



La clase terminada

Diseño

Como vemos en el diagrama, tenemos el diseño de un Artículo con 3 atributos, dos métodos y un constructor.

Articulo
- descripcion:String - precioVenta:double - stock:int
+ Articulo(descripcion:String, cantidad:int, precio:float) + boolean hayStock() + double consutarPrecio()

El código

```
public class Articulo{  
    private String descripcion;  
    private double precioVenta;  
    private int stock;  
  
    public Articulo(String descripcion, int cantidad,double
```



```
precio){  
    this.descripcion=descripcion;  
    precioVenta=precio;  
    stock=cantidad;}  
  
    public String getDescripcion()  
        return descripcion;}  
    public double getPrecioVenta()  
        return precioVenta;}  
    public int getStock()  
        return stock;}  
    public void setDescripcion(String descripcion){  
        this.descripcion= descripcion;}  
    public void setPrcioVenta(double precio){  
        precioVenta=precio; }  
    public void setStock(int stock){  
        this.stock=stock;}  
    public boolean hayStock()  
        return stock>0;}  
    public double consultarPrecio()  
        return precioVenta;}  
}
```