

Comenzado el	sábado, 17 de octubre de 2020, 15:08
Estado	Finalizado
Finalizado en	sábado, 17 de octubre de 2020, 16:04
Tiempo empleado	56 minutos 48 segundos
Calificación	59,5 de 100,0

Pregunta 1

Correcta

Puntúa 2,5 sobre 2,5

¿Qué es un Burndown Chart?

Seleccione una:

- ☐ a. Un Plan de Sprint para alcanzar un release exitoso
- ☒ b. La tendencia del trabajo remanente a lo largo del sprint, el release o el producto ✓
- ☐ c. La tendencia del trabajo completado en tiempo durante el sprint, el release o el producto.
- ☐ d. Un gráfico para medir el esfuerzo humano durante el sprint

Pregunta 2

Correcta

Puntúa 2,5 sobre 2,5

La reunión de daily scrum tiene las siguientes características

Seleccione una:

- ☐ a. Asisten todos
- ☐ b. Duración de 15 minutos
- ☐ c. Se responden las preguntas del scrum
- ☐ d. Se priorizan los requerimientos
- ☐ e. Todas las anteriores
- ☒ f. A, B y C ✓

Pregunta 3

Correcta

Puntúa 2,5 sobre 2,5

¿Cuál de las siguientes no es una responsabilidad del Equipo de Desarrollo?

Seleccione una:

- ☐ a. Planificar como cumplir el objetivo del Sprint
- ☐ b. Monitorear y sincronizar el trabajo
- ☒ c. Seleccionar el Product Owner ✓
- ☐ d. Asistir a las Daily Meetings

Pregunta 4

Correcta

Puntúa 2,5 sobre 2,5

Cuando se utiliza el framework Nexus, cada equipo puede crear su propio criterio de hecho (DoD) .

Seleccione una:

- ☐ a. Verdadero
- ☒ b. Falso ✓

Pregunta **5**

Correcta

Puntúa 2,5 sobre 2,5

¿A que rol corresponden estas responsabilidades? *

1. Declaración del DoD aplicable al incremento integrado.
2. Coaching sobre estándares de desarrollo, arquitectura e infraestructura.
3. Generación de advertencias sobre dependencias y problemas entre equipos.
4. Puede trabajar en el product backlog

- Seleccione una:
- ☐ a. Product Owner
 - ☐ b. Product Owner Nexus
 - ☐ c. Scrum Master Nexus
 - ☒ d. Equipo de Integracion Nexus ✓

Pregunta **6**

Correcta

Puntúa 2,5 sobre 2,5

Si usted conoce que un módulo tiene un ciclo interno del tipo for A=1 to 5, y decide hacer casos de prueba para valores frontera de A

- Seleccione una:
- ☒ a. Esta siguiendo la técnica de caja blanca ✓
 - ☐ b. Esta siguiendo la técnica de caja negra
 - ☐ c. Si conoce la estructura interna, no debería ejecutar la prueba

Pregunta **7**

Correcta

Puntúa 2,5 sobre 2,5

Testing es el proceso de evaluar un sistema ya sea manual o automáticamente y verificar si satisface los requerimientos especificados o identificar diferencias entre lo esperado y sus resultados actuales.

- Seleccione una:
- ☒ a. Verdadero ✓
 - ☐ b. Falso

Pregunta **8**

Correcta

Puntúa 2,5 sobre 2,5

¿Cuál es el orden recomendado para los niveles de testing?

1. Prueba de Integración
2. Prueba de Sistema
3. Prueba de Unidad
4. Prueba de Aceptación

- Seleccione una:
- ☐ a. 1, 2, 3, 4
 - ☐ b. 4, 3, 2, 1
 - ☐ c. 2, 3, 1, 4
 - ☒ d. 3, 1, 2, 4 ✓

Pregunta **9**

Correcta

Puntúa 2,5 sobre 2,5

La actividad de testing en la que se corren todos los casos de prueba en cada ciclo de prueba se llama:

- Seleccione una:
- ☐ a. Prueba de Aceptación
 - ☐ b. Prueba de Integración
 - ☒ c. Prueba de Regresión ✓
 - ☐ d. Prueba de Configuración

Pregunta **10**

Incorrecta

Puntúa 0,0
sobre 2,5

Juan, el Scrum Master del equipo, organiza una Retrospective Meeting. Juan, el equipo y el Product Owner se reúnen en una habitación separada. El equipo es bastante nuevo. ¿Cómo debería Juan comenzar?

Seleccione una:

- ☐ a. Comenzar directamente con el tema y preguntar que fue mal durante el Sprint.
- ☐ b. Comenzar la sesión recordando a cada uno los objetivos y las reglas de la reunión.
- ☐ c. Tomar un marcador, ir al pizarrón y preguntar que anduvo mal durante el Sprint.
- ☒ d. Preguntar a cada uno en la habitación una breve frase que represente como se sintió en el último Sprint. ✖
- ☐ e. Dejar que el Product Owner empiece la sesión

Pregunta **11**

Incorrecta

Puntúa 0,0
sobre 2,5

Pedro es el PO de un nuevo proyecto, quiere completar el Product Backlog y crear la lista inicial de user stories y requerimientos. ¿Qué debería hacer para obtener esa lista?

Seleccione una:

- ☒ a. Realizar un workshop de requerimientos con el usuario. ✖
- ☐ b. Una sesión de torbellino de ideas con el equipo
- ☐ c. Identificar riesgos
- ☐ d. A y B

Pregunta **12**

Correcta

Puntúa 2,5
sobre 2,5

Al final del Sprint, el Product Owner es invitado a una Sprint Review Meeting, el equipo explica que tuvo un problema con un build y que la versión oficial del build no está disponible en ese momento. En lugar de eso ellos prepararon una demo en los equipos de desarrollo. ¿Que debería hacer el Product Owner?

Seleccione una:

- ☐ a. Detener la reunión y marcar todas las historias como no completas.
- ☐ b. Dar una mirada a las características, pero decirles que no están aceptadas.
- ☐ c. Pedirles al Scrum Master una reunión adicional cuando el paquete oficial este disponible.
- ☒ d. b y c ✔

Pregunta **13**

Correcta

Puntúa 2,5
sobre 2,5

En una discusión con uno de los miembros del equipo el Scrum Master advierte que hay aspectos sobre una user story que no están completamente definidos. El PO está muy ocupado y no está disponible para realizar una reunión y responder las preguntas. ¿Qué debería hacer el Scrum Master?

Seleccione una:

- ☐ a. Escalarlo al manager del PO.
- ☒ b. Discutir el tema con el PO y decidir una forma de responder las preguntas. ✓
- ☐ c. Decidir que el trabajo sobre esa user story se detiene y marcar la user como incompleta.
- ☐ d. Si el PO está completamente inaccesible para discutir el problema, continuar trabajando luego de hacer asunciones razonables.

Pregunta **14**

Correcta

Puntúa 2,5
sobre 2,5

Juan como Scrum Master de un equipo Scrum es invitado a una Scrum Daily Meeting a las 9 am. Durante la reunión el equipo completo comienza una discusión profunda y finalmente comienzan a culparse entre ellos. ¿Que debería hacer Juan?

1. Esperar hasta que la gente se calme y continuar la reunión.
2. Detener la discusión y continuar con la reunión.
3. Interrumpir la reunión y continuarla más tarde ese día.
4. Discutir la situación con el equipo y decidir juntos que hacer para mejorar la situación.

Seleccione una:

- ☐ a. 1
- ☐ b. 2
- ☐ c. 3
- ☒ d. 2 y 4 ✓

Pregunta **15**

Correcta

Puntúa 2,5
sobre 2,5

En proyectos de desarrollo basados en procesos empíricos no se realizan actividades para asegurar la calidad del proceso y/o del producto

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

Pregunta **16**

Correcta

Puntúa 2,5
sobre 2,5

Según el enfoque de procesos definidos: ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es correcta respecto de la relación existente entre la calidad de proceso y la calidad del producto?

Seleccione una:

- ☒ a. La calidad de un producto desarrollado está influenciada por la calidad del proceso de producción utilizado. ✓
- ☐ b. La calidad de un proceso está influenciada por la calidad del producto que se va a producir.
- ☐ c. La calidad de un producto no se ve influenciada en nada por la calidad del proceso de producción utilizado.
- ☐ d. La calidad de un producto desarrollado impacta en la calidad del proceso de producción.

Respuesta correcta

Pregunta **17**

Correcta

Puntúa 2,5
sobre 2,5

Las actividades de aseguramiento de calidad de software deben planificarse

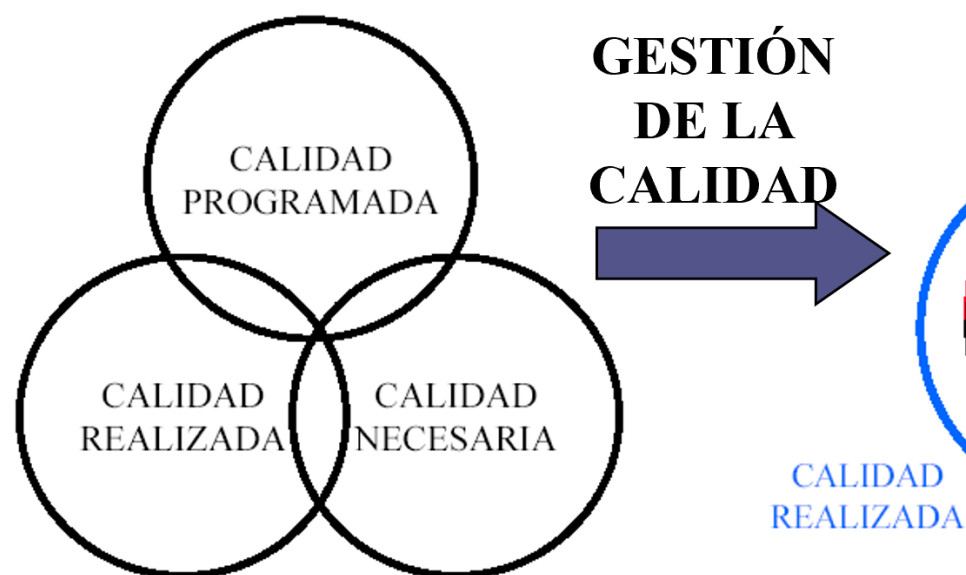
Seleccione una:

☒ Verdadero ✓☐ FalsoPregunta **18**

Finalizado

Puntúa 17,0
sobre 25,0

Dado el siguiente gráfico explique la razón por la cual todo lo que está fuera de coincidencia es considerado desperdicio



Todo lo que esta fuera de coincidencia es considerado desperdicio porque se puede tener una cierta cantidad de cosas planificadas que nos lleven a lograr calidad, las cuales pueden diferir de aquellos aspectos que se consideran necesarios para lograr la calidad, y las dos anteriores pueden diferir aun mas de lo que finalmente realizamos para lograr la calidad. En definitiva, de nada sirve saber que hace falta y programar ciertas actividades si luego lo que se realiza no coincide con lo anterior, o de la misma manera, no resulta conveniente programar ciertas actividades y realizarlas si no son las que se necesitan realmente. Es por eso que tienen que converger estos tres aspectos para que la calidad sea la esperada y no hayan cosas realizadas no previstas, ni aspectos necesarios no realizados, ni actividades programadas no realizadas o innecesarias.

Comentario:

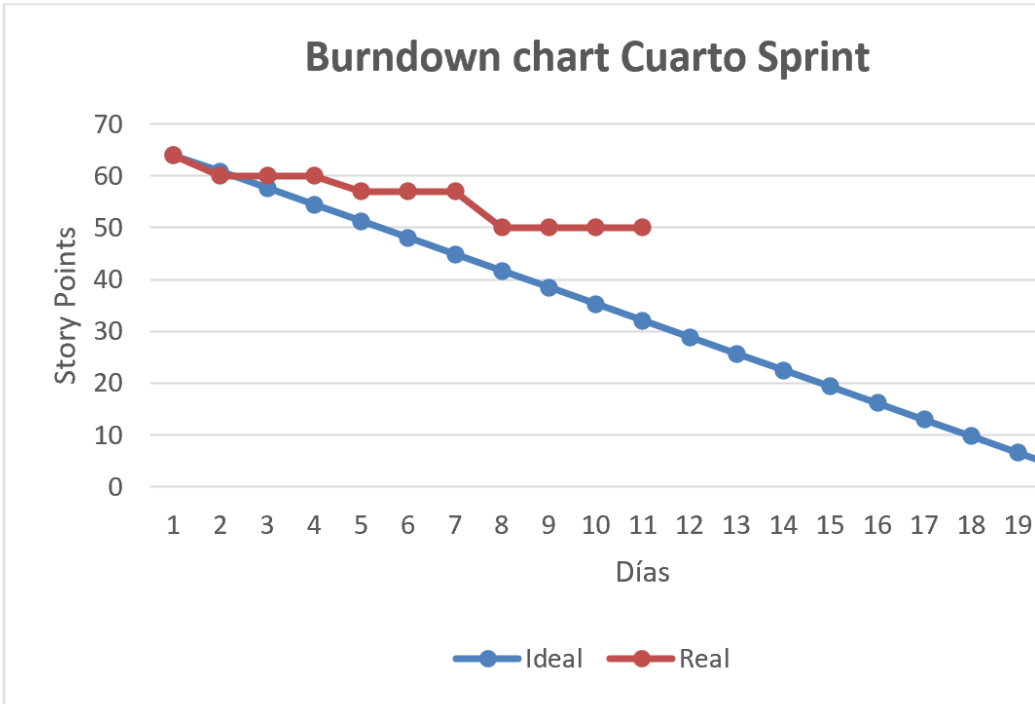
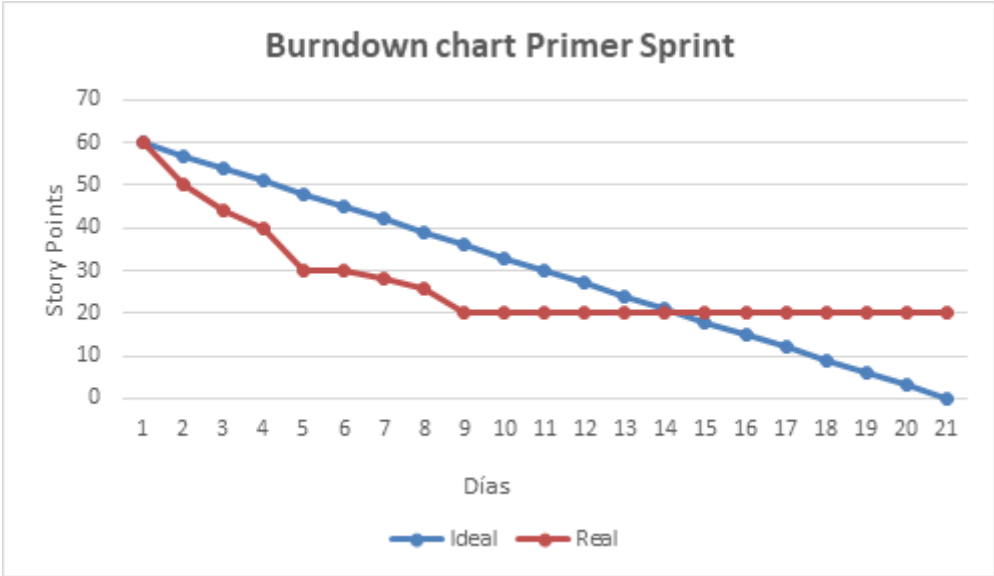
Incompleto

Pregunta **19**

Finalizado

Puntúa 0,0 sobre 25,0

Suponiendo un equipo que trabaja con un framework ágil, analice en los siguientes gráficos el comportamiento del proyecto manifestado en los mismos y describa detalladamente lo que interpreta de ese análisis y las posibles acciones que el equipo podría tomar:



En base a los graficos anteriores, podemos interpretar que en el primero, al ser un primer sprint el equipo sea nuevo o se esten conociendo, por lo que el trabajo real se encuentra por debajo del ideal pero a medida que pasa el tiempo esto se corrige y el equipo comienza a funcionar de manera homogenea o constante logrando alcanzar el trabajo realizado idea y hasta superarlo. Para ello tambien puede que el equipo haya tomado acciones como medidas correctivas o mejor manejo de los riegos lo cual incremento la velocidad, mayor entendimiento de grandes dudas que puedan haber surgido, entre otros. Tambien puede ocurrir que las estimaciones al ser el primer sprint no hayan sido del todo correctas lo que podria haber generado una demora inicial.

En el segundo grafico, observamos que se trata de un cuarto sprint con un equipo mejor preparado para afrontarlo, superando en todo momento la linea ideal, lo cual no quiere decir que esto este bien, ya que puede estar reflejando pobres tecnicas de estimacion donde el Product Owner deberia haber incluido mas requerimientos en este release.

Comentario:

En base a los graficos anteriores, podemos interpretar que en el primero, al ser un primer sprint el equipo sea nuevo o se esten conociendo, por lo que el trabajo real se encuentra por debajo del ideal pero a medida que pasa el tiempo esto se corrige y el equipo comienza a funcionar de manera homogenea o constante logrando alcanzar el trabajo realizado idea y hasta superarlo??? mal cómo podrías superarlo???

mal

Pregunta **20**

Correcta

Puntúa 2,5 sobre 2,5

¿En cuál de estos principios Lean se basa Kanban?

Seleccione una:

- ☒ a. Ver el todo ✓
- ☐ b. Contratación continua de personal
- ☐ c. Inflexibilidad
- ☐ d. Estimación de Esfuerzos

Pregunta **21**

Incorrecta

Puntúa 0,0 sobre 2,5

¿A qué métrica corresponde esta definición?: “El tiempo en el cual un ítem de trabajo paso en columnas de trabajo en curso, en oposición con columnas de cola / buffer y estado bloqueado o sin trabajo del equipo sobre el mismo”

Seleccione una:

- ☐ a. Tiempo de Ciclo
- ☐ b. Tiempo de Tocado
- ☐ c. Tiempo de Entrega
- ☒ d. Eficiencia de Ciclo ✗

Pregunta **22**

Correcta

Puntúa 2,5 sobre 2,5

Esta es la relación que se da entre las métricas utilizadas en el Sistema Kanban: Tiempo de Tocado <= Tiempo de Ciclo <= Tiempo de Entrega

Seleccione una:

- ☒ a. Verdadero ✓
- ☐ b. Falso

◀ Información para el segundo parcial

Ir a...

Template para el primer parcial ▶