Página Principal / Mis cursos / ISI ISW 2020 / Parciales / Primer Parcial Teórico - 4K2

Comenzado el	sábado, 12 de septiembre de 2020, 09:15
Estado	Finalizado
Finalizado en	sábado, 12 de septiembre de 2020, 10:15
Tiempo	59 minutos 5 segundos
empleado	
Calificación	45,50 de 100,00

Pregunta **1**

Correcta

Puntúa 2,50 sobre 2,50 La CONFIABILIDAD es la característica del proceso de desarrollo que sirve para

Seleccione una:

- a. Determinar el esfuerzo de los cambios en el proceso.
- b. Determinar la medida en la que se puede depender del proceso.



- c. Determinar cuán rápido se está construyendo el producto.
- d. Determinar cuánto se hizo en el proyecto y cuánto falta para terminar

Pregunta **2**Correcta

Puntúa 2,50 sobre 2,50 La VISIBILIDAD es la característica del proceso de desarrollo que sirve para

Seleccione una:

- a. Determinar el esfuerzo de los cambios en el proceso.
- b. Determinar la medida en la que se puede depender del proceso.
- c. Determinar cuán rápido se está construyendo el producto.
- d. Determinar cuánto se hizo en el proyecto y cuánto falta para terminar

Pregunta **3**Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 2,50 ¿Cuáles de los siguientes ítems son verdaderos respecto de los ciclos de vida?

- A) Son una herramienta para la planificación y el monitoreo de proyectos
- B) Son un modelo de progreso del proyecto
- C) Son independiente de los métodos y procesos
- D) Son muy abstractos

- a. a, b y c son correctas *
- b. a, c y d son correctas
- c. Todas son correctas
- od. Ninguna es correcta

Pregunta **4**Correcta

Puntúa 2,50 sobre 2,50 ¿Qué factores son necesarios entre los integrantes de un equipo de desarrollo exitoso?

Seleccione una:

- a. Buena relación (cordialidad)
- b. Comunicación
- c. Habilidad técnica
- d. B y C son correctas

 ✓

Pregunta **5**Correcta

Puntúa 2,50 sobre 2,50 Duplicando el tamaño de un equipo de un proyecto de software Ud. obtendrá el producto en la mitad del tiempo.

Seleccione una:

- a. Verdadero
- b. Falso

 ✓

Pregunta **6**Correcta

Puntúa 2,50 sobre 2,50 Debido a que las estimaciones hechas al principio de un proyecto están plagadas de errores, las mismas pueden dejarse de lado

Seleccione una:

- a. Verdadero
- b. Falso

Pregunta **7**Correcta

Puntúa 2,50 sobre 2,50 El Alcance del Proyecto es todo el trabajo y sólo el trabajo que debe hacerse para entregar el producto o servicio con todas las características y funciones especificadas.

Seleccione una:

- a. Verdadero
- b. Falso

Pregunta **8**Correcta

Puntúa 2,50 sobre 2,50 Siempre se pueden corregir los retrasos de un proyecto de desarrollo de software incorporando más miembros al equipo del proyecto.

Seleccione una:

- a. Verdadero
- b. Falso

 ✓

Pregunta **9**

Puntúa 0,00 sobre 2,50 En qué actividad de la ingeniería de software las siguientes afirmaciones son fuente de errores:

- A) Información imprecisa acerca del producto software a construir
- B) Información imprecisa acerca de la capacidad de la empresa que realizará el proyecto
- C) Demasiado caos en el proyecto

- a. Estimaciones
- b. Diseño Arquitectónico
- c. Testing X
- d. Ninguna de las anteriores

Pregunta 10

Puntúa 2,50 sobre 2,50

Correcta

¿Cuáles de los siguientes son principios del manifiesto Ágil?

Seleccione una:

- a. Eliminar desperdicios
- b. Especificación de Requerimientos exhaustiva
- o. Colaboración por sobre negociación de contratos
- d. Ninguno de los anteriores son principios del Manifiesto Ágil

Pregunta 11

Correcta Puntúa 2,50

sobre 2,50

Indique a que enfoque hace referencia esta afirmación "Un compromiso útil entre nada de proceso y demasiado proceso":

Seleccione una:

- a. Ágil
- b. Definido
- c. Empírico
- d. Cascada

Pregunta **12**

Incorrecta
Puntúa 0,00
sobre 2,50

¿Qué cosas no forman parte de un Product Backlog?

- 1. Tareas detalladas.
- 2. Reuniones recurrentes como las Daily Scrum Meetings
- 3. User stories
- 4. Spikes
- 5. Tareas administrativas.

Seleccione una:

- a. 1,2,3,4,5
- o b. 1,2 y 5
- c. 1,2 y 4 X
- d. 1 y 5

Respuesta incorrecta.

Pregunta **13**Correcta

Puntúa 2,50 sobre 2,50 Una "Persona" es una representación imaginaria de un rol de usuario y se utiliza para hacer las presentaciones de un producto durante un Sprint Review.

Seleccione una:

- a. Verdadero
- b. Falso

 ✓

Pregunta **14**

Correcta

Puntúa 2,50 sobre 2,50 ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es correcta respecto de los Story Points?

- a. Es una unidad de medida específica que define cada equipo de proyecto.
- b. Mide complejidad, riesgo y esfuerzo de una historia de usuario.
- c. Es una medida de estimación de costos de un proyecto Ágil.
- d. A y B son correctas

Pregunta 15

Puntúa 2,50 sobre 2,50

Correcta

¿Cuál es el orden correcto de los pasos durante una sesión de Poker Estimation?

- 1. Cada miembro del Equipo en forma privada elige la carta que representa la estimación.
- 2. El Product Owner presenta la historia.
- 3. El Equipo hace preguntas.
- 4. A las personas con las estimaciones más altas y bajas se les permite explicar sus estimaciones.
- 5. Todas las selecciones son reveladas.
- 6. Repetir hasta que se logre un consenso entre los miembros del equipo.

Seleccione una:

- a. 1, 2, 3, 4, 5, 6
- b. 2, 3, 1, 5, 4, 6

 ✓
- o. 6, 4, 2, 5, 3, 1
- od. 4, 3, 5, 6, 2, 1

Pregunta **16**Correcta

Puntúa 2,50 sobre 2,50 ¿Qué concepto se describe con la siguiente definición? "Especificación y/o producto que ha sido revisado formalmente y se está de acuerdo con los resultados de la revisión; y que a partir de allí sirve como base para el desarrollo ulterior; sólo puede cambiarse con un procedimiento formal"

Seleccione una:

- a. Línea base
- b. Configuración del software
- c. Rastreabilidad
- d. Ninguna de las anteriores

Pregunta **17**Correcta

Puntúa 2,50 sobre 2,50 ¿A qué actividad corresponde este propósito? "Determinar si la calidad del producto satisface tanto los requerimientos físicos como los funcionales. Controlar si las líneas base están completas y disponibles".

Seleccione una:

- a. Identificación
- b. Control de cambios
- c. Auditoría
- od. Reporte de estado

Pregunta 18

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 2,50 La administración de configuraciones es parte de:

- a. Las actividades de gestión y planificación del proyecto X
- b. Las actividades de Aseguramiento de Calidad
- c. Las actividades de ingeniera de producto
- d. No es parte de ninguna de las actividades anteriores

20/9/2020 Pregunta 19 Incorrecta Puntúa 0,00 sobre 2,50 Pregunta 20 Correcta Puntúa 2,50 sobre 2,50 Pregunta 21 Finalizado Puntúa 8,00 sobre 25,00

Para ser considerado bajo control de configuraciones, un ítem necesita:

Seleccione una:

- a. Pertenecer a una línea base
- b. Estar planificado
- c. Haber pasado por control de calidad o revisión
- d. A y B son correctas *

El plan de administración de configuración de software:

Seleccione una:

- a. Debe contener una sección que identifique los ítems de configuración a ser administrados.
- b. Es requerido para realizar una auditoría
- c. Es un ítem de configuración
- d. Todas las anteriores

Explique las diferencias entre un ciclo de vida iterativo de duración fija y un ciclo de vida iterativo de alcance fijo

Ciclo de vida iterativo de alcance f Ciclo de vida iterativo de duración fija

La principal diferencia es que estos ciclos de vida tienen definido un tiempo de duración fija para cada iteración, y es posible aplicarlo cuando no tenemos los requerimientos totalmente refinados, permiten la posibilidad de cambios con un menor impacto.

Es utilizado para procesos tradicio donde se requiere conocer los requerimientos refinados en su totalidad, para así determinar un alcance, no son recomendables pa proyectos agiles ya que no son adaptables a cambios.

Comentario:

Incompleto y no es del todo correcto lo que dice

Pregunta **22** Finalizado

Puntúa 0,00 sobre 25,00

Gestión de Configuración de Software en ambientes ágiles: ¿Es necesaria? ¿Se hace? ¿Cómo?, explique justificando sus respuestas:

Comentario:

◄ Información para el parcial

Ir a...

Template para el primer parcial -