Funciones





Índice

- 1. Retomando funciones
- 2. Arrow functions
- 3. Funciones cómo parámetros

1 Retomando funciones

¿Qué es una función?

```
function sumar(par1, par2) {
    let valor = par1, par2;
    return valor;
```

JavaScript cuenta con estructuras denominadas funciones, estas no son más que fragmentos de código, los cuales **no** se ejecutan hasta que, en algún momento, lo "invoquemos" o llamemos mediante un nombre o identificador.



```
function sumar(par1, par2) {
    let valor = par1, par2;
    return valor;
}
sumar(1, 3);
```

Aquí utilizamos la palabra clave **function** para indicar una declaración de una función denominada **suma** la cual recibe dos parámetros **par1** y **par2**.



```
function sumar(par1, par2) {
    let valor = par1, par2;
    return valor;
}
sumar(1, 3);
```

Definimos qué es lo que hace la función, podría ser cualquier algoritmo que nos sea útil.

```
function sumar(par1, par2) {
    let valor = par1, par2;

    return valor;
}
sumar(1, 3);
```

Mediante **return**, salimos de la función y volvemos a la línea donde fue llamada. Además devolvemos podemos devolver un **valor** o bien simplemente no hacerlo mediante el uso de **return**; solo.

```
function sumar(par1, par2) {
    let valor = par1, par2;
    return valor;
}
sumar(1, 3);
```

Llamamos o invocamos a la función **sumar** con los parámetros **1** y **3.**

2 Arrow functions

Arrow functions

```
let valor = a + b;
return valor;
```

Existe otra forma de declarar una función mediante la notación de 'arrow function (=>)'. Esta función se comporta de la misma manera que las funciones normales de Javascript e incluso se invocan de la misma manera.

Algunas particularidades

En el fragmento de código siguiente podemos ver una arrow fuction que realiza exactamente lo mismo que en los anteriores ejemplos

Nombre de función

En este caso la función se denomina como la variable a la cual se le asigna.

Return rápido

Esta forma de declarar una función permite devolver sin utilizar la palabra return, esto sucede cuando no usamos llaves para encerrar nuestro algoritmo. Esto generalmente solo es utilizado cuando se puede expresar en una única línea.

3 Funciones cómo parámetros

Funciones cómo parámetros

JavaScript nos permite utilizar una función **como parámetro de otra**, esto es de gran utilidad para nuestro código:

```
function ejecutor(func) {
          // código de la función
         func(1, 2);
         // código de la función
{}
     function sumar(a, b) {
         return a + b;
     ejecutor(sumar);
```



En el ejemplo, se puede ver que tenemos una función **ejecutador**, esta función realiza todo su algoritmo y, cuando lo necesita, ejecuta la función **func** pasada como parámetro, que corresponde a la función **suma**. Se suele decir en estos casos, que la función **ejecutador** es la responsable de ejecutar la función **sumar** (o cualquier otra que le pasemos).

DigitalHouse>