

# ¿Qué son los eventos?

**DigitalHouse** >  
Coding School



**Certified Tech  
Developer**  
The Ultimate Degree

# Índice

1. [onload](#)
2. [onclick](#)
3. [PreventDefault\(\)](#)



Un evento es una **acción que transcurre en el navegador o que es ejecutada por el usuario.**

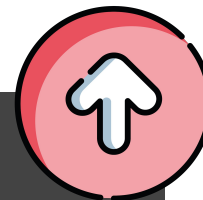


# 1 | onload

# onload

Este evento permite que todo el script se ejecute cuando se haya cargado por completo el objeto **document** dentro del objeto **window**.

```
{ } window.onload = function(){
    console.log('el documento está listo');
}
```



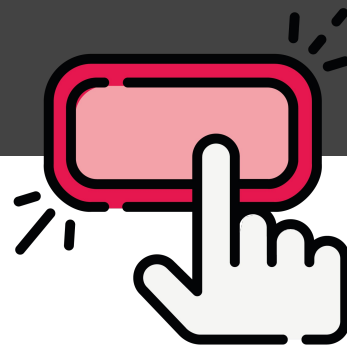
Se suele escribir el código JavaScript dentro de esta función para **prevenir errores** que pueden ocurrir si el documento no está totalmente cargado al momento de la ejecución del script.

# 2 | onclick

# onclick

Este evento nos permite ejecutar una acción cuando se haga **clik** sobre el elemento al cual le estamos aplicando la propiedad.

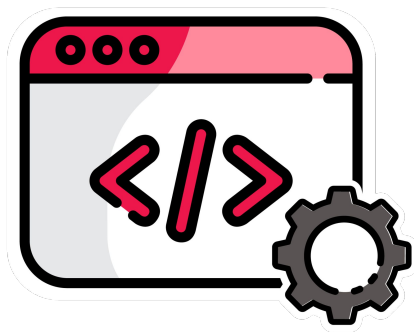
```
{  
  btn.onclick = function(){  
    console.log('hiciste clic!');  
  }  
}
```



# 3 | preventDefault()



# preventDefault()



Nos permite **evitar** que se ejecute el evento predeterminado —o nativo— del elemento al que se lo estamos aplicando.

Podemos usarlo, por ejemplo, para prevenir que una etiqueta “a” se comporte de manera nativa y que haga otra acción.



Siempre tenemos que tener seleccionado el elemento al que le queremos aplicar el `preventDefault()` mediante los selectores.

# Ejemplo

```
{  
  let hipervinculo = document.querySelector('a');  
  
  hipervinculo.addEventListener('click', function(event){  
    console.log('hiciste click');  
    event.preventDefault();  
  });  
}
```



# Ejemplo

```
let hipervinculo = document.querySelector('a');

hipervinculo.addEventListener('click', function(event){
  console.log('hiciste click');
  event.preventDefault();
});
```

Diagram illustrating the code execution flow:

- Atrapamos el elemento.** (Red arrow pointing to `document.querySelector('a')`)
- Atrapamos el evento.** (Blue arrow pointing to the `addEventListener` function)
- Prevenimos la accion nativa.** (Orange arrow pointing to `event.preventDefault()`)

# Eventos **más usados**

<b>onclick</b>	Cuando el usuario hace clic.
<b>ondblclick</b>	Cuando el usuario hace doble clic.
<b>onmouseover</b>	Cuando el mouse se mueve sobre el elemento
<b>onmousemove</b>	Cuando se mueve el mouse.
<b>onscroll</b>	Cuando se hace scroll.
<b>onkeydown</b>	Cuando se aprieta una tecla.
<b>onload</b>	Cuando se carga la página
<b>onsubmit</b>	Cuando se envía un formulario.

# Documentación



Para obtener más información, podemos visitar la documentación oficial haciendo clic en el siguiente link:

[https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/JavaScript/Building blocks/Events](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/JavaScript/Building_blocks/Events)

DigitalHouse>  
Coding School