

Clase 1:

Introducción a las metodologías ágiles

DigitalHouse >
Coding School



**Certified Tech
Developer**

The Ultimate Degree

¿Qué vamos a ver hoy?

Índice

1. **Nos presentamos**
2. **La cursada**
3. **La transformación digital**
4. **Waterfall vs. Agile**
5. **Agilismo, una nueva forma de valor para los usuarios**

1 | Nos presentamos

Equipo de la materia Metodologías de Trabajo



2 | La cursada

¿Cómo apruebo la materia y certifico mis conocimientos?



90% de asistencia



80% de prácticas
en Playground



Evaluaciones módulo
Parciales



Evaluación final

Instancias de evaluación

Parciales y final integrador

- El parcial (1) y el final integrador (1) son una instancia de evaluación obligatoria y asincrónica.
- Constan de preguntas para definir y relacionar conceptos y materiales de la cursada.
- La escala de notas es del 1 al 10. Se aprueba con 7 o mayor nota (7 = al 70% de respuestas correctas).



¿Cómo se compone la nota de la materia?



10%

**NOTA DE
CONCEPTO**

Participación en clase,
prácticas de Playground y en clase

+

30%

**PARCIALES DE
MÓDULO**

1 parcial práctico grupal

+

60%

**EVALUACIÓN
INTEGRADORA**

Examen integrador práctico
grupal de toda la cursada

=

100%

**NOTA DE LA
MATERIA**

Se aprueba con el 70%

Se aprueba con el 70%

Nota mayor o igual a 7

¿Cómo apruebo la materia y certifico mis conocimientos?

Asistencia	Actividades en Playground	Final integrador	Nota de la materia	Resultado
✗	✓	✓	✓	Se flexibiliza el porcentaje de asistencia al 80%
✓	✗	✓	✓	Recuperar actividades de Playground
✓	✓	✗	✓	Recuperatorio
✓	✓	✓	✗	Recuperatorio
Si hay al menos dos de estas condiciones desaprobadas				Desaprobación de la materia

¿Qué esperamos de vos?



*Cuando hay dudas
o no se entiende algo:*
Levantar la mano (virtual)
Preguntar por el chat
Abrir micrófono



Uso de Zoom

- Para autorizar el ingreso a la clase tienen que ingresar con su nombre y apellido (**no se olviden de ¡renombrarse!**)
- Si es posible, utilizar **cámara** ya que enriquece la experiencia de aprendizaje (pueden hacer uso de background virtual)
- Se espera que la clase esté **muteada** (en silencio) durante la exposición del profesor/a o estudiantes.

Vamos a hacer un contrato



Aprendizaje colaborativo



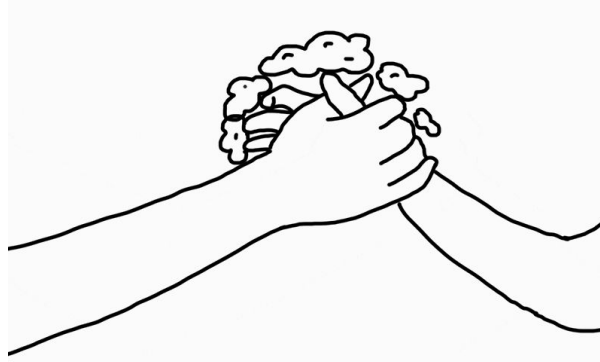
Participación en clase



Dedicación a las tareas colaborativas



Preparar la lectura de clase y consultar Playground



Entrega a tiempo de la tareas



Cuidado de los espacios virtuales de trabajo



Generar un buen clima de trabajo



Aprender a aprender

3 | La transformación digital

Revoluciones y el futuro

DEBATE

¿Qué dice el autor en la charla
TEDxComodoroRivadavia sobre las
revoluciones y el futuro del trabajo?



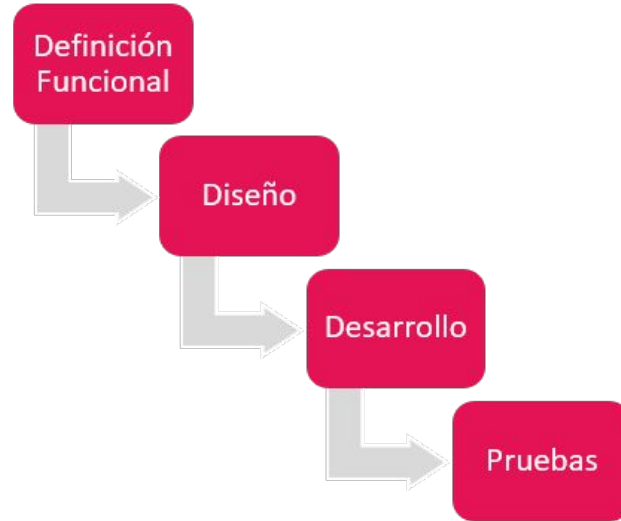
**ALEJANDRO
MELAMED**

4 | Waterfall vs. Agile



RECAPITULEMOS

Waterfall

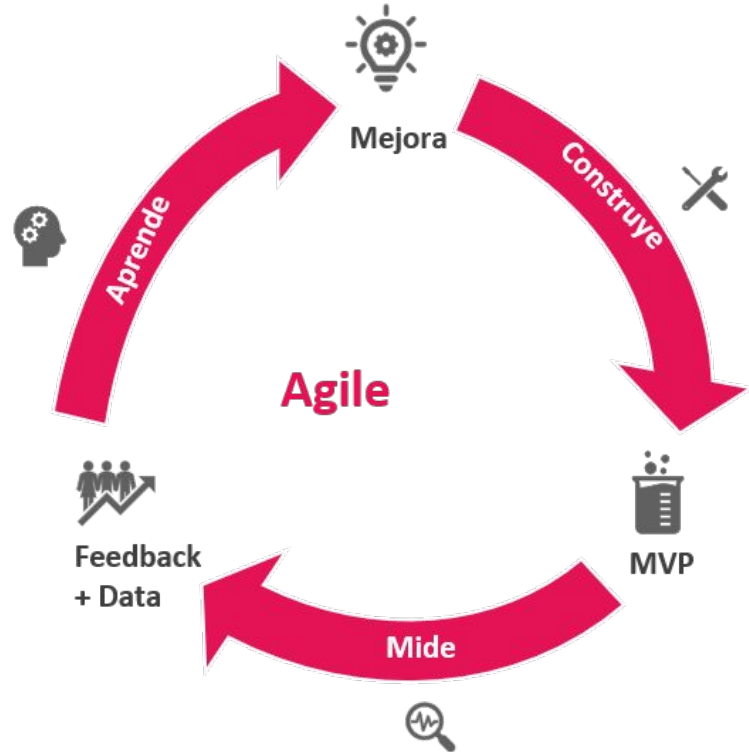
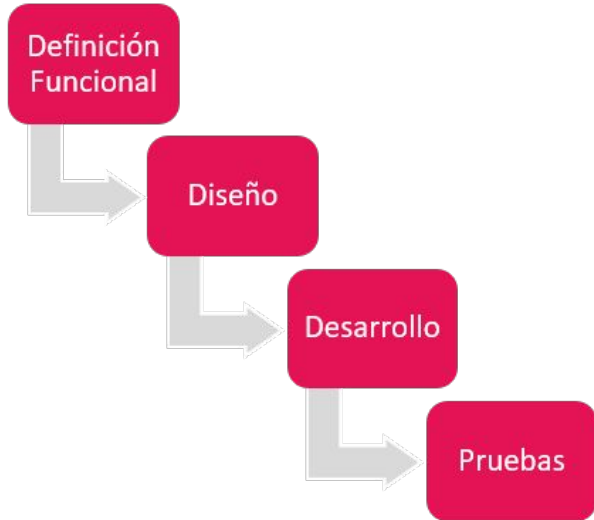




Waterfall

VS

Agile





Lo que el cliente dijo que necesitaba



Cómo el fabricante entendió lo que quería



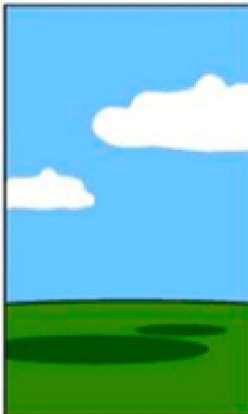
Lo que el ingeniero de producto diseñó



Cómo entendió los requisitos el equipo



Lo que entendió el consultor de negocio



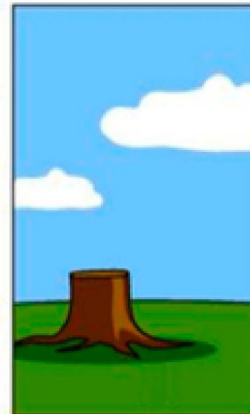
Cómo fue documentado



Lo que el cliente recibió en casa



Lo que se cobró al cliente



Cómo se diseñó el soporte y atención



Lo que el cliente realmente necesitaba

5

Agilismo, una nueva forma de valor para los usuarios

Ahora bien, ¿ágile se hace o se es?

Hacer ágil = / Ser ágil

Prácticas = / Mindset

- Manejar eficientemente prioridades
- Mejorar la visibilidad del trabajo
- Mejorar la productividad
- Aumentar la calidad
- Reducir el riesgo
- Disfrutar el trabajo
- Innovación y creatividad
- Aprendizaje continuo
- Satisfacción del cliente
- Engagement



90% fracasan.

10% sobreviven.

66% lanzan un producto que nada que ver con el original

4% son innovadores

90% Of Startups Fail: Here's What You Need To Know About The 10% Neil Patel Neil Patel - Forbes

Proceso tradicional (waterfall)



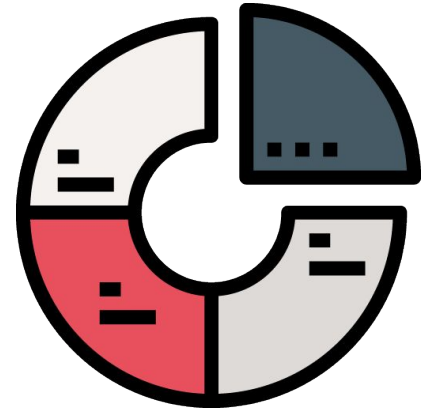
¿Cuál es el impacto de la demora en salir al mercado?



¿Cuál es el impacto de la demora en salir al mercado?



Es posible que con la metodología tradicional no estemos generando valor para los usuarios porque estamos concentrados en nuestro proceso.



La gestión ágil como una nueva forma de generar valor para los usuarios

Periodo corto

Periodo corto

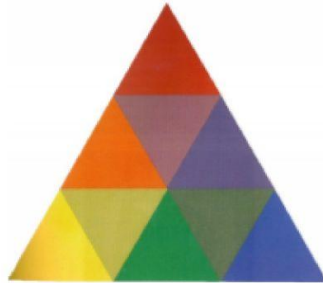
Periodo corto



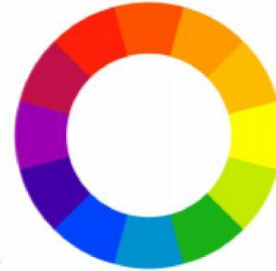
Las 3 leyes de Steve Denning



Ley del cliente



Ley del equipo pequeño



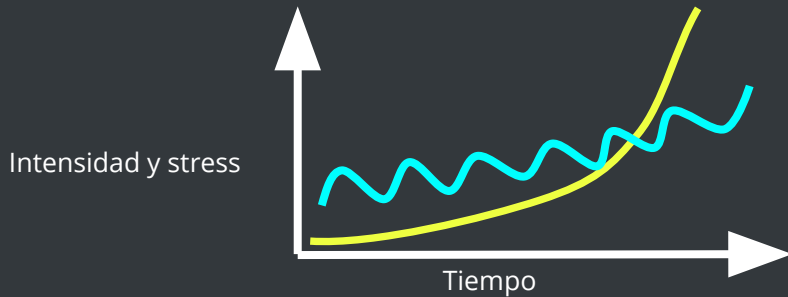
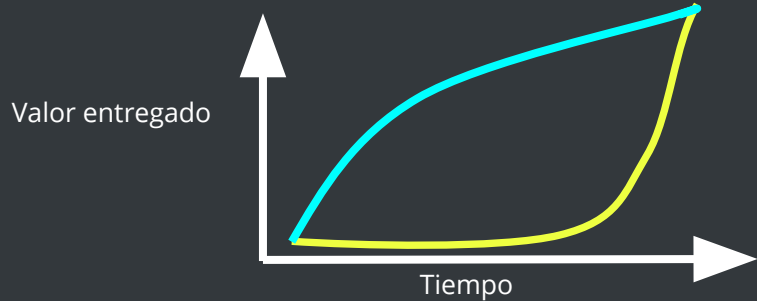
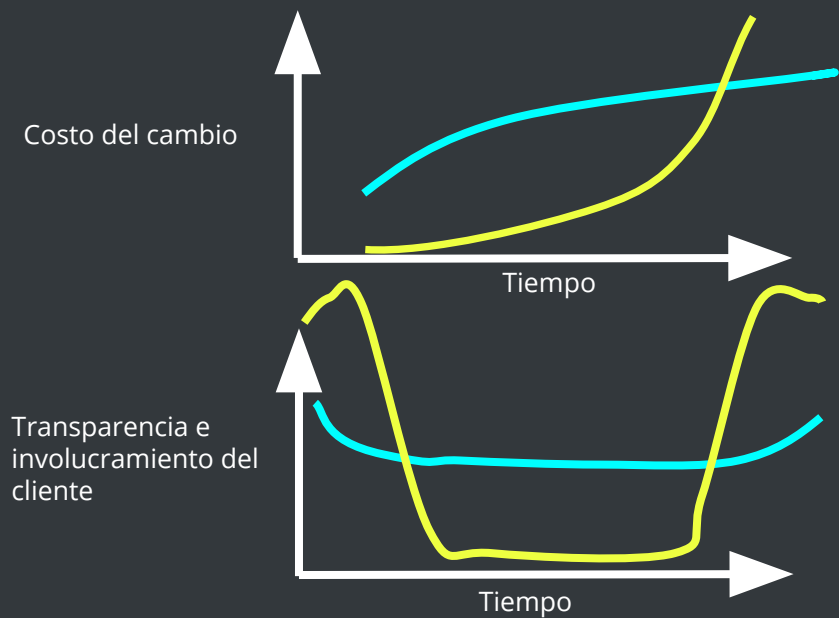
Ley de la red

<https://www.proyectum.com/sistema/blog/agilidad-de-negocios-hacia-un-nuevo-paradigma/>

Clase 1: Introducción a las metodologías ágiles



¿Entonces?



— Ágil
— Cascada

Henrik Kniberg

Curva S de la tecnología

DEBATE

Ciclo de vida de las tecnologías



15' en Grupos de Zoom

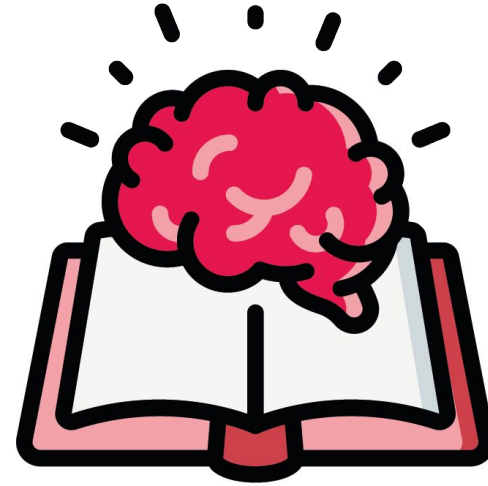




**¿Cómo llegamos hasta
acá?**

Lectura para la próxima clase:

Material asincrónico **Clase 2**



DigitalHouse>
Coding School