Eventos del mouse







- 1. mouseOver
- 2. mouseOut

1 mouseOver

mouse0ver

```
let texto = document.querySelector('.text');

texto.onmouseover = function(){
   console.log('pasaste el mouse');
}
```

También podríamos hacer:

```
texto.addEventListener('mouseover', function(){
   console.log('pasaste el mouse');
});
```

2 mouseOut

mouseOut

```
let texto = document.querySelector('.text');

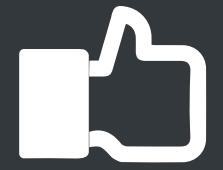
texto.onmouseout = function(){
   console.log('quitaste el mouse');
}
```

También podríamos hacer:

```
texto.addEventListener('mouseout', function(){
   console.log('quitaste el mouse');
});
```



Como podemos notar, aplicar el evento con un .on"evento" o con un addEventListener("evento", function{... etcétera, ¡no tiene diferencia!





DigitalHouse>