

Containers y plataforma de Docker

DigitalHouse >
Coding School



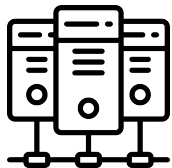
**Certified Tech
Developer**
The Ultimate Degree

Índice

1. [Containers](#)
2. [Plataforma de Docker](#)

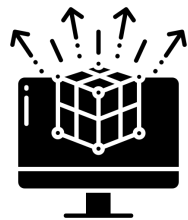
1 | Containers

Containers



**Entornos
físicos**

- Aplicaciones construidas e implementadas tradicionalmente en sistemas físicos con relación 1:1.
- Las nuevas aplicaciones a menudo requieren nuevos sistemas físicos para el aislamiento de recursos.



**Entornos
virtuales**

- Mejor utilización e implementación de aplicaciones, más rápidas que en un entorno físico tradicional.
- Las aplicaciones implementadas en máquinas virtuales son muy compatibles.

Containers



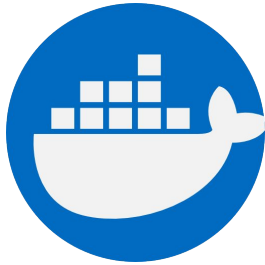
**Entornos
físicos/
virtuales**

- Aceleran aún más la implementación de la aplicación.
- Reducen el esfuerzo para implementar aplicaciones.
- Optimizan el desarrollo y las pruebas.
- Menores costos asociados con la implementación de aplicaciones.
- Incrementan la consolidación de servidores.

2

Plataforma de Docker

Plataforma de Docker



Docker Engine



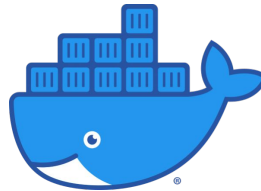
Docker Hub



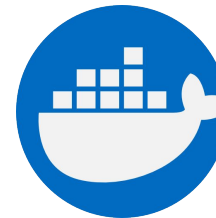
**Docker Trusted
Registry**



**Docker
Client**



**Docker
Images**



**Docker
Containers**

Docker Engine, también conocido como Docker daemon

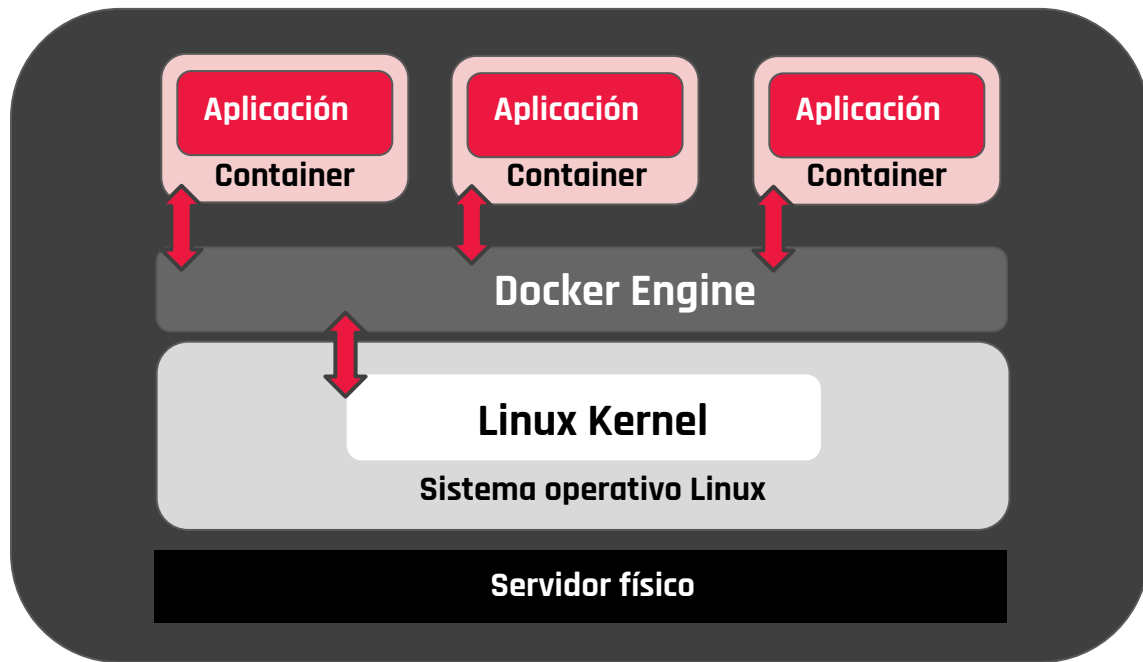
Es el programa que permite construir, enviar y ejecutar contenedores. Utiliza espacios de nombres y grupos de control del kernel de Linux para proporcionar un entorno de tiempo de ejecución aislado para cada aplicación.

Docker Hub

Es un registro en línea de imágenes de Docker.

Plataforma de Docker

Docker Trusted Registry es un registro privado en el sitio para imágenes de Docker.



Docker Client es el que toma las entradas del usuario y las envía al daemon. El cliente y el daemon pueden ejecutarse en el mismo host o en diferentes hosts.

Docker Images es una plantilla de solo lectura utilizada para crear contenedores. Contiene un conjunto de instrucciones para crear los contenedores.

Por último, **Docker Containers** es una plataforma de aplicación aislada basada en una o más imágenes que contiene todo lo necesario para ejecutar una aplicación.

DigitalHouse>
Coding School