



El lenguaje Java

El núcleo de Java son las clases, más adelante veremos que son y cómo construirlas. Pero para comenzar a trabajar debemos comenzar a utilizar las clases propias de Java.

Variables

En Java encontramos como herramienta para el desarrollo los **tipos primitivos**, llamamos así a los tipos de datos que solo nos permiten almacenar un valor.

Por ejemplo, int, float, double y char. Cuando definimos una variable con estos tipos primitivos, solo podemos almacenar valores.

Clases

En este caso tendremos un elemento que, además de almacenar un valor, nos permite realizar ciertas operaciones que ya vienen programadas, a estas operaciones las llamamos métodos.

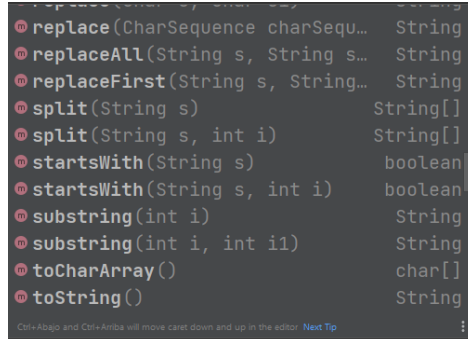
Por ejemplo, String es una clase, por eso, se la inicializa en mayúscula. Todas las clases las nombramos con la inicial en mayúscula, si definimos:

```
String nombre;
```

Al utilizar nombre, veremos que nos ofrece los métodos disponibles



nombre.



Estas son funciones que ya vienen resueltas y solo podemos utilizarlas con la clase a la cual le pertenece, es decir, cada clase en Java tiene sus propios métodos.

Para comenzar a conocer cómo funcionan las clases propias del lenguaje, vamos a nombrar 3 clases que nos resultan útiles —y de hecho String ya la utilizamos en nuestra primera clase—: **String**, **Integer**, **Float**, notemos que todas comienzan con la inicial en mayúscula.

Las clases **Integer** y **Float** son equivalentes a los tipos de datos primitivos, es decir, me permiten almacenar valores de los tipos indicados, pero además me dan ciertas funcionalidades. Se suele decir que envuelven los tipos primitivos.

Algo a tener en cuenta cuando usamos estas clases es que no podemos usar operadores como "=", para efectuar una comparación por igual usamos `.equals()`, por ejemplo:

`nombre.equals("Juan")` esto nos devuelve **true** en el caso que en nombre se guarde la cadena "Juan" y **false** en caso contrario.

El **equals** se utiliza para comparar por igual, siempre que estemos trabajando con clases.



Si queremos comparar si un valor es mayor o menor que otro debemos usar **.compareTo()**

Otra cosa a destacar es que una String a la cual no le asignamos nada tiene el valor **null**. Esto sucede con todas las clases, si definimos un elemento (objeto) de una clase inicialmente tendrá el valor null.

Paquetes

Para organizar las clases, existen los paquetes, estos son contenedores donde se pueden agrupar las clases. Más adelante los utilizaremos para nuestras clases, pero por ahora debemos saber que también las clases de Java se encuentran agrupadas en en paquetes, o como su nombre en inglés: **package**.