

# FIRST YEAR PROGRAM BINUSIAN 2028

Kemanggisan . Senayan . Alam Sutera . Bekasi . Bandung . Malang . Semarang

STRIVING FOR EXCELLENCE . PERSEVERANCE . INTEGRITY . RESPECT . INNOVATION . TEAMWORK





# FIRST YEAR PROGRAM BINUSIAN 2028

# ESSE PROJECT

Community Service Activity – Quality Education

FYP B2028



# **SDG – Goal 04 (Quality Education)**

Fokus kami adalah meningkatkan pengetahuan dan kesadaran anak-anak panti asuhan mengenai bahaya narkoba melalui pendekatan pendidikan non-formal. Kami percaya bahwa pendidikan yang tidak terikat pada kurikulum formal dapat memberikan ruang yang lebih fleksibel dan menarik bagi anak-anak untuk belajar. Dalam program ini, kami akan menyusun berbagai kegiatan yang menyenangkan dan interaktif, seperti sosialisasi, permainan, dan diskusi kelompok. Melalui metode ini, anak-anak dapat lebih mudah memahami konsekuensi negatif dari penyalahgunaan narkoba, serta mengembangkan keterampilan untuk menghindarinya.

Selain itu, kami ingin menciptakan lingkungan di mana anak-anak merasa aman untuk bertanya dan berdiskusi mengenai isu-isu yang mungkin mereka hadapi. Melalui kegiatan ini, kami berharap anak-anak tidak hanya mendapatkan informasi, tetapi juga mengembangkan sikap kritis dan kesadaran diri yang kuat. Dengan fokus yang kuat pada pendidikan non-formal, kami berharap dapat memupuk rasa empati, saling menghormati, dan solidaritas di antara mereka. Ini penting agar anak-anak panti asuhan merasa didukung dan tidak sendirian dalam menghadapi tantangan di sekitar mereka. Melalui upaya ini, kami ingin membekali anak-anak dengan pengetahuan dan keterampilan yang akan membantu mereka mengambil keputusan yang baik dan bertanggung jawab, sehingga mereka dapat tumbuh menjadi individu yang sehat dan berdaya saing di masa depan.





**JAUHKAN NARKOBA,  
DEKATKAN MIMPI**



### **Project Name : Jauhkan Narkoba, Dekatkan Mimpi**

#### **Background :**

Berdasarkan data dari Kementerian Komunikasi dan Informatika (Kominfo) tahun 2021, penggunaan narkoba di kalangan anak muda berusia 15-35 tahun menunjukkan angka yang mengkhawatirkan. Sekitar 82,4% dari mereka teridentifikasi sebagai pemakai, sementara 47,1% berperan sebagai pengedar dan 31,4% berfungsi sebagai kurir. Statistik ini mencerminkan besarnya tantangan yang dihadapi oleh generasi muda kita, dan menyoroti urgensi untuk melakukan tindakan preventif.

Melihat realitas ini, kami merasa terpanggil untuk berkontribusi dalam meningkatkan kesadaran dan pengetahuan anak-anak, khususnya yang berada di panti asuhan, tentang bahaya narkoba. Kami ingin mereka memahami bahwa narkoba tidak hanya berpotensi merusak kesehatan fisik dan mental, tetapi juga dapat menghalangi mereka dalam mencapai cita-cita dan impian mereka. Program edukasi yang kami rancang akan berfokus pada beberapa aspek penting. Pertama, kami akan memberikan informasi yang jelas dan akurat tentang jenis-jenis narkoba, dampak penggunaannya, serta konsekuensi hukum yang bisa dihadapi. Hal ini penting agar anak-anak tidak hanya mengetahui bahaya yang mengintai, tetapi juga memahami konteks sosial dan hukum di sekitarnya.



# FIRST YEAR PROGRAM

## GINUSIAN 2028

Selain itu, kami akan menyusun kegiatan yang memotivasi mereka untuk menetapkan dan mengejar impian mereka. Kami percaya bahwa ketika anak-anak memiliki tujuan yang jelas, mereka akan lebih termotivasi untuk menjauh dari hal-hal negatif seperti narkoba. Melalui berbagai kegiatan, seperti sosialisasi, permainan kreatif, dsb, kami ingin membantu mereka mengembangkan potensi diri yang dapat menjadi bekal untuk masa depan yang lebih baik. Kami juga berencana untuk mengadakan sesi diskusi dan sharing, di mana anak-anak bisa saling berbagi pengalaman dan pandangan. Ini akan menciptakan rasa komunitas yang kuat, sehingga mereka merasa saling mendukung dalam perjalanan hidup mereka.

Dengan pendekatan yang holistik dan berbasis pada pengembangan diri ini, kami berharap anak-anak panti asuhan dapat dibekali dengan pengetahuan dan keterampilan yang memadai untuk menavigasi dunia yang penuh tantangan, serta memiliki kepercayaan diri untuk mengejar impian mereka tanpa terjerumus ke dalam jeratan narkoba. Kami berkomitmen untuk menciptakan lingkungan yang aman dan inspiratif, di mana mereka bisa tumbuh dan berkembang menjadi generasi yang cerdas dan berdaya saing.

### **Goals and Target :**

#### **1. Pendidikan**

### Meningkatkan Pemahaman tentang Bahaya Narkoba

Sosialisasi ini bertujuan untuk memberikan pengetahuan mendalam kepada anak-anak tentang berbagai jenis narkoba, efek sampingnya, dan dampak jangka panjang yang dapat ditimbulkannya. Dengan pemahaman yang baik, anak-anak diharapkan dapat mengenali bahaya yang ada dan menyadari risiko yang terkait dengan penyalahgunaan narkoba.

### 2. Pencegahan

#### Menghindari Penyalahgunaan Narkoba

Salah satu tujuan utama dari sosialisasi ini adalah mencegah anak-anak dari terjerumus ke dalam penggunaan narkoba. Dengan memberikan informasi dan menyebarkan kesadaran, kami berharap anak-anak dapat membuat keputusan yang bijak dan menghindari situasi yang berpotensi mengarah pada penyalahgunaan narkoba.

### 3. Keterampilan

#### Mengajarkan Cara Menolak Tawaran Narkoba

Penting bagi anak-anak untuk memiliki keterampilan dalam menolak tawaran narkoba. Melalui simulasi, role-play, dan diskusi, kami akan melatih mereka bagaimana merespons situasi di mana mereka ditawari narkoba. Keterampilan ini akan membantu mereka merasa lebih percaya diri dan berdaya dalam menghadapi tekanan teman sebaya.

#### 4. Dukungan Emosional

##### Memberikan Dukungan Psikologis

Anak-anak di panti asuhan sering kali menghadapi tantangan emosional. Oleh karena itu, kami akan menciptakan ruang di mana mereka bisa berbagi perasaan dan pengalaman. Dengan memberikan dukungan emosional, kami ingin mereka merasa didengarkan dan dihargai, sehingga mereka tidak merasa sendirian dalam menghadapi masalah.

#### 5. Lingkungan Aman

##### Menciptakan Suasana yang Sehat dan Positif

Kami berkomitmen untuk menciptakan lingkungan yang aman dan positif bagi anak-anak. Ini termasuk mengadakan berbagai kegiatan yang membangun kepercayaan diri, kebersamaan, dan saling menghargai. Lingkungan yang mendukung ini akan membantu mereka merasa lebih nyaman dalam mengekspresikan diri dan menjauh dari pengaruh negatif.



# FIRST YEAR PROGRAM

## GINUSIAN 2028

**Tujuan Utama :** Melindungi Anak-Anak dari Pengaruh Negatif Narkoba

Dengan semua tujuan ini, fokus utama kami adalah melindungi anak-anak dari pengaruh negatif narkoba. Kami percaya bahwa dengan memberikan pengetahuan, keterampilan, dan dukungan yang tepat, anak-anak dapat tumbuh menjadi individu yang kuat, berdaya saing, dan mampu membuat pilihan yang positif untuk masa depan mereka. Melalui sosialisasi ini, kami ingin memastikan bahwa mereka memiliki fondasi yang kuat untuk menjalani hidup yang sehat dan produktif.

### **Participants and Location :**

- **Name of School /Community / NGO :** Panti Yatim Tangerang, 5 Perumahan Pinang Indah, Jl. Pinang Indah Raya Gg. Damai No.1, Kota Tangerang, Banten 15145 (<https://g.co/kgs/1i8AvxE>)
- **The number of beneficiaries :** 20 Anak

# Day, Date & Time

- Day : Jumat
- Date : 11 Oktober 2024
- Time : 13.00 WIB – 18.00 WIB

# Rundown Activity

Time	Duration	Activity	Details Activity	Notes
12.00 - 13.00	30 Menit	Berangkat dari BINUS bersama naik Go-Car		
13.00 - 13.30	30 Menit	Persiapan di panti asuhan		
13.30 - 13.40	10 Menit	Pembukaan	Perkenalan diri, universitas kepada anak anak panti	Penyambutan oleh pengelola panti
13.40 – 14.00	20 Menit	Games 1 : Simon Says		
14.00 – 14.30	30 Menit	Materi tentang Narkotika	Penjelasan bahaya narkotika, jenis-jenis narkoba, dan dampaknya	Presentasi, visual dan contoh nyata



# FIRST YEAR PROGRAM

## GINUSIAN 2028

14.30 – 14.50	20 Menit	Tanya jawab	Anak-anak dapat bertanya tentang narkoba	Kuis kecil untuk anak-anak dan sesi bertanya
14.50 – 15.20	30 Menit	Break	Istirahat singkat dan snack	Pemberian roti dan susu untuk anak-anak
15.20 – 15.50	30 Menit	Simulasi / roleplay	Skenario bagaimana menolak narkoba dan menghadapi tekanan teman	Anak-anak berpartisipasi aktif
15.50 – 16.10	20 Menit	Diskusi masa depan	Pembahasan tentang pentingnya pendidikan dan menghindari narkoba	Inspirasi untuk masa depan
16.10 – 16.30	20 Menit	Games 2 : Dekat, Jauh, Tangkap		
16.30 – 17.10	40 Menit	Kegiatan kreatif	Membuat poster anti-narkoba untuk dipajang di panti asuhan	Mengembangkan kreativitas
17.10 – 17.20	10 Menit	Penutupan	Kesimpulan, pesan, penutup, dan foto bersama	Ucapan terima kasih
17.20 – 18.00	40 Menit	Ngobrol bersama pengurus panti dan pulang		

# Realization Date and Rundown Activity

- Day : Jumat
- Date : 11 Oktober 2024
- Time : 12.00 WIB – 17.00 WIB

## Rundown Activity

Time	Duration	Activity	Details Activity	Notes
12.00 - 13.00	60 Menit	Berangkat dari BINUS bersama naik Go-Car		
13.00 - 13.05	5 Menit	Persiapan di panti asuhan		
13.05 - 13.10	5 Menit	Pembukaan	Perkenalan diri, universitas kepada anak anak panti	Penyambutan oleh pengelola panti
13.10 – 13.17	7 Menit	Games 1 : Simon Says		
13.17 – 13.30	13 Menit	Materi tentang Narkotika	Penjelasan bahaya narkotika, jenis-jenis narkoba, dan dampaknya	Presentasi, visual dan contoh nyata





# FIRST YEAR PROGRAM

## GINUSIAN 2028

13.30 – 14.35	5 Menit	Tanya jawab	Anak-anak dapat bertanya tentang narkoba	Kuis kecil untuk anak-anak dan sesi bertanya
13.35 – 14.00	25 Menit	Break	Istirahat singkat dan snack	Pemberian roti dan susu untuk anak-anak
14.00 – 14.45	45 Menit	Simulasi / roleplay	Skenario bagaimana menolak narkoba dan menghadapi tekanan teman	Anak-anak berpartisipasi aktif
14.45 - 15.30	45 Menit	Diskusi masa depan	Pembahasan tentang pentingnya pendidikan dan menghindari narkoba	Inspirasi untuk masa depan
15.30– 15.50	20 Menit	Games 2 : Dekat, Jauh, Tangkap		
15.50 – 16.30	40 Menit	Kegiatan kreatif	Membuat poster anti-narkoba untuk dipajang di panti asuhan	Mengembangkan kreativitas
16.30 – 16.40	10 Menit	Penutupan	Kesimpulan, pesan, penutup, dan foto bersama	Ucapan terima kasih
16.40 – 17.00	20 Menit	Ngobrol bersama pengurus panti dan pulang		

# Project Result in Community Service Activity

Proyek yang kami lakukan berjalan dengan sangat baik dan lancar, dengan antusiasme yang tinggi dari anak-anak di panti asuhan yang kami kunjungi. Mereka sangat senang dengan kedatangan kami dan tampak antusias mengikuti setiap kegiatan yang telah kami rancang. Meskipun demikian, ada sebagian anak yang lebih aktif dalam berpartisipasi, sementara sebagian lainnya cenderung lebih pendiam. Untuk anak-anak yang lebih diam ini, beberapa tim kami berusaha untuk mengajak mereka berbicara dan membangun kedekatan agar mereka merasa lebih nyaman. Secara keseluruhan, anak-anak di panti asuhan tersebut sangat ramah dan menyambut kedatangan kami dengan sikap terbuka, menciptakan suasana yang hangat dan menyenangkan selama kegiatan berlangsung.

**Dampak Terhadap Pihak Panti Asuhan :**





## **1. Peningkatan Pemahaman dan Kesadaran tentang Bahaya Narkotika**

### **- Pemahaman yang Lebih Mendalam**

Melalui berbagai metode yang kami terapkan, seperti presentasi materi, permainan edukatif, roleplay, dan pembuatan poster, anak-anak mendapatkan pemahaman yang lebih holistik mengenai bahaya narkotika. Mereka tidak hanya diberi informasi secara lisan, tetapi juga diajak untuk merasakan langsung dan merenungkan bagaimana narkotika dapat mempengaruhi kehidupan seseorang. Hal ini sangat penting dalam membentuk pemahaman yang lebih mendalam tentang topik ini.

### **- Pendidikan yang Interaktif dan Menarik**

Dengan memadukan teknik-teknik pembelajaran yang menyenangkan, materi yang kami sampaikan menjadi lebih menarik dan mudah dipahami. Misalnya, dalam kegiatan roleplay, anak-anak diberi kesempatan untuk memerankan situasi di mana mereka harus menanggapi tawaran narkoba, sehingga mereka merasa lebih siap dan percaya diri untuk menghadapi situasi serupa di kehidupan nyata.



## **2. Pengembangan Keterampilan Sosial dan Emosional**

- Keterampilan Komunikasi dan Ekspresi Diri

Melalui aktivitas roleplay, anak-anak diajak untuk mengungkapkan pendapat, berkomunikasi dengan jelas, dan mendiskusikan masalah yang mungkin mereka hadapi terkait dengan narkoba. Kegiatan ini juga membantu mereka menjadi lebih percaya diri dalam berinteraksi dengan orang lain, serta mampu mengatasi tantangan sosial yang mungkin mereka hadapi.

- Empati dan Kepedulian terhadap Orang Lain

Roleplay yang melibatkan skenario sosial terkait penyalahgunaan narkoba memberikan kesempatan bagi anak-anak untuk merasakan emosi tokoh dalam cerita, baik sebagai korban maupun sebagai orang yang menolong. Ini membangun rasa empati mereka terhadap sesama dan meningkatkan kepedulian terhadap kondisi orang lain yang mungkin menghadapi situasi serupa.

- Pengelolaan Emosi





Melalui games dan roleplay, anak-anak belajar bagaimana mengendalikan emosi mereka dalam situasi yang penuh tekanan. Mereka diajarkan untuk merespons tawaran atau situasi sulit dengan cara yang positif dan konstruktif, sehingga dapat mengatasi tekanan emosional dengan lebih baik.

### **3. Peningkatan Keterampilan Kreativitas**

#### **- Kreativitas dalam Membuat Poster**

Kegiatan membuat poster memberikan anak-anak kesempatan untuk mengekspresikan ide dan pemahaman mereka mengenai bahaya narkoba melalui media visual. Selain meningkatkan kesadaran mereka tentang dampak narkoba, mereka juga melatih keterampilan desain grafis, seni, dan kemampuan pemecahan masalah secara kreatif.

#### **- Berpikir Kritis dan Analitis**

Dalam membuat poster, anak-anak diminta untuk memilih informasi yang paling relevan dan efektif untuk menyampaikan pesan mengenai bahaya narkoba. Aktivitas ini mendorong mereka untuk berpikir kritis dalam memilih data yang tepat dan merancang cara terbaik untuk menyampaikan pesan mereka kepada orang lain.



#### **4. Peningkatan Kepedulian Terhadap Kesehatan Mental dan Fisik**

- Mengerti Dampak Narkotika pada Kesehatan

Materi yang kami sampaikan membuka wawasan anak-anak tentang bahaya narkotika bagi kesehatan tubuh dan pikiran. Mereka menjadi lebih memahami pentingnya menjaga kesehatan fisik dan mental serta menghindari hal-hal yang dapat merusaknya.

- Peningkatan Kesadaran Diri

Lewat roleplay dan diskusi mengenai narkotika, anak-anak belajar untuk lebih peka terhadap risiko yang ada di sekitar mereka. Mereka juga semakin sadar akan pentingnya menjaga diri dan membuat keputusan yang positif untuk masa depan mereka, baik dalam hal kesehatan fisik maupun mental.

#### **5. Menumbuhkan Kepercayaan Diri dan Kemandirian**

- Kepercayaan Diri dalam Menghadapi Situasi Nyata

Dengan mengikuti kegiatan roleplay, anak-anak dilatih untuk menghadapi berbagai situasi sulit yang mungkin terjadi





di kehidupan nyata, seperti tekanan teman sebaya untuk menggunakan narkoba. Melalui latihan ini, mereka menjadi lebih percaya diri dalam membuat keputusan yang tepat ketika menghadapi situasi serupa di dunia nyata.

- Kemandirian dalam Mengambil Keputusan

Anak-anak belajar bahwa mereka memiliki kekuatan untuk membuat pilihan yang baik meskipun dihadapkan pada tekanan sosial. Ini meningkatkan rasa percaya diri mereka dan membantu mereka mengembangkan kemandirian dalam mengambil keputusan yang berdampak pada kesehatan dan kesejahteraan mereka.

Secara keseluruhan, kombinasi antara materi edukasi mengenai bahaya narkoba, permainan interaktif, roleplay, dan kegiatan kreatif membuat poster telah memberikan dampak yang signifikan bagi anak-anak di panti asuhan. Aktivitas-aktivitas tersebut tidak hanya meningkatkan pemahaman mereka tentang bahaya narkoba, tetapi juga membantu mengembangkan keterampilan sosial, kreativitas, empati, dan kepercayaan diri mereka. Dengan demikian, anak-anak di panti asuhan tersebut menjadi lebih siap untuk menghadapi tantangan kehidupan, mampu membuat keputusan yang lebih baik, serta lebih sadar akan pentingnya menjaga kesehatan fisik dan mental mereka untuk masa depan yang lebih cerah.



# Reflection each member

- **Bryan Imanuel Simangunsong**

**2802444896**

Kunjungan ke panti asuhan pada waktu itu membuat saya memiliki sebuah pengalam yang baik, dan saya dapat bisa berinteraksi dengan anak anak yang baik di panti asuhan tersebut .

- **Clarencia Augustine**

**2802445311**

Kunjungan ke panti asuhan hari itu, memberi pelajaran berharga tentang rasa syukur dan makna kebahagiaan. Anak-anak di sana tetap tersenyum dan semangat, meski hidup dalam keterbatasan, mengajarkan saya bahwa kebahagiaan sejati datang dari cinta dan harapan. Pengalaman ini juga menginspirasi saya untuk lebih peduli pada sesama. Kehadiran sederhana dan perhatian yang tulus ternyata bisa membawa kebahagiaan bagi mereka



- **Edwin Winarto**

**2802445431**

Setelah melaksanakan kunjungan ke panti asuhan, saya merasa semakin bersyukur atas anugerah Tuhan Yang Maha Esa, dan juga senang rasanya ketika melihat anak-anak panti asuhan tertawa bahagia.

- **Fakhru Hasani Romza**

**2802445356**

Kegiatan ini memberikan saya banyak pelajaran berharga, melalui kegiatan ini saya lebih banyak belajar untuk bersyukur terhadap apapun yang saya miliki, termasuk hal-hal kecil.

- **Javier Shaw**

**2802445034**

Kegiatan ini sangat bermakna bagi saya, dapat berinteraksi dengan anak-anak di panti asuhan memberikan pengalaman yang sangat berharga bagi saya. Saya juga senang karena saya dan teman-teman saya dapat memberikan pengaruh positif kepada anak-anak.

- **Matthew Lim**

**2802445135**

Saya senang karena bisa dapat memberi positif *impact* terhadap anak-anak panti asuhan.

- **Matthew Vandersen**

**2802444813**

Senang sekali rasanya bisa melihat mereka bahagia. Melihat mereka bahagia sangat mengajarkan saya untuk selalu bersyukur di setiap keadaan. Oleh karena itu, saya sangat terberkati bisa terlibat dalam kegiatan ini.

- **Samuel Joseph Wijaya**

**2802444763**

Awalnya tidak berharap banyak tapi ketika sudah sampai sana berinteraksi dengan anak-anak disana saya merasa senang karena anak-anaknya ramah dan mereka juga sangat menyambut kedatangan kami.



- **Samuel Teguh**

**2802444593**

Kegiatan ini membuka pikiran saya untuk ingin berbuat lebih dengan apa yang saya miliki sekarang. Selain itu kegiatan ini berjalan dengan sangat seru, sehingga saat menjalani nya tidak merasa terbebani.

- **Shanaa Salsabil Erawan**

**2802445223**

Secara keseluruhan, pengalaman ini sangat berarti dan memotivasi saya untuk terlibat dalam lebih banyak kegiatan serupa di masa mendatang. Saya berharap apa yang saya lakukan dapat memberikan dampak positif bagi mereka dan membantu mereka menjaga masa depan yang cerah.

# Group ESSE LQ01

- |     |  |            |
|-----|--|------------|
| 1.  | Juan Ariviano Chandra (Freshmen Partner) | 2702273826 |
| 2.  | Bryan Imanuel Simangunsong               | 2802444896 |
| 3.  | Clarencia Augustine                      | 2802445311 |
| 4.  | Edwin Winarto                            | 2802445431 |
| 5.  | Fakhru Hasani Romza                      | 2802445356 |
| 6.  | Javier Shaw                              | 2802445034 |
| 7.  | Matthew Lim                              | 2802445135 |
| 8.  | Matthew Vandersen                        | 2802444813 |
| 9.  | Samuel Joseph Wijaya                     | 2802444763 |
| 10. | Samuel Teguh                             | 2802444593 |
| 11. | Shanaa Salsabil Erawan                   | 2802445223 |





# Documentation

- **Link Google Drive**

[https://drive.google.com/drive/folders/1R6OPD1wNUuBG734fmlAIhSsrr\\_M81fdG?usp=sharing](https://drive.google.com/drive/folders/1R6OPD1wNUuBG734fmlAIhSsrr_M81fdG?usp=sharing)

- **Link Post Instagram Reels**

- [https://www.instagram.com/reel/DDJXjznyyQI/?igsh=MWZjaWs5eW01MW\\_FoeQ==](https://www.instagram.com/reel/DDJXjznyyQI/?igsh=MWZjaWs5eW01MW_FoeQ==)
- <https://www.instagram.com/reel/DDCa5AjhAVn/?igsh=d2V1cWhqYWd6djRv>





# THANK YOU

@ studentbinus • student.binus.ac.id • @ fypbinus

Copyright © BINUS Higher Education. All rights reserved