

Valores del manifiesto Ágil

- *Individuos e interacciones por sobre procesos y herramientas:* En metodologías ágiles estoy centrado sobre los individuos y por lo tanto los roles son intercambiables a diferencia de las metodologías tradicionales.
- *Software funcionando por sobre documentación detallada:* Las metodologías ágiles entregan software funcionando todo el tiempo. Se documenta todo aquello que agregue valor al producto y este centrado en mi cliente (valor agregado). Si la documentación lo hace, tiene que ir creciendo en cada iteración.
- *Colaboración por sobre negociación con el cliente:* Hay que estar dispuesto al cambio y cerca del cliente para predecirlo. Hay ciertos requerimientos que surgen de la colaboración con el cliente, donde van apareciendo alternativas que generan cambios en el producto. La relación con el cliente puede o no ser 1 a 1.
- *Responder a cambios por sobre seguir un plan:* Los nuevos requerimientos pueden tener un mayor valor que los iniciales. Se reciben cambios de requerimientos, y estos son vistos en su mayoría de buena forma por el equipo.

Los 12 Principios del Manifiesto

1. La prioridad es satisfacer al cliente a través de releases tempranos y frecuentes
2. Recibir cambios de requerimientos, aun en etapas finales
3. Releases frecuentes (2 semanas a un mes)
4. Técnicos y no técnicos trabajando juntos TODO el proyecto
5. Hacer proyectos con individuos motivados
6. El medio de comunicación por excelencia es cara a cara
7. La mejor métrica de progreso es la cantidad de software funcionando
8. El ritmo de desarrollo es sostenible en el tiempo
9. Atención continua a la excelencia técnica
10. Simplicidad - Maximización del trabajo no hecho
11. Las mejores arquitecturas, diseños y requerimientos emergen de equipos auto organizados
12. A intervalos regulares, el equipo evalúa su desempeño y ajusta la manera de trabajar.

	<i>Individuos e interacciones por sobre procesos y herramientas</i>	<i>Software funcionando por sobre documentación detallada</i>	<i>Colaboración por sobre negociación con el cliente</i>	<i>Responder a cambios por sobre seguir un plan</i>
<i>La prioridad es satisfacer al cliente a través de releases tempranos y frecuentes</i>			Rápidamente hay que tener SW funcional para poder mostrarle al cliente y poder validar si es lo que desea así obtenemos un feedback de lo que estamos realizando.	
<i>Recibir cambios de requerimientos, aun en etapas finales</i>				Cada vez que se realiza en release se pueden realizar cambios en cualquier tipo de requerimientos o agregar nuevos.
<i>Releases frecuentes (2 semanas a un mes)</i>		Cada dos semanas tengo una versión factible de ponerse en producción, no es que la vamos a poner en producción, pero tiene que estar a ese nivel.		
<i>Técnicos y no técnicos trabajando juntos TODO el proyecto</i>			Al priorizar a las personas y equipos debemos tener en cuenta que todos tenemos el mismo objetivo y hay que trabajar en conjunto. Tanto este principio como este valor hablan que permanentemente estamos comunicándonos con el cliente, usuarios finales (No técnico) y el equipo de desarrollo (Técnico). Colaboran mutuamente.	
<i>Hacer proyectos con individuos motivados</i>	Al priorizar las personas tenemos que tener en cuenta que es un factor clave la gente motivada para que la productividad aumente. También es un factor clave para el auto organización.			
<i>El medio de comunicación por excelencia es cara a cara</i>	Como los equipos están permanentemente interactuando y en contacto, es preferible que esta comunicación sea cara a cara para evitar confusiones y la información sea		Para evitar ambigüedades a la hora de hablar del producto con el cliente lo mejor es comunicarse cara a cara por los motivos anteriormente mencionados.	

	instantánea			
<i>La mejor métrica de progreso es la cantidad de software funcionando</i>		Como en cada release entregamos SW funcional la mejor medida es tomando estas releases y tomando el numero de features que realizamos ya que cada una tiene una o varias funcionalidades		
<i>El ritmo de desarrollo es sostenible en el tiempo</i>		Como debemos entregar SW funcionando sobre un periodo de tiempo constante lo mejor es que el ritmo de desarrollo sea sostenible y para ello necesitamos también de una buena comunicación entre las partes.		
<i>Atención continua a la excelencia técnica</i>		En cada iteración debemos entregar un SW funcionando el cual tenga la mayor excelencia técnica y cumple con los protocolos de calidad.		
<i>Simplicidad - Maximización del trabajo no hecho</i>		Hacer lo más simple y lo que se necesita, es decir, no agregar trabajo extra al equipo. No hay que anticiparse a realizar trabajos que no hay que hacer en el debido momento o que directamente no los hayan solicitado.		
<i>Las mejores arquitecturas, diseños y requerimientos emergen de equipos auto organizados</i>	Para tener equipos organizados necesitamos de una buena interacción y comunicación entre los miembros del mismo.			
<i>A intervalos regulares, el equipo evalúa su desempeño y ajusta la manera de trabajar.</i>	Después de cada release se realiza una reunión con el equipo para plantear mejoras del proceso así no queda como un proceso estático.			

