



Operando Lógicamente

Llegó el momento de poner en práctica toda esta información acerca de los operadores y cómo podemos utilizarlos para crear secuencias lógicas y de comparación, para ello vamos a realizar una serie de ejercicios que nos ayuden a eso (y probablemente nos hagan pensar un poco).

¿Qué devuelve cada Expresión? Pt1

Observen estos ejemplos y piensen qué devuelve cada uno:

1. `!true`
2. `!false`
3. `!!false`
4. `!!true`
5. `!1`
6. `!!1`
7. `!0`
8. `!!0`
9. `!!""`
10. `let x = 5;`
 `let y = 9;`
 - a. `x < 10 && x !== 5`
 - b. `x > 9 || x === 5`
 - c. `!(x === y)`



¿Qué devuelve cada Expresión? Pt2

Sin probar en la consola, piensen qué devolverá cada una de estas expresiones, ¿son *true* o *false*?

1. `let x=10`
`let y="a"`
`y=="b" || x >= 10`
2. `let x=3`
`let y=8`
`!(x == "3" || x === y) && !(y !== 8 && x <= y)`
3. `let str = ""`
`let msj = "jaja!"`
`let esGracioso = "false"`
`!((str || msj) && esGracioso)`

Code

Crear el código JS que exprese los siguientes enunciados:

1. Para subir a una montaña rusa la edad debe ser mayor a 12 años y la altura debe ser mayor a 1,30 m.
2. Si no hay suficiente luz o el objeto se mueve rápidamente, la cámara de fotos debe usar el flash.
3. Un estudiante pasa de nivel si su nota es mayor a 7 en sus dos evaluaciones parciales, o si obtiene un 4 en el examen final.
4. Dejamos ver la TV a nuestro hijo si realizó la tarea pero además, si tocó sus prácticas de piano y lo hizo de memoria.