

# Ejemplos de un objeto

**DigitalHouse** >  
Coding School

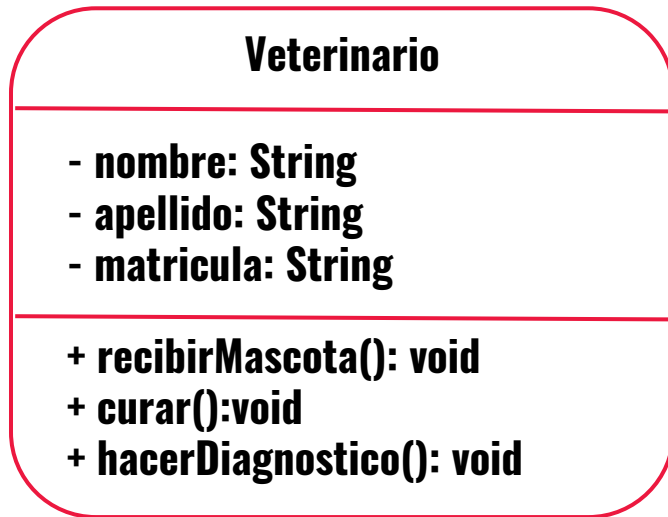


**Certified Tech  
Developer**  
The Ultimate Degree

# Ejemplos de un objeto con sus atributos y métodos

Nuestro contexto es la veterinaria. Ahora vamos a modelar a nuestro objeto **Veterinario** mediante un diagrama.

A la derecha podemos apreciar cómo modelamos los objetos mediante el lenguaje unificado de modelado, por sus siglas en inglés, UML.



Cambiamos de contexto, ahora nos encontramos analizando el sistema contable de la clínica veterinaria. Vamos a modelar nuestro objeto Veterinario para el nuevo contexto.

**¿Podemos ver que ahora hay otros atributos y responsabilidades diferentes?**

### **Veterinario**

- **nombre: String**
- **apellido: String**
- **valorConsulta: float**

- + **hacerRecibo(): void**
- + **facturar():void**

## Veterinario

- **nombre: String**
- **apellido: String**
- **matricula: String**

- + **recibirMascota(): void**
- + **curar():void**
- + **hacerDiagnostico(): void**

Ambos son veterinarios, y en cada caso —o **contexto**— vamos a modelar los **atributos** y **responsabilidades** que sean necesarios para lograr la solución de ese problema en particular.

## Veterinario

- **nombre: String**
- **apellido: String**
- **valorConsulta: float**

- + **hacerRecibo(): void**
- + **facturar():void**



Siempre tenemos que tener en cuenta el contexto de nuestro análisis

**DigitalHouse** >  
Coding School