



**Certified Tech
Developer**
The Ultimate Degree

Estructuras

Estructura de decisión

```
if (condición){  
    //código que se corre si la condición es  
    verdadera  
}  
else {  
    //código que se corre la condición no fue  
    verdadera  
}
```

```
switch (variable){  
    case valor1:  
        //código que se ejecuta si la  
        variable tiene valor1  
        break;  
    case valor2:  
        //código que se ejecuta si la  
        variable tiene valor2  
        break;  
    .  
    .  
    default:  
        //código que se ejecuta si la  
        variable tiene algún valor no  
        enumerado  
}
```

Estructuras de repetición

```
for(Integer i = 0; i < valorMaximo; i++){  
    //código que se ejecuta cada vez  
}
```

```
for(Object object : listaDeObjetos){  
    //código que se va a ejecutar por  
    cada objeto en la lista  
}
```

```
while(condición){  
    //hacer este código  
}
```