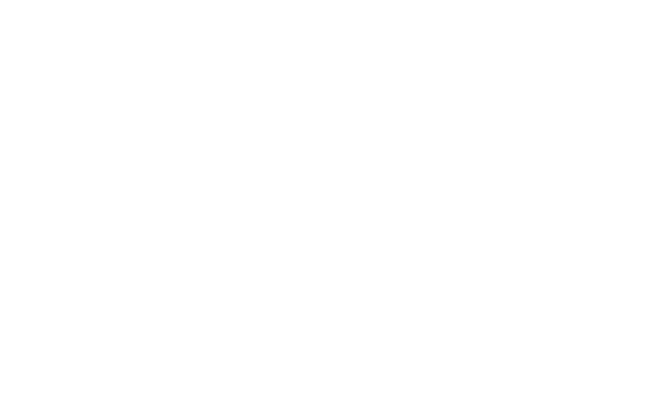


INGENIERÍA DE SOFTWARE



**Arancibia, Juan Cruz Barragán, Leonel Cánepa, Diego Cuello, Juan Cruz Favre, Gastón Liscovsky, Ariel**

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL Facultad Regional Córdoba

**CONDICIONES DE CONTEXTO NECESARIAS PARA LA PLANIFICACIÓN DEL RELEASE**

Para la planificación del release somos un equipo de 6 integrantes capacitados en el manejo de las tecnologías involucradas. Para el proyecto se realizarán sprint con duración de 2 semanas y por lo tanto estaremos disponibles 10 días ya que sábado y domingo serian días no laborables. Todos los integrantes estaríamos al 100% involucrados en el proyecto con 6 horas ideales diarias disponibles dándonos una capacidad total del equipo de 360 horas.

Las tecnologías involucradas en este trabajo serán .**Net**, **Angular** y **Flutter** lo que nos va a permitir hacer un desarrollo tanto para dispositivos Android como iOS. Se utilizará una base de datos relacional **MySQL**.

Para la administración del proyecto utilizaremos la herramienta **Jira** la cual nos permitirá un mejor manejo de las tareas y una correcta división de las mismas.

En cuento al manejo de control de versiones y SCM utilizaremos la herramienta **Git** por medio de la plataforma GitHub.

*A continuación, se muestra un resumen de la información presentada en este apartado*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Días Disponibles** | **Horas diarias disponibles** | **% de**  **asignación al proyecto** | **Capacidad en el sprint** |
| **Arancibia, Juan Cruz** | 5 | 3 | 100 | 15 |
| **Barragán, Leonel** | 5 | 3 | 100 | 15 |
| **Cánepa, Diego** | 5 | 2 | 100 | 10 |
| **Cuello, Juan Cruz** | 5 | 3 | 100 | 15 |
| **Favre, Gastón** | 5 | 2 | 100 | 10 |
| **Liscovsky, Ariel** | 5 | 3 | 100 | 15 |
| **CAPACIDAD TOTAL DEL EQUIPO** | | | | 80 |

**PLAN DE RELEASE**

Para el MVP vamos a requerir 3 iteraciones de 2 semanas cada una, en donde en cada sprint se incluirán las siguientes US.

# Primer Sprint

* Loguear taxista
* Ocupar taxi
* Liberar taxi

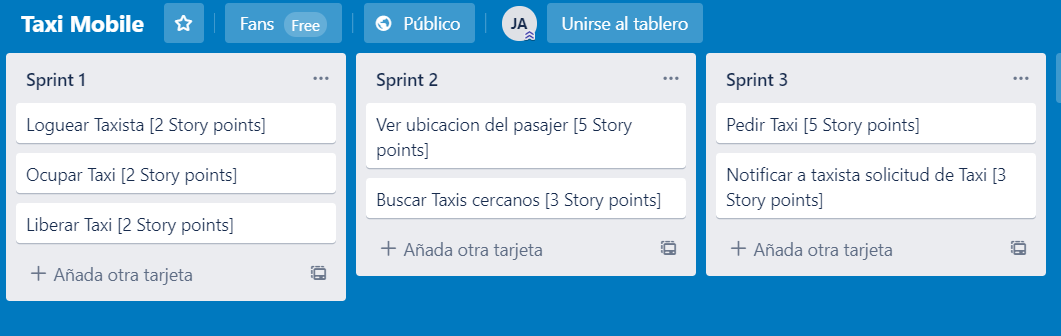
Las tareas seleccionadas para el primer sprint fueron elegidas en base a las horas disponibles del equipo, su experiencia para el desarrollo y una equitativa división con los dos sprint restantes para el primer release. Además, representan user stories de baja complejidad e incertidumbre, por lo que las estimaciones de las tareas para su desarrollo han de ser muy acertadas.

# Segundo Sprint

* Ver ubicación del pasajero
* Buscar taxis cercanos

# Tercer Sprint

* Pedir taxi
* Notificar a taxista solicitud de taxi



Como se puede ver la sumatoria de Story Points será para el primer sprint de 6 y los demás de 8 SP. Esto lo realizamos así ya que a medida que se realicen más Sprint la dinámica y comunicación del grupo va a ir creciendo, aumentando la sinergia como grupo.

La duración total del plan de release será de 6 semanas, equivalente a 42 días.

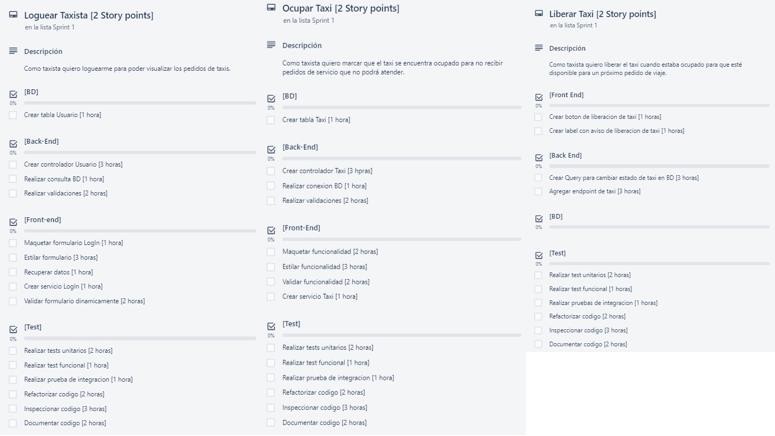
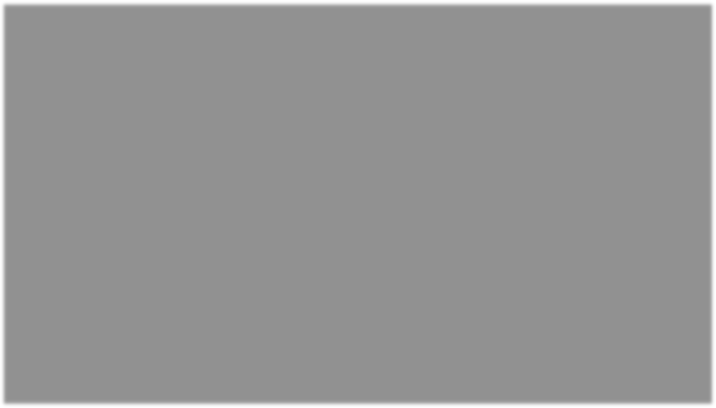
**PLANIFICACIÓN DEL SPRINT**

*Condiciones de contexto del equipo Scrum necesarias para la planificación del sprint.*

En este sprint contaremos con todos los miembros del equipo.

*Minuta de Sprint Planning*

|  |
| --- |
| **Minuta para Sprint Planning** |
| **Sprint N.º:** 1  **Duración del Sprint en días:** 14 Días  **Objetivos del Sprint:** El objetivo del sprint es completar las Users Stories correspondientes en el plazo solicitado del mismo (14 días), incluyendo el Logueo del taxista y la ocupación y desocupación de los taxis.  **Equipo Scrum:**   * Arancibia, Juan Cruz * Barragán, Leonel * Cánepa, Diego * Cuello, Juan Cruz * Favre, Gastón * Liscovsky, Ariel   **Capacidad del Equipo en Horas Ideales:** 80 |



|  |  |
| --- | --- |
| **Definición de Hecho para el Equipo** | **Ejemplo de Sprint Backlog** |
| * **Diseño Revisado** * **Código Completo**   + Código refactorizado   + Código en el repositorio   + Código Inspeccionado   + Código Documentado * **Probado**   + Prueba de Test Unitario   + Prueba Funcional   + Prueba de Integración * **Cero defectos conocidos** | *Se puede ver en la imagen de abajo. No se puse acá por cuestiones de espacio.* |

*División de las User Stories en tareas*

El equipo decidió elegir 4 categorías para las tareas a realizar, derivadas de las User Stories, que van a ser parte del primer sprint, las mismas son: Base de datos, Backend, Frontend y Testing.

La definición de las tareas presentadas y su clasificación en las mencionadas categorías se deben a la experiencia de trabajo del equipo, siendo esta la forma en la que se han obtenido mejores resultados, mayor y mejor organización, y mejor performance.