



Frontend II

Anteriormente vimos de qué manera podemos utilizar una *progress bar* para dar feedback al usuario mientras nuestra aplicación se encuentra realizando una determinada tarea. Pero, ¿existe algún otro uso que podamos darle a este tipo de componentes?. ¡Claro que sí!

En esta oportunidad, te proponemos crear nuestra propia Pokédex con información sobre los distintos pokémones que existen en nuestro universo. 🐉🧑🏻🐾

Para ello, utilizaremos distintas *progress bar* para mostrar las habilidades de cada uno de nuestros pokémones, así como la cantidad que corresponde a cada habilidad según el pokémon de que se trate.

El punto de partida será el repositorio que se encuentra en el [este](#) link, el que contiene la consigna archivos y todo lo necesario para poder realizar la actividad.

Para comenzar, puedes realizar un *fork* del repositorio para almacenarlo en tu cuenta de Github, o simplemente descargarlo como un archivo .zip para trabajar localmente en tu computadora.

¡A programar!