



Programación Imperativa

Ejercitación Gobstones / Mumuki

Continuemos con las lecciones de Mumuki. En esta oportunidad vamos a retomar desde la [lección 3: Procedimientos](#).

Objetivo

Desarrollar la habilidad de comprimir en una sola acción todos los pasos necesarios para realizarla. Entendemos por esto que colocar bolitas en sí mismo es un acto atómico, y que al relacionarlo con otras acciones atómicas se funden en una acción de mayor complejidad.

Instrucciones

En algunas empresas los equipos realizan una tarea que se denomina extreme programming donde alguien toma control del teclado y, por lo tanto, del código, mientras otras personas van determinando el camino a seguir. Esto va rotando cada 5 minutos aproximadamente.

Intentemos hacer estos ejercicios de esta manera y no individualmente.

Identificar los cuatro elementos del pensamiento computacional al ejercitarse en Mumuki.

iMucha suerte!