



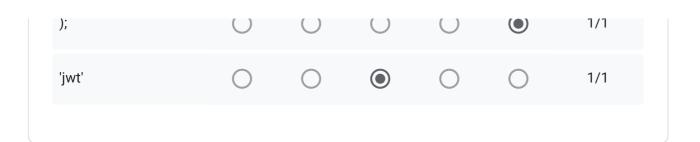
Frontend II - 2da Evaluación

Total de puntos 100/100

Evaluación Final Front II

Bazan María de los Ángeles

Datos del estudiante	0 de 0 puntos
Número de camada *	
Camada 3 ▼	
Nombre y apellido *	



De las siguientes opciones, elige aquella que pueda servir para refactorizar 2/2 este código: *

```
let pregs = document.querySelectorAll("img");
for(let i = 0; i < pregs.length; i++) {
   pregs[i].setAttribute("alt", "imagenGatito");
   console.log(pregs[i])
}</pre>
```

- Utilizando el método reduce.
- On el uso de forEach.
- O Utilizando el bucle for in.

¿Cuál de las siguientes opciones no es un evento válido? *

load

mouseover

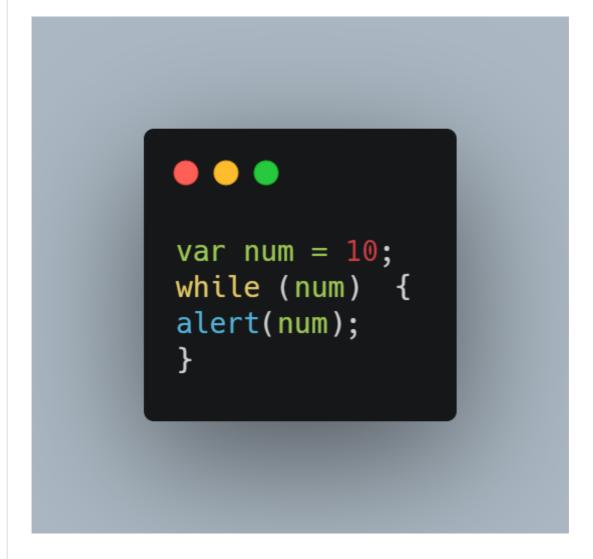
mouseclick

keydown

¿Cuál es el valor de retorno del método fetch()? *	3/3
una promesa	
un objeto literal	
un string en formato json	
oun string	
¿Cómo detenemos el accionar de un formulario en el evento submit? *	3/3
preventDefault()	
<pre>stopPropagation()</pre>	
<pre>currentTarget()</pre>	
stopBubbling()	
¿Qué método nos permite saber si un nodo tiene una clase determinada? *	3/3
classList.contains	
ClassList.includes	
ClassList.toggle	
Ninguna es correcta.	

¿Cuál es el error en este código? *

2/2



- La condición no es lo suficientemente explícita.
- El uso de var es una mala práctica.
- num siempre es true por lo que se produce un bucle infiinito.

¿Que capturamos en el primer .then() de un fetc	h? * 3/3
un array de objetos	
un objeto de tipo respuesta	
un string en formato json	
o un string	
¿En qué pestaña de las DevTools podemos ver la sessionStorage? *	información de 2/2
Console	
Elements	
Application	
Network	
¿Cuál de los siguientes códigos de respuesta rep petición del lado del cliente? *	oresenta un error de la 3/3
404	
500	
202	
302	

Cuando fetch() recibe un solo parámetro, se realiza un pedido a través del método *	3/3
O POST	
O PUT	
O DELETE	
¿Cuál de las siguientes opciones no es un método HTTP? *	3/3
O PUT	
○ GET	
O DELETE	
UPDATE	
¿Qué evento usamos comunmente para enviar formularios? *	3/3
submit	
Click	
O antar	
enter	

¿Qué pasa si seteamos un item de localStorage que ya existe? * 3/3

Se produce un error.

No se puede setear un item con el nombre de uno ya existente.

El item pasa a ser un array con dos items internos.

Ninguna de las anteriores.

¿Qué muestra en consola este código? *

3/3

```
let nombre = 'Pedro';
function mostrarNombre(nombre) {
  if (nombre !== undefined) {
    nombre = 'Tu nombre es' + ' ' + nombre;
  }
}
mostrarNombre('Juan');
console.log(nombre);
```

Pedro	
Tu nombre es Juan	
Nada, la consola arroja un error	
¿Qué representan los códigos de estado HTTP?	1/1
Respuestas.	
Redirecciones.	
C Errores.	
Todas las anteriores.	
¿Cómo puedo obtener la url de la página actual?	3/3
window.location.pathname	
window.location.hostname	
window.location.href	
window.location.protocol	
¿De qué manera podemos capturar un error para manejarlo y evitar que la ejecución del código se detenga? *	3/3
console.error()	
handleError()	
catch()	
Todas son correctas.	

¿Cuál sería la linea faltante en el código para borrar la palabra 'gente?' de la 3/3 frase? * let frase = "¿Hola que tal gente?"; let array = frase.split(" "); frase = array.join(" "); array.shift() array[4].delete() array.splice(3,1) frase.pop() ¿Por qué el DOM y el documento HTML tienen los mismos elementos? 3/3

Porque son lo mismo.

Porque el DOM es un reflejo del HTML

Porque el HTML es un reflejo del DOM

¿Qué debe ir en el body de una petición GET?	3/3
Un objeto vacío.	
Null	
La información que queremos enviar.	
Ninguna de las anteriores.	
¿Con qué método podemos agregar un id a un nodo seleccionado? *	3/3
setAttribute()	
setId()	
attribute.add()	
createAttribute()	
¿Cómo está compuesta una petición? *	3/3
Headers, Method y Body	
Head, Body y Footer	
Head, Body y Footer Headers, Authorization y JSON	

Ninguna es correcta.

¿Cuál es el resultado de parsear un elemento JSON del localStorage que no 3/3 existe? *

undefined

null
false
error

¿Que lógica ejecuta este bloque gracias al método math.random? * 3/3

```
for (var i = 0; i < 10; i++) {
   var count = 0;
   for (var j = 0; j < Math.floor(Math.random() * 10); j++) {
        count++;
    }
    console.log(count);
}</pre>
```

- Muestra por consola una lista de numeros aleatorios entre 0 y 10.
- Orea un contador que muestra numeros del 1 al 10 de forma incremental
- Muestra en consola el valor de count. Sumando el valor actual con el anterior consecutivamente hasta llegar al 10.
- Calcula la suma total entre numeros aleatorios que van del 0 al 10.

El se	egundo parámetro de setTimeOut recibe un valor expresado en	1/1
\bigcirc	segundos	
•	milisegundos	
0	microsegundos	
0	nanosegundos	
¿Co	n cuál de las siguientes opciones podemos insertar un nuevo nodo en el M? *	3/3
\bigcirc	innerText	
•	innerHTML	
0	textContent	
0	Ninguna de las anteriores.	
-	mo podemos eliminar los espacios restantes que existen a los lados de cadena de texto? *	2/2
•	trim()	
0	uppercase()	
\bigcirc	Opción 3	
\bigcirc	lowercase()	

¿Que método podemos utilizar para que un usuario pueda ingresar datos? *	3/3
alert	
prompt	
o input	
odocument.querySelector	
¿Qué método podemos usar para agrear o quitar una clase de un elemento? *	3/3
oclassList.toggle()	
toggleClass()	
o style	
ClassList.switch()	
¿Cuál sería el enpoint completo de la API Random User que me devuelve 100	3/3
usuarios? *	
https://randomuser.me/api/?results=100	
¿Por qué los desarrolladores utilizamos DevTools? *	3/3
O Porque podemos crear un programa directamente desde el navegador.	
Porque tiene informacion valiosa en cada una de sus ventanas para encontrar	

O join()

soluciones.
O Porque podemos encontrar y manejar los errores de nuestra aplicación.
Todas las respuestas son correctas.
¿Qué particularidad brinda Javascript a la hora de incorporarlo a un sitio? * 1/1
Estructura
<u>Estilo</u>
Dinámica
¿Qué función podemos utilizar para retrasar la ejecución de un bloque de código? *
setTimeout()
setInterval()
delay()
waitFor()
¿Cuál es la diferencia entre localStorage y sessionStorage? * 3/3
sessionStorage almacena datos de gran tamaño hasta 10mb y localStorage lleva un limite de hasta 5mb
C LocalStorage almacena datos de gran tamaño y sessionStorage lo hace en pequeños archivos de texto en la computadora
sessionStorage almacena datos sin expiracion en el navegador y LocalStorage hasta que el navegador se cierra.
Ambas almacenan datos en el browser. LocalStorage lo hace sin expiracion y sessionStorage hasta que el navegador se cierra.

¿Cuál de las siguientes opciones representa las características mas importantes de JavaScript? *

Compilado, case sensitive, fuertemente tipado y dinámico.

Tipado débil, compilado, orientado a objetos, case sensitive.

Case sensitive, interpretado, tipado fuerte y estático.

Interpretado, orientado a prototipos, tipado débil y dinámico.

El formulario se creó en Digital House.

Google Formularios