

1° EXAMEN - TESTING I (CTD) - 08 DE OCTUBRE DE 2021 [0921TDTE1M1C3LAED0621FT] - TEMA 1



Leer atentamente las siguientes consignas, y realizar los ejercicios de acuerdo a lo solicitado para el siguiente sistema. Enviar la resolución del parcial a este formulario con la siguiente nomenclatura: [Apellido, Nombre - DD/MM/YYYY]

No se aceptarán links de Drive, sólo documentos adjuntos (máximo 5). Caso contrario, el examen no será considerado para su corrección.

<u>Nota aclaratoria:</u> al enviar el parcial, esperar la confirmación del profesor <u>antes</u> <u>de salir de la sala de Zoom</u> para garantizar que se recibió correctamente para posterior corrección. Caso contrario, no se recibirá la evaluación. **Cada pregunta vale 1 (un) punto, de un total de 10 (diez).**

Duración: 1 hora 45 minutos.

Parte teórica

- 1) Mencionar tres (3) principios de Testing y explicarlos brevemente.
- 2) ¿Qué es un caso de prueba? ¿Para qué se utiliza?
- 3) Definir brevemente un defecto y quién se responsabiliza por su reporte. ¿Qué diferencia existe con los conceptos de error y falla?
- 4) ¿A qué gran grupo de pruebas pertenece la prueba de partición de equivalencia? Explique brevemente su uso y aplicación.
- 5) ¿Cuál es la diferencia principal entre pruebas estáticas y dinámicas?
- 6) Explica brevemente qué pruebas puede realizar en cada ambiente de desarrollo de software.

Parte práctica



Enunciado (Relevamiento)

Se tiene un software denominado **Comida Ya!** El cual nos permite realizar la compra y venta de productos. El mismo cuenta con las siguientes funcionalidades: un registro (tanto para un usuario administrador y un usuario cliente), un Login, un ABM de productos y pedidos (Alta-Baja-Modificación) y Listar productos y pedidos.

https://ctd-app-resto.herokuapp.com/admin/dashboard/

Usted ha sido seleccionado para probar esta app, desde la visión del usuario **CLIENTE** y que cuenta con los siguientes requerimientos mínimos:

- El sistema debe permitir registrar un tipo de usuario cliente. Los datos necesarios son: nombre, apellido, email y contraseña. Se debe validar que todos los campos estén completos y tengan el formato correcto.
- El sistema debe permitir loguear a los usuarios. En caso de que el email o la contraseña sean incorrectos, se debe mostrar un mensaje de error.
- El usuario cliente podrá ver todos los productos disponibles y agregarlo al carrito de compras. Al hacer clic en un producto se debe mostrar un mensaje indicando que el producto fue añadido al carrito.
- El usuario cliente podrá ver su carrito de compras, elegir su forma de pago y confirmar la compra. Si el carrito no posee productos el botón "confirmar compra" debe aparecer deshabilitado.
- La aplicación debe ser responsive, es decir debe adaptarse a las diferentes resoluciones del navegador hasta llegar a la versión móvil.
- La aplicación debe ser capaz de operar adecuadamente con hasta 300.000 usuarios con sesiones concurrentes.

Consignas

- 7) Redactar un (1) caso de prueba aplicando partición de equivalencia y otro caso de prueba aplicando la técnica de tabla de decisión. **Para redactar el caso de prueba, debes utilizar el template desarrollado en clase.**
- 8) Reportar dos (2) defectos del sistema en cualquiera de los menúes disponibles. Para dicho reporte, debes utilizar el template de defectos visto en clases.



- 9) Escribir un (1) caso de prueba positivo y un (1) caso de prueba negativo. **No se requiere escribirlos en formato de template**.
- 10) Redactar brevemente una (1) prueba funcional y una (1) prueba no funcional. **No se requiere escribirlos en formato de template**.