



## Frontend II

Ya conocemos distintas alternativas para animar nuestra aplicación y poder indicar a la persona usuaria cuando nos encontramos realizando alguna petición al servidor o alguna otra tarea que requiera de cierto tiempo para completarse.

Pero, antes de finalizar con este tema, te proponemos un último desafío: ¿y si agregamos *skeletons* a nuestra Pokédex?

Como habrás visto, la información de los pokémones que utilizamos para construir nuestra Pokédex proviene de una API, por lo que dicho proceso puede tardar cierto tiempo hasta que la información sea enviada al cliente.

El punto de partida para esta actividad será el repositorio que se encuentra en el [este](#) link, que contiene la consigna archivos y todo lo necesario para poder realizar la actividad.

**TIP:** Si prefieres, puedes seguir trabajando en el repositorio que ya creaste para realizar la primera versión de tu Pokédex, tomando las consignas que se encuentran en el nuevo repositorio del link anterior.

De lo contrario, puedes realizar un *fork* del nuevo repositorio para almacenarlo en tu cuenta de Github, o simplemente descargarlo como un archivo .zip para trabajar localmente en tu computadora.

**¡A programar!**