



**Certified Tech
Developer**

The Ultimate Degree

Infraestructura I

Objetivos

En el siguiente ejercicio vamos a comparar la arquitectura de Docker vista previamente (PPT Containers y plataforma de Docker) con el funcionamiento de un restaurant.

¿Qué recibimos?

Un Jamboard ilustrando el funcionamiento de Docker y el restaurant, de forma desordenada y el comando para ejecutar nuestro primer contenedor, el cual es un servidor web modificado:

```
docker container run -d --name spaghetti-docker -p 80:80 davidpigna/spaggi-docker
```

Instrucciones

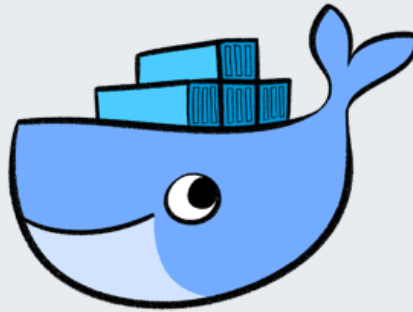
Ejercicio 1

Debatir con la mesa de trabajo qué elementos de ambas estructuras son similares y reordenar la arquitectura de Docker para que coincidan en su funcionamiento.

Tip: Imaginate qué es lo primero que harías al entrar al restaurant, seguramente empezaremos pidiendo la carta, ¿Qué componente de la arquitectura de Docker coincide con ese elemento del restaurant?

Ejercicio 2

Ahora que entendemos mejor el funcionamiento de la arquitectura de Docker, ¡vamos a ejecutar nuestro primer contenedor! Con este objetivo, vamos a utilizar la herramienta Play with Docker, la misma es una máquina virtual de Alpine Linux que ejecutamos en nuestro navegador: <https://labs.play-with-docker.com/>. Una vez registrados en el sitio, vamos a darle al botón de Start.

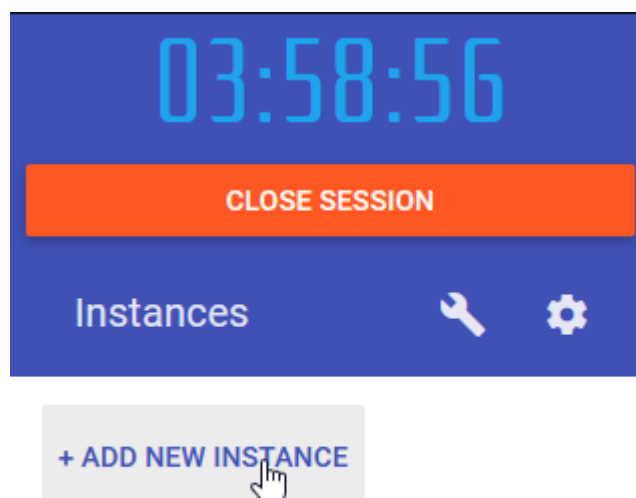


Play with Docker

A simple, interactive and fun playground to learn Docker

Start

Una vez dentro, deberemos crear una instancia nueva:





Aparecerá una línea de comandos en la cual ejecutaremos nuestro primer container:

```
#####
#                               #
#           WARNING!!!!        #
# This is a sandbox environment. Using personal credentials #
# is HIGHLY! discouraged. Any consequences of doing so are #
# completely the user's responsibilites.                    #
#                               #
# The PWD team.                                                #
#####
[node1] (local) root@192.168.0.18 ~
$ docker container run -d --name spaghettdocker -p 80:80 davidpigna/spaghettdocker
Unable to find image 'davidpigna/spaghettdocker:latest' locally
latest: Pulling from davidpigna/spaghettdocker
f7ec5a41d630: Pull complete
aa1efa14b3bf: Pull complete
b78b95af9b17: Pull complete
c7d6bca2b8dc: Pull complete
cf16cd8e71e0: Pull complete
0241c68333ef: Pull complete
4f4fb700ef54: Pull complete
3bcc5e4b96f9: Pull complete
e235a205e27d: Pull complete
Digest: sha256:364f63bde23bcd58460c947e42994160a3f83eb742eb576396400b307f3910ba
Status: Downloaded newer image for davidpigna/spaghettdocker:latest
3f88c26d22bb8c8a55704d4be86714904de28618a2cf53e45ad322dc4d36b33f
[node1] (local) root@192.168.0.18 ~
$
```

Tip: Esto es lo que realizó nuestro comando:

- docker container run: Le estamos diciendo al Daemon que ejecute un contenedor.
- -d ó --detach: Ejecuta nuestro container en segundo plano.
- --name: Le damos un nombre al container, de lo contrario le asignará un nombre aleatorio.
- -p ó --publish: Mapea los puertos del host al puerto del container.
- davidpigna/spaghettdocker: Es la dirección en la cual se encuentra este container en Docker Hub (Registry).

Una vez finalizado, vamos a abrir el puerto de nuestro container para ver el servidor web que instalamos:

c38hdenq_c38hf7vqf8u00087v72g

IP	192.168.0.18	OPEN PORT	80
Memory	5.18% (207.2MiB / 3.906GiB)		
SSH	ssh ip172-18-0-66-c38hdenqf8u00087v6v0@direct.labs.play-witl		

<http://ip172-18-0-66-c38hdenqf8u00087v6v0@direct.labs.play-witl>

DELETE **EDITOR**



Si ves la siguiente pantalla, ¡felicidades!, completaste el ejercicio.

Spaghetti Docker

