



Momento de maquetado

Práctica integradora

Objetivo

Una de las principales tareas de un desarrollador front-end es estructurar interfaces a partir de un wireframe o una imagen. El desafío será reconocer las diferentes etiquetas que podrían conformar el maquetado y comenzar a estructurar un archivo hasta obtener un resultado visual similar a la referencia.

Retomando el ejercicio comenzado en la clase 6, trabajaremos sobre un proyecto cuyo resultado final podemos observar en el siguiente [Figma](#).

¡No te asustes! Iremos gradualmente hasta conseguir el resultado deseado.

¡Buena suerte! 🤙👍✨



Desafío:

Hasta el momento, tenemos maquetado con HTML nuestro proyecto de Petshop. En este desafío, incorporaremos nuevas etiquetas y estilos CSS.

Te dejamos unos items para que puedas guiarte:

- Añadí propiedades de caja a los elementos que correspondan.
- Convertí en contenedores flexibles los elementos que creas convenientes y asignales valores específicos a los hijos cuando lo creas necesario.

- Podés utilizar el selector universal para modificar el comportamiento de las cajas y resetear los márgenes y espaciados que trae por defecto el navegador.

Conclusión

Ahora se ve mucho más parecido al Figma, ¿verdad?

Antes de concentrarnos en el código, un ejercicio interesante es comprender cuáles serán los elementos que necesitaremos para estructurar un sitio y cómo deberán comportarse en relación a los elementos que lo rodean. Esto nos dará la posibilidad de tomar decisiones tanto en el proceso de estructurar HTML como en el de darle estilos con CSS.

¡Hasta la próxima!