



**Certified Tech
Developer**

The Ultimate Degree

Front End I

Momento de maquetado

Bootstrap

Práctica integradora

Objetivo

Como vimos en las clases anteriores, una de las principales tareas de un desarrollador front-end es estructurar interfaces a partir de un wireframe o una [imagen](#). El desafío será reconocer los diferentes componentes y layouts que ofrece la documentación de Bootstrap y comenzar a estructurar un archivo hasta obtener un resultado visual similar a la referencia, pero con sus datos personales.

¡Buena suerte! ✨

Desafío:

Tomando como referencia los bocetos que se encuentran en este [archivo](#) comprimido, comenzaremos a utilizar los componentes y layouts de Bootstrap para armar nuestro portfolio on line. Allí encontrarán también las imágenes necesarias.

A tener en cuenta:

- Debe adaptarse a mobile y desktop como indican los bocetos.
- Cada card de la sección portfolio tiene un efecto hover y además con el evento click abrimos un modal. Cada card debe tener su propio modal.
- Se pueden utilizar otras imágenes si se desean. El tamaño de las mismas es de 900px x 650px
- Recordar crear clases propias para los cambios de estilos.
- Enlazar las cdn tanto de css como js.
- Recurrir siempre a la documentación.



Conclusión

Antes de concentrarnos en el código, un ejercicio interesante es comprender cuáles serán los elementos que necesitaremos para estructurar un sitio. Ésto nos dará la posibilidad de tomar decisiones fáciles de modificar ya que, una vez hecho esto, el proceso de estructurar HTML será solo insertar etiquetas con sus valores correspondientes.

¡Hasta la próxima!