

Cátedra de Ingeniería de Software

[Página Principal](#) / [Mis cursos](#) / [ISI_ISW_2020](#) / [Parciales](#) / [Segundo Parcial Teórico](#)

Navegación por el cuestionario

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18
19					

[Mostrar una página cada vez](#)
[Finalizar revisión](#)

Comenzado el	sábado, 17 de octubre de 2020, 15:06
Estado	Finalizado
Finalizado en	sábado, 17 de octubre de 2020, 16:06
Tiempo empleado	59 minutos 8 segundos
Calificación	70,0 de 100,0

Pregunta **1**

Incorrecta

Puntúa 0,0 sobre 2,5

🚩 Marcar pregunta

¿Cuánto puede durar un Sprint como máximo?

Seleccione una:

☐ a. No mas de 4 semanas. ❌

☐ b. No tanto como para que el riesgo sea inaceptable para el Product Owner.

☐ c. No tanto como para impedir sincronizar otros eventos del negocio con el equipo de desarrollo.

☐ d. Todas las anteriores son correctas

Pregunta **2**

Correcta

Puntúa 2,5 sobre 2,5

🚩 Marcar pregunta

¿Cuáles de los siguientes son principios SCRUM?

Seleccione una:

☐ a. Time-boxes

☐ b. Equipos auto organizados

☐ c. Comunicación abierta a todos los individuos del equipo

☒ d. Todas las anteriores ✔️

☐ e. A y B

Pregunta **3**

Correcta

Puntúa 2,5 sobre 2,5

🚩 Marcar pregunta

¿Qué cosas son verdaderas respecto de los items de un product Backlog?

1. Todas las entradas del product Backlog agregan valor al producto y al cliente.
2. El nivel de detalle es alto en todos los items del product Backlog
3. En general todos los items esta priorizados y estimados
4. Los items del product Backlog no son items de acción.

Seleccione una:

☐ a. Todas son verdaderas

☐ b. 1, 2, 3.

☐ c. 2, 3, 4

☒ d. 1, 3, 4 ✔️

☐ e. 1, 2, 4.

Pregunta **4**

Correcta

Puntúa 2,5 sobre 2,5

🚩 Marcar pregunta

¿Cuál es la cantidad máxima de equipos que pueden ser administrados con el framework NEXUS?

Seleccione una:

☐ a. 5

☒ b. 9 ✔️

☐ c. 15

☐ d. No hay limite máximo de equipos

Pregunta **5**

Correcta

Puntúa 2,5 sobre 2,5

🚩 Marcar pregunta

¿A cuál de estos frameworks corresponde la siguiente definición?: "Marco de trabajo (framework) que consiste en roles, eventos, artefactos y técnicas que vinculan y entrelazan el trabajo de entre tres y nueve equipos Scrum que trabajan para construir un incremento integrado que cumpla con un objetivo.

Seleccione una:

☐ a. SCALE SCRUM

☐ b. LeSS

☐ c. SAFE

☒ d. Ninguno de los anteriores ✔️

Pregunta **6**

Correcta

Puntúa 2,5 sobre 2,5

🚩 Marcar pregunta

Testing es el proceso de evaluar un sistema ya sea manual o automáticamente y verificar si satisface los requerimientos especificados o identificar diferencias entre lo esperado y sus resultados actuales.

Seleccione una:

☒ a. Verdadero ✔️

☐ b. Falso

Pregunta **7**

Incorrecta

Puntúa 0,0 sobre 2,5

🚩 Marcar pregunta

Los precios para el envío de cartas por correo postal:

* 25 centavos hasta 10 gramos.
* 35 centavos hasta 50 gramos
* 45 centavos hasta 75 gramos
* 55 centavos hasta 100 gramos

¿Cuáles de los siguientes valores seleccionaría usando el método de análisis de valores limites?

Seleccione una:

☒ a. 0, 9 , 19, 49, 50, 74, 75, 99, 100 ❌

☐ b. 10, 50, 75, 100, 250, 1000

☐ c. 0, 1, 10, 11, 50, 51, 75, 76, 100, 101

☐ d. 25, 26, 35, 36, 45, 46, 55, 56

Pregunta **8**

Correcta

Puntúa 2,5 sobre 2,5

🚩 Marcar pregunta

El Testing de caja negra es: Testing basado en el análisis de la especificación de una porción del software sin referencia a su estructura interna.

Seleccione una:

☒ a. Verdadero ✔️

☐ b. Falso

Pregunta **9**

Correcta

Puntúa 2,5 sobre 2,5

🚩 Marcar pregunta

Una buena prueba de software

Seleccione una:

☐ a. Es exhaustiva

☐ b. Verifica el correcto funcionamiento de todos los requerimientos

☒ c. Encuentra defectos ✔️

☐ d. B y C

Pregunta **10**

Correcta

Puntúa 2,5 sobre 2,5

🚩 Marcar pregunta

El Product Owner prioriza las entradas del Product Backlog estimando su valor de negocio. ¿Qué factores debería considerar?

Seleccione una:

☒ a. Valor para el cliente. ✔️

☐ b. Costos involucrados.

☐ c. Preferencias personales del Product Owner.

☐ d. Nuevas tecnologías para el equipo Scrum.

Pregunta **11**

Correcta

Puntúa 2,5 sobre 2,5

🚩 Marcar pregunta

Pedro es el PO de un nuevo proyecto de software. El quiere completar el Product Backlog y crear la lista inicial de user stories y requerimientos. ¿Qué criterio debería considerarse mientras escribe la lista inicial de items?

1. User stories que describen explícitamente las funcionalidades requeridas por el cliente.
2. Requerimientos que manejan detalles de la plataforma de software a utilizar.
3. Requerimientos no funcionales importantes como escalabilidad, performance, etc.
4. Requerimientos con respecto a la interfaz de usuario.
5. User stories requeridas para entender el concepto principal del producto.
6. Requerimientos para el modelo de base de datos subyacente.

Seleccione una:

☐ a. Todas las anteriores

☒ b. 1 y 5 ✔️

☐ c. 1 y 3

☐ d. 1, 3 y 5

Pregunta **12**

Correcta

Puntúa 2,5 sobre 2,5

🚩 Marcar pregunta

Al final del sprint, Juan como Scrum Master de un equipo Scrum es invitado para una Sprint Review Meeting. Durante el Sprint el Product Owner estuvo la mayoría del tiempo ocupado y no estuvo disponible para discusiones. Cuando se revisaban las user stories el Product Owner reclamó que la mayoría de las historias no fueron implementadas como el Cliente esperaba. ¿Qué debería hacer Juan?

Seleccione una:

☐ a. Culpar al Product Owner por su indisponibilidad.

☐ b. Culpar al equipo.

☒ c. Después de la reunión discutir la situación con el Product Owner y decidir sobre las medidas para mejorar su disponibilidad durante los siguientes Sprints. ✔️

☐ d. Todas las anteriores.

Pregunta **13**

Correcta

Puntúa 2,5 sobre 2,5

🚩 Marcar pregunta

Pedro es el PO de un nuevo proyecto, quiere completar el Product Backlog y crear la lista inicial de user stories y requerimientos. ¿Qué debería hacer para obtener esa lista?

Seleccione una:

☐ a. Realizar un workshop de requerimientos con el usuario.

☐ b. Una sesión de torbellino de ideas con el equipo

☐ c. Identificar riesgos

☒ d. A y B ✔️

Pregunta **14**

Correcta

Puntúa 2,5 sobre 2,5

🚩 Marcar pregunta

El Product Owner está trabajando en el Plan de Release. ¿Qué información debería incluir o mostrar?

1. User stories estimadas.
2. Asignación de user stories a Sprints.
3. Fechas de Release.
4. Asunciones y restricciones.

Seleccione una:

☐ a. 1

☐ b. 1 y 3

☒ c. 1, 2 y 3 ✔️

☐ d. 3

Pregunta **15**

Incorrecta

Puntúa 0,0 sobre 2,5

🚩 Marcar pregunta

Las actividades que se realizan para determinar si el proyecto de desarrollo está utilizando el proceso que definió son actividades de:

Seleccione una:

☐ a. Aseguramiento de Calidad de Proceso y de Producto

☐ b. Aseguramiento de Calidad de Proceso

☐ c. Aseguramiento de Calidad de Producto

☒ d. Aseguramiento de Calidad de Proyecto ❌

Respuesta incorrecta.

Pregunta **16**

Correcta

Puntúa 2,5 sobre 2,5

🚩 Marcar pregunta

En proyectos de desarrollo basados en procesos empíricos no se realizan actividades para asegurar la calidad del proceso y/o del producto

Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso ✔️

Pregunta **17**

Correcta

Puntúa 2,5 sobre 2,5

🚩 Marcar pregunta

El foco de la mejora continua en los proyectos de gestión Ágil está puesto únicamente en la mejora del producto que se le entregará al cliente

Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso ✔️

Pregunta **18**


Finalizado

Puntúa 10,0 sobre 25,0

🚩 Marcar pregunta

Construya un **mapa conceptual** en el que desarrolle el tema "Testing de Software"

Adjunto imagen del mapa conceptual en formato PDF

 [Desarrollo1_Arancibia_75869.pdf](#)

Comentario:
No respeta protocolo
muy incompleto y casi no es un mapa conceptual

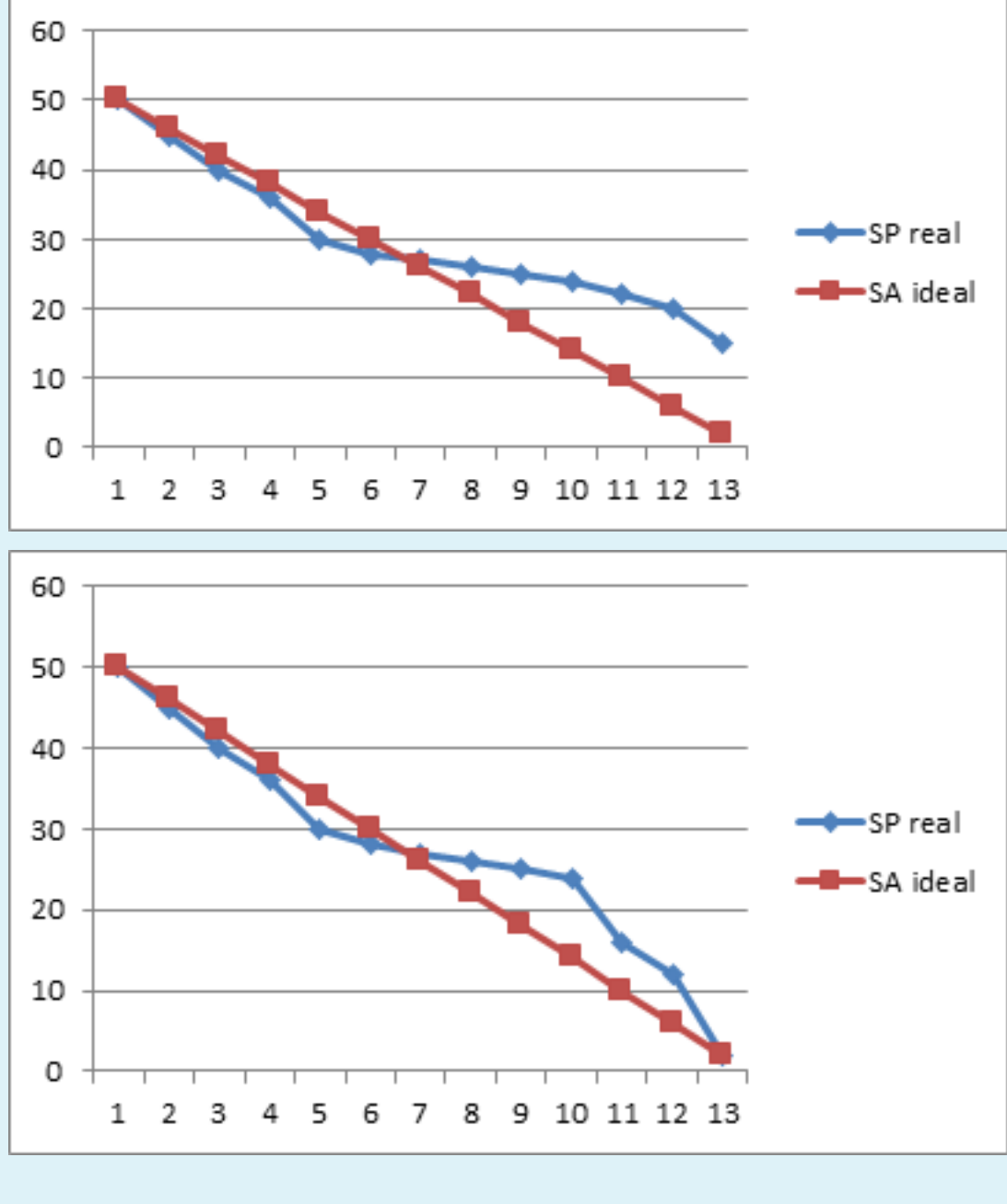
Pregunta **19**

Finalizado

Puntúa 25,0 sobre 25,0

🚩 Marcar pregunta

Suponiendo un equipo que trabaja con un framework ágil, analice en los siguientes gráficos el comportamiento del proyecto manifestado en los mismos y describa detalladamente lo que interpreta de ese análisis :



Suponiendo un equipo que trabaja con un framework ágil, podemos ver dos burndown chart diferentes viendo en azul los story points quemados realmente y en rojo los que idealmente se deberían quemar para poder llegar con todas las historias finalizadas al terminar el sprint.

En el primer gráfico podemos ver que hasta la mitad del sprint el equipo iba acorde a lo ideal, alcanzando a terminar las historias y quemar los puntos necesarios para poder finalizar el sprint de manera completa. Es en este momento que hay un punto de inflexion y se comienzan a quemar menos puntos de historia que lo necesario para poder terminar con la totalidad de las historias en el tiempo estipulado. Esto puede suceder por algun bloqueo, o porque se estimaron las historias de manera incorrecta, creyendo que los historias representaban menos puntos de historia que lo real. Es por esto que finalizado el sprint no se llegan a quemar los puntos de historia acordados.

En el segundo grafico vemos algo similar al primero, teniendo un seguimiento acorde con lo ideal hasta la mitad del sprint y teniendo una disminución de puntos de historia en aproximadamente los 3 días siguientes. Esta disminucion puede ser porque se encontro algun bloqueo, se realizo una estimacion erronea de las historias, o por el hecho de que no se actualizo el sprint burndown chart de manera correcta en esos días que se encuentra una disminucion de los puntos de historia quemados. Se puede suponer esto porque luego de esta disminucion se ve que se queman muchos puntos de historias seguidos, incrementando la inclinación de la grafica de manera sustancial. Por esta razon (incremento pico de los puntos quemados en un periodo corto de tiempo), se llegan a quemar todos los puntos de historia acordados para el sprint.

Comentario:

[Finalizar revisión](#)

[← Información para el segundo parcial](#)

Ir a...

[Segundo Parcial Práctico - Tema Grupo A →](#)