir Refinamiento del Backlog (Grooming)	Asistir Refinamiento del Backlog (Grooming)	Priorizar el Product Backlog
Hacer seguimiento de progreso del Sprint	Facilitar eventos SCRUM	Hacer el Product Backlog visible para todos
Mejorar el proceso	Asegurar que se siguen las reglas SCRUM	Hacer seguimiento de progreso del Release
Construir	Resolver Impedimentos organizacionales	Crear Items del Product Backlog
Integrar el Software	Dar coaching al equipo	Asegurar Calidad
Probar	Mejorar el proceso	Hablar con los involucrados
Resolver Impedimentos técnicos	Resolver Impedimentos técnicos	Probar
Diseñar	Mejorar Prácticas técnicas	
Mejorar Prácticas técnicas	Hablar con los involucrados	
Desplegar (Instalar)		
Crear Items del Product Backlog		

Segunda Parte

