

Comenzado el	sábado, 17 de octubre de 2020, 15:07
Estado	Finalizado
Finalizado en	sábado, 17 de octubre de 2020, 16:05
Tiempo empleado	58 minutos 17 segundos
Calificación	62,5 de 100,0

Pregunta 1

Correcta

Puntúa 2,5 sobre 2,5

Las métricas de capacidad y velocidad no son comparables entre equipos y entre proyectos.

Seleccione una:

☒ a. Verdadero ✓

☐ b. Falso

Pregunta 2

Correcta

Puntúa 2,5 sobre 2,5

¿A qué rol se le atribuye la responsabilidad de recolectar y discutir funcionalidades requeridas con los involucrados externos?

Seleccione una:

☐ a. Scrum Master

☐ b. Scrum Team

☒ c. Scrum Product Owner ✓

☐ d. Scrum Master y Scrum Product Owner

☐ e. Ninguno de los anteriores

Pregunta 3

Correcta

Puntúa 2,5 sobre 2,5

¿A cuál de las siguientes reuniones es opcional para el Product Owner asistir?

Seleccione una:

☐ a. Sprint Review

☒ b. Sprint Retrospective ✓

☐ c. Sprint Planning

☐ d. Gromming

Pregunta 4

Correcta

Puntúa 2,5 sobre 2,5

¿Cuál es la cantidad máxima de equipos que pueden ser administrados con el framework NEXUS?

Seleccione una:

☐ a. 5

☒ b. 9 ✓

☐ c. 15

☐ d. No hay límite máximo de equipos

Pregunta **5**

Correcta

Puntúa 2,5 sobre 2,5

¿Cuál de los eventos de Nexus consta de 3 partes?

Seleccione una:

- ☐ a. Nexus Daily Scrum
- ☐ b. Nexus Sprint Planning
- ☒ c. Nexus Sprint Retrospective ✓
- ☐ d. Nexus Sprint Review

Pregunta **6**

Correcta

Puntúa 2,5 sobre 2,5

El caso de prueba se define como:

Seleccione una:

- ☐ a. La reacción esperada de un sistema frente a un estímulo particular, este estimulo esta constituido por las distintas entradas
- ☒ b. La unidad de la actividad de prueba ✓
- ☐ c. Condiciones particulares y específicas en las que se puede usar un sistema.
- ☐ d. Todas las anteriores.

Pregunta **7**

Correcta

Puntúa 2,5 sobre 2,5

Los precios para el envío de cartas por correo postal:

- * 75 centavos hasta 10 gramos.
- * \$1,50 centavos hasta 50 gramos
- * Un extra de 50 centavos por cada 25 gramos adicionales, hasta los 100 gramos.

¿Cuáles de los siguientes valores seleccionaría usando el método de partición de equivalencias?

Seleccione una:

- ☐ a. 8, 42, 82, 102
- ☒ b. 4, 15, 65, 92, 159. ✓
- ☐ c. 10, 50, 75, 100.
- ☐ d. 5, 20, 40, 60, 80

Pregunta **8**

Correcta

Puntúa 2,5 sobre 2,5

Los precios para el envío de cartas por correo postal:

- * 25 centavos hasta 10 gramos.
- * 35 centavos hasta 50 gramos
- * 45 centavos hasta 75 gramos
- * 55 centavos hasta 100 gramos

¿Cuáles de los siguientes valores seleccionaría usando el método de análisis de valores limites?

Seleccione una:

- ☐ a. 0, 9 , 19, 49, 50, 74, 75, 99, 100
- ☐ b. 10, 50, 75, 100, 250, 1000
- ☒ c. 0, 1, 10, 11, 50, 51, 75, 76, 100, 101 ✓
- ☐ d. 25, 26, 35, 36, 45, 46, 55, 56

Pregunta **9**

Correcta

Puntúa 2,5
sobre 2,5

Un requerimiento acerca de la mantenibilidad del sistema.

Seleccione una:

- ☐ a. Es imposible de cuantificar
- ☒ b. Debe incluirse en la especificación, cuantificarse y testearse ✓
- ☐ c. a y c

Pregunta **10**

Correcta

Puntúa 2,5
sobre 2,5

Durante una sesión de Sprint Review, mientras se mostraba una historia, aparece un mensaje de error en la aplicación y luego la aplicación deja de funcionar. ¿Qué debería hacer el Scrum Master?

Seleccione una:

- ☐ a. Silenciosamente reiniciar la aplicación y continuar con la demo. Marca la historia como completa. Luego de la sesión ingresar el defecto en la herramienta de seguimiento de defectos para su resolución.
- ☐ b. Controla si el problema está relacionado con una nueva funcionalidad desarrollada en este Sprint, si es así la marca como no terminada.
- ☐ c. Controla si el problema está relacionado con una nueva funcionalidad desarrollada en este Sprint, si no es así, la ingresa en la herramienta de seguimiento de defectos para su resolución.
- ☒ d. B y C ✓

Pregunta **11**

Correcta

Puntúa 2,5
sobre 2,5

Pedro es el PO de un nuevo proyecto, quiere completar el Product Backlog y crear la lista inicial de user stories y requerimientos. ¿Qué debería hacer para obtener esa lista?

Seleccione una:

- ☐ a. Realizar un workshop de requerimientos con el usuario.
- ☐ b. Una sesión de torbellino de ideas con el equipo
- ☐ c. Identificar riesgos
- ☒ d. A y B ✓

Pregunta **12**

Correcta

Puntúa 2,5
sobre 2,5

Juan, el Scrum Master del equipo, quiere enviar una invitación para una Retrospective Meeting. ¿Cómo debería proceder? El equipo tiende a discutir y quejarse mucho.

1. Él debería invitar a una sesión de 4 horas.
2. Él debería invitar a una sesión de 2 horas y moderar la sesión.
3. Debería invitar a una sesión en frente del Tablero del sprint. De esta forma el equipo podría hablar directamente a cerca de las tareas y resultados del Sprint.
4. Debería reservar una habitación separada. Eso creara un ambiente que permitirá una discusión abierta.
5. Además del equipo, debería invitarse al Product Owner, así él podría comprender mejor como trabaja el equipo y que debería hacerse para aumentar la productividad.
6. El Product owner no debería ser invitado dado que el equipo no hablará honestamente acerca de sus problemas si el PO está presente.

Seleccione una:

- ☐ a. 1 y 6
- ☒ b. 2, 4 y 5 ✓
- ☐ c. 1, 3 y 6
- ☐ d. 1, 4 y 6

Pregunta **13**

Correcta

Puntúa 2,5
sobre 2,5

Juan como Scrum Master de un equipo Scrum es invitado a una Scrum Daily Meeting a las 9 am. Durante la reunion dos de los miembros del equipo discuten respecto de una posible solucion para una de las tareas que no han iniciado todavia. Que deberia hacer Juan?

Seleccione una:

- ☐ a. Esperar hasta que termine la discusion.
- ☐ b. Interrumpir la discusion y organizar una reunion de seguimiento inmediatamente despues que termine la Daily Meeting.
- ☐ c. Detener la discusion ya que las tareas no han comenzado todavia
- ☐ d. Crear una nueva tarea para resolver el tema antes de que la tarea original empiece.
- ☐ e. Todos los anteriores.
- ☐ f. Ninguno de los anteriores.
- ☐ g. A y B.
- ☐ h. B, C y D
- ☒ i. C y D. ✓

Pregunta **14**

Correcta

Puntúa 2,5
sobre 2,5

Durante la discusión con su cliente el Product Owner notó que se había olvidado de algunas historias importantes. ¿Que debería hacer el Product Owner?

Seleccione una:

- ☐ a. Informar al cliente que esas historias no estaban planificadas y que no serán implementadas en el sprint actual.
- ☐ b. Terminar el Sprint y trabajar en esas historias.
- ☒ c. Agregar las nuevas historias en el Product Backlog. ✓
- ☐ d. Decirle al equipo que deberá implementar las historias en este Sprint.

Pregunta **15**

Correcta

Puntúa 2,5
sobre 2,5

Para hacer aseguramiento de calidad de proceso en un proyecto es necesario que el proyecto tenga un proceso definido de antemano

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

Pregunta **16**

Correcta

Puntúa 2,5
sobre 2,5

Según el enfoque de procesos definidos: ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es correcta respecto de la relación existente entre la calidad de proceso y la calidad del producto?

Seleccione una:

- ☒ a. La calidad de un producto desarrollado está influenciada por la calidad del proceso de producción utilizado. ✓
- ☐ b. La calidad de un proceso está influenciada por la calidad del producto que se va a producir.
- ☐ c. La calidad de un producto no se ve influenciada en nada por la calidad del proceso de producción utilizado.
- ☐ d. La calidad de un producto desarrollado impacta en la calidad del proceso de producción.

Respuesta correcta

Pregunta **17**

Correcta

Puntúa 2,5
sobre 2,5

En la disciplina de aseguramiento de la calidad de software no hay diferencia entre Validación de software y verificación de software

Seleccione una:

- ☐ a. Verdadero
- ☒ b. Falso ✓

Respuesta correcta

Pregunta **18**

Finalizado

Puntúa 12,0
sobre 25,0

Realice una análisis de los principios del manifiesto ágil y explique las prácticas que propone el framework Scrum para aplicar en forma concreta los principios.

Los principios del manifiesto ágil son los cimientos sobre los que se desarrollaron posteriormente todas las metodologías que llevan el título de ágil, es por ello que el tener bien definidas y asimiladas estos principios permiten concretar de manera correcta lo que estas metodologías proponen. Scrum se adhiere a este manifiesto ágil ya que todas sus prácticas o en su mayoría están basadas en cumplir estos principios. En resumen los principios nos proponen priorizar al cliente haciendo entregas tempranas, estar adaptados al cambio continuo, entregas frecuentes y de manera funcional, promover el desarrollo sostenido, la SIMPLICIDAD, el trabajo en equipo. Scrum refleja estos principios ya que en sus prácticas propone que se utilice menos tiempo planeando y definiendo tareas, menos tiempo creando excesiva documentación y si pasar más tiempo con el equipo y el cliente. Plantea un enfoque iterativo e incremental para optimizar y predecir comportamiento y controlar riesgos, además usa ciclos cortos los llamados sprint, a eso lo llamamos la teoría de control de procesos que se basa en el empirismo, además se basa en la transparencia que dice que aspectos significativos del proceso deben ser visibles para aquellos que son responsables del resultado. Se mantiene en constante reuniones con el cliente poniendo así a la persona por sobre el proceso, aportando más valor al producto que a la documentación.

Comentario:

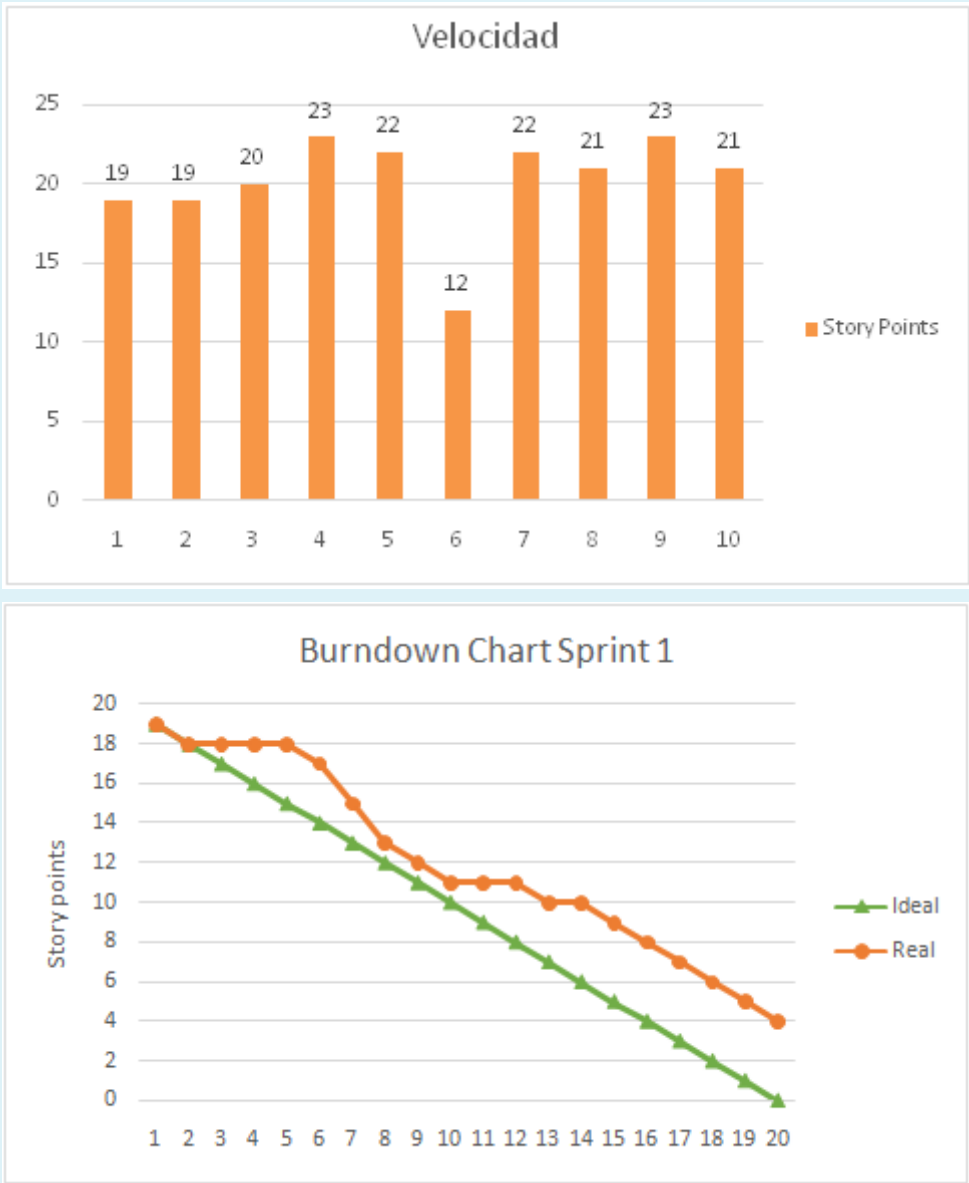
NO responde lo que se pregunta, incompleto

Pregunta **19**

Finalizado

Puntúa 8,0 sobre 25,0

Suponiendo un desarrollo ágil, analice en los siguientes gráficos el comportamiento del proyecto manifestado en los mismos y explique detalladamente la interpretación que hace luego del análisis:



El grafico del Burdwon chart representa de manera grafica el trabajo por hacer en un proyecto por el equipo, en verde es la ideal, ya que fuero completadas las tareas en tiempo y forma como se han estimado, vemos que en la virva naranja comienza de manera ideal al principio, pero pasado el tiempo la estimacion fallo un poco ya que llevo mas tiempo de lo creido consumir los tiempo de historia que habian sido definidos para las tareas en particular, asi varia a lo largo del tiempo como puede verse en el grafico, esto nos ayuda a mejorar sprint a sprint nuestra estimaciones de los puntos de historia para cada user history definida, ademas no da la idea aproximada de como se llegara al final del sprint en terminos de trbajo hecho.

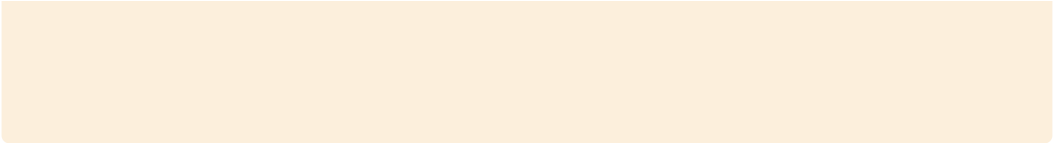
En el primer grafico vemos como se han consumido los puntos de historia. La velocidad es el valor que convierte a estos puntos de historia basandose en un esfuerzo relativo en un tiempo determinado. Este nos permite estimar la cantidad de trabajo que haremos el proximo sprint, ademas que nos ayuda tambien a tener una guia de como estamos en terminos de velocidad para finalizar el producto en esta etapa. Vemos como en el sprint 10 se mantuvo dentro de los parametros que son los estables, por lo que pudo estimarse correctamente en su momento la finalizacion del proyecto, es decir a valores parecidos de story points la velocidad se mantuvo medianamente constante

Comentario:
ideal al principio??? 1 día

ademas no da la idea aproximada de como se llegara al final del sprint en terminos de trbajo hecho.???

incompleto

En el primer grafico vemos como se han consumido los puntos de historia. La velocidad es el valor que convierte a estos puntos de historia basandose en un esfuerzo relativo en un tiempo determinado. mal



◀ Información para el
segundo parcial

Ir a...

⬆

Segundo Parcial Práctico
- Tema Grupo A ▶