



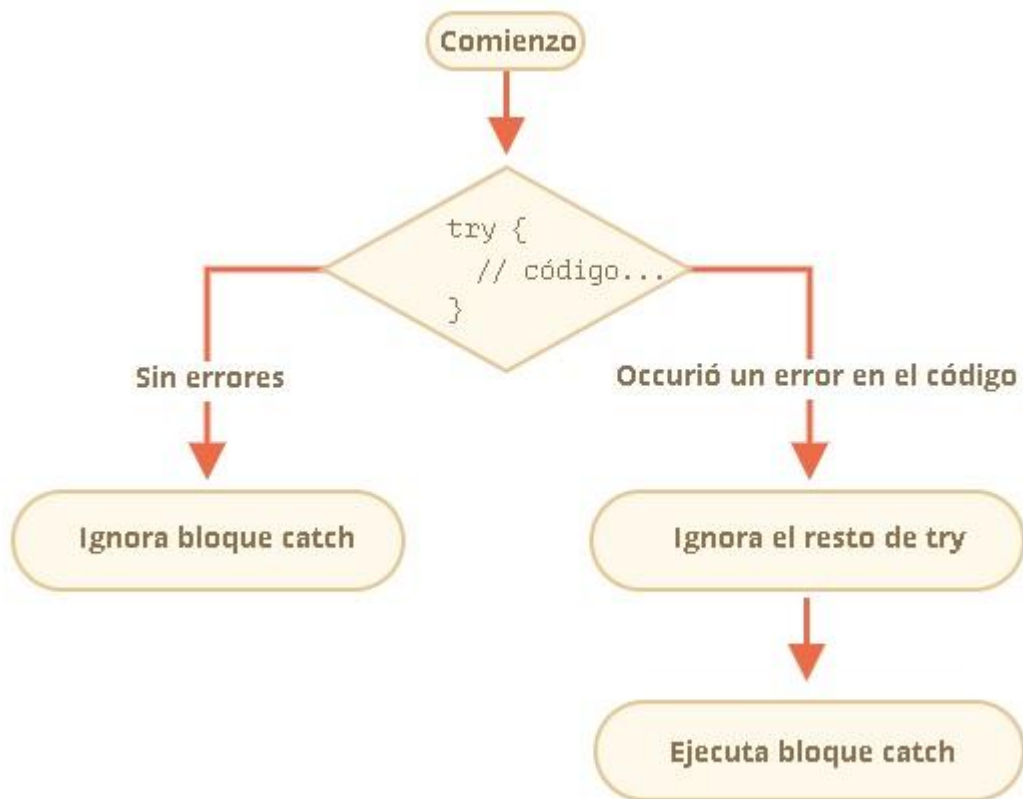
Manejo de errores:

Los errores que se producen en un programa pueden ocurrir debido a nuestros descuidos, una entrada inesperada del usuario, una respuesta errónea del servidor, entre otras razones. Por lo general, un script es interrumpido y se detiene cuando esto sucede. Pero podemos evitarlo con `try...catch` que nos permite “atrapar” errores para que el script pueda funcionar igualmente.

- La declaración `try` permite probar un bloque de código en busca de errores.
- La declaración `catch` permite manejar el error.
- La declaración `throw` permite crear errores personalizados.
- La declaración `finally` permite ejecutar código, después de intentar y capturar, independientemente del resultado.



Flujo:



Sintaxis

```
try {  
  Block of code to try  
}  
catch(err) {  
  Block of code to handle errors  
}  
finally {  
  Block of code to be executed regardless of the try / catch result  
}
```



Ejemplo:

```
function myFunction() {  
  let message, x;  
  message = document.getElementById("intro");  
  message.innerHTML = "";  
  x = document.getElementById("demo").value;  
  try { //Ejecutamos un try con condicionales arrojando(throw) un mensaje:  
  
    if(x== "") throw "Contenido vacio";  
    if(isNaN(x)) throw "No es un numero";  
    x = Number(x);  
    if(x > 10) throw "Numero demasiado alto";  
    if(x < 5) throw "Numero demasiado bajo";  
  
  }  
  catch(err) { //Ejecutamos un catch para manejar el error mostrandolo en  
el navegador  
    message.innerHTML = "Error: " + err + ".";  
  }  
  
  finally { //Ejecutamos la accion que termina con la funcion para  
devolver el valor requerido  
    document.getElementById("demo").value = "";  
  }  
}
```



Tengamos en cuenta que un error puede provenir de valores diferentes:

Nombre de error	Descripción
RangeError	Se ha producido un número "fuera de rango".
ReferenceError	Ha ocurrido una referencia ilegal.
Error de sintaxis	Ha ocurrido un error de sintaxis.
Error de teclado	Ha ocurrido un error de tipo.
URIError	Se ha producido un error en encodeURI ().