

INGENIERÍA DE SOFTWARE

Arancibia, Juan Cruz
Barragán, Leonel
Cánepa, Diego
Cuello, Juan Cruz
Favre, Gastón
Liscovsky, Ariel

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL Facultad Regional Córdoba



CONDICIONES DE CONTEXTO NECESARIAS PARA LA PLANIFICACIÓN DEL RELEASE

Para la planificación del release somos un equipo de 6 integrantes capacitados en el manejo de las tecnologías involucradas. Para el proyecto se realizarán sprint con duración de 2 semanas y por lo tanto estaremos disponibles 10 días ya que sábado y domingo serían días no laborables. Todos los integrantes estaríamos al 100% involucrados en el proyecto con 6 horas ideales diarias disponibles dándonos una capacidad total del equipo de 360 horas.

Las tecnologías involucradas en este trabajo serán **.Net, Angular y Flutter** lo que nos va a permitir hacer un desarrollo tanto para dispositivos Android como iOS. Se utilizará una base de datos relacional **MySQL**.

Para la administración del proyecto utilizaremos la herramienta **Jira** la cual nos permitirá un mejor manejo de las tareas y una correcta división de las mismas.

En cuanto al manejo de control de versiones y SCM utilizaremos la herramienta **Git** por medio de la plataforma GitHub.

A continuación, se muestra un resumen de la información presentada en este apartado

| Nombre | Días Disponibles | Horas diarias disponibles | % de asignación al proyecto | Capacidad en el sprint |
|----------------------------|------------------|---------------------------|-----------------------------|------------------------|
| Arancibia, Juan Cruz | 5 | 3 | 100 | 15 |
| Barragán, Leonel | 5 | 3 | 100 | 15 |
| Cánepa, Diego | 5 | 2 | 100 | 10 |
| Cuello, Juan Cruz | 5 | 3 | 100 | 15 |
| Favre, Gastón | 5 | 2 | 100 | 10 |
| Liscovsky, Ariel | 5 | 3 | 100 | 15 |
| CAPACIDAD TOTAL DEL EQUIPO | | | | 80 |

PLAN DE RELEASE

Para el MVP vamos a requerir 3 iteraciones de 2 semanas cada una, en donde en cada sprint se incluirán las siguientes US.

Primer Sprint

- ✓ Loguear taxista
- ✓ Ocupar taxi
- ✓ Liberar taxi

Las tareas seleccionadas para el primer sprint fueron elegidas en base a las horas disponibles del equipo, su experiencia para el desarrollo y una equitativa división con los dos sprint restantes para el primer release. Además, representan user stories de baja complejidad e incertidumbre, por lo que las estimaciones de las tareas para su desarrollo han de ser muy acertadas.

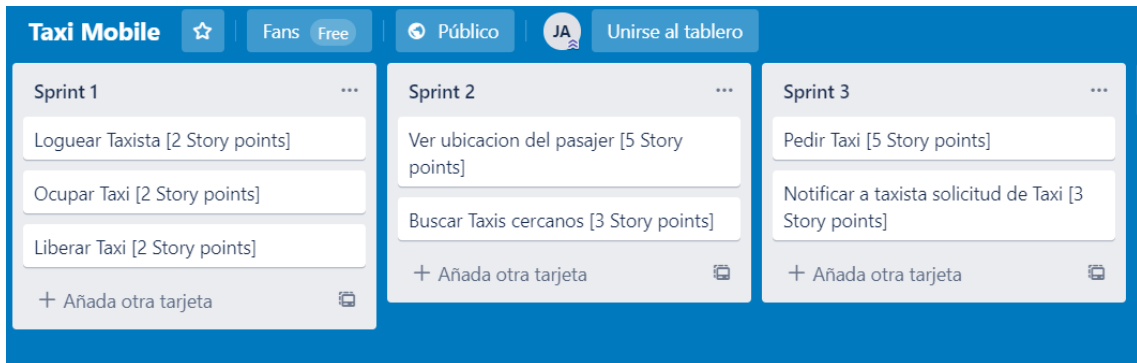


Segundo Sprint

- ✓ Ver ubicación del pasajero
- ✓ Buscar taxis cercanos

Tercer Sprint

- ✓ Pedir taxi
- ✓ Notificar a taxista solicitud de taxi



Como se puede ver la sumatoria de Story Points será para el primer sprint de 6 y los demás de 8 SP. Esto lo realizamos así ya que a medida que se realicen más Sprints la dinámica y comunicación del grupo va a ir creciendo, aumentando la sinergia como grupo.

La duración total del plan de release será de 6 semanas, equivalente a 42 días.

PLANIFICACIÓN DEL SPRINT

Condiciones de contexto del equipo Scrum necesarias para la planificación del sprint.

En este sprint contaremos con todos los miembros del equipo.

Minuta de Sprint Planning

| Minuta para Sprint Planning |
|---|
| Sprint N.º: 1 |
| Duración del Sprint en días: 14 Días |
| Objetivos del Sprint: El objetivo del sprint es completar las Users Stories correspondientes en el plazo solicitado del mismo (14 días), incluyendo el Logueo del taxista y la ocupación y desocupación de los taxis. |
| Equipo Scrum: <ul style="list-style-type: none">• Arancibia, Juan Cruz• Barragán, Leonel• Cánepa, Diego• Cuello, Juan Cruz• Favre, Gastón• Liscovsky, Ariel |
| Capacidad del Equipo en Horas Ideales: 80 |



| Definición de Hecho para el Equipo | Ejemplo de Sprint Backlog |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Diseño Revisado<input type="checkbox"/> Código Completo<ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Código refactorizado<input type="checkbox"/> Código en el repositorio<input type="checkbox"/> Código Inspeccionado<input type="checkbox"/> Código Documentado<input type="checkbox"/> Probado<ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Prueba de Test Unitario<input type="checkbox"/> Prueba Funcional<input type="checkbox"/> Prueba de Integración<input type="checkbox"/> Cero defectos conocidos | <i>Se puede ver en la imagen de abajo. No se puse acá por cuestiones de espacio.</i> |

| | | |
|--|---|--|
| <div><div>Logear Taxista [2 Story points] en la lista Sprint 1</div><div>Descripción Como taxista quiero loguearme para poder visualizar los pedidos de taxis.</div><div><div>[BD]</div><div>0%</div><div>Crear tabla Usuario [1 hora]</div></div><div><div>[Back-End]</div><div>0%</div><div>Crear controlador Usuario [3 horas]</div><div>Realizar consulta BD [1 hora]</div><div>Realizar validaciones [2 horas]</div></div><div><div>[Front-end]</div><div>0%</div><div>Maquetar formulario Login [1 hora]</div><div>Estilar formulario [3 horas]</div><div>Recuperar datos [1 hora]</div><div>Crear servicio Login [1 hora]</div><div>Validar formulario dinamicamente [2 horas]</div></div><div><div>[Test]</div><div>0%</div><div>Realizar tests unitarios [2 horas]</div><div>Realizar test funcional [1 hora]</div><div>Realizar prueba de integracion [1 hora]</div><div>Refactorizar codigo [2 horas]</div><div>Inspeccionar codigo [3 horas]</div><div>Documentar codigo [2 horas]</div></div></div> | <div><div>Ocupar Taxi [2 Story points] en la lista Sprint 1</div><div>Descripción Como taxista quiero marcar que el taxi se encuentra ocupado para no recibir pedidos de servicio que no podrá atender.</div><div><div>[BD]</div><div>0%</div><div>Crear tabla Taxi [1 hora]</div></div><div><div>[Back-End]</div><div>0%</div><div>Crear controlador Taxi [3 horas]</div><div>Realizar conexion BD [1 hora]</div><div>Realizar validaciones [2 horas]</div></div><div><div>[Front-End]</div><div>0%</div><div>Maquetar funcionalidad [2 horas]</div><div>Estilar funcionalidad [3 horas]</div><div>Validar funcionalidad [2 horas]</div><div>Crear servicio Taxi [1 hora]</div></div><div><div>[Test]</div><div>0%</div><div>Realizar tests unitarios [2 horas]</div><div>Realizar test funcional [1 hora]</div><div>Realizar prueba de integracion [1 hora]</div><div>Refactorizar codigo [2 horas]</div><div>Inspeccionar codigo [3 horas]</div><div>Documentar codigo [2 horas]</div></div></div> | <div><div>Liberar Taxi [2 Story points] en la lista Sprint 1</div><div>Descripción Como taxista quiero liberar el taxi cuando estaba ocupado para que esté disponible para un próximo pedido de viaje.</div><div><div>[Front End]</div><div>0%</div><div>Crear boton de liberación de taxi [1 hora]</div><div>Crear label con aviso de liberacion de taxi [1 hora]</div></div><div><div>[Back End]</div><div>0%</div><div>Crear Query para cambiar estado de taxi en BD [3 horas]</div><div>Agregar endpoint de taxi [3 horas]</div></div><div><div>[BD]</div><div>0%</div></div><div><div>[Test]</div><div>0%</div><div>Realizar test unitarios [2 horas]</div><div>Realizar test funcional [1 hora]</div><div>Realizar pruebas de integracion [1 hora]</div><div>Refactorizar codigo [2 horas]</div><div>Inspeccionar codigo [3 horas]</div><div>Documentar codigo [2 horas]</div></div></div> |
|--|---|--|

División de las User Stories en tareas

El equipo decidió elegir 4 categorías para las tareas a realizar, derivadas de las User Stories, que van a ser parte del primer sprint, las mismas son: Base de datos, Backend, Frontend y Testing.

La definición de las tareas presentadas y su clasificación en las mencionadas categorías se deben a la experiencia de trabajo del equipo, siendo esta la forma en la que se han obtenido mejores resultados, mayor y mejor organización, y mejor performance.