universidad tecnológica nacional  Facultad Regional Córdoba

INGENIERIA DE SOFTWARE

**PRÁCTICO 7 - SCRUM – Roles y Ciclo de Vida (Evaluable)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| TEAM | SCRUM MÁSTER | PRODUCT OWNER |
| Asistir a la Sprint Retrospective | Asistir a la Sprint Retrospective | Asistir a la Sprint Review |
| Asistir a la Sprint Review | Asistir a la Sprint Revire | Asistir a la Sprint Planning |
| Asistir a la Sprint Planning | Asistir a la Sprint Planning | Asistir Refinamiento del Backlog (Grooming) |
| Asistir a la Daily Meeting | Asistir a la Daily Meeting | Crear Items del Product Backlog |
| Asistir Refinamiento del Backlog (Grooming) | Asistir Refinamiento del Backlog (Grooming) | Priorizar el Product Backlog |
| Hacer seguimiento de progreso del Sprint | Facilitar eventos SCRUM | Hacer el Product Backlog visible para todos |
| Mejorar el proceso | Asegurar que se siguen las reglas SCRUM | Hacer seguimiento de progreso del Ralease |
| Construir | Resolver Impedimentos organizacionales | Crear Items del Product Backlog |
| Integrar el Software | Dar coaching al equipo | Asegurar Calidad |
| Probar | Mejorar el proceso | Hablar con los involucrados |
| Resolver Impedimentos técnicos | Resolver Impedimentos técnicos | Probar |
| Diseñar | Mejorar Prácticas técnicas |  |
| Mejorar Prácticas técnicas | Hablar con los involucrados |  |
| Desplegar (Instalar) |  |  |
| Crear Items del Product Backlog |  |  |

**Segunda Parte**

