



Primer programa en Java

Áreas de trabajo

Cuando creamos nuestro primer proyecto, vamos a disponer de un archivo fuente con el siguiente aspecto:

```
1 package com.company;  
2  
3 public class Main {  
4  
5     public static void main(String[] args) {  
6         // write your code here  
7  
8         System.out.println("Mi primer Programa");  
9     }  
10 }
```

Mi código

Prestemos atención al nombre del archivo, en este caso Main.java. A continuación, veamos la segunda línea, “public class Main”, ese es el nombre de la clase. Más adelante veremos qué es una clase en profundidad, pero, para comenzar a trabajar, debemos tener en cuenta que en Java el nombre de la clase y el nombre del archivo deben coincidir —incluso en mayúsculas y minúsculas—.



Vemos luego de la clase: **public static void Main(String args[])**, esta función indica el comienzo del programa. Todo lo que escriba dentro de esta función se ejecutará cuando ejecute el programa.

Por último, vemos una línea de código:

System.out.println("Mi primer ejemplo ");

Esta es la forma de mostrar algo por consola, en clases futuras se explicará bien su funcionamiento.

Para poder hacer las primeras pruebas, necesitamos mostrar nuestros resultados. Con esta instrucción también podemos concatenar un texto literal y una variable. Por ejemplo:

int num=10;

System.out.println("El valor es " + num);

De esta forma concatenamos.