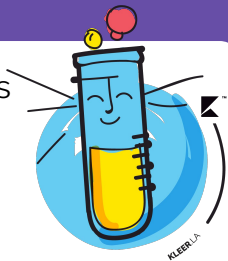


DoD Kards

DoD Kards es un juego de cartas cuyo objetivo es reflexionar y consensuar en equipo cuáles son los criterios a incluir en su **Definición de Terminado (DoD)**.



Conoce más de las DoD Kards escaneando este QR o entrando a kl.la/dod-kards y contáanos cómo las usaste con **#DodKards** en Twitter.

El alcance del juego es la DoD en el contexto del **desarrollo de software**, aplicado a los Ítems de un Backlog de Producto (PBI, que suelen expresarse como Historias de Usuario), aunque **se puede extrapolar** a otros contextos.

Una creación de [Camilo Velasquez](#), [Thomas Wallet](#) & [Kleer](#), distribuida con licencia [CC BY-SA 3.0](#), inspirada por [Definition of Done Exercise](#) de [David A. Koontz](#)

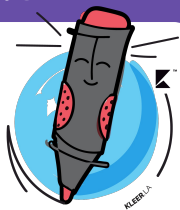


Se recomienda **jugar periódicamente** (cada 2-3 meses, o cuando lo defina el equipo), para mejorar la DoD del equipo en forma sostenible.

Definición de Terminado

La **Definición de Terminado** o DoD

(Definition of Done) es un acuerdo co-creado por un equipo, que se aplica a todos los ítems sobre los cuales trabaja este equipo.



Incluye un **conjunto mínimo de actividades o condiciones** a cumplir para alcanzar el nivel de compleción y calidad acordado en cada ítem de trabajo.

Es un **compromiso de todo el equipo** que se puede mejorar con el tiempo.

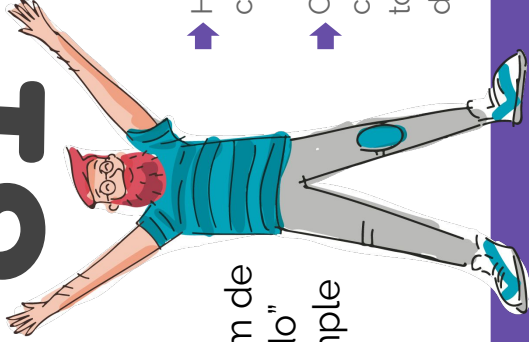
¿Cómo jugar?



- Ubicar las cartas **SÍ**, **AÚN NO** y **NO** en fila en la mesa o en la pared.
- Mezclar todas las cartas de criterios (**cartas 1 a 20**) y ubicarlas en una pila boca abajo al alcance de todos.
- Dejar en otra pila separada las cartas vacías (**cartas 21 a 25**).
- De a uno, cada jugadora o jugador:
 - Roba la siguiente carta de la pila de criterios y la lee en voz alta.
 - Ubica la carta en la columna que considera más adecuada (**SÍ**, **AÚN NO** o **NO**).
 - Si alguien no coincide con esta elección, se conversa durante un tiempo pre-acordado para lograr un consenso (por ejemplo 2 minutos). Si no hay consenso al finalizar este tiempo, ubicar la carta en la columna **NO**.
- Se repite el paso anterior hasta que no haya más cartas de criterios disponibles o cuando lo decida el equipo.
- En cualquier momento una jugadora o un jugador puede escribir un nuevo criterio personalizado en una carta vacía (**cartas 21 a 25**) y usarla en su turno.

A partir de ahora, el equipo se compromete a considerar un ítem de trabajo "Terminado" solamente si cumple con cada uno de estos criterios.

¡



Acciones Sugeridas

➡ Hacer visible estos criterios

➡ Chequear su cumplimiento entre todos al terminar un ítem de trabajo

AÚN NO

El equipo no se puede comprometer con estos criterios por el momento, pero coincide que podrían considerarse en el futuro.



Acciones Sugeridas

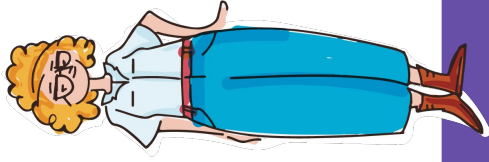
➡ Revisar estos criterios nuevamente en unos meses

➡ Planificar acciones para avanzar hacia la inclusión de algunos de estos criterios

NO

Estos criterios no están claros para el equipo o no aplican; el equipo no ve estos criterios como parte de su DoD; o no hubo consenso del equipo sobre estos criterios.

Acciones Sugeridas



Investigar luego para entender mejor algunos de estos criterios



Volver a conversar más adelante los criterios sin consenso

1

**Todo el código
involucrado fue
revisado en
pares**

vía code review, pair
programming o similar.

2

Se preparó la demostración correspondiente

Incluyendo datos a utilizar,
guión y pasos a seguir.

3

Se hizo una pre demostración

Entre los miembros del equipo para ensayar y refinar la demostración real.

4

La calidad interna se mantiene o mejora

El equipo concuerda en que el ítem entregado no deteriora la calidad interna (introduciendo por ejemplo nueva deuda técnica), o que se deteriora a conciencia con una adecuada justificación.

5

**El Dueño de
Producto ha
visto una
demostración**

... del ítem y lo ha aceptado.

6

Se ejecutaron las pruebas necesarias

... y no quedó ningún
incidente mayor sin resolver.

Tiene pruebas automatizadas

... y todas fueron ejecutadas sin encontrar fallas:

- Pruebas Unitarias
- Pruebas de Integración
- Pruebas End-To-End
- Pruebas de Regresión

8

Se mantiene o mejora la cobertura de pruebas

Las pruebas automatizadas del ítem permiten mantener o mejorar el % de cobertura del código alcanzado (code coverage).

9

No rompe el ambiente de integración continua

El ambiente de Integración Continua sigue funcionando sin errores luego de implementar este ítem.

Se cumple con los estándares de código

... que aplican al caso, eventualmente a través de chequeos automáticos de cumplimiento.

El código correspondiente está versionado

El código fuente del ítem
está en un repositorio según
las reglas acordadas
(commits, tags, comentarios).

El producto completo está versionado

Todo lo necesario para reconstruir el producto (código, configuraciones, definiciones de bases de datos...) está en un repositorio según las reglas acordadas (commits, tags, comentarios).

El producto completo está disponible en el ambiente de prueba

Se desplegó el producto en el ambiente de prueba y se realizaron las verificaciones del despliegue.

El producto completo está disponible en el ambiente productivo

Se desplegó el producto en el ambiente productivo y se realizaron las verificaciones del despliegue.

El producto completo está disponible en el ambiente _____

Se desplegó el producto en
el ambiente correspondiente
y se realizaron las
verificaciones del despliegue.

16

Se generó o actualizó la documentación relevante

... para usuarios, otros
equipos, soporte y
operaciones, mantenimiento
futuro, etc.

Por ejemplo: definición de
API, manual de usuario,
decisiones de diseño
importantes, release notes.

Se notificaron las personas y/o sectores involucrados

...que necesitan saber de la
resolución del ítem
correspondiente.

Por ejemplo: usuarios, otros
equipos, soporte y
operaciones, etc.

Se actualizaron los radiadores de información correspondientes

Por ejemplo: herramientas de gestión involucradas (Trello, Jira, etc.), tablero físico de tareas.

Se capacitaron a los usuarios involucrados

Para que puedan utilizar
adecuadamente el software
entregado.

Se comunicó al resto del equipo la información relevante

Como por ejemplo la explicación funcional del ítem entregado, algunas consideraciones técnicas importante, etc.

21

22

23

24

25



DOD KARDS

más en kl.la/dod-kards



AGILE COACHING
& TRAINING