



Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

Práctica integradora

Objetivo

Realizamos en conjunto una posible solución para que un usuario desafíe al sistema en un encuentro de piedra, papel o tijera. Esta solución es completamente válida, pero ahora te tocará mejorar el código. ¿De qué se trata esto? Actualmente el código es un gran bloque que cumple muchas tareas. En primera instancia, te recomendamos que pienses en hacer pequeñas tareas que vayan resolviendo cada tarea de manera individual y luego ejecutar todo junto. ¿Una pista? Te dejamos algunas preguntas disparadoras para que puedas encontrar por dónde empezar:

- ¿Qué mejoras podríamos introducir en este código?
- ¿Hay algún tipo de condicional que nos facilitará la tarea de comparar?
- ¿Podemos separar el código en "partes"? ¿Qué partes serían?



Microdesafío

Si tu aplicación de piedra, papel o tijera está finalizada y además pudiste mejorar el código ([refactorizarlo](#)), te dejamos un desafío adicional: ahora como tarea, el juego debe hacer que gane solo el mejor de 3 juegos. ¿Te animas a generar una solución? ★🔥